PROYECTO PARA EXAMEN EN PHP



PLAYER PROFIT

INDICE

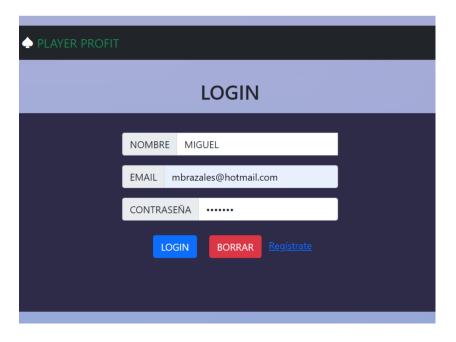
•	INTRODUCCIÓN	3
•	LOGIN	4
•	REGISTRO	5
•	INDEX	7
•	CREATE	9
•	READ	12
•	UPDATE	14
•	DELETE	17
•	COOKIES	18
•	TABLAS RELACIONALES	20
•	APARTADOS EXTRA	••••
	o CONTACTO	22
	o GALERIA	23
	○ OBRAS DE ARTE	24

INTRODUCCIÓN

A través de este PDF vamos a explicar las funcionalidades y los diferentes apartados de esta aplicación basada en PHP, dentro del documento de Visual Studio Code encontraremos en comentarios la explicación del código y su lógica de como hemos desarrollado este proyecto que iremos evolucionando poco a poco tras recibir los diferentes contenidos de este módulo y por investigación propia, probaremos la escalabilidad de esta aplicación en todo momento y posiblemente con diferentes cambios empezará de una manera y terminará de otra al final del curso.

En proyecto he utilizado diferentes formas de conexión a la BBDD y algunas funciones, sé que no es lo más optimo, pero quería hacerlo de diferentes maneras, me gustaría en un futuro meterle POO ya que de esta manera sería un código más limpio, más corto, más reutilizable y fácil de entender si alguien externo al proyecto mete mano al código y sobre todo para las próximas actualizaciones y mantenimiento de este sería mucho fácil.

LOGIN



Login.php

Primera toma de contacto para logearse en nuestra aplicación, sencilla pero eficaz, nombre email y contraseña, con restricciones tanto en la parte de cliente como en la parte del servidor, contamos ya con 2 registros iniciales, MIGUEL y RAQUEL, es una base de datos llamada Profit, que contamos con 3 tablas, Usuarios, permisos y jugadores.



REGISTRO

♠ PLAYER PROFIT									
REGISTRARSE									
	NOMBRE Javier								
	EMAIL javier10@hotmail.com CONTRASEÑA								
	Repite Contraseña ••••••								
	REGISTRARSE <u>Ya estoy registrado</u>								

Vista_Registro.php

Si el usuario no está registrado puede acceder al registro para rellenar un breve y fácil formulario, vamos a crear uno nuevo llamado Javier, por supuesto con control sobre todos los campos y sus restricciones, como, por ejemplo:

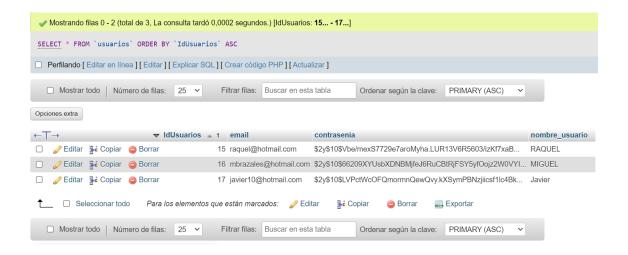
Ya existe un usuario con el email mbrazales@hotmail.com

0

Las contraseñas deben coincidir

Como ya he comentado antes, aquí explicamos las funcionalidades de la aplicación y sus respectivos apartados, en el código de VSCode en comentarios está aplicado y no queremos el Quijote XD.

Aquí ya mostramos que Javier ya está en nuestra base de datos, por supuesto la contraseña se muestra cifrada a través de la función hash.

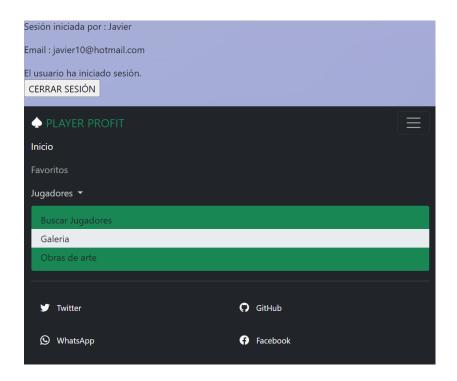


INDEX

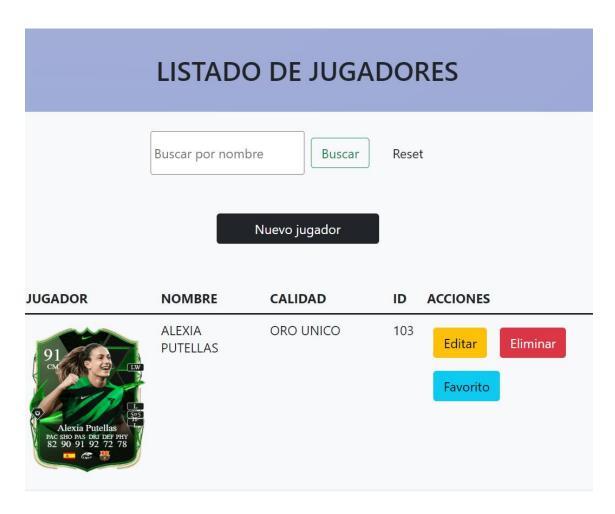


Index.php

Página principal de la aplicación, que no se puede acceder sin estar registrado, en la parte superior frases de control sobre el usuario, con un menú responsive tipo hamburguesa



En esta página se accede directamente al CRUD de nuestra aplicación,



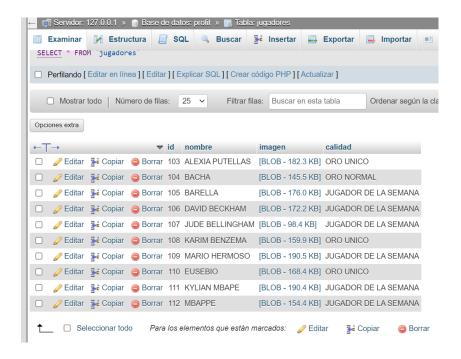
CREATE



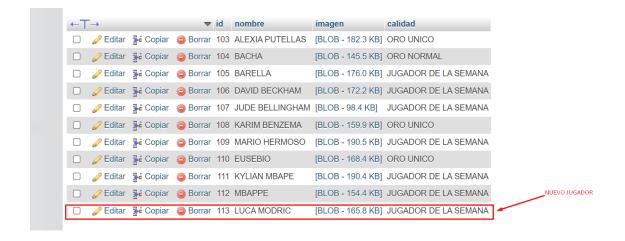
Vista_NuevoJugador.php

Aquí es donde creamos a nuestros jugadores, con los campos de Nombre del jugador, foto y la calidad, por supuesto con conexión de nuestra base de datos que los almacena.

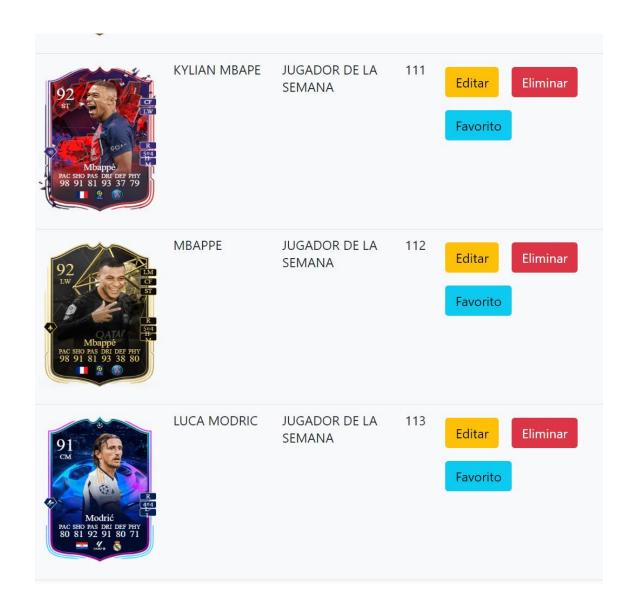
Antes de añadir al nuevo jugador



Después de crear al nuevo jugador



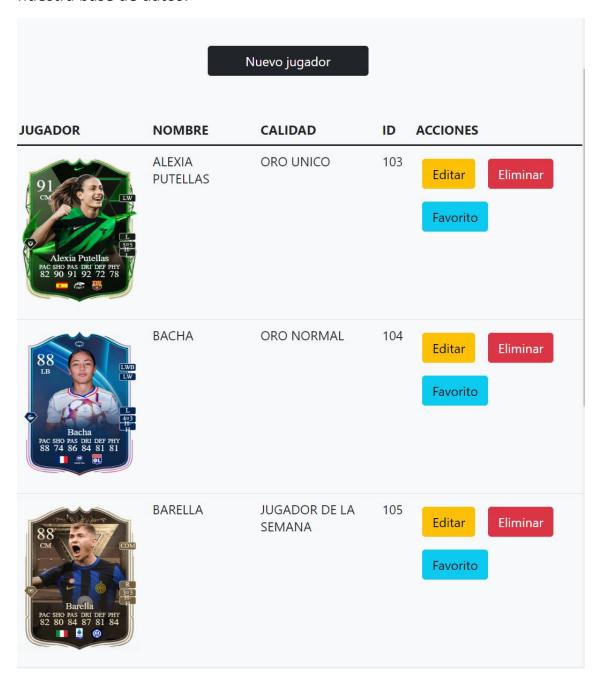
Aquí ya nos muestra como se ha incorporado el nuevo jugador el gran Luca Modric, Futre no está disponible XD, en este ocasión cada vez que se añade un jugador se suma al final de nuestro jugadores, creo que sería interesante que se muestre mejor al principio de nuestra lista, aunque tenemos nuestra sección de busqueda, a nivel visual quedaría mejor, en la próxima actualización lo tendrémos en cuenta.



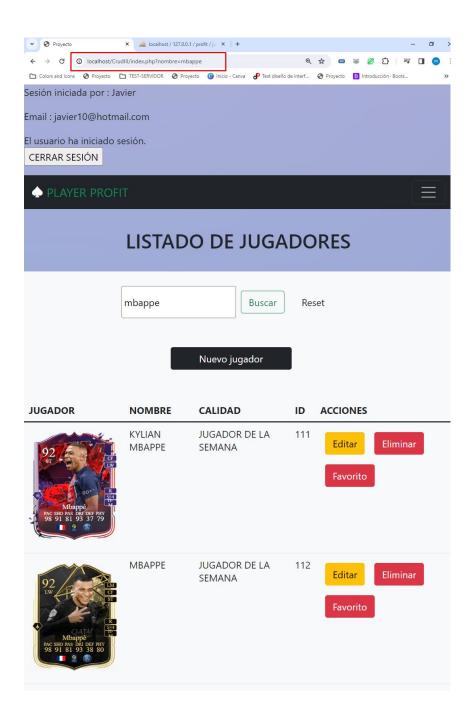
Otra opción sería tener un apartado de filtrar por calidad de jugador, por medio de una pestaña, sería fácil de implementar, como con búsqueda valoramos el nombre, pues aquí por las diferentes opciones de la calidad y listo.

READ

Cada vez que accedemos al index se nos muestran todos los jugadores de nuestra base de datos:

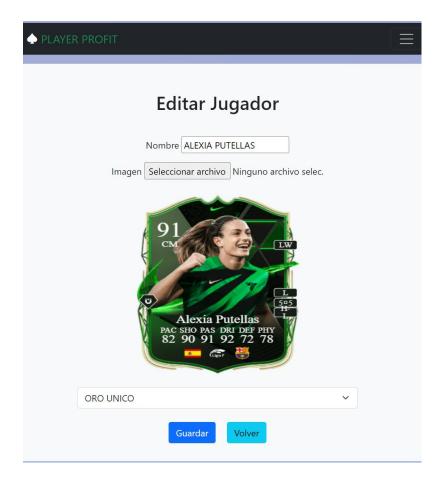


En esta misma página tenemos un buscador de jugadores, en esta ocasión va por GET y no por POST.



Si le damos al botón de reset nos lleva a index.php y se nos muestran todos los jugadores y se reinicia la búsqueda.

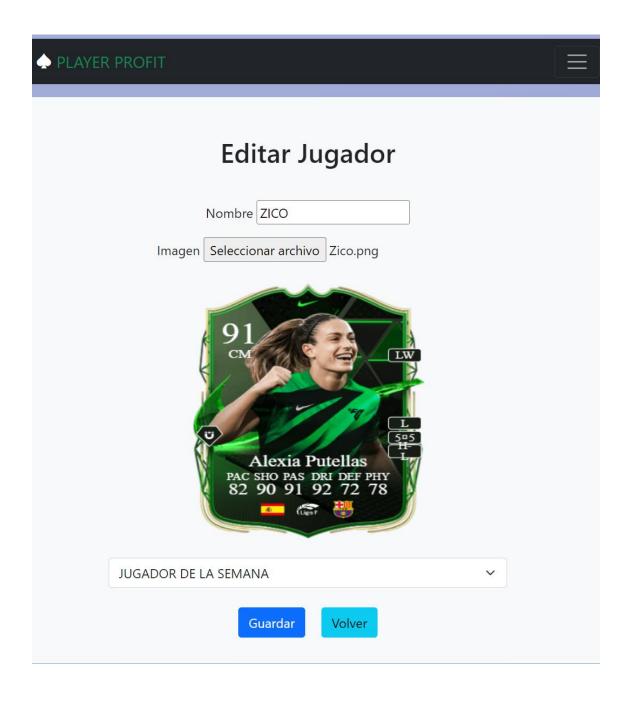
UPDATE



Vista_Editar_Jugador.php

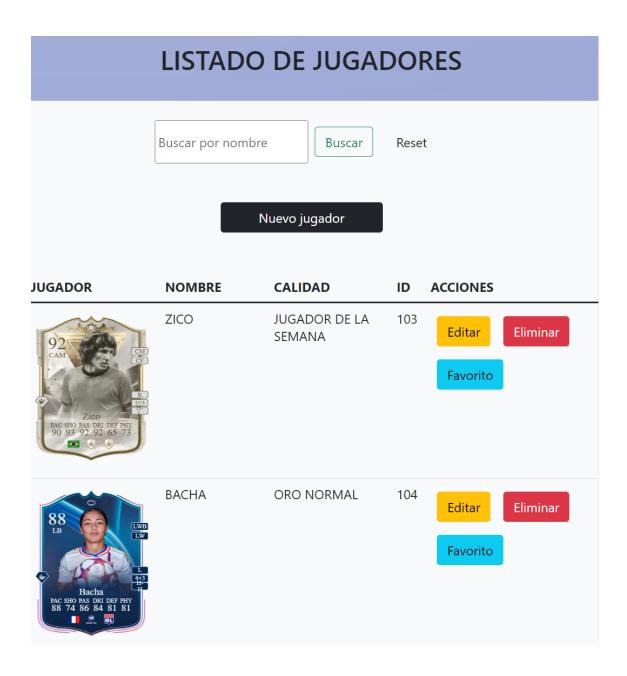
Botón de editar que nos lleva a una nueva página donde podemos actualizar los jugadores, cambiándoles el nombre, la foto o la calidad.

Vamos a Cambiar el Nombre por ZICO, la imagen y su calidad.



Una vez guardamos el dato, nos lleva directamente al index donde vemos los resultados, y vemos como el ID 103 ya no es alexia sino Zico.

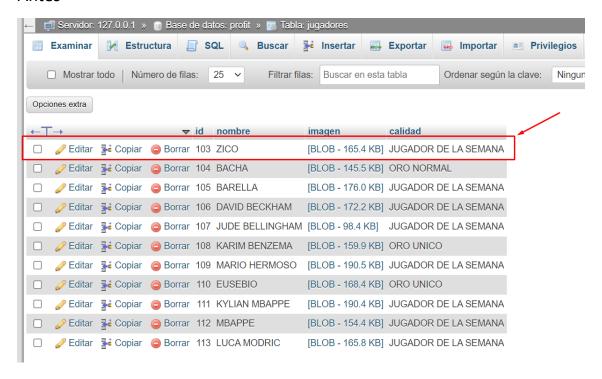
Imagen del cambio efectuado,



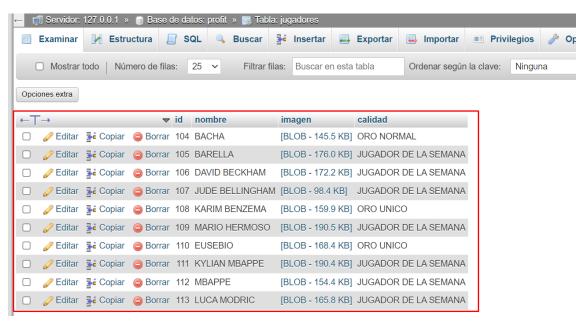
DELETE

Con el botón de Eliminar, cuando lo presionamos y lo elimina de la base de datos y recarga la página con los jugadores actualizados sin ese jugador:

Antes

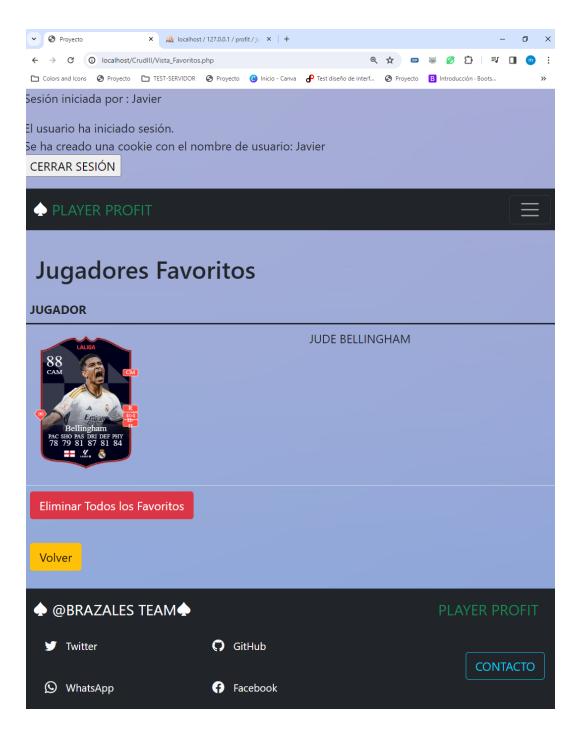


Después:

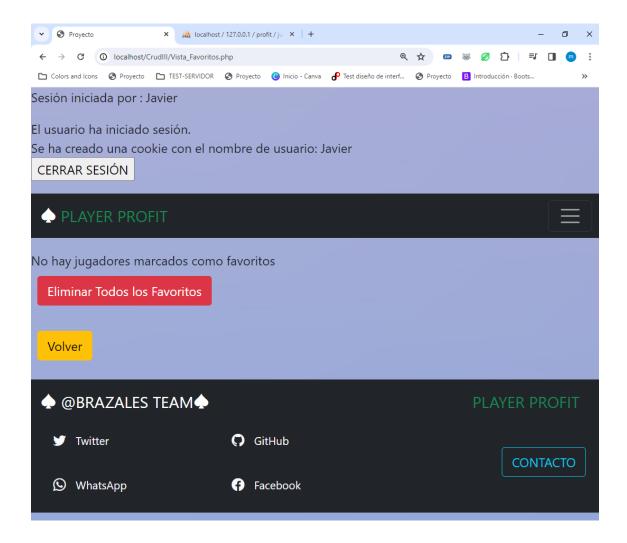


COOKIES

Hemos añadido un botón de Favoritos, donde al pincharlo mandamos temporalmente al jugador a una página de favoritos

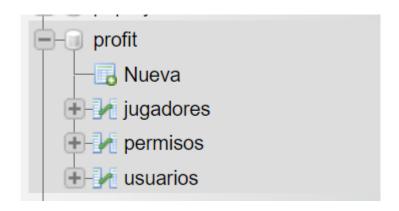


Si eliminamos Cookies este apartado se resetea, pero si no lo hacemos la lista de jugadores seguirá, también tenemos un botón donde elimina todos los jugadores de favoritos, en un futuro haremos que se puede eliminar individualmente los jugadores.

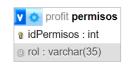


TABLAS RELACIONALES

3 tablas: jugadores, permisos y usuarios:





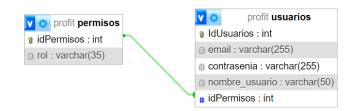




Aquí es donde nos hemos tropezado y le hemos dedicado muchas horas de como implementar una cosa tan sencilla como aplicar un 1:N a este proyecto, tan fácil como meter unos permisos a los usuarios que pudieran hacer o no diferentes cosas, pues cada vez que conseguía cualquier avance de cualquier tipo tenía un error, subsanaba ese error y se me generaba otros 2 más, tanto al crear las relaciones en PHPMyAdmin,

Aquí si lo conseguía





como al intentar crear la relación en PHP de las tablas

Tabla Permisos:

• Campos: IDPermisos (clave primaria), Rol

Tabla Usuarios:

 Campos: IDUsuarios (clave primaria), email, contraseña, nombre_usuario, IDPermisos (clave foránea)

La consulta sería:

SELECT Usuarios.IDUsuarios, Usuarios.email, Usuarios.contrasenia, Usuarios.nombre_usuario, Permisos.Rol

FROM Usuarios

INNER JOIN Permisos ON Usuarios. IDPermisos = Permisos. IDPermisos;

Esta consulta tomará los campos seleccionados (IDUsuarios, email, contrasenia, nombre_usuario de la tabla Usuarios y Rol de la tabla Permisos) donde los registros coincidan en ambas tablas según el campo IDPermisos.

Sobre el papel todo muy bonito pero esta función he decir que no he podido de momento implementarla, pero lo haré seguro en el futuro, no doy la batalla por perdida.

APARTADOS EXTRA Y EN DESARROLLO

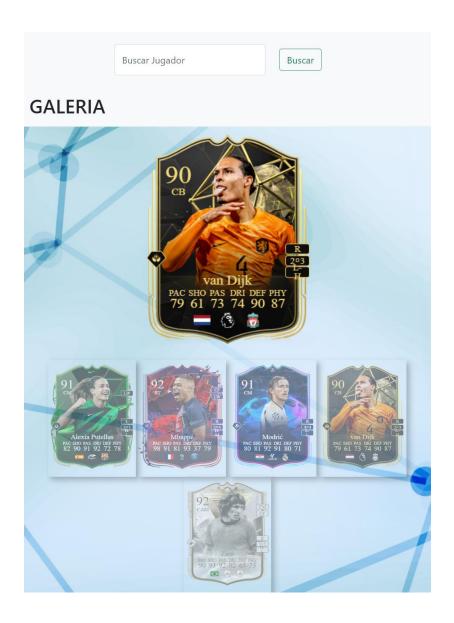
CONTACTO

Abajo en el footer tenemos un botón que nos lleva a un formulario de contacto para que los usuarios puedan ponerse en contacto con nosotros, de momento está en desarrollo, en un futuro cuando se envíe me mandaran a mi correo electrónico una copia de ese formulario para que lo lea y lo pueda archivar, de esta manera llevaremos un control.

	CONTACTO									
	NOMBRE Y APELLIDOS	MIGUEL			ANGEL					
	TELÉFONO 654337511									
	FECHA DE NACIMIENTO	04/01/2024								
EMAIL mbrazales@hotmail.com										
	Dirección C / ESPEJO 4	5								
			ENVIAR	BORR	AR					

GALERIA

De momento jugadores metidos a mano, creo que puede ser un espacio para cuando aprendamos un poco de IA le podamos meter el precio que han tenido jugadores durante X tiempo y aquí podamos imprimir los jugadores que tiene mejor Profit (Beneficio) con % , tanto los mejores como los peores, tiene potencial esta sección



OBRAS DE ARTE DEL FUTBOL

He sido bueno y no he metido ningún gol del minuto '93 de Sergio Ramos, eso me sube 0.5 punto por lo menos jajajaj, pero como he metido el escudo del mejor equipo del mundo en la portada estamos en paz, aquí espacio para la diversión visual.

