POLITECHNIKA WROCŁAWSKA KATEDRA INFORMATYKI TECHNICZNEJ

Inżynieria Oprogramowania

Identyfikacja klas reprezentujących logikę biznesową projektowanego oprogramowania, definicja atrybutów i operacji klas oraz związków między klasami - na podstawie analizy scenariuszy przypadków użycia. Opracowanie diagramów klas i pakietów. Zastosowanie projektowych wzorców strukturalnych i wytwórczych

Magdalena Biernat Mateusz Bortkiewicz

Opiekun prof. dr hab. inż. Jan Magott

20 listopada 2017

1 Wprowadzenie

Sprawozdanie dotyczy siódmych zajęć. Na tych laboratoriach kontynuowaliśmy swój projekt.

1.1 Cel laboratorium

Tworzenie modelu projektowego programowania opartego na identyfikacji klas, reprezentujących logikę biznesową projektowanego systemu. Należy dokonać definicji atrybutów klas oraz związków między klasami - na podstawie analizy scenariuszy przypadków użycia.

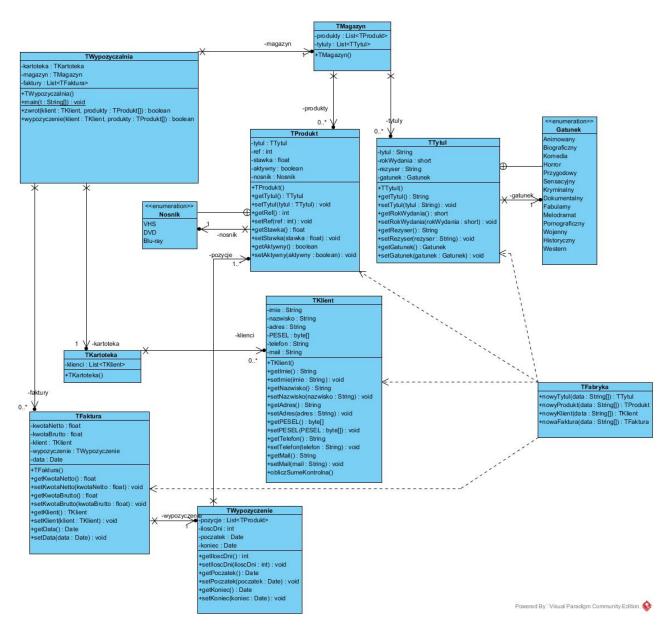
1.2 Plan pracy

Zadania wykonaliśmy wg instrukcji 5:

• Wykonanie diagramu klas i sekwencji

2 Laboratorium

2.1 Wykonanie diagramu klas



Rysunek 1: Stworzony diagram klas

2.2 Wykonanie diagramu sekwencji