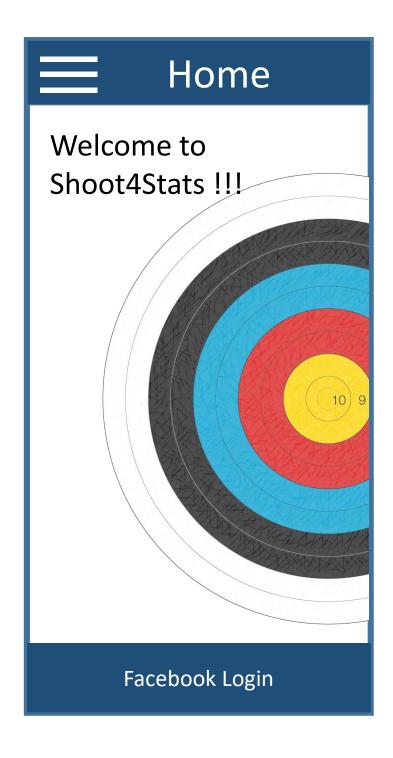
Attention !!!

Ce sont juste des squelettes, pour voir plus ou moins le fonctionnement de mon appli côté Archers, il faut imaginer que les composants du Framework CSS choisi vont remplacer mes éléments.

Home (point d'entrée de l'appli) ici en anonyme

localhost:3000/#/



Le boutton "Facebook Login" va taper dans l'API sur /api/login/facebook

localhost:3000/#/dashboard

firstname du User ici pour montrer qu'il est authentifié

Mettre

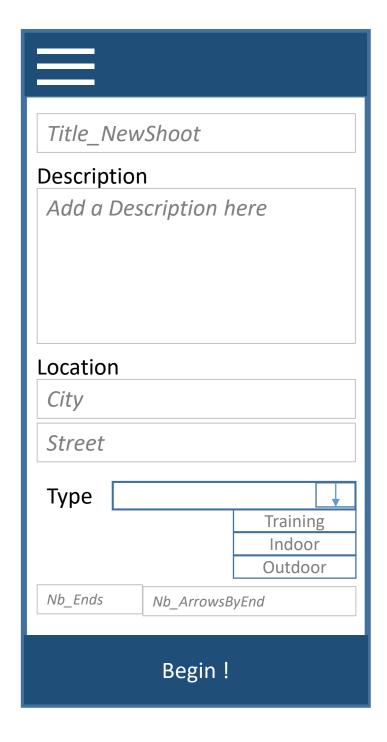
Du plus récent au plus vieux (charge tous les Shoots de l'utilisateur)

Dashboard Mickael Titre Shoot4 Flèches: 60/60 Type of training At Lausanne, VD A day ago Titre Shoot3 Flèches: 57/60 Type of training At Lausanne, VD 2 days ago Titre_Shoot2 Flèches: 60/60 Type of training At Lausanne, VD 3 days ago Titre_Shoot1 Flèches: 60/60 Type of training At Lausanne, VD 4 days ago Go Shooting!

Si l'on clique sur un Shoot non terminé, nous renvoie sur la page

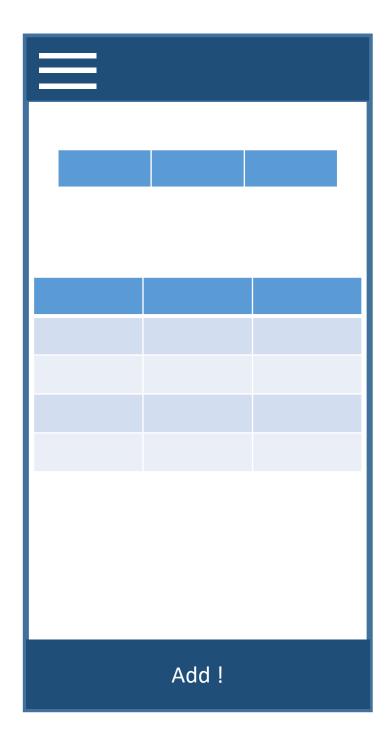
Ce boutton amène sur la creation d'un nouveau Shoot

localhost:3000/#/createShoot



Les cases Nb_Ends et Nb_ArrowsByEnd seront préremplies

localhost:3000/#/editShoot



Ajout des flèches dans les carrés en haut puis après pression boutton Add! → POST /api/ends

Mets la volée dans le tableau

Fait un GET /api/shoots/id pour avoir les volées déjà faite si le Shoot est déjà entamé