

PEOPLE AND CODE: CAPIZE DOMANI IL CODICE DI OGGI...

Marco Bolis Senior Full-stack Developer @ Sorint.lab





MARTIN FOWLER, 2008

"Any fool can write code that a computer can understand.

Good programmers write code that humans can understand."







MARTIN FOWLER, 2008

"Qualunque pirla può scrivere codice comprensibile da un computer.

Un bravo programmatore sa scrivere codice comprensibile agli esseri umani."







CHE COS'È UN UTENTE?







UN UTENTE...

- Non sa quale bottone cliccare
- Non legge il manuale
- Rompe tutto
- Non capisce niente di informatica
- Vuole solo che funzioni

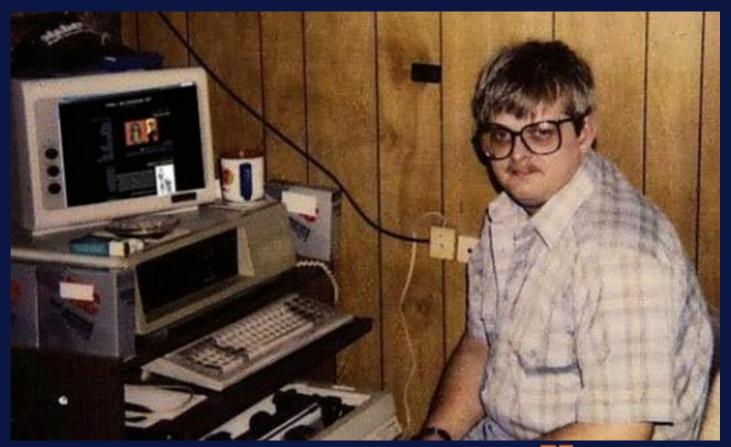






UNO SVILUPPATORE INVECE...

- Aggiunge nuovi bottoni
- Conosce il manuale a memoria
- Scrive il codice e corregge i bug
- Capisce l'informatica
- Sa perfettamente come funziona!

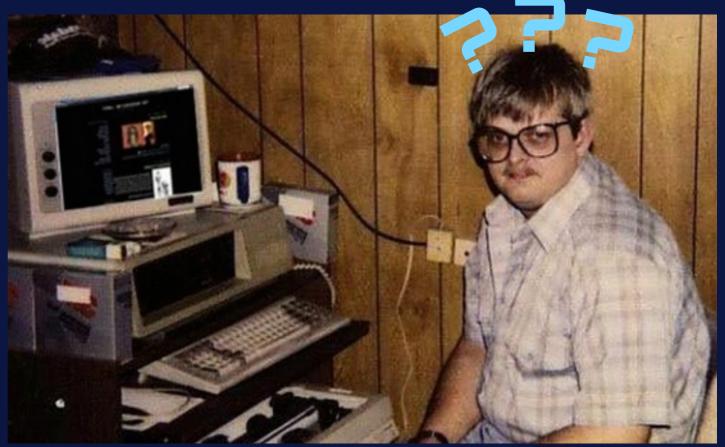






qui andrà QR cocode domande

MA POI LEGGE IL CODICE DI QUALCUN ALTRO...







MA POI LEGGE IL CODICE DI QUALCUN ALTRO...

- Non sa quale parametro passare
- Non trova il manuale
- Rompe tutto
- Non capisce più niente di informatica...
- Vuole solo che funzioni!!!







IL CIRCOLO SI CHIUDE

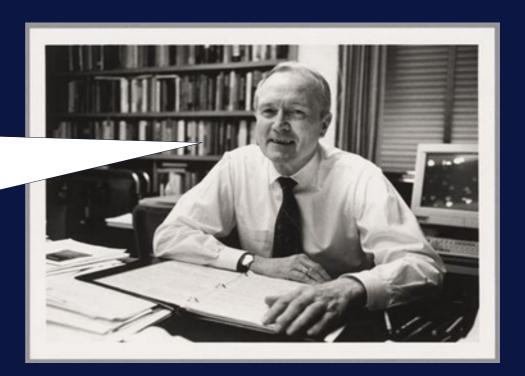






EAGLESON'S LAW, ~1987

"Any code of your own that you haven't looked at for six or more months might as well have been written by someone else."







LE REGOLE DEL RUON CODICE





COME SCRIVERE BUON CODICE

Cose da fare:

- Incapsulamento & Astrazione
- Disaccoppiamento & Coesione
- DRY = Don't Repeat Yourself
- KISS = Keep It Simple Stupid
- YAGNI = You Ain't Gonna Need It
- SOLID = Single responsibility principle+ Open/closed principle

 - + Liskhov substitution principle + Interface segregation principle
 - + Dependency inversion principle

Cose da NON fare:

- Funzioni lunghe che "fanno tutto"
- Variabili e funzioni con nomi senza senso
- Parametri di funzione: troppi, non chiari
- Eccesso di if o loop innestati
- Soluzioni "intelligenti" per problemi semplici
- Commenti ridondanti, documentazione lapalissiana
- Documentazione/commenti obsoleti
- Valori "schiantati" nel codice
- Lasciare segni rossi nell'editor





LINUS TORVALOS, 2000

"Talk is cheap. Show me the code."







COME SCRIVERE BUON CODICE

Cose da fare:

- Funzioni brevi e semplici
- Codice leggibile, autoesplicativo
- Documentazione: poca e pertinente, possibilmente autogenerata
- Pensare alla manutenibilità

Cose da NON fare:

- Funzioni lunghe che "fanno tutto"
- Variabili e funzioni con nomi senza senso
- Parametri di funzione: troppi, non chiari
- Eccesso di if o loop innestati
- Soluzioni "intelligenti" per problemi semplici
- Commenti ridondanti, documentazione lapalissiana
- Documentazione/commenti obsoleti
- Valori "schiantati" nel codice
- Lasciare segni rossi nell'editor





24 set 1991, 19:55:37 🏠



JOHN F. WOODS, 1991



John F. Woods

.

- ju...@diku.dk (Anders Juul Munch) writes:
- >ro...@itx.isc.com (Rob Tulloh) writes:
- >spco...@uokmax.ecn.uoknor.edu (Steve Coltrin) writes:
- >>la...@lobster.cps.msu.edu (Mark M Lacey) writes:
- >Mark>I was wondering why it seems that the comma operator is so rarely used.
- >Mark>The only time I ever see it is in 'for' loops. Is it really considered
- >Mark>*that* bad by the programming public at large? Any comments?
- >Rob>Well, I hadn't seen it used much either outside of the for loop, but
- >Rob>in Plaugher's latest book I discovered quite a few of the following
- >Rob>constructs:
- >Rob> if (condition)
- >Rob> var = value, anothervar = anothervalue;
- >Rob>This does away with the need for braces. I am tempted to use this myself
- >Rob>unless someone has a good point agains using this style. Opinions anyone?
- >Consider this:
- > if (condition)
- > var = value; anothervar = anothervalue;
- >Only one little dot is changed, but the meaning is quite different. In other
- >words, using the comma operator like that makes it harder to read:

Right.

Always code as if the guy who ends up maintaining your code will be a violent psychopath who knows where you live. Code for readability.





E POI?





PROSSIMI PASSI

Possiamo rendere il nostro codice ancora più comprensibile:

- Studiare e applicare i principi
- Progettare e applicare interfacce
- Progettare servizi REST
- Gestione degli errori e logging
- Controllo di versione, messaggi di commit
- Formattazione automatica e linting
- Test automatici
- Refactoring

- ...

E non dimenticate le nostre sfide!





THANKS!

@mbolis



