Haladási napló

1. hét:

Létrehoztam a github repot

Ismerkedtem a ROS-al, csináltam egy ubuntu VS-t, amire telepítettem is elméletileg, bár még nem látom át teljesen

Kicsit utánajártam, hogy milyen frameworköt érdemes használni egyszerűbb VR alkalmazások fejlesztésére, utánaolvastam a Unitynek, illetve Unreal Engine-nek, végül a Unity mellett döntöttem.

Video streamelésére és akár a ROS futtatására is lehet egy RPi-t használnék, az általam talált információk alapján mindkettőre van lehetőség