

Zadanie 1. Napisz program wczytujący od użytkownika imię i nazwisko (oddzielone spacją) do zmiennej typu string.

Następnie rozdziel uzyskany napis i stwórz dwa nowe obiekty typu string, jeden zawierający imię, drugi nazwisko.

Sprawdź, czy użytkownik wpisał dane z wielkiej litery; jeśli nie, popraw je (zamień pierwsze litery na wielkie, np. a->A).

Wypisz imię i nazwisko na ekran, oddzielając je znakiem nowej linii.

Na podstawie ostatniej litery imienia wypisz dodatkowo informację: imię żeńskie lub imię męskie.

Zadanie 2. Napisz dwie funkcje zamieniające dwie zmienne (np. int) wartościami: jedna przyjmująca argumenty w postaci wskaźników, druga referencji. Użyj obydwu funkcji w programie, wypisz wynik zamian na ekran.

Na koniec przetestuj działanie funkcji `std::swap` na 2 różnych typach danych (float, char lub innych).

Zadanie 3. Napisz funkcję, która tworzy dynamicznie tablice wartości int i zwraca jej adres; rozmiar tworzonej tablicy funkcja przyjmuje w argumencie i sprawdza, czy nie jest mniejszy od 1, w przeciwnym razie tworzy tablice o domyślnym rozmiarze 1024.

W programie stwórz jedną tablicę z użyciem funkcji i jedną tablicę statyczna (bez użycia `new`, jak w języku C). Wyświetl adresy obydwu tablic.

=====

Zadanie domowe

Stwórz strukturę `Data`, zawierającą zmienne liczbowe: dzień, miesiąc, rok oraz zmienną typu wyliczeniowego (enum) dla dnia tygodnia.

Napisz funkcję pozwalającą zainicjalizować datę poprawnymi wartościami i 2 funkcje wypisujące ją w różnych formatach (dd-mm-yyyy, yyyy/mm/dd).