

## Document global : Architecture, Annotations, Exceptions et Design Patterns (FR/EN)

=====

=====

### FR : Architecture Générale

-----

- Modularité par étapes (steps) avec héritage abstrait.
- Injection dynamique via Spring (ApplicationContext).
- Plan d'exécution centralisé dans une Map.
- Point d'entrée unique via Launcher.

### FR : Annotations utilisées

-----

- @Column : mapping colonne/champ.
- @InputData : configuration des fichiers sources.
- @OutputData : export des résultats.
- @Referential : injection automatique des référentiels (List, Map, Broadcast).

### FR : Gestion des Exceptions par Evénements

-----

- Utilisation de StepExceptionEvent, ReferentialLoadExceptionEvent.
- Handlers pour logs, retry, fallback.

### FR : Design Patterns Java utilisés

-----

1. Strategy Pattern : chaque Step est interchangeable et suit une interface commune.

2. Factory Pattern : création dynamique des Steps depuis le plan.
3. Singleton Pattern : SparkSession, ApplicationContext.
4. Template Method Pattern : via AbstractStep définissant une méthode d'exécution standard.
5. Dependency Injection (Spring) : pour découpler la logique et les dépendances.
6. Observer/Event Pattern : gestion des exceptions par événements.

#### EN : General Architecture

-----

- Modular step execution via abstract inheritance.
- Dynamic injection through Spring ApplicationContext.
- Execution plan stored as a centralized Map.
- Single entry point via Launcher.

#### EN : Annotations used

-----

- @Column: maps class fields to data columns.
- @InputData: input source configuration.
- @OutputData: output destination.
- @Referential: auto-inject referentials (List, Map, Broadcast).

#### EN : Event-based Exception Handling

-----

- Using StepExceptionEvent, ReferentialLoadExceptionEvent.
- Handlers enable retry, fallback or logging logic.

#### EN : Java Design Patterns Used

-----

1. Strategy Pattern: interchangeable steps implementing common interface.
2. Factory Pattern: dynamic step instantiation based on config.
3. Singleton Pattern: SparkSession, ApplicationContext.
4. Template Method Pattern: abstract steps define standard flow.
5. Dependency Injection (Spring): decoupling logic and dependencies.
6. Observer/Event Pattern: error events and listeners.