

POLITECHNIKA WROCŁAWSKA  
KATEDRA INFORMATYKI TECHNICZNEJ

INŻYNIERIA OPROGRAMOWANIA

**Budowa diagramu czynności  
reprezentującego model biznesowy "świata  
rzeczywistego" na podstawie wykonanego  
opisu procesów biznesowych; budowa  
diagramów czynności reprezentujących  
scenariusze wybranych przypadków użycia**

*Magdalena Biernat*

*Mateusz Bortkiewicz*

Opiekun  
prof. dr hab. inż. Jan Magott

13 listopada 2017

# 1 Wprowadzenie

Sprawozdanie dotyczy piątych i szóstych zajęć. Na tych laboratoriach kontynuowaliśmy swój projekt.

## 1.1 Cel laboratorium

Modelowanie procesów biznesowych "świata rzeczywistego" oraz procesów realizowanych przez tworzone oprogramowanie w celu zautomatyzowania procesów "świata rzeczywistego" – kontynuacja tworzenia modelu przypadków użycia z wykorzystaniem diagramów czynności (aktywności)

## 1.2 Plan pracy

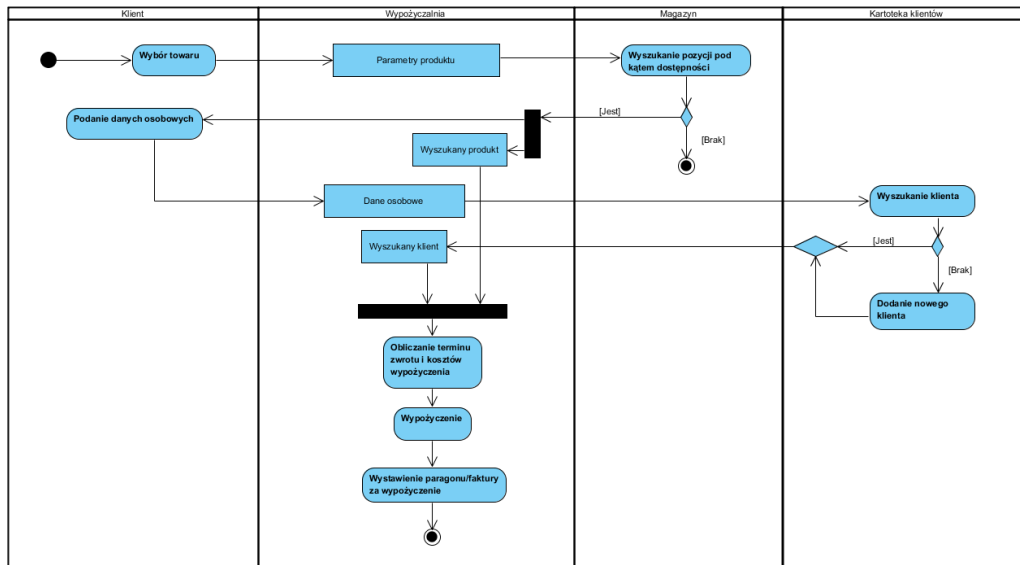
Zadania wykonaliśmy wg instrukcji 4:

- Definiowanie modelu "świata rzeczywistego" systemu
- Definiowane zachowania wybranych przypadków użycia

## 2 Laboratorium

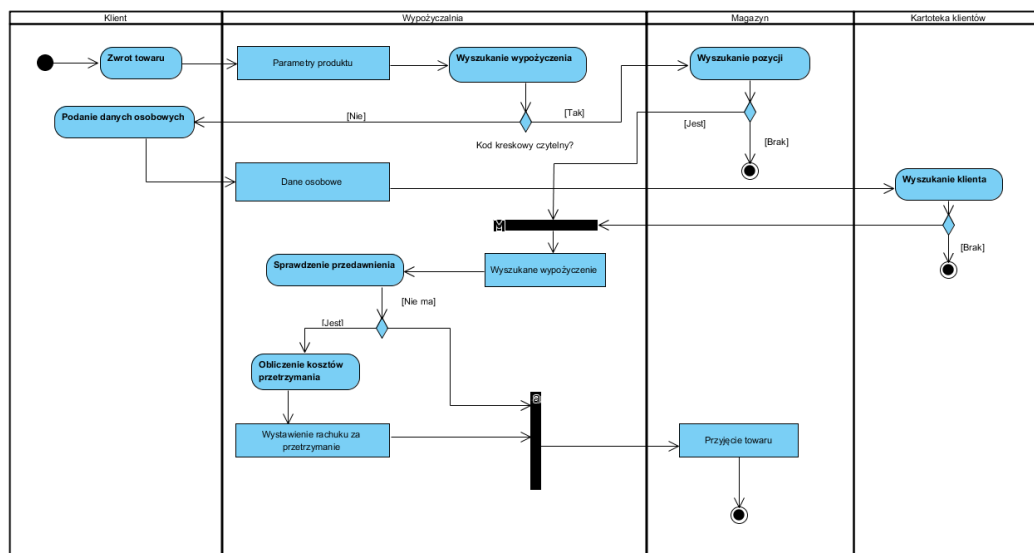
### 2.1 Wykonanie diagramów czynności procesu ze "świata rzeczywistego"

#### 2.1.1 Wypożyczenie



Rysunek 1: Stworzony diagram czynności dla wypożyczenia

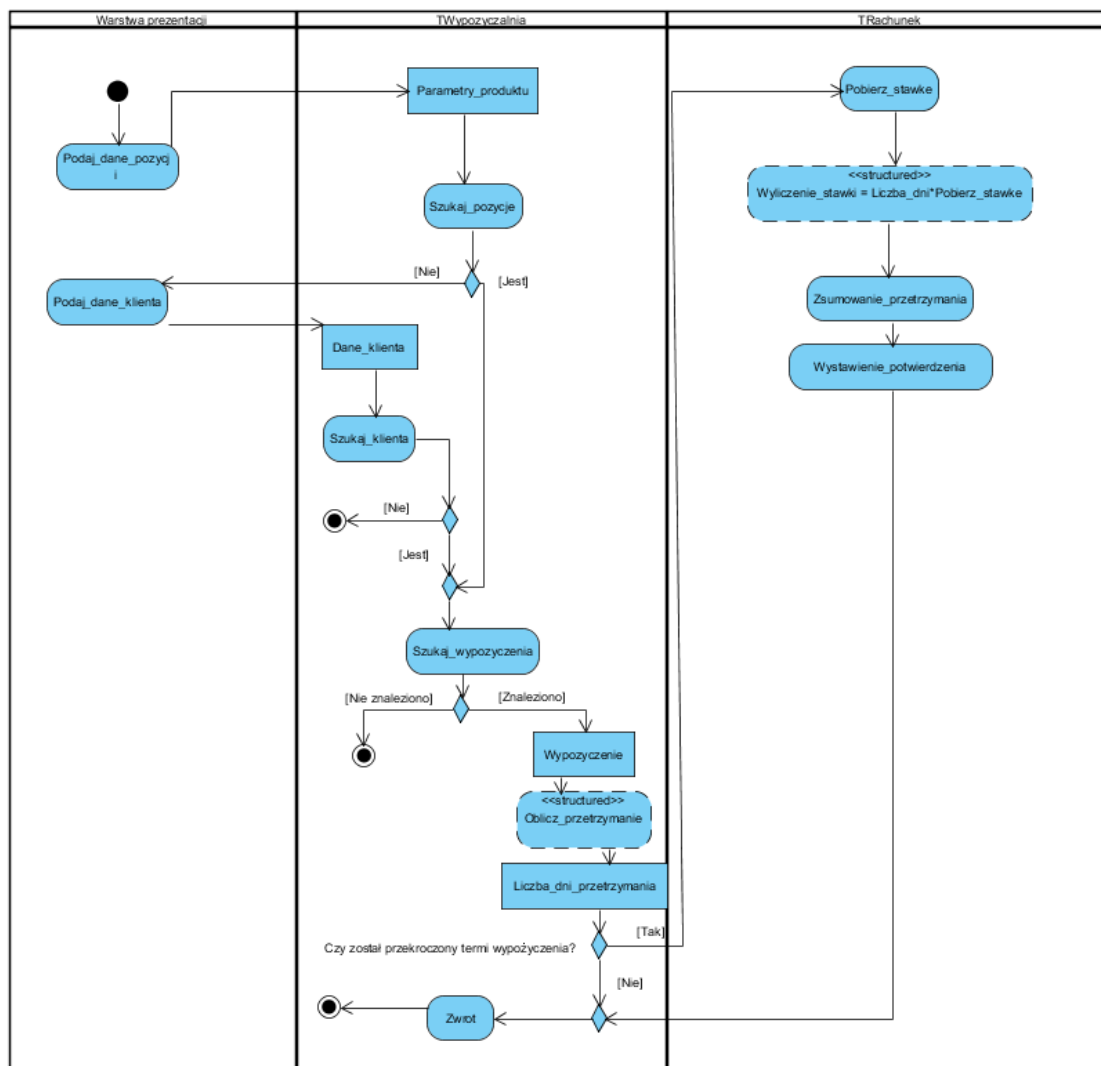
#### 2.1.2 Zwrot



Rysunek 2: Stworzony diagram czynności dla wypożyczenia

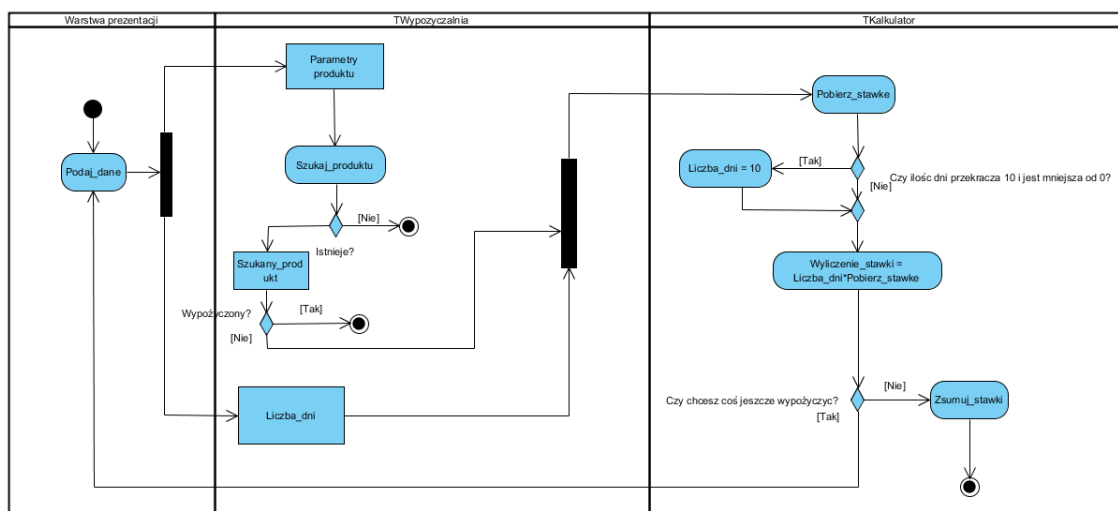
## 2.2 Wykonanie diagramu czynności reprezentującego wybrane przypadki użycia

### 2.2.1 PU Przyjęcie towaru



Rysunek 3: Stworzony diagram czynności

## 2.2.2 PU Obliczanie terminu zwrotu i kosztu wypożyczenia



Rysunek 4: Stworzony diagram czynności