

# Podstawy programowania

## 8. Pliki

- Ćw. 8.1** Napisz program zapisujący do pliku tekst wprowadzony przez użytkownika. Użytkownik wprowadza kolejne fragmenty tekstu z klawiatury i zatwierdza je klawiszem Enter. Program powinien zakończyć działanie po wpisaniu przez użytkownika słowa KONIEC.
- Ćw. 8.2** Napisz program odczytujący zawartość pliku tekstowego i wypisujący ją na ekran.
- Ćw. 8.3** Napisz program dopisujący do istniejącego pliku tekst wprowadzony przez użytkownika. Użytkownik wprowadza kolejne fragmenty tekstu z klawiatury i zatwierdza je klawiszem Enter. Program powinien zakończyć działanie po wpisaniu przez użytkownika słowa KONIEC.
- Ćw. 8.4** Napisz program, który odczyta tekst z jednego pliku i zapisze go do drugiego.
- Ćw. 8.5** Napisz program sprawdzający ile razy w pliku tekstowym występuje znak wprowadzony z klawiatury przez użytkownika.
- Ćw. 8.6** Napisz program, który wylosuje 1 000 000 liczb naturalnych z przedziału  $[1, 10\,000]$  i zapisze je do pliku tekstowego.
- Ćw. 8.7** Napisz program, który odczyta wszystkie liczby naturalne z pliku tekstowego i wyświetli na ekranie ilość odczytanych liczb, ich sumę, średnią arytmetyczną oraz największą i najmniejszą liczbę.
- Ćw. 8.8** Napisz program, który usuwa z pliku tekstowego nadmiarowe spacje i wszystkie znaki końca wiersza, a następnie zapisuje poprawioną zawartość do nowego pliku tekstowego.