Sprawozdanie

ALGORYTMY UCZENIA MASZYNOWEGO

Projekt

Marcin Bober, 249426

Spis treści

1	Opis problemu				
	1.1	Temat	2		
	1.2	Algorytmy	2		
	1.3	Terminarz	9		

1 Opis problemu

1.1 Temat

Projekt zakłada wykorzystanie uczenia maszynowego w celu rozpoznawania gatunku wina ze względu na jego analize chemiczną składu.

1.2 Algorytmy

W celu zrealizowania powyższego celu, zostaną użyte 3 różne algorytmy uczenia maszynowego oraz ich synteza.

- algorytm SVC,
- algorytm KNeighborsClassifier,
- algorytm MLPClassifier.

1.3 Terminarz

Projekt podzielony jest na sześć cześci i każda z nich wykonywana będzie w ściśle określonym przedziale czasu zamieszczonym w tabeli 1.3

28.03	Przygotowainie środowiska i repozytorium, poszerzanie wiedzy.
11.04	Praca nad algorytmem 1
09.05	Praca nad algorytmem 2
23.05	Praca nad algorytmem 3
06.06	Praca syntezą algorytmów
20.06	Prezentacja wyników

Tabela 1: Terminy zadań