



HAPPY CODE INC

BR-jsys

Business Rules per sistemi gestionali in architettura J2EE

GLOSSARIO

Versione 0.4 - 6 dicembre 2007

Capitolato: "BR-jsys"

Data creazione:	2007/12/03
Versione:	0.4
Stato del documento:	Esterno
Redazione:	Michele Bortolato
Revisione:	Marco Tassarotto
Approvazione:	Elena Trivellato

Lista di distribuzione

Elena Trivellato	Responsabile di progetto
Filippo Carraro	Amministratore
Alessia Trivellato, Michele Bortolato	Analisti
Marco Tassarotto	Verificatore
Tullio Vardanega, Renato Conte	Committente
Zucchetti S.r.l	Azienda proponente

Diario delle modifiche

Versione	Data rilascio	Descrizione
0.4	2007/12/05	Correzione del documento.
0.3	2007/12/05	Inserimento documento nel modello unico di layout.
0.2	2007/12/04	Aggiunta nuovi termini.
0.1	2007/12/03	Stesura preliminare del documento.

Indice

1	Scopo del documento	3
2	Elenco dei termini	4

Capitolo 1

Scopo del documento

Il seguente documento ha lo scopo di fornire una breve lista dei termini usati nei vari documenti che possono sembrare ambigui oppure necessitano di una definizione o di una migliore spiegazione. In alcuni casi vengono messi disposizione dei collegamenti web per chi necessitasse di ulteriori informazioni.

Capitolo 2

Elenco dei termini

- **Account Gmail:** Per account Gmail si intende l'account personale fornito gratuitamente da Google e attivato da ognuno dei membri della HappyCode Inc.
- **Architettura J2EE:** Vedi J2EE.
- **BR-jsys:** Per BR-jsys si intende un sistema software per la gestione di business rules in ambito gestionale.
- **Business Object:** Anche chiamato Oggetto Business, è un oggetto, in un linguaggio di programmazione orientato agli oggetti, che astrae le entità solitamente presenti in un database relazionale. Per esempio, un acquisto ha bisogno di un acquirente, di un fornitore e di merci di scambio, entrambe possono essere rappresentate in un database relazionale tramite entità o in un programma sviluppato con un linguaggio orientato agli oggetti (come java o C++) tramite business objects.
- **Business rule:** Una business rule o Regola Business è una regola atta a definire dei vincoli particolari all'interno della gestione di un'azienda. Ad esempio una Business Rule potrebbe essere questa: A tutti i prodotti con prezzo superiore a 600 euro viene applicato uno sconto dell' 5%.
- **Calculator:** Tipologia di business rule che fornisce un valore elaborando i dati presenti.
- **Discussioni:** Con questo termine ci si riferisce ad una delle risorse disponibili su Google Groups, la quale permette lo scambio di pareri (similmente a un forum) all'interno del gruppo stesso.
- **Driver:** Componente attiva fittizia per pilotare un modulo.
- **Google Groups:** Vedi Spazio web in Google Groups.

- **J2EE:** Il termine J2EE è l'acronimo di Java 2 Enterprise Edition, Ossia la versione enterprise della piattaforma Java, utilizzata per lo sviluppo di applicazioni server.
- **Java Reflection:** Caratteristica del linguaggio Java che permette di ottenere informazioni su classi e interfacce direttamente in fase di esecuzione. In particolare, è possibile determinare la classe a cui un oggetto appartiene, i suoi attributi, i costruttori e i metodi. Per maggiori informazioni si rimanda al seguente link: java.sun.com/javase/6/docs/api/java/lang/reflect/package-summary.html
- **Mail del Gruppo:** L'indirizzo di posta elettronica happycodeinc@gmail.com creata appositamente come supporto allo sviluppo del progetto.
- **Modulo:** Componente collaudabile del software.
- **Oggetto Business:** Vedi Business Object.
- **Oggetto Master:** Oggetto che esprime in un ambiente di business rules ciò che in ambito relazionale è rappresentato da una tabella radice che non ha vincoli di chiavi esterne.
- **Oggetto Detail:** Oggetto che esprime in un ambiente di business rules ciò che in ambito relazionale è rappresentato da una tabella radice che ha vincoli di chiavi esterne.
- **Oggetto Master/Detail:** Tabella in ambito relazionale che possiede sottocampi composti da altre tabelle.
- **Pagine Statiche:** Con questo termine ci si riferisce ad una delle risorse disponibili su Google Groups, la quale permette di definire documenti modificabili e consultabili da parte di tutto il gruppo.
- **Projector:** Tipologia di business rule che consente di lanciare una procedura all'accadere di un evento in un'altra procedura.
- **Regola Business:** Vedi Business Rule.
- **Rejector:** Tipologia di business rule che consente di bloccare un'operazione se i dati analizzati non sono accettabili.
- **Repository:** Per repository si intende un archivio (nel nostro caso un file in linguaggio XML) in cui vengono memorizzati e mantenuti dei dati.
- **Revisione:** La revisione, numero intero che parte da 1, indica se il documento è stato aggiornato dal suo ultimo rilascio. Un aumento nell'indice di revisione indica che il documento è stato modificato e/o corretto in una delle sue parti.

- **Stub:** Componente passiva fittizia per simulare un modulo.
- **Spazio web in Google Groups:** Per spazio web in Google Groups si intende l'insieme delle risorse messe a disposizione da Google Groups, raggiungibili dai soli membri della HappyCode Inc all'URL *<http://groups.google.com/group/happycodeinc>* e comprensivo delle seguenti risorse: spazio web per la condivisione di file, gestione delle discussioni, gestione delle pagine statiche.
- **Versione:** La versione, numero intero che parte da 0, serve a stabilire se il documento è stato modificato dal suo ultimo rilascio. Un aumento nell'indice della versione indica l'aggiunta di una nuova sezione al documento.