

# Podstawy programowania

## 9. Wskaźniki

- Ćw. 9.1** Napisz funkcję otrzymującą jako argumenty wskaźniki do dwóch zmiennych typu `int`, która zamienia ze sobą wartości wskazywanych zmiennych tylko wtedy, gdy wskazywana przez drugi argument zmienna jest mniejsza od zmiennej wskazywanej przez pierwszy argument.
- Ćw. 9.2** Napisz funkcję otrzymującą jako argumenty wskaźniki do dwóch zmiennych typu `int`, która zwraca jako wartość mniejszą z liczb wskazywanych przez argumenty.
- Ćw. 9.3** Napisz funkcję otrzymującą jako argumenty wskaźniki do dwóch zmiennych typu `int`, która zwraca jako wartość wskaźnik na zmienną przechowującą mniejszą z liczb wskazywanych przez argumenty.
- Ćw. 9.4** Napisz funkcję zwracającą wskaźnik do największego elementu tablicy liczb rzeczywistych  $a$  o rozmiarze  $n$ . Uwaga: w funkcji nie wolno używać operatora `[]`.
- Ćw. 9.5** Napisz funkcję, która otrzymuje dwa argumenty: dodatnią liczbę całkowitą  $n$  oraz  $n$ -elementową tablicę `tab` o elementach typu `double` a następnie tworzy kopię tej tablicy i zwraca jako wartość wskaźnik do pierwszego elementu nowej tablicy.