**REDIS**

-Redis es un motor de datos NoSQL. Se puede utilizar como base de datos entre otras cosas, como caché de datos. Cuando decimos que es un motor de datos NoSQL hablamos de que Redis maneja datos como pares clave-valor, esto es, asocia un cierto dato(valor) a otro(clave) pudiendo luego acceder al valor conociendo la clave.

-(Revisar) Redis no está orientado al Big Data.

-Una de las cosas que diferencia a Redis del resto de bases de datos NoSQL es que en ella los valores pueden contener tipos de datos más complejos que el tipo string con operaciones atómicas (¿entrar con más detalle dentro de ellas?) definidas dentro de ellos. Unos ejemplos podrían ser listas, sets, hash maps…

-Demostración de Redis?

-Otra de las cosas que diferencia a Redis del resto es su manera de funcionar en memoria. Redis es persistente en memoria, con lo que implica una gran velocidad de escritura y lectura. Sin embargo, no puede utilizar conjuntos de datos que superen el tamaño de la memoria por esto mismo.

-Redis es cliente/servidor

-Sobre la replicación, Redis mantiene una replicación de tipo maestro-esclavo, siendo los esclavos copias exactas del maestro. Cada vez que se rompa un enlace, el esclavo siempre se reconectará e intentará ser una copia exacta del maestro

-En Redis hablamos de replicación asíncrona (explicar qué es)

-Actualmente Redis es usado por: [Twitter](http://www.infoq.com/presentations/Real-Time-Delivery-Twitter), [Instagram](http://instagram-engineering.tumblr.com/post/12202313862/storing-hundreds-of-millions-of-simple-key-value-pairs), [GitHub](https://github.com/blog/530-how-we-made-github-fast),