

POLITECHNIKA WROCŁAWSKA  
KATEDRA INFORMATYKI TECHNICZNEJ

INŻYNIERIA OPROGRAMOWANIA

# Wykonanie opisu biznesowego ”świata rzeczywistego”

*Magdalena Biernat*

*Mateusz Bortkiewicz*

Opiekun  
prof. dr hab. inż. Jan Magott

27 października 2017

# 1 Wprowadzenie

Sprawozdanie dotyczy drugich zajęć. Na tych laboratoriach zaczęliśmy swój projekt.

## 1.1 Cel laboratorium

Stworzyć opis najważniejszych procesów biznesowych występujących w tzw. świecie rzeczywistym, które należy zautomatyzować za pomocą projektowanej aplikacji oraz specyfikację wymagań funkcjonalnych i нефункциональных tej aplikacji.

## 1.2 Plan pracy

Zadania wykonaliśmy wg instrukcji 2:

- Wybór tematu aplikacji.
- Wykonanie opisu "świata rzeczywistego".
- Zdefiniowane wymagań funkcjonalnych i нефункциональных.

# 2 Laboratorium

## 2.1 Wybór tematu aplikacji

Wybraliśmy temat wypożyczalni płyt i kaset. Jako dodatkową opcję planujemy, żeby nasza aplikacja obsługiwała czytnik kodów kreskowych.

## 2.2 Opis "świata rzeczywistego"

Pracownicy wypożyczają płyty DVD, Blu-ray oraz kasety. Każda pozycja na magazynie posiada indywidualną liczbę porządkową, a także kod kreskowy. Posiada referencję do danego tytułu, nośnik, obecnego klienta, datę wypożyczenia oraz przewidywaną datę zwrotu. Pracownicy mogą również wprowadzić nowe artykuły do systemu, a także oznaczać jako uszkodzone (dokonywać ich usunięcia). System powinien automatycznie tworzyć dokumenty (faktury oraz dokumenty magazynowe) na podstawie wprowadzanych wypożyczeń i zwrotów. Pracownik może przeglądać stany magazynowe. Identyfikacji danej pozycji może dokonać za pomocą czytnika kodów kreskowych.

## 2.3 Przepisy i strategia firmy

Użycie systemu wypożyczeń w celu maksymalizacji zysków.

## 2.4 Dane techniczne

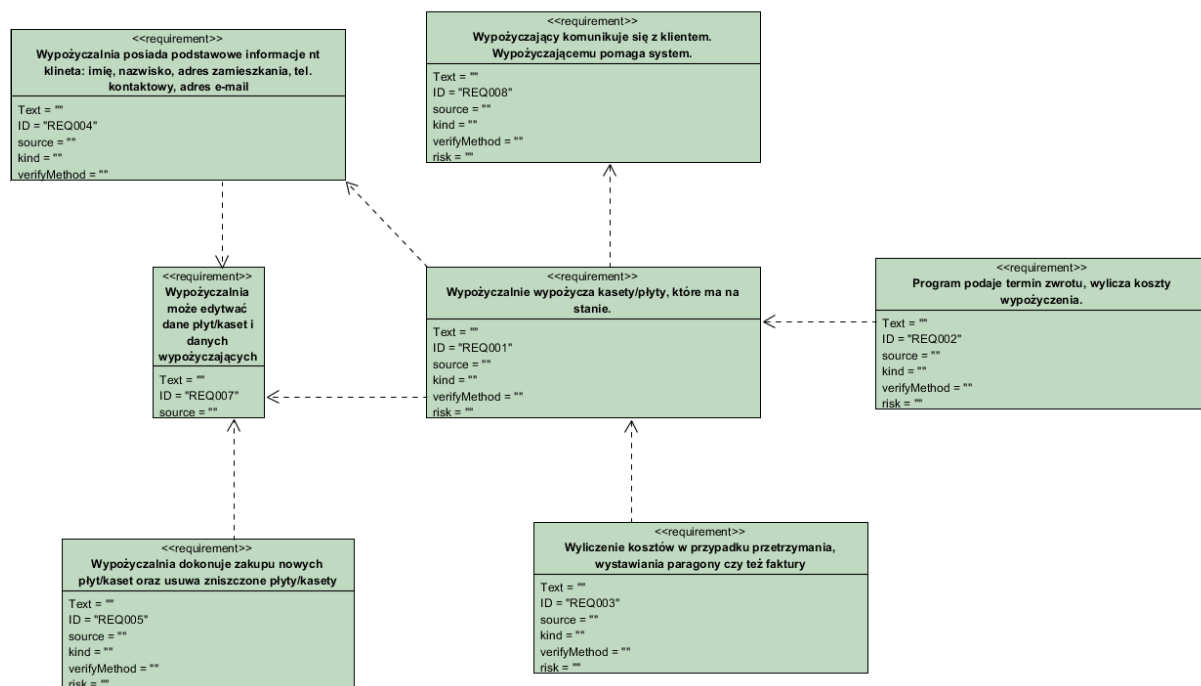
Użytkownicy systemu: 3-4 pracowników (praca wg ustalonego grafiku). Pracownicy to studenci, którzy mogą poświęcić kilka/kilkanaście godzin w tygodniu. Tysiące artykułów do wypożyczenia, setki tytułów, różne nośniki (VHS, DVD, Blu-ray) 150 do 300 razy dziennie użyte dane do wypożyczenia (w zależności od dnia).

## 2.5 Wymagania funkcjonalne i niefunkcjonalne

- Program powinien wypożyczać kasety/plyty. Podawać termin oddania, Wyliczenie kosztu wypożyczenia.
- Wyliczanie kosztów w przypadku przetrzymania, wystawianie paragonu czy też faktury. Wystawianie dokumentów przyjęcia zewnętrznego i rozchodu wewnętrznego.
- Wypożyczalnia wypożycza płyty/dvd osobom za okazaniem dowodu osobistego. Posiada podstawowe informacje nt. klienta, tj. imię, nazwisko, adres zamieszkania, telefon kontaktowy, adres skrzynki mailowej.
- Wypożyczalnia dokonuje zakupu nowych płyt/kaset. Usuwa zniszczone płyty/kasety.
- Wypożyczający komunikuje się z klientem.
- Wypożyczającemu pomaga system.
- Wypożyczalnia może edytować dane płyt/kaset i wypożyczających.

## 2.6 Diagram wymagań

Na podstawie wymagań z poprzedniego podpunktu, stworzono diagram wymagań w środowisku Visual Paradigm. Przedstawia się on następująco:



Rysunek 1: Diagram wymagań