



Salzachstraße 22/6
1200 Wien

* 20.06.1982
Güssing, Österreich

mbuchetics@gmail.com
+43 650 9227427

matthias.buchetics.com

Programmiersprachen

C#, C++, C
JavaScript, CoffeeScript
Objective-C
Java

Frameworks & Plattformen

.NET
WPF, Prism
iOS
DirectX, OpenGL
SQL, MongoDB

Web

HTML & CSS
Node.js
Backbone.js
jQuery
Bootstrap
Grunt

Sprachen

Deutsch (Muttersprache)
Englisch (fließend)



Berufserfahrung

VRVis Developer & Researcher

2007 - 2013

Entwickler im "Core Team" für das interne 3D Framework **Aardvark** (C#, DirectX), Mitarbeit an diversen Projekten im Bereich 3D Real-Time Rendering und Urban Reconstruction.

Mitte 2010 Wechsel in den Bereich der Visual Analysis als Lead Developer im Projekt **ALVis** (C#, WPF, Prism, JavaScript) in Zusammenarbeit mit **Kapsch TrafficCom**.

Mitarbeit an mehreren Publikationen.

Technische Universität Wien Tutor

2002 - 2007

Betreuung der Übungen Computergrafik 1 und 2 am **Institut für Computergrafik und Algorithmen**.

Diverse Praktika

Ferialjobs bei Siemens, Telering, Kapsch und Softwarehaus Hartter.



Ausbildung

Technische Universität Wien

2002 - 2007

Computer Grafik & Digitale Bildverarbeitung, Diplom-Ingenieur (mit Auszeichnung). Medieninformatik, Bakk. techn.

HTL Pinkafeld

1996 - 2001

EDV und Organisation, Matura (mit Auszeichnung).



Konferenzen

Speaker EuroVis in Leipzig

2013

Retrospective Analysis of Surveillance Data: A Case Study for Road Tunnels

Speaker VAST in Seattle

2012

ALVis: Situation Awareness in the Surveillance of Road Tunnels

Teilnahmen EuroVis 2012 in Wien, iOS 7 Tech Talks 2013 in Berlin



Hobbyprojekte

One Player Down

2012 - 2013

Webplattform für Hobbysportler zur Organisation von Events und Management von Teams. Node.js Backend (Express, Passport, MySQL, ...), Single Page Web App als Frontend (CoffeeScript, Backbone.js, RequireJS, Bootstrap, ...). Deployment mit Grunt.

iPhone App (iOS 7, AFNetworking, Mantle).

FM4 & Spotify

2012

Mashup von FM4 Trackservice und Spotify: Extraktion der Trackservice Daten im Node.js Backend (MongoDB), REST API für JavaScript Frontend (Backbone.js) und Integration mit Spotify API, Google Chrome Extension, iPhone App (iOS 5).

Open Source Projekte

Heroku Buildpack: Unterstützung für Grunt für Heroku Deployments.

SimpleWebServer: Web Server zur Einbindung in .NET Projekte (C#).

RangeTree: Generischer und asynchroner Interval Tree (C#).

mehr auf [Github](https://github.com/mbuchetics/) (github.com/mbuchetics/).

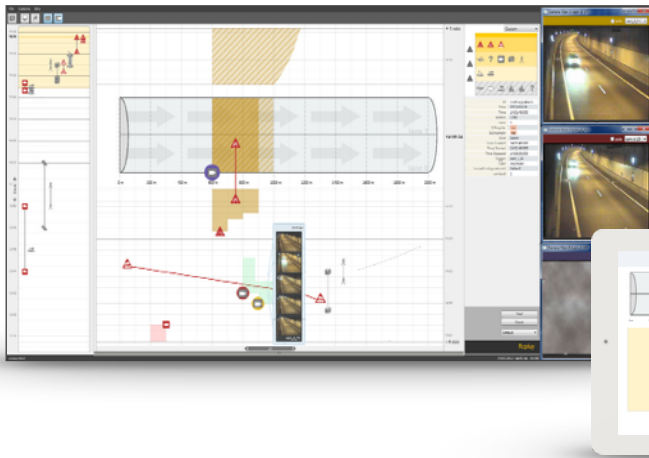


Freizeit

Basketball, Laufen, Fotografie.



Ausgewählte Projekte



AIVis

Road Tunnel Surveillance

Server

C#, HTTP API, MySQL/MSSQL

Client

C#, WPF, Prism, High Performance 2D

Web Interface

JavaScript, jQuery, Bootstrap, optimiert für Tablets

One Player Down

Social Network for Sports

Backend

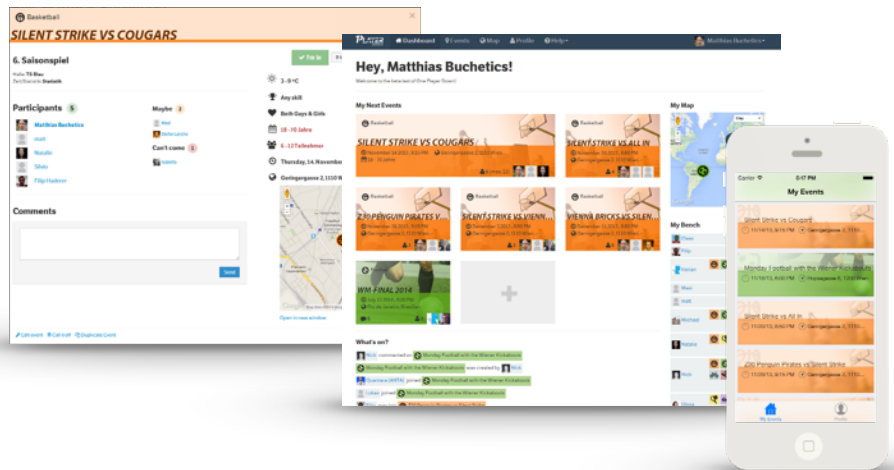
JavaScript, Node.js, Express, MySQL, REST API

Frontend

CoffeeScript, Backbone.js, RequireJS, Bootstrap, CSS

Mobile

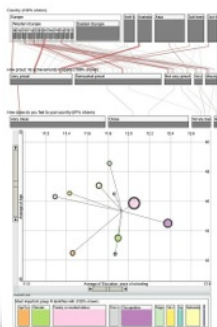
iOS 7, AFNetworking, Mantle



Archetype

3D Reconstruction and Modelling

C#, DirectX (SlimDX), WinForms



Visplore

Visual Analysis System

C++, GTK, OpenGL

FM4&Spotify

Music Service Mashup

JavaScript, Node.js, Backbone.js, jQuery, Spotify API

