Zadania i ćwiczenia (Wstęp)

- 1. Według alternatywnej definicji system rozproszony jest zbiorem niezależnych komputerów tworzących wrażenie jednego systemu, w którym ukrywa się nawet fakt mnogości komputerów. Podaj przykład, w którym takie ujęcie byłoby bardzo wygodne.
- 2. Jaką rolę w systemie rozproszonym odgrywa oprogramowanie warstwy środkowej?
- **3.** Wiele systemów sieciowych jest zorganizowanych na zasadzie zaplecza biurowego (ang. back office) i kantoru przyjęć (ang. front office). W jaki sposób przedsiębiorstwa (organizacje) dopasowują się do jednolitego (koherentnego) widoku, którego oczekujemy od systemu rozproszonego?
- **4.** Wyjaśnij, co rozumiemy przez przezroczystość (rozproszenia), i podaj przykłady różnych rodzajów przezroczystości.
- **5.** Dlaczego czasami tak trudno jest ukryć w systemie rozproszonym występowanie awarii i usuwanie ich skutków (rekonstrukcję)?
- **6.** Dlaczego dążenie do osiągnięcia jak największego stopnia przezroczystości nie zawsze jest dobrym pomysłem?
- 7. Co to jest otwarty system rozproszony i jakie korzyści wynikają z otwartości?
- 8. Opisz dokładnie, co rozumiemy przez system skalowalny.
- 9. Skalowalność można osiągnąć różnymi sposobami. Jakie to są sposoby?

Coulouris 2.17. Czy wieloprocesory z pamięcią dzieloną są systemami rozproszonymi?

- **A.** Wieloprocesor z 256 jednostkami centralnymi jest zorganizowany w układzie kraty o wymiarach 16 na 16. Ile wynosi najgorsze opóźnienie (w przeskokach), na jakie jest narażony komunikat?
- **A'.** Rozważmy teraz kostkę z 256 jednostkami centralnymi. Ile dla niej wynosi opóźnienie [również w przeskokach] w najgorszym przypadku?
- **B.** Na czym polega różnica między rozproszonym systemem operacyjnym a sieciowym systemem operacyjnym?
- **C.** Wyjaśnij podstawowe zasady działania stronicowanego systemu rozproszonej pamięci dzielonej.
- **C'.** Jak sądzisz, co okazało się główną przeszkodą w osiągnięciu wydajnej implementacji systemów rozproszonej pamięci dzielonej?
- **C".** Wyjaśnij, co to jest fałszywe dzielenie w systemach rozproszonej pamięci dzielonej? Jakie dostrzegasz środki zaradcze?
- **10.** Wyjaśnij, co się rozumie pod pojęciem wirtualnej organizacji (przedsiębiorstwa, instytucji) i poddaj wskazówki dotyczące sposobu jej (jego) utworzenia.
- 11. Powiedzieliśmy, że w przypadku zaniechania transakcji świat powraca do poprzedniego stanu, tak jak gdyby transakcja nigdy nie wystąpiła. Kłamaliśmy. Podaj przykład, w którym odtworzenie poprzedniego stanu świata jest niemożliwe.
- **12.** Wykonywanie transakcji zagnieżdżonych wymaga jakiejś koordynacji. Wyjaśnij, co faktycznie powinien robić koordynator.
- **13.** Utrzymywaliśmy, że przezroczystość rozproszenia może nie występować w systemach wszechobecnych (ang. *pervasive systems*). Nie odnosi sie to do wszystkich rodzajów przezroczystości. Podaj przykład.
- 14. Omówiliśmy kilka przykładów wszechobecnych systemów rozproszonych. Były to systemy domowe, doglądania zdrowia indywidualnego pacjenta i sieci sensorowe. Rozszerz tę listę o więcej przykładów.
- **D.** Eksperymentalny serwer plików przez 3/4 czasu jest sprawny, a przez 1/4 czasu nieczynny z powodu błędów. Ile razy należałoby zwielokrotnić ten serwer, aby jego dostępność wyniosła co najmniej 99 procent?
- **15.** (Do wykonania w ramach pracowni). Opracuj w zarysie projekt systemu domowego złożonego z osobnego serwera mediów, który umożliwi przyłączanie bezprzewodowego klienta. Ten ostatni jest podłączony do (analogowego) sprzętu audio-wideo i przekształca strumienie cyfrowych mediów w analogowe wyjście. Serwer działa na osobnej maszynie, być może podłączonej do Internetu, nie ma jednak ani klawiatury, ani monitora.