

POLITECHNIKA WROCŁAWSKA
KATEDRA INFORMATYKI TECHNICZNEJ

INŻYNIERIA OPROGRAMOWANIA

**Budowa diagramu czynności
reprezentującego model biznesowy „świata
rzeczywistego” na podstawie wykonanego
opisu procesów biznesowych; budowa
diagramów czynności reprezentujących
scenariusze wybranych przypadków użycia**

Magdalena Biernat

Mateusz Bortkiewicz

Opiekun
prof. dr hab. inż. Jan Magott

11 listopada 2017

1 Wprowadzenie

Sprawozdanie dotyczy piątych i szóstych zajęć. Na tych laboratoriach kontynuowaliśmy swój projekt.

1.1 Cel laboratorium

Modelowanie procesów biznesowych „świata rzeczywistego” oraz procesów realizowanych przez tworzone oprogramowanie w celu zautomatyzowania procesów „świata rzeczywistego” – kontynuacja tworzenia modelu przypadków użycia z wykorzystaniem diagramów czynności (aktywności)

1.2 Plan pracy

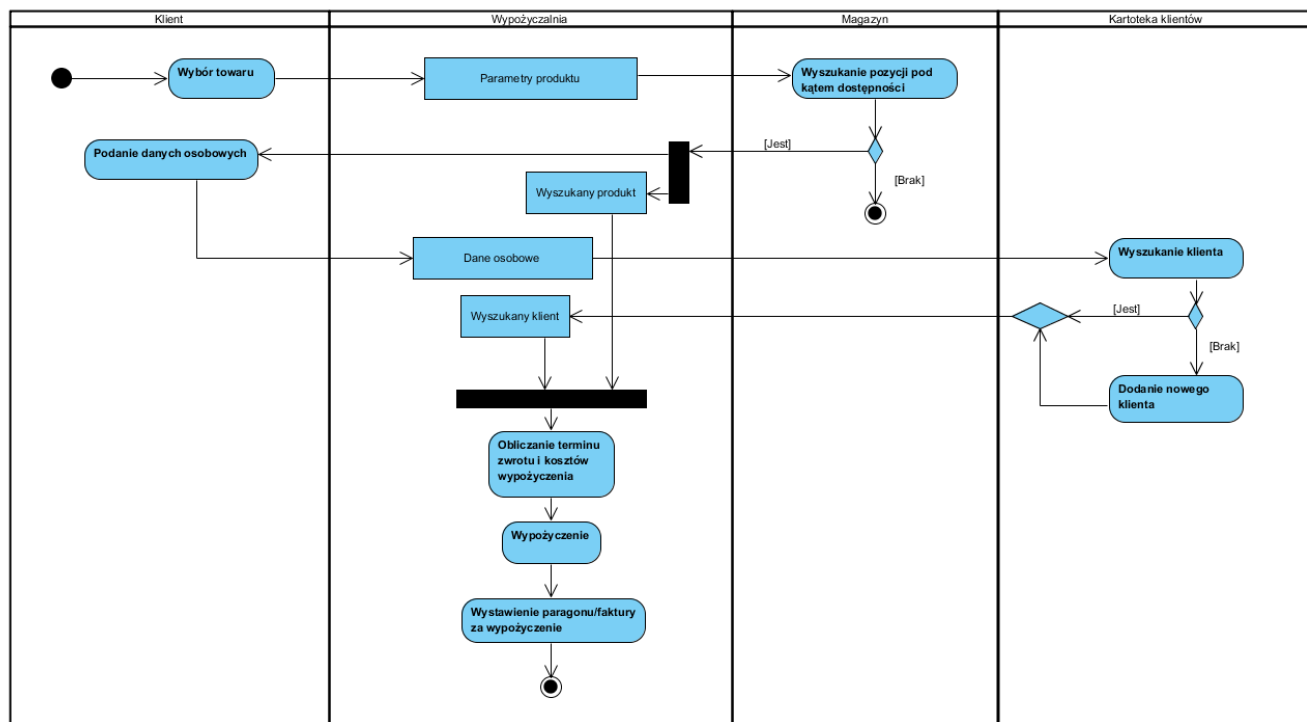
Zadania wykonaliśmy wg instrukcji 4:

- Definiowanie modelu „świata rzeczywistego” systemu
- Definiowane zachowania wybranych przypadków użycia

2 Laboratorium

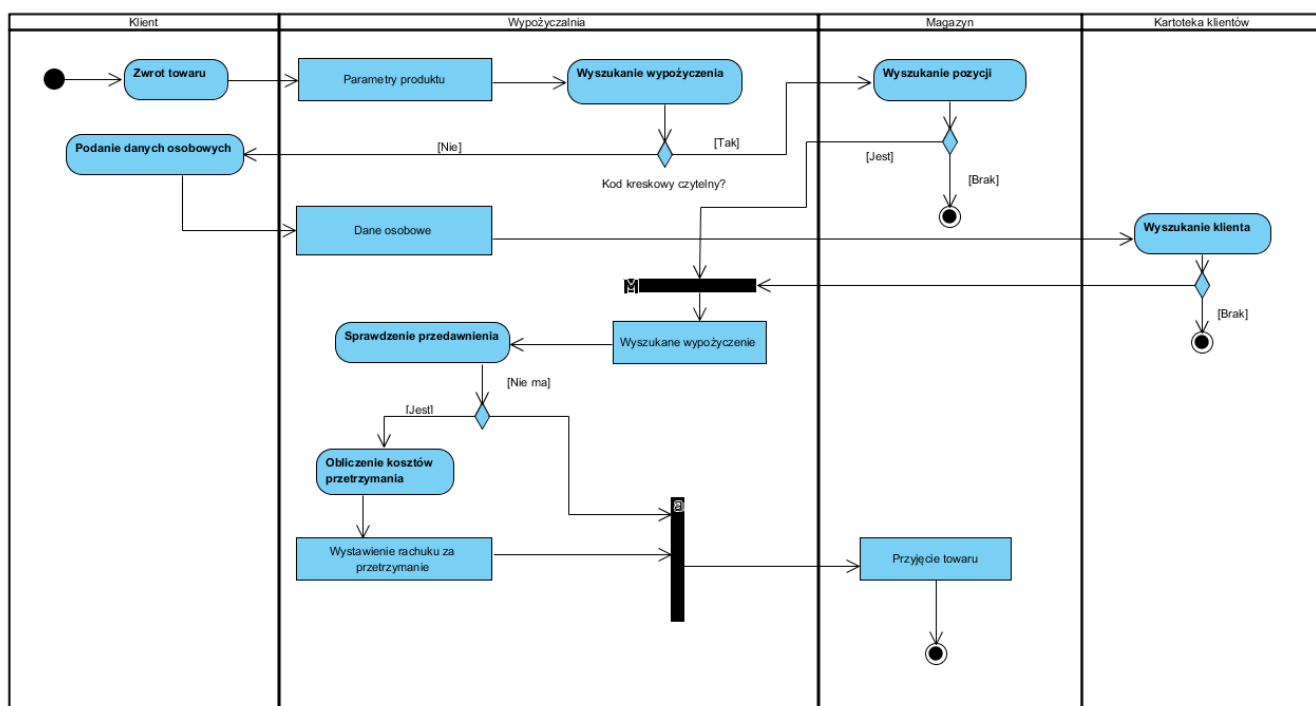
2.1 Wykonanie diagramów czynności procesu ze "świata rzeczywistego"

2.1.1 Wypożyczenie



Rysunek 1: Stworzony diagram czynności dla wypożyczenia

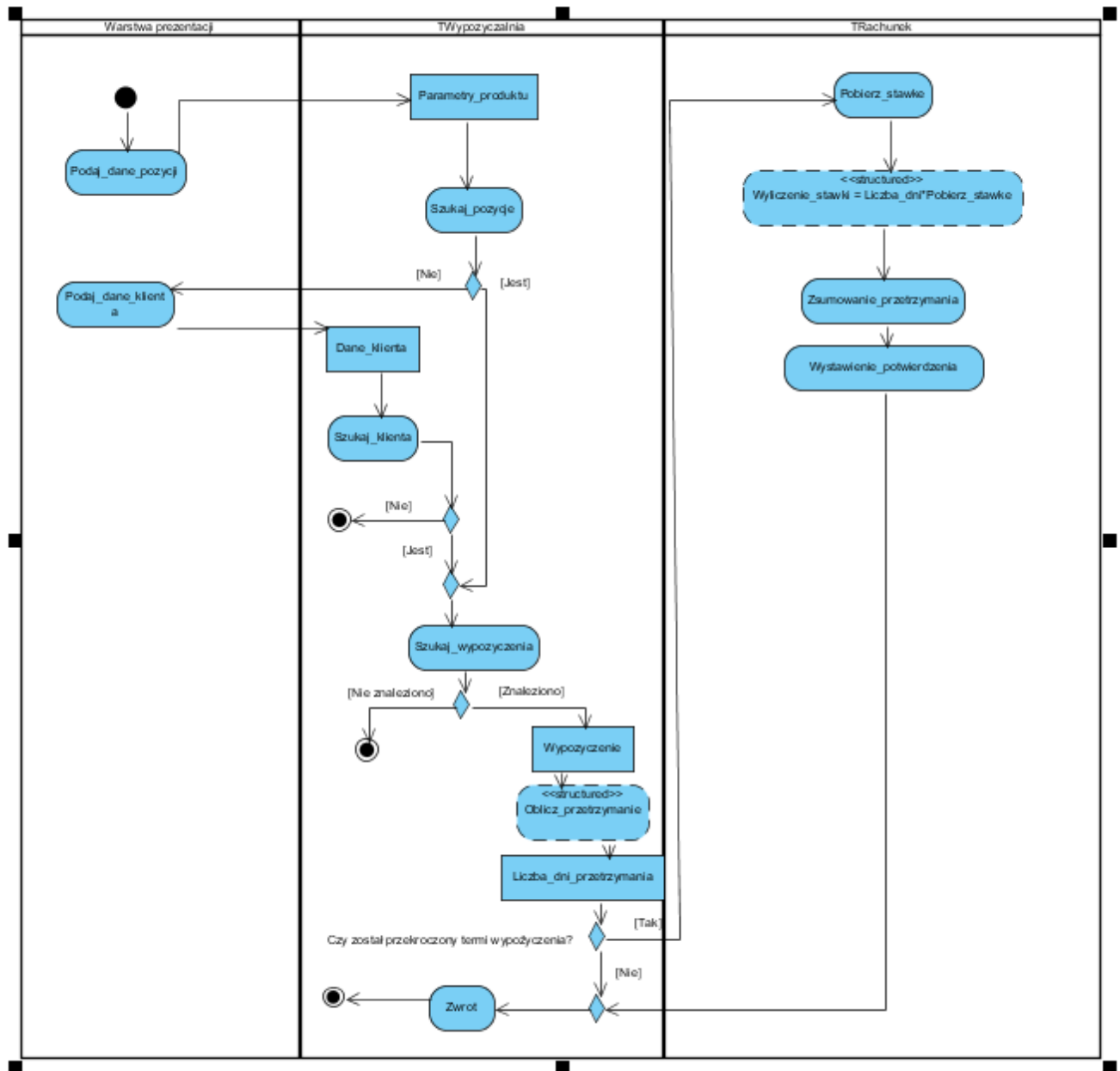
2.1.2 Zwrot



Rysunek 2: Stworzony diagram czynności dla wypożyczenia

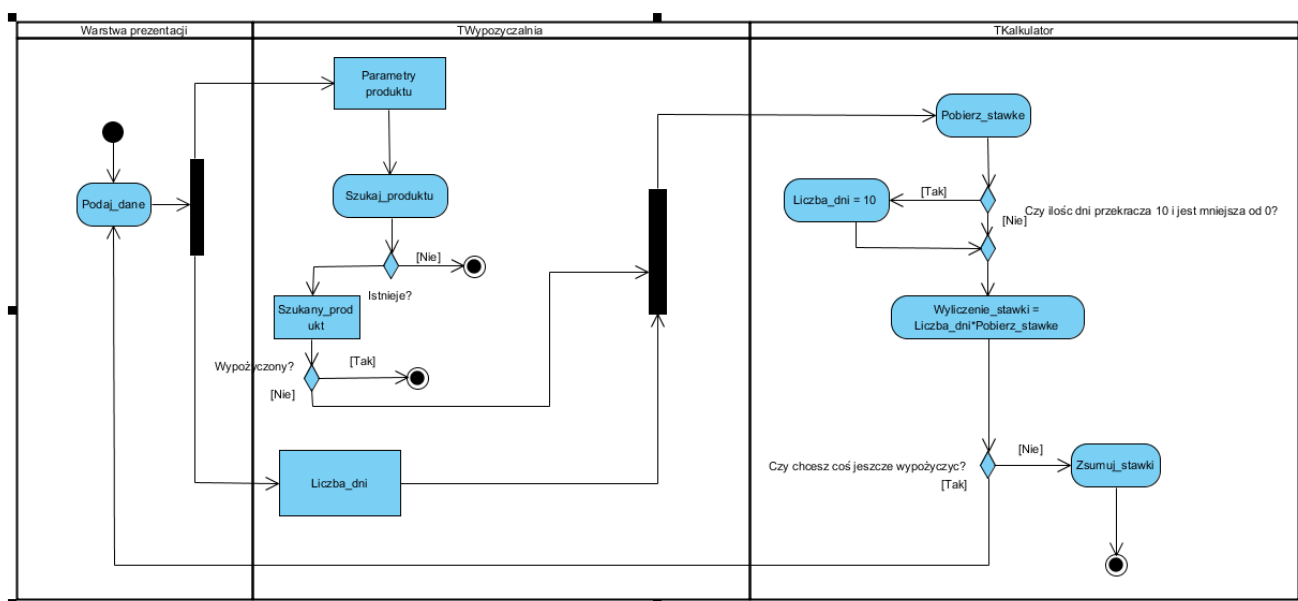
2.2 Wykonanie diagramu czynności reprezentującego wybrane przypadki użycia

2.2.1 PU Przyjęcie towaru



Rysunek 3: Stworzony diagram czynności

2.2.2 PU Obliczanie terminu zwrotu i kosztu wypożyczenia



Rysunek 4: Stworzony diagram czynności