



Salzachstraße 22/6
1200 Wien

* 20.06.1982
Güssing, Österreich

mbuchetics@gmail.com
+43 650 9227427

matthias.buchetics.com

Programmiersprachen

Objective-C
C#, C++, C
JavaScript, CoffeeScript
Java

Frameworks & Plattformen

iOS
.NET
WPF, Prism
DirectX, OpenGL
SQL, MongoDB

Web

HTML & CSS
Node.js
Backbone.js, jQuery
Bootstrap
Grunt

Sprachen

Deutsch (Muttersprache)
Englisch (fließend)



Berufserfahrung

all about apps iOS Developer

aktuell

PocketScience iOS Developer

2014

Leitender Entwickler von mehreren iPhone und iPad Apps (**ecoGator**, **MAK Museum Guide**). Developer Support für Red Bull Media House (Verwaltung und Betreuung von 50+ Apps).

VRVis Developer & Researcher

2007 - 2013

Entwickler im "Core Team" für das interne 3D Framework **Aardvark** (C#, DirectX). Diverse Projekte im Bereich 3D Real-Time Rendering und Urban Reconstruction. Lead Developer im Visual Analysis Projekt **AlVis** (C#, WPF, JavaScript) mit **Kapsch TrafficCom**.
Mitarbeit an mehreren Publikationen.

Technische Universität Wien Tutor

2003 - 2007

Betreuung der Übungen Computergrafik 1 und 2 am **Institut für Computergrafik und Algorithmen**.

Diverse Praktika

Ferialjobs bei Siemens, Teling, Kapsch und Softwarehaus Hartter.



Ausbildung

Technische Universität Wien

2002 - 2007

Computer Grafik & Digitale Bildverarbeitung, Diplom-Ingenieur (mit Auszeichnung).
Medieninformatik, Bakk. techn.

HTL Pinkafeld

1996 - 2001

EDV und Organisation, Matura (mit Auszeichnung).



Konferenzen

Speaker EuroVis in Leipzig

2013

Retrospective Analysis of Surveillance Data: A Case Study for Road Tunnels

Speaker VAST in Seattle

2012

AlVis: Situation Awareness in the Surveillance of Road Tunnels

Teilnahmen EuroVis 2012 in Wien, iOS 7 Tech Talks 2013 in Berlin



Hobbyprojekte

One Player Down

2012 - 2013

Webplattform für Hobbysportler zur Organisation von Events und Management von Teams. Node.js Backend und Backbone.js Frontend, plus Native iOS 7 App.

FM4 & Spotify

2012

Mashup von FM4 Trackservice und Spotify (Node.js, REST API, Backbone.js, Chrome Extension, ...).

Open Source Projekte

Heroku Buildpack: Unterstützung für Grunt für Heroku Deployments.

SimpleWebServer: Web Server zur Einbindung in .NET Projekte (C#).
mehr auf [Github](https://github.com/mbuchetics/) (github.com/mbuchetics/).



Freizeit

Laufen, Basketball, Fotografie.



Ausgewählte Projekte

ecoGator

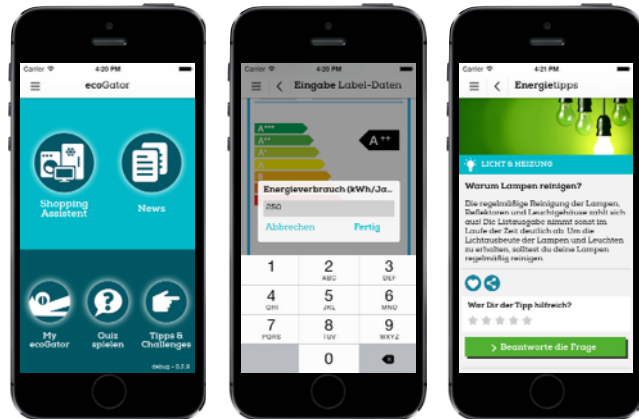
iPhone App

Frameworks

iOS 6 & 7, AFNetworking, Mantle,
TMCache, BlocksKit, HockeySDK

Backend

PHP, REST API



MAK

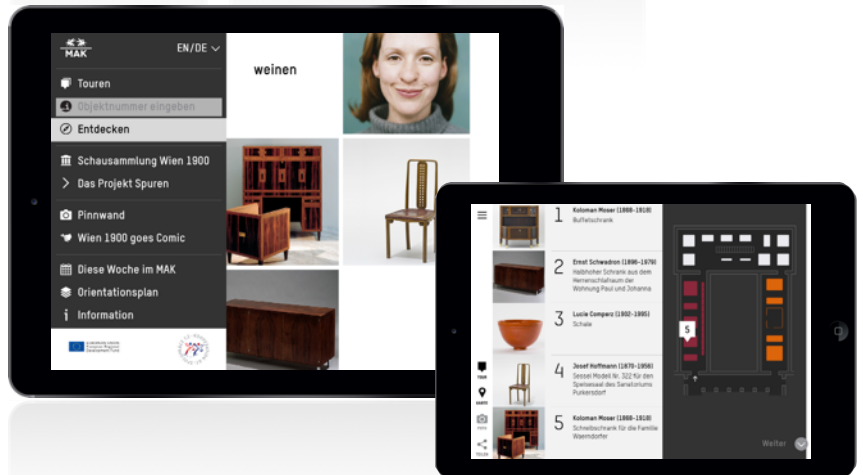
iPad Museum Guide

Frameworks

iOS 6 & 7, Custom Collection Views,
AFNetworking, Mantle

Backend

PHP, REST API



One Player Down

Social Network for Sports

Backend

JavaScript, Node.js, Express, MySQL,
REST API

Frontend

CoffeeScript, Backbone.js, RequireJS,
Bootstrap, CSS

Mobile

iOS 7, AFNetworking, Mantle



Matthias Buchetics

AlVis

Road Tunnel Surveillance

Server

C#, HTTP API, MySQL/MSSQL

Client

C#, WPF, Prism, High Performance 2D

Web Interface

JavaScript, jQuery, Bootstrap
optimiert für Tablets



Archetype

3D Reconstruction and Modelling

C#, Reactive Extensions

DirectX, HLSL Shader

OpenCV, WinForms

