

Velocity.js

- Hoy en día hay muchas herramientas que podemos utilizar para realizar animaciones en nuestros proyectos web, pero hay veces que queremos enfocar nuestra animación mas para la experiencia del usuario durante su estadía en el sitio, que enfocarla para un simple efecto visual.

Cuando es este caso, entra la biblioteca Velocity.js la cual ayuda al usuario a guiarlo por medio de nuestro sitio de una forma sencilla con patrones de movimiento.

# Características

- No dependiente de jQuery.
- Trabaja con el mismo API de jQuery's \$.animate()
- Permite el encadenamiento de animación.
- Su sintaxis tiene como base Vanilla Javascript.
- **Features:**
  - Color animation.
  - Transforms.
  - Loops.
  - Easings.
  - SVG support.
  - Sitio dice: Velocity.js es lo mejor de jQuery, jQuery UI y las transiciones CSS, combinado.

# Puntos de vista personales

- Buena alternativa ya que esta librería va a funcionar IE8 hasta Android.
- Tiene un buen uso y dominio del DOM, ya que se puede acceder a este como Vanilla Javascript, además fácil de manejar o aprender.

```
$div  
  .animate({ opacity: 1 }, 1000)  
  .animate({ opacity: 0 }, 1000);
```

# Puntos de vista personales

- Da facilidad para crear animaciones, por ejemplo para poder hacer una animación que ocupe algún dato en negativo, normalmente hubiésemos puesto  $-x$  (Numero que queremos revertir), con Velocity.js nos dan la herramienta de la función “Reverse”. Lo cual nos puede ayudar a reducir código.

Otras funciones parecidas a este tipo que ofrece Velocity.js:

- Scroll.
- Stop.
- Finish.

```
$div  
  .velocity({ opacity: 1, top: "50%" })  
  .velocity("reverse");
```

# Puntos de vista personales

- Permite utilizar la funcionalidad de “Secuencias”, la cual se pueden resumir en funciones, por ende da una mejor organización y reutilización del código.
- Me parece que es una librería que permite la realización de animación de una forma fácil y entendible para desarrollar.