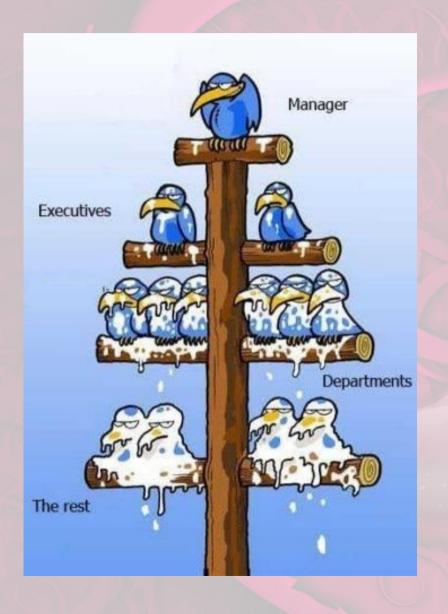
Agentowe szachy

Michał Bobowski, Zofia Abramowska, Jakub Meller

> 11-06-2014 Warszawa



Architektura





Jak wygrać w szachy?





Faza 1 - śmierć



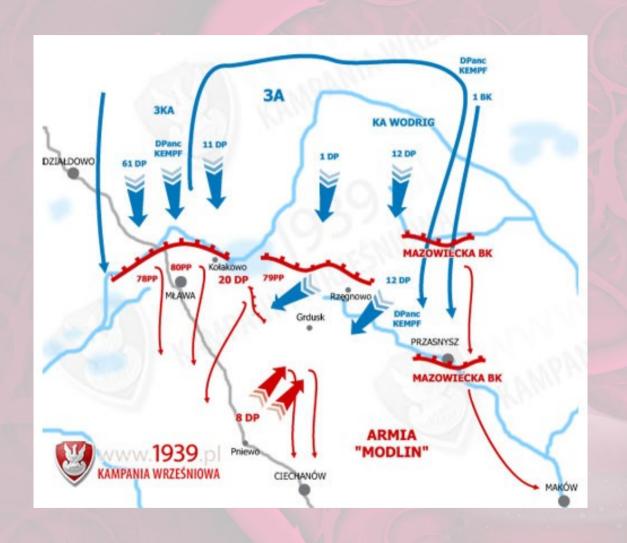


Faza 2 – odpytanie o ruchy





Faza 3 – mapy ruchu i wsparcia



Faza 4 – subiektywna ocena położenia





Ocena ruchu

- Zysk z bicia
- Najniższa subiektywna ocena agenta (zapewne ujemna)
- Średnia ze wszystkich subiektywnych ocen

A jak to działa?



"Bunkrów nie ma, ale też jest ZAJEBIŚCIE"

WIESZ ŽE NIE MOŽESZ PRZESTAĽ **kwejk.**pl