Le code exécuté permet de créer un moteur et 4 Roues à chaque minute d'exécution. Il doit produire 1 moteur et 4 roues. Il faudrait déjà vérifier et compter le nombre de fois qu'il y'a production de moteur et de roues, s'il y'a déjà production d'un moteur il faudrait donner la priorité aux roues de manière à avoir chaque fois un moteur et une roue. J'ai environ 15 moteurs et j'ai un bug au niveau des roues .

Cet algorithme est beaucoup similaire à un FIFO et les taches s'exécutent sans s'arrêter. Le tank n'est jamais arrêter parce que les temps d'exécutions dont les et les périodes sont assez rapprochés.

Le tracé du code est visible à la suite :

```
Pump bloqué car l'ajout d'huile impliquera un excés de stockage
The current time is: 3
Machine 1 : Starting task (11:52:14) : execution time = 5
Machine 1 : Produce 1 motor
Machine 1: Terminating normally (11:52:19)
The current time is: 8
Machine 2 : Starting task (11:52:19) : execution time = 3
Machine 2 : Terminating normally (11:52:22)
Scheduler tick 1 : 11:52:22
The current time is: 11
Pump 1 : Starting task (11:52:22) : execution time = 0
Pump 1 : Produce 10 oil
Pump 1 : Terminating normally (11:52:23)
The current time is: 12
Pump 2 : Starting task (11:52:23) : execution time = 2
le tank est plein
 Pump 2 : Starting task (11:52:13) : execution time = 3
The current time is: 3
Machine 1 : Starting task (11:52:14) : execution time = 5
The current time is: 8
```