

## **Le Jeu puissance 4 version 01 (Partie MVC)**

### **1.1 Description de l'application**

Une partie du «jeu puissance 4» se joue à deux joueurs avec une grille de sept colonnes ayant six cases chacune (figure 1). Chaque joueur laisse tomber tour à tour un pion de sa couleur dans la colonne de son choix, jusqu'à ce qu'un joueur réussisse à aligner quatre pions de sa couleur (figure 2) ou que la grille soit complètement remplie.

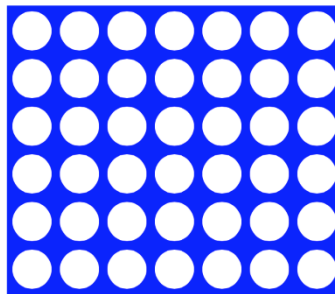


Figure 1 : La grille de sept colonnes et six lignes

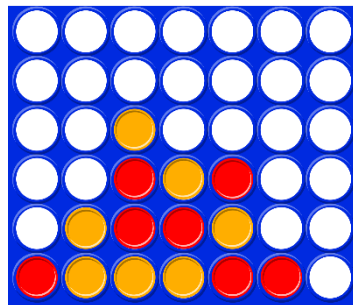


Figure 2 : Etat d'un jeu

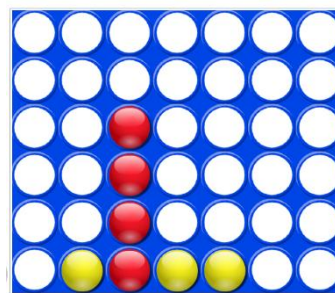


Figure 3 : fin du jeu

## 1.2 Menu



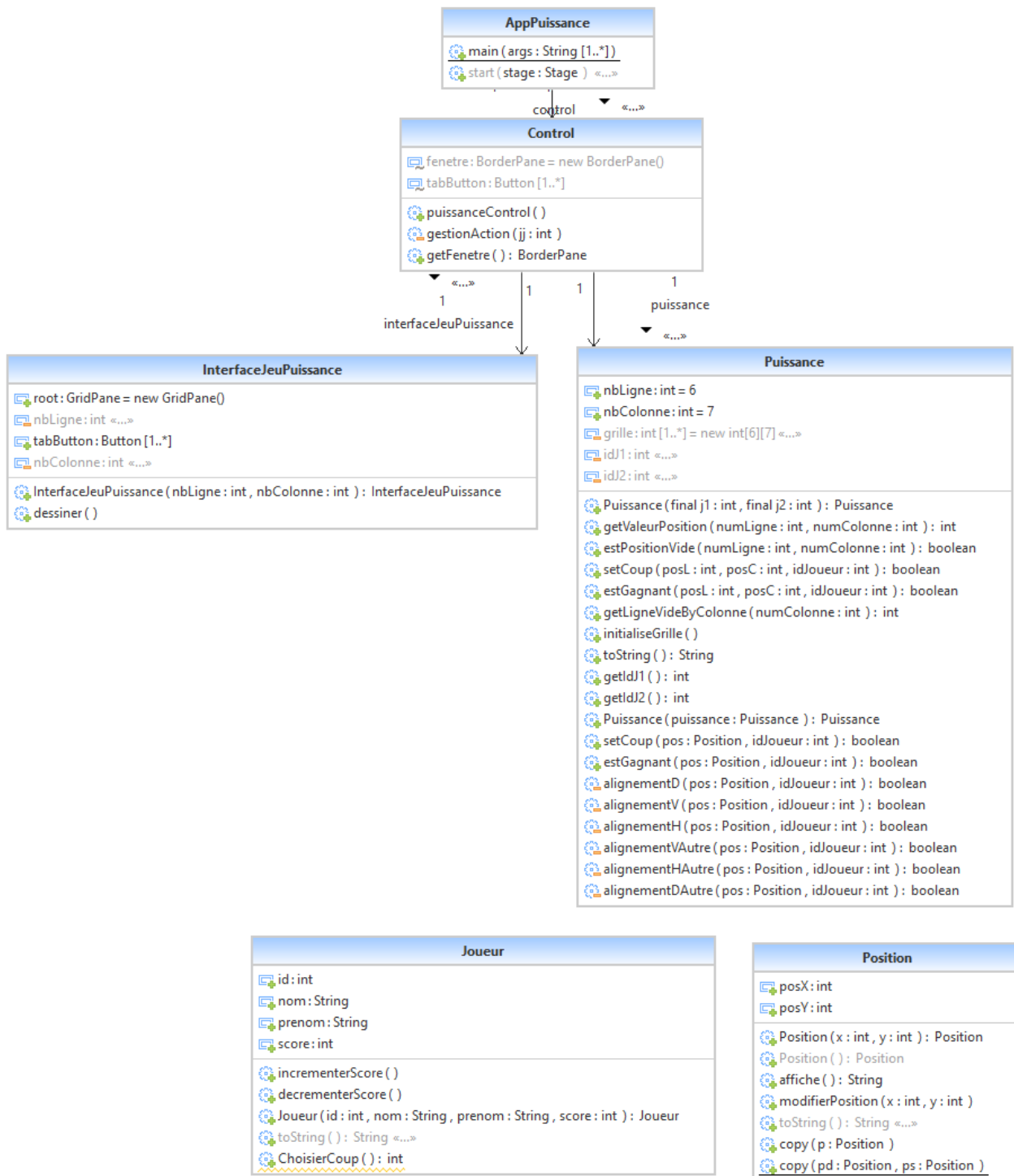
Menu de l'application comporte 5 rubriques :

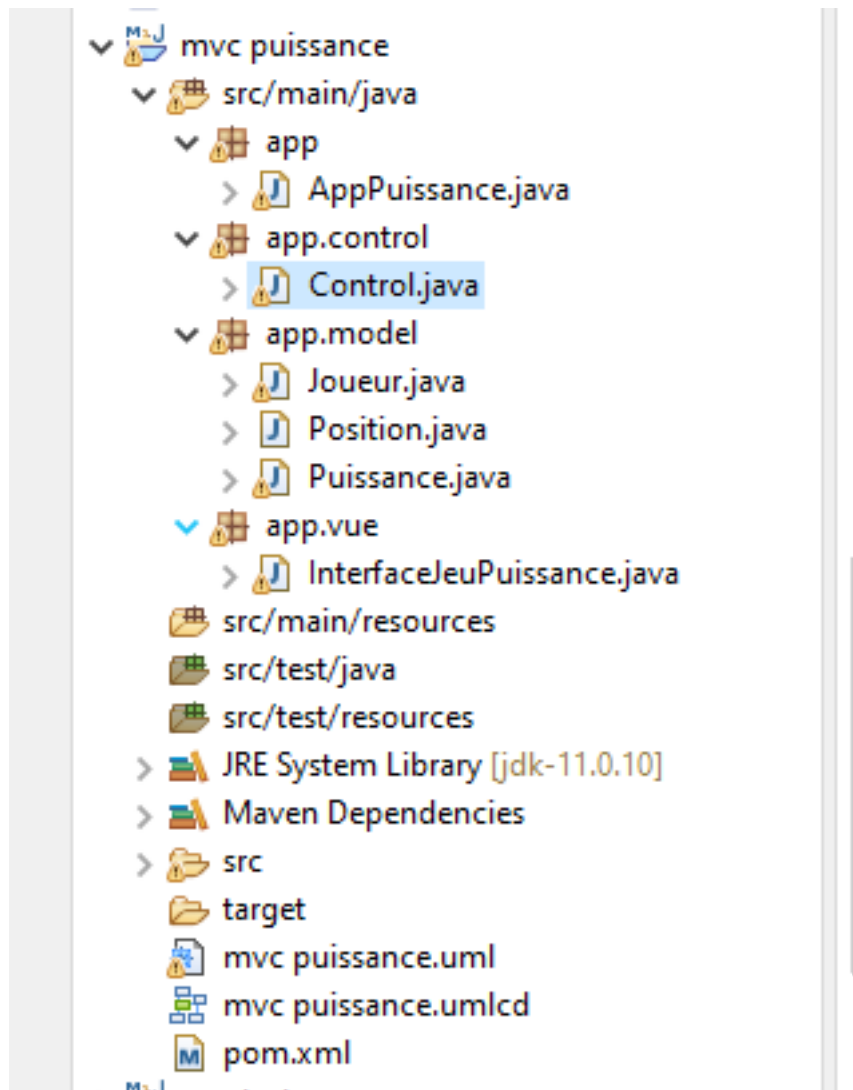
- Gestion Jeu
- Gestion Partie
- Statistique (Classement)
- Gestion Profil
- Help

L'interface du Jeu



## 1.3 Diagramme de classe 17/11/2022:





La structure du projet

## 1.4 L'application Puissance 4 version 01(a) avec un seul Joueur:

### Remarque : Appliquer l'approche MVC:

- Afficher tous les messages nécessaires de l'application par exemple :
- La colonne est remplie
- La grille est remplie et la partie est null
- Etc..
- Modifier la couleur du bouton correspondant au clic du joueur.
- Même couleur pour toutes les cases.

## 1.5 L'application Puissance 4 version 02(b) avec deux Joueurs :

### **Remarque : Appliquer l'approche MVC:**

- Afficher les caractéristiques du joueur 01 dans la zone gauche
- Afficher les caractéristiques du joueur 02 dans la zone droite.
- Modifier la couleur du bouton selon le joueur
- Finaliser le jeu et incrémenter et décrémenter les scores de deux joueurs.

### **1.6 Compte rendu :**

- Le diagramme de classes
- Le contenu de chaque couche MVC
- 2 à 3 images (Capture d'écrans de l'application)
- Le package de l'application