



HAPPY CODE INC

**BR-jsys** *business rules* per sistemi gestionali in  
architettura J2EE

# VERBALE DELLA RIUNIONE DEL 17 GENNAIO 2008

Il secondo incontro con l'azienda proponente aveva lo scopo di mostrare e far approvare il lavoro fin qui svolto e sciogliere gli ultimi dubbi sul capitolato.

### Approvazioni

- È stata approvata la grammatica proposta.
- È stato approvato l'utilizzo di ANTLR come strumento per la generazione del parser.
- È stato approvato l'utilizzo di ANTLRWorks come strumento di appoggio per il debugging del parser.

### Modifiche al capitolato

- Si dovrà utilizzare un DBMS esterno come strumento di interfacciamento tra il repository e il sistema, al fine di ridurre al minimo i tempi per le transazioni.
- Ogni business rule avrà un proprio business object associato.
- Ogni business rule presente nel repository dovrà avere un' etichetta che la distingue dalle altre.
- Si dovrà dotare il linguaggio della funzionalità *message* da porre alla fine di ogni operazione di confronto. Se in fase di esecuzione verrà violata un'operazione di confronto che ha associato un *message*, allora verrà visualizzato il messaggio testuale al suo interno.
- Si dovrà dotare il sistema della funzionalità di cancellazione di una business rule.
- È stato deprecato il requisito di controllo di coerenza.
- L'azienda proponente ci fornirà un esecutore. Esso interagirà col nostro sistema inviando richieste di business rules, da noi fornite tramite opportune invocazioni del DBMS usato per colloquiare con il repository. Una volta ricevute le regole, l'esecutore le applicherà ai suoi business objects. Di conseguenza non dovremo più preoccuparci di realizzare l'esecutore di business rules.