

POLITECHNIKA WROCŁAWSKA  
KATEDRA INFORMATYKI TECHNICZNEJ

INŻYNIERIA OPROGRAMOWANIA

**Testy jednostkowe z użyciem  
biblioteki JUnit  
i frameworku JMockit**

*Magdalena Biernat*

*Mateusz Bortkiewicz*

Opiekun

prof. dr hab. inż. Jan Magott

26 stycznia 2018

# 1 Wprowadzenie

Sprawozdanie dotyczy dwunastego laboratorium. Na tych laboratoriach zaczęliśmy pisać testy stworzonego uprzednio kodu.

## 2 Laboratorium

### 2.1 Cel

Celem tego laboratorium było nabycie umiejętności przygotowywania testów jednostkowych przy użyciu biblioteki JUnit i frameworku JMockit w środowisku NetBeans.

### 2.2 Przebieg

#### 2.2.1 Stworzenie klasy danych

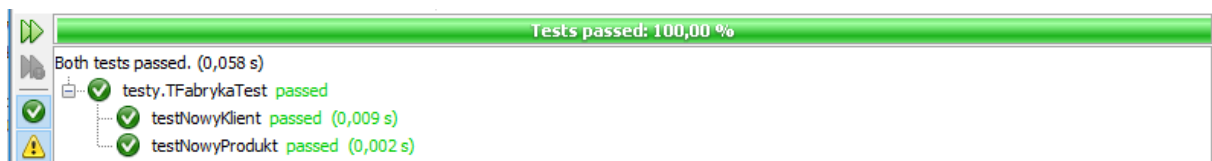
Pierwszym krokiem tego laboratorium (prócz podłączenia samych bibliotek do projektu) było stworzenie klasy, która będzie przechowywać dane, które będą użyte w testach. My stworzyliśmy tę klasę dla instancji z klas: *TProdukt*, *TPozycja*, *TKlient* i *TWypożyczenie*. Przykładowo dane do testowania w klasie *TFabryka* i *TKlient*:

```
public Object dane_klientow[] [] = new Object[] [] {
    {"", "", "", new byte[] {6,0,0,7,0,7,1,5,5,1,0}, "675876654", ""},
    {"Adam", "Kowalski", "", new byte[] {6,3,0,6,1,4,0,7,0,7,4}, "675876654", "mb@mb.pl"},
    {"Krysia", "Momo", "", new byte[] {2,1,1,0,2,9,1,4,1,4,3}, "5656566565", "oaka@ww.pl"},
    {"Marysia", "Nowak", "", null, "123456789", ""},
    {"Laptop", "Lenovo", "", null, "", "support@lenovo.pl"},
    {"Trololo", "Nudno", "Solilandia", new byte[] {6,5,0,7,0,6,1,3,5,6,1}, "", "walidacj@ju.com"},
    {"Co tam", "Anony", "Trawa", null, "", ""},
    {"Tutaj", "będzie", "błąd", new byte[] {7,1,0,5,0,9,0,0,3,4,1}, "123", "123"}
};
```

Dzięki tym danym testowaliśmy metodę *nowyKlient()* z klasy *TFabryka*.

#### 2.2.2 Testy w JUnit

Testy przebiegły pozytywnie, 7 z 8 przykładów otrzymało wynik pozytywny, ostatni klient otrzymał wynik pozytywny z uwagi na zamierzony efekt - wpisaliśmy zły PESEL, ale że jako to było działanie zamierzone, testy wypadły pomyślnie. Podobne testy tyczyły się metody *nowyProdukt()* z tej samej klasy.



Rysunek 1: Wyniki testu klasy TFabryka

Oczywiście należy pamiętać o tym, że testy mają pomóc w wykryciu błędów. W rezultacie wcześniej przeprowadzonego testu, udało się nam znaleźć błąd w metodzie *obliczSumeKontrolna()* z klasy *TKlient*, liczącej liczbę kontrolną w numerze PESEL. Źle dobrano współczynniki prazy mnożeniu pozycji. Tak było przed:

```
public byte obliczSumeKontrolna(byte[] PESEL)
{
    int suma = 1* (PESEL[0] + PESEL[4] + PESEL[8]) +
        3 * (PESEL[1] + PESEL[5] + PESEL[9]) +
        7 * (PESEL[2] + PESEL[6]) +
        9 * (PESEL[3] + PESEL[7]);

    return (byte) (suma % 10);
}
```

Tak po zastosowaniu poprawki:

```
public byte obliczSumeKontrolna(byte[] PESEL)
{
    int suma = 9* (PESEL[0] + PESEL[4] + PESEL[8]) +
        7 * (PESEL[1] + PESEL[5] + PESEL[9]) +
        3 * (PESEL[2] + PESEL[6]) +
        1 * (PESEL[3] + PESEL[7]);

    return (byte) (suma % 10);
}
```

Kolejnym testem był test klasy *TKalkulator*. Testowaliśmy metodę *ObliczStawke()*. Użyliśmy tym razem znacznika **@Parameterized**. Dało to nam możliwość przetestowania wszystkich przypadków bez tworzenia pętli.

```
@Parameterized.Parameter
public int pos1;

@Parameterized.Parameters
public static Collection<Object[]> data(){
    Object[][] data1 = new Object[][]{{0},{1},{2},{3},{4},{5}};
    return Arrays.asList(data1);
}
```

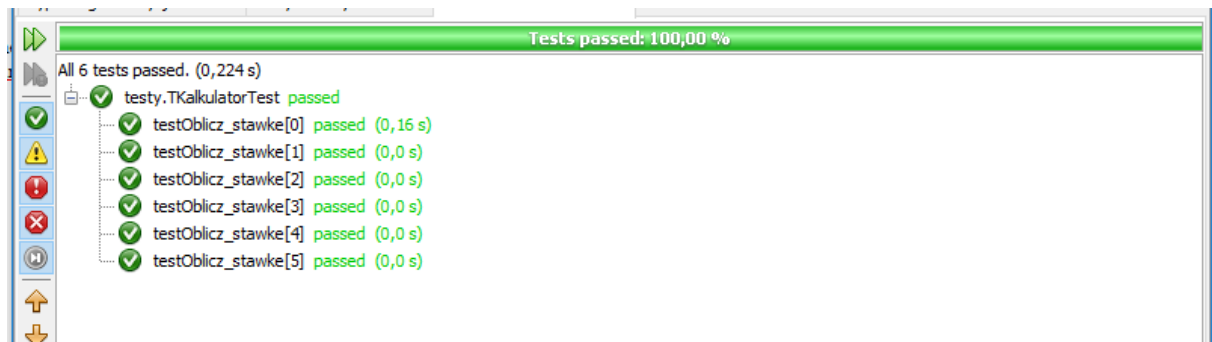
```

}

/**
 * Test of oblicz_stawke method, of class TKalkulator.
 */
@Test
public void testOblicz_stawke() {
    System.out.println("oblicz_stawke");
    TKalkulator instance = new TKalkulator();
    float expResult = (float)round(dane.ceny[pos1],1);
    float result = (float)round(instance.oblicz_stawke(7, (float)dane.dane_produkow[pos1][2]),1);
    assertEquals(expResult, result, 0.0f);
}

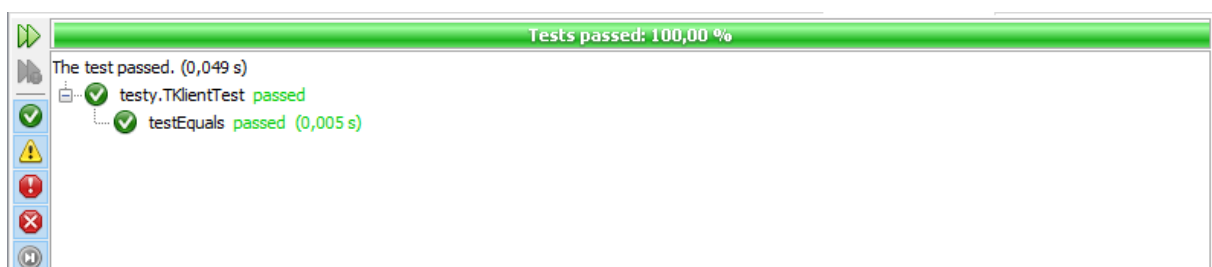
```

Rezultat testów był pozytywny.

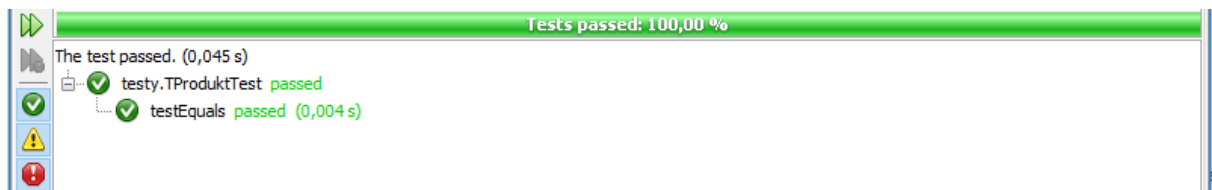


Rysunek 2: Test metody ObliczStawke

Ostatnim krokiem dla testów z JUnit był test metod klasy *TWypożyczalnia*. Początkowo testy wypadły negatywnie. Zdecydowaliśmy się na testy jednostkowe dla klas *TKlient* i *TProdukt* z uwagi na podejrzenie o brak poprawności. Testy jednakże wypadły pozytywnie w obu przypadkach.



Rysunek 3: Test metody Equals w klasie TKlient



Rysunek 4: Test metody Equals w klasie TProdukt

Szukaliśmy rozwiązania gdzie indziej. Powodem były błędy w kilku fragmentach kodu. Poprawiono je w następujący sposób:

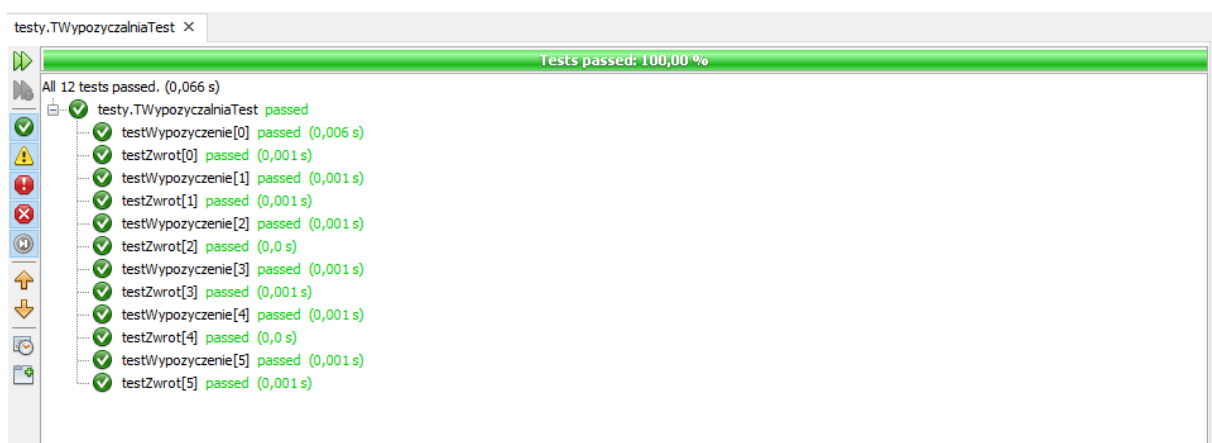
- Typ listy *wypozyczenia* został zmieniony z ArrayList na LinkedList
- W metodzie *sprawdz\_dostepnosc()* klasy TMagazyn, znacznik return został zanegowany.

```
public boolean sprawdz_dostepnosc(TProdukt produkt)
{
    produkt = szukaj_TProdukt(produkt);
    if(produkt == null)
        return false;
    return !produkt.getWypożyczony();
}
```

Powodem błędu było to, że metoda ta zwraca dostępność danego produktu, a parametr *wypożyczony* tej klasy ma przeciwne znaczenie.

- Stworzono listę wypozyczenia do testowania w klasie testowej Dane. Dało to możliwość prawidłowego testowania metody *zwrot()*.

Po wszystkich zmianach przeprowadzono testy i wypadły one pozytywnie.



Rysunek 5: Testy metod wypozyczenie i zwrot w klasie TWypożyczalnia

### 2.2.3 Testy przy użyciu JMockit

Testy w JMockit przeprowadzono na metodzie *get\_stawka()* klasy TPozycja. Jako **@Capturing** oznaczono instancję klasy TProdukt, a jako *Expectations()* przyjęto zwrot z metody *get\_stawka()* na 3.3.

```
package mypackage;
```

```
import mockit.Capturing;
import mockit.Expectations;
import mockit.Injectable;
import mockit.Tested;
import mockit.integration.junit4.JMockit;
import org.junit.Test;
import org.junit.runner.RunWith;
import static org.junit.Assert.*;
```

```
/**
```

```
 *
```

```
 * @author mateu
```

```
 */
```

```
@RunWith(JMockit.class)
```

```
public class TPozycjaTest {
```

```
    TFabryka fabryka = new TFabryka();
```

```
    @Capturing(maxInstances = 1)
```

```
    TProdukt produkt1;
```

```
    @Test
```

```
    public void test_get_stawka() {
```

```
        new Expectations(){
```

```
        {
```

```
            produkt1.getStawka();
```

```
            result = 3.3F;
```

```
        }
```

```
    };
```

```
    TProdukt produkt11 = fabryka.nowyProdukt(new Object[]{new TTytul(), 1, 3.3F, true, TProdukt.1
```

```
    assertEquals(3.3F, produkt11.getStawka(), 0F);
```

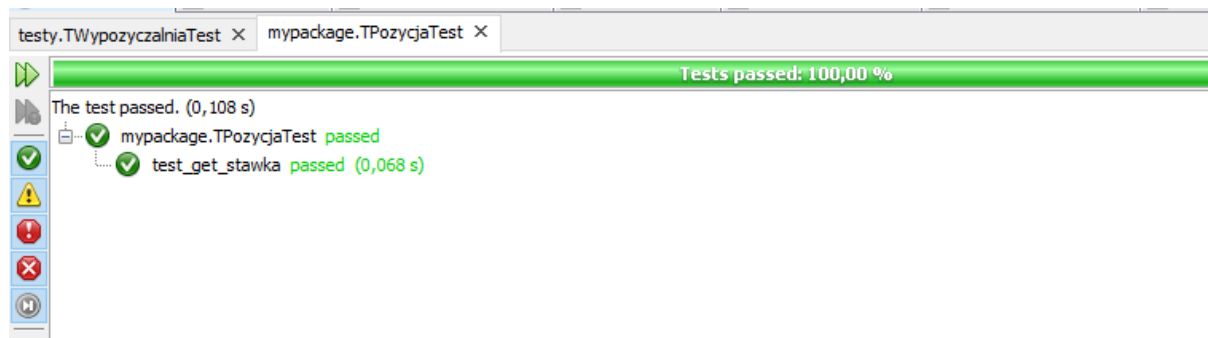
```
    TPozycja pozycja1 = fabryka.nowaPozycja(new Object[]{produkt11, produkt11.getStawka(), false
```

```
    assertEquals(pozycja1.getStawka(), 3.3F, 0F);
```

```
    }
```

```
}
```

Testy wypadły pozytywnie.



Rysunek 6: Testy metody `get_stawka` w klasie `TPozycja`

### 3 Podsumowanie

Testy z użyciem technologii JUnit i JMockit dały nam ogłód na testowanie w ogóle. Doszliśmy do kilku wniosków, a są to m.in., że praca testera jest niedoceniana. Drugim wnioskiem było to, że jedne zajęcia na testy to za mało. W dwie godziny nie można przyswoić nieczytelnej instrukcji, skonfigurować środowiska i wykonać testów. Mamy nadzieję, że sprawa planu laboratorium się ułoży w przyszłości, a kolejne roczniki będą mogły więcej wynieść z tych zajęć.

Pliki testów zostały umieszczone w katalogu ze sprawozdaniem