

POLITECHNIKA WROCŁAWSKA
KATEDRA INFORMATYKI TECHNICZNEJ

INŻYNIERIA OPROGRAMOWANIA

Identyfikacja klas reprezentujących logikę
biznesową projektowanego oprogramowania,
definicja atrybutów i operacji klas oraz
związków między klasami - na podstawie
analizy scenariuszy przypadków użycia.
Opracowanie diagramów klas i pakietów.
Zastosowanie projektowych wzorców
strukturalnych i wytwórczych

Magdalena Biernat

Mateusz Bortkiewicz

Opiekun
prof. dr hab. inż. Jan Magott

24 listopada 2017

1 Wprowadzenie

Sprawozdanie dotyczy siódmych zajęć. Na tych laboratoriach kontynuowaliśmy swój projekt.

1.1 Cel laboratorium

Tworzenie modelu projektowego programowania opartego na identyfikacji klas, reprezentujących logikę biznesową projektowanego systemu. Należy dokonać definicji atrybutów klas oraz związków między klasami - na podstawie analizy scenariuszy przypadków użycia.

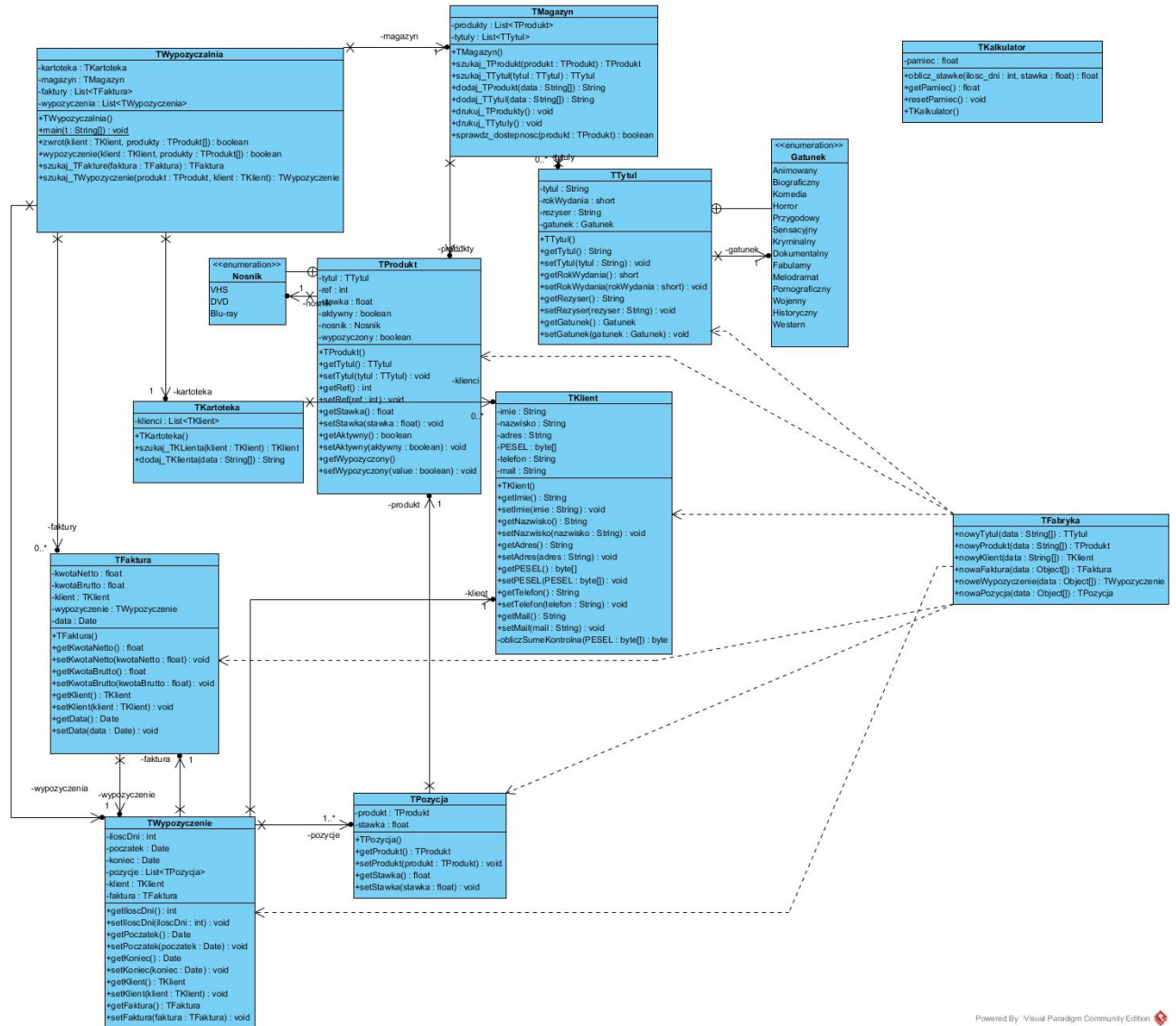
1.2 Plan pracy

Zadania wykonaliśmy wg instrukcji 5:

- Wykonanie diagramu klas

2 Laboratorium

2.1 Wykonanie diagramu klas



Rysunek 1: Stworzony diagram klas

2.2 Opracowanie diagramów

2.2.1 Analiza współności

Wykryto 3 główne klasy typu „Entity” ze względu na odpowiedzialność:

- TWypożyczalnia (PU: Wypożyczenie, PU Przyjęcie towaru)
- TWypożyczenie (PU: Obliczanie terminu zwrotu i kosztów wypożyczenia)
- TFabrtka (PU: Wstawieniei paragonu/faktury za wypożyczenie)

TWypożyczenie - obliczanie terminu zwrotu i kosztów wypożyczenia

TWypożyczalnia - wypożyczenie - przyjęcie towaru

TFabryka - wystawienie paragonu/faktury za wypożyczenie

Nie znalazłam tego w diagramie klas ?- obliczanie przedawnienia i kosztu przetrzymania ?- wystawienie potwierdzenia za przetrzymanie ?- szukanie wypożyczenia ?- szukanie klienta ?- szukanie pozycji

2.2.2 Analiza zmienności

Wykryto rozszerzenie klasy TProdukt - Nosnik Wykryto rozszerzenie klasy TTytul - Gatunek Wykryto związki między klasami:

- Klasa TMagzyn zawiera listy obiektów klas TProdukt i TTytul
- Klasa TKartoteka zawiera listę obiektów klasy TKlient
- Klasa TFabrtka tworzy nowe obiekty klas: TTytul, TProdukt, TKlient oraz TWypożyczenie
- Klasa TWypożyczalnia rozpoczyna cały proces wypożyczenia i zwrotu produktu
- Klasa TFaktura pobiera dane z TWypożyczenie, żeby wystawić fakturę
- Klasa TWypożyczenie pobiera dane z TProdukt, żeby zainicjować wypożyczenie produktu
- Klasa TKartoteka zawiera listę obiektów klasy TKlients