

# Production

---

MISE EN PRODUCTION DE L'APPLICATION  
SHOOT4STATS

## 1 Prérequis

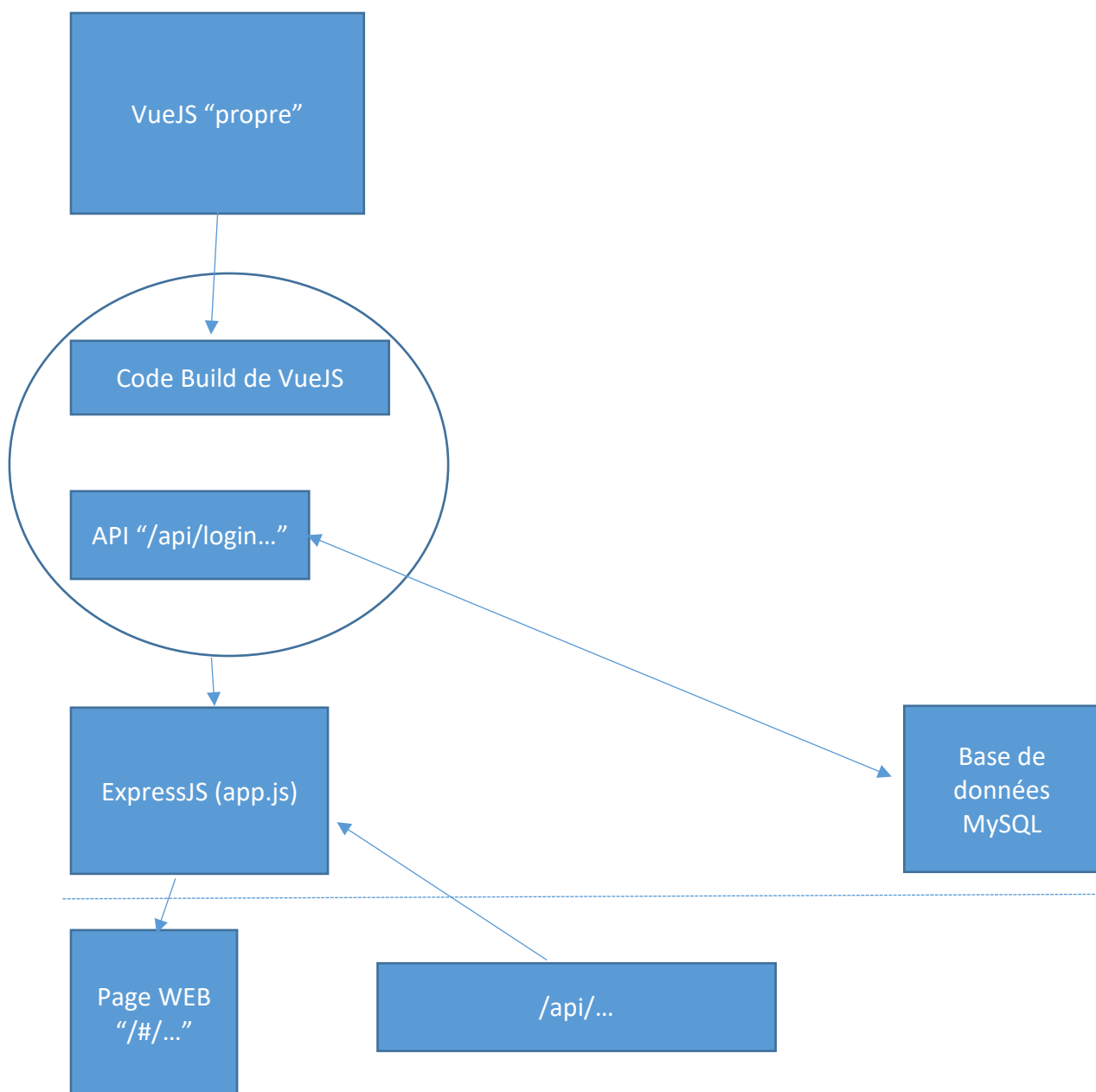
Les prérequis du projet sont :

- Installer NodeJS **v.7.4.0 minimum**
- Avoir git installé et avoir fait un clone du repository  
<https://github.com/mbonjour/Shoot4Stats>
- WAMP installé ou autre serveur permettant de mettre en production une base de données

## 2 Fonctionnement

### 2.1 Schéma

Voilà comment mon application est servie.



## 3 Base de données

### 3.1 Prérequis

#### 3.1.1 Serveur WEB

Pour mettre en place l'application WEB Shoot4Stats le prérequis principal est en fait la DB, sans cela rien ne va pas fonctionner évidemment.

Vous pouvez prendre n'importe quel logiciel qui permet de faire tourner une base de données sur un poste, personnellement j'utilise WAMP.

### 3.2 Mise en place de la base de données

#### 3.2.1 Initialisation de la base de données

Afin d'initialiser la base de données il faut lancer le script initDB.sql qui se trouve dans Documentation > Annexes > BDD\_docs (ou sur GitHub :

[https://github.com/mbonjour/Shoot4Stats/blob/master/Documentation/Annexes/BDD\\_docs/initDB.sql](https://github.com/mbonjour/Shoot4Stats/blob/master/Documentation/Annexes/BDD_docs/initDB.sql))

Il faut exécuter ce code SQL dans la console de PHPMyAdmin (si vous utilisez PHPMyAdmin). Ce code va permettre de créer les tables nécessaires.

#### 3.2.2 Remplissage de la Base de données

Le script seedDb.sql (qui se trouve dans le même dossier que le script init, ou sur GitHub :

[https://github.com/mbonjour/Shoot4Stats/blob/master/Documentation/Annexes/BDD\\_docs/seedDB.sql](https://github.com/mbonjour/Shoot4Stats/blob/master/Documentation/Annexes/BDD_docs/seedDB.sql))

Ce script une fois lancé dans la console de PHPMyAdmin permet de remplir les tables de données obligatoires.

## 4 Initialisation du projet VueJS

### 4.1 Initialisation du projet

#### 4.1.1 Config

Après avoir installé NodeJS il faut tout d'abord configurer l'application.  
Pour cela aller dans le dossier Sources > Site > config  
Et ici le fichier « config\_samples.json » il faut le renommer en « configs.json »

Puis dans ce fichier il **faut suivre les indications**, il faut mettre les **identifications de l'API**<sup>1</sup> Facebook (il faut se créer une App sur Facebook). Et mettre les **informations de connexion à la base de données**.

#### 4.1.2 Lancement du projet

1. Lancer un *Command Prompt* puis aller dans le dossier Shoot4Stats
2. Aller dans le dossier Sources > TPI\_FrontEnd
3. Lancer un *npm install* (ainsi les dépendances du programme s'installeront)
4. Un *npm run build* (crée ainsi la SPA Vue qui sera servie par ExpressJS)
5. Puis lancer un *npm install* dans le dossier Sources > Site
6. Puis un *node app.js*
7. À ce moment-là l'appli est lancée dans *localhost:3000*

## 5 Publier son application

### 5.1 Ouvrir les ports

Maintenant que le projet tourne correctement sur le localhost:3000 il faut rediriger le port public de la machine/router sur le port 3000.

---

<sup>1</sup> Pour cela il faut créer une application Facebook sur le site des développeurs facebook  
<https://developers.facebook.com/>