

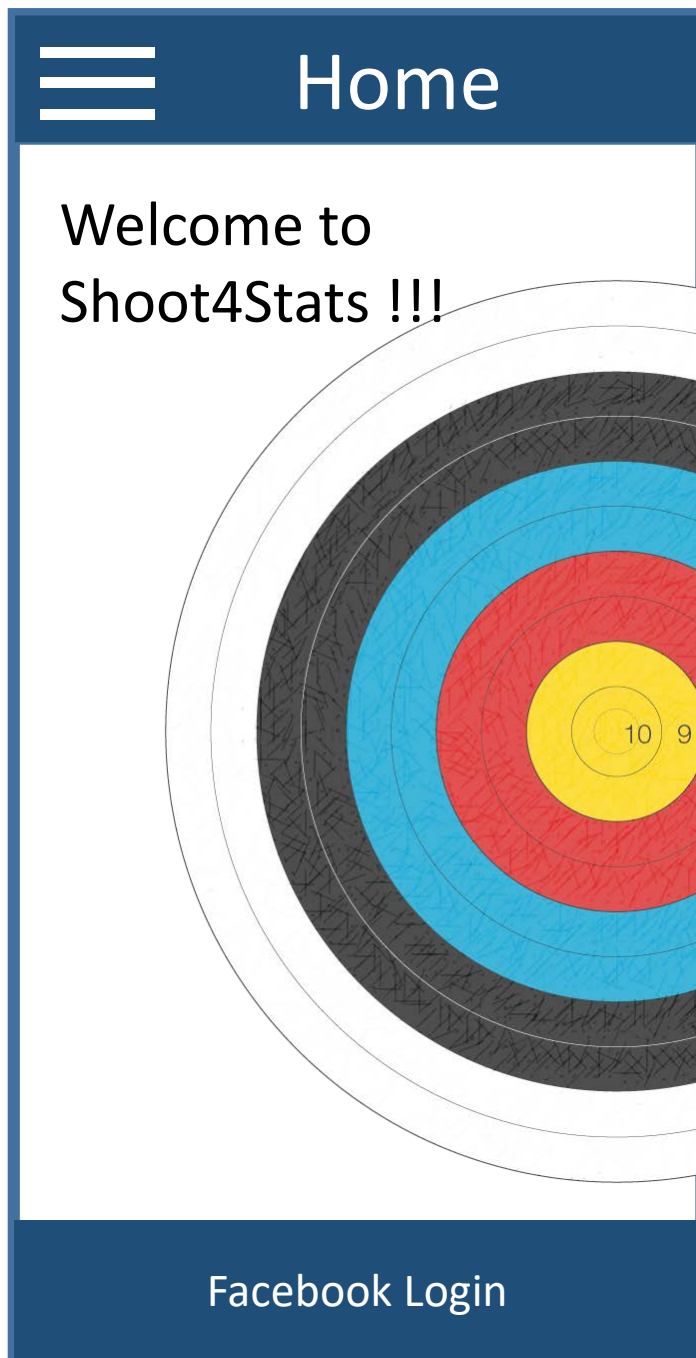
Maquettes Archers

Attention ce sont juste des squelettes pour voir plus ou moins le fonctionnement de mon appli côté Archers, Il faut imaginer que les composants du Framework CSS choisi vont remplacés mes éléments

Maquettes Archers

Home (point d'entrée de l'appli) ici en anonyme

localhost:3000/#/



Le bouton “Facebook Login” va taper dans l’API sur `/api/login/facebook`




Maquettes Archers

localhost:3000/#/dashboard

Mettre
firstname du
User ici pour
montrer qu'il
est authentifié

Du plus récent au plus vieux (charge tous les
Shoots de l'utilisateur)

 Dashboard Mickael

Titre_Shoot4
Type of training
At Lausanne, VD
A day ago

Titre_Shoot3
Type of training
At Lausanne, VD
2 days ago

Titre_Shoot2
Type of training
At Lausanne, VD
3 days ago

Titre_Shoot1
Type of training
At Lausanne, VD
4 days ago

Flèches : 60/60
Flèches : 57/60
Flèches : 60/60
Flèches : 60/60

Go Shooting !

Si l'on clique
sur un Shoot
non terminé,
nous renvoie
sur la page

Ce bouton amène sur la creation d'un
nouveau Shoot

Maquettes Archers

localhost:3000/#/createShoot

Title_NewShoot

Description

Add a Description here

Location

City

Street

Type

Training

Indoor

Outdoor

Nb_Ends

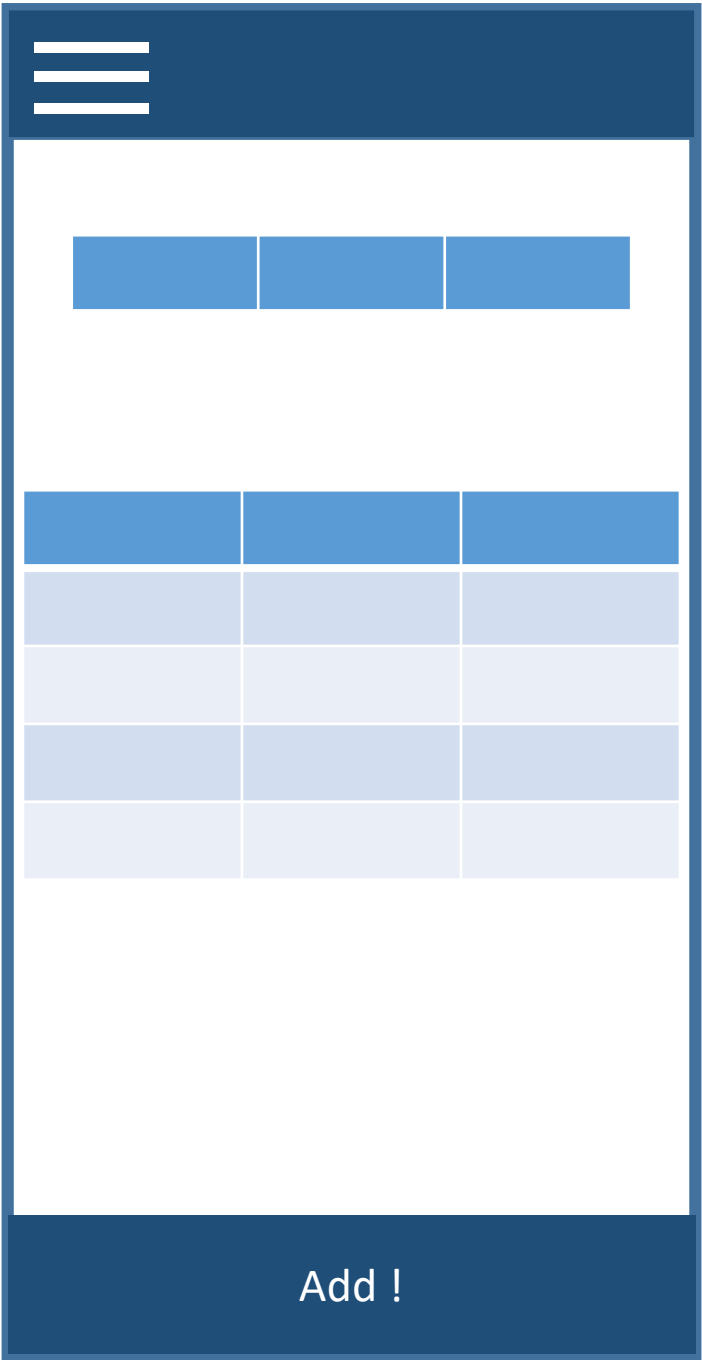
Nb_ArrowsByEnd

Begin !

Les cases Nb_Ends et Nb_ArrowsByEnd seront préremplies

Maquettes Archers

localhost:3000/#/editShoot



Ajout des flèches dans les carrés en haut puis après pression bouton Add ! → POST /api/ends

Mets la volée dans le tableau

Fait un GET /api/shoots/id pour avoir les volées déjà faite si le Shoot est déjà entamé