

$$\operatorname{\textbf{BR-jsys}}$$ $Business\ Rules$ per sistemi gestionali in architettura J2EE

Verbale della riunione con Gregorio Piccoli presso sede Zucchetti S.r.l. di Padova



Incontro con Gregorio Piccoli presso Sede Zucchetti

Data: (22 Novembre 2007) Orario: 15.00 - 17.00

Assenti: nessuno

Sommario: In questo primo incontro si sono analizzate e approfondite le linee guida del progetto BR-jsys ponendo attenzione alla comprensione dei concetti principali che stanno alla base di un database relazionale e in particolare:

- Sono stati presentati i componenti dell' HappyCodeInc all' azienda proponente Zucchetti S.r.l.
- É stato chiarito il concetto Business Object: classe java che fa da intermediaria tra interfaccia e database.
- Sono stati fatti esempi sull'implementazione di Business Object (attraverso classi di complessitá più o meno limitata che sono costituite da tipi di dati semplici, array di grandezza uniforme e puntatori ad altri Business Object).
- Sono state elencate le principali istruzioni utilizzate nel contesto di utilizzo dei Business Object (load, save, delete, create e replace).
- Chiarimenti sul funzionamento delle Businness Rules: prima di fare una qualsiasi transazione verso il database si deve eseguire un controllo. Questo viene fatto attraverso un check di dominio (con l'integritá referenziale), eseguito dal database e un check di applicazione, eseguito dal Business Object.
- É stata esplicitata da parte della Zucchetti S.r.l. la richiesta di implementare Businness Rules dinamiche.
- Chiarimento del concetto di API per il progetto in questione.
- Resoconto sullo stato di sviluppo del progetto da parte della Zucchetti.
- Sono stati fatti esempi di operazioni eseguite su vettori e scalari con particolare attenzione al fatto che la proprietá restava valida sia per le operazioni tra vettori sia per operazioni tra singoli elementi.
- Utilizzo di check iterativi che consentono di verificare i dati durante il caricamento.
- Accenno sul funzionamento della Reflection in Java

- Elenco delle regole che riguardano le Business Rules (Rejector, Projector e Producer) e relativa spiegazione.
- Elenco dei controlli da fare (per verificare se i dati inseriti sono scritti bene e se sono coerenti).
- Breve accenno sul possibile linguaggio per la validazione delle regole.

Conclusioni:

- L'incontro si è rivelato utile per chiarire in modo approssimativo sia le aspettative dell'azienda che i mezzi da utilizzare per soddisfarle.
- D'accordo con il proponente si è stabilito, a data da destinarsi, un nuovo incontro per valutare lo stato di avanzamento di tal progetto.