



Scalable Vector Graphics.

Introducción

- ▶ En el área de la animación web entra lo que se conoce como SVG, lo cual consiste en imágenes vectoriales de muy poco peso y de mayor manejo y posibilidades mayores de escalabilidad, así como mejores calidades de imagen; al no pixelearse y permite una mayor flexibilidad debido a que pueden ser creados en herramientas como ilustrador, herramienta que permite agregar una mayor gama de tipografías.

Conceptos

- ▶ Una de las características de SVG es la interacción que permite con el usuario, mediante la interacción proveniente de un mouse, un teclado o eventos nativos que ofrecen los dispositivos móviles (touch events).

▶ La Animación

- ▶ Este es el cambio gradual de una propiedad o atributo de un elemento, es un cambio progresivo en el tiempo, que fácilmente se puede apreciar a la vista del usuario

Características: Interacción

Event name and description	DOM2 name	DOM2 category	Event attribute name
focusin Occurs when an element receives focus, such as when a 'text' becomes selected.	DOMFocusIn	UIEvent	onfocusin
focusout Occurs when an element loses focus, such as when a 'text' becomes unselected.	DOMFocusOut	UIEvent	onfocusout
activate Occurs when an element is activated, for instance, through a mouse click or a keypress. A numerical argument is provided to give an indication of the type of activation that occurs: 1 for a simple activation (e.g. a simple click or Enter), 2 for hyperactivation (for instance a double click or Shift Enter).	DOMActivate	UIEvent	onactivate
click Occurs when the pointing device button is clicked over an element. A click is defined as a mousedown and mouseup over the same screen location. The sequence of these events is: mousedown, mouseup, click. If multiple clicks occur at the same screen location, the sequence repeats with the detail attribute incrementing with each repetition.	(same)	MouseEvent	onclick
mousedown Occurs when the pointing device button is pressed over an element.	(same)	MouseEvent	onmousedown
mouseup Occurs when the pointing device button is released over an element.	(same)	MouseEvent	onmouseup
mouseover Occurs when the pointing device is moved onto an element.	(same)	MouseEvent	onmouseover

Características: Interacción

- ▶ SVG incluye una lista de “event attributes”, con la cual se pueden acceder mas fácilmente para la utilización de las animaciones.

onfocusin = "<anything>"

onfocusout = "<anything>"

onactivate = "<anything>"

onclick = "<anything>"

onmousedown = "<anything>"

onmouseup = "<anything>"

onmouseover = "<anything>"

onmousemove = "<anything>"

onmouseout = "<anything>"

Características: Interacción

- ▶ También provee una lista de “animation elements”, la cual permite su uso para animar un atributo o una animación de otro elemento.

1. 'animateColor'.
2. 'animateMotion'.
3. 'animateTransform'.
4. 'animate'.
5. 'set'.

- ▶ Ejemplos: <http://www.petercollingridge.co.uk/book/export/html/437>

Características: Animación

- ▶ Provee las siguientes etiquetas:
- ▶ ANIMATE la cual permite cambiar de forma progresiva alguno de sus atributos.
 - ▶ Ejemplo: <https://codepen.io/mbolanosc/pen/ryWrzd>
- ▶ ROTATION, esta permite un cambio en la colocación del elemento
 - ▶ Ejemplo: <https://codepen.io/anon/pen/RpoBgX>
- ▶ ANIMATEMOTION, permite hacer que un elemento se mueva siguiendo una ruta determinada.
 - ▶ Ejemplo: <https://codepen.io/mbolanosc/pen/bqBjow>
- ▶ ANIMATETRANSFORM, permite una transformación completa del elemento inicial.
 - ▶ Ejemplo: <https://codepen.io/mbolanosc/pen/evBjGV>

Ejemplos

- ▶ <http://starkravingfinkle.org/projects/demo/svg-bubblemenu-in-html.xml>
 - ▶ <http://codepen.io/chriscoyier/pen/evcBu>
 - ▶ <http://snapsvg.io/>