

# Web-basierte Anwendungen 2: Verteilte Systeme

Sommersemester 2017

Prof. Dr. K. Fischer  
Institut für Informatik  
Technische Hochschule Köln

# Agenda der heutigen Veranstaltung

9:00 - 10:15	Vorstellung, Einführung, Organisatorisches	3101
10:30 - 11:00	Konstituierung von Gruppen	3101
11:00 - 12:15	Einführung in den Workshop	3101
12:15 - 12:45	Abschluss, Q&A	3101

# Ziele des Moduls

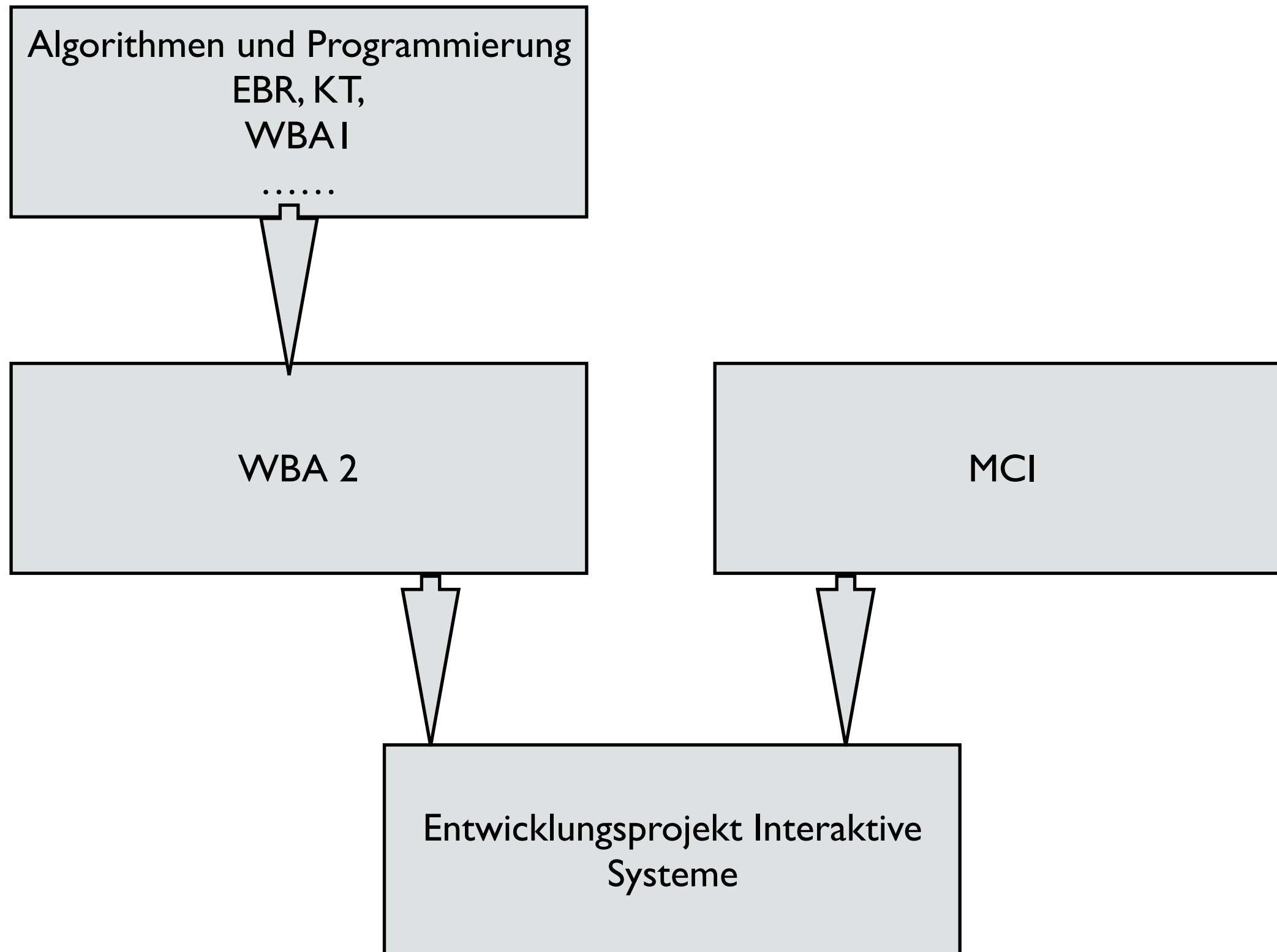
Als Absolventen des Studiengangs Medieninformatik sollen Sie

- **kompetent zu Fachdiskursen** zur Architektur von Webanwendungen beitragen können und
- verteilte Web Anwendungen ggfs. nach einer Einarbeitung in konkrete Technologien oder Rahmenwerke **realisieren (programmieren) können.**

# Das sollten Sie mitbringen

- **Einführung in die Medieninformatik:** die Fähigkeit Projektideen zu identifizieren und zu konkretisieren sowie die Fähigkeit im Team Ergebnisse zu erarbeiten und zu kommunizieren.
- **Algorithmen und Programmieren:** die Fähigkeit Algorithmen in einer höheren Programmiersprache zu konzipieren, zu codieren, zu testen und zu debuggen,
- **Kommunikationstechnik und Netze:** Grundbegriffe von Kommunikationssystemen, insbesondere der TCP/IP Familie, den Dienstbegriff und Grundbegriffe der IT Sicherheit ,
- **Web basierte Anwendungen 1: WWW Technologien":** die Fähigkeit Nutzungsschnittstellen im Browser umzusetzen und Grundkenntnisse in JavaScript
- **Interesse am Web, Freude am Konzipieren und Entwickeln!**

# Einordnung in das Curriculum



Basisverständnis verteilter  
Architekturen im Web erlangen

Wesentliche Aspekte verteilter  
Anwendungen im Web kennen und  
diskutieren können

Basisverständnis

Grundlagen

Projekt -  
erste Version

P  
V

Projekt  
zweite Version

P  
V

P  
W

Begin  
Vorlesungszeit

Ende  
Vorlesungszeit

Ende  
Semester

Auf Grundlage des  
Basisverständnisses einfache  
Verteilungsmechanismen in NodeJS  
umsetzen können

# Organisation, Prüfung und Fortführung

- Die Veranstaltung findet montags vormittags statt.
- Sie besteht aus den Teilen Basisverständnis, Grundlagenteil und Workshopteil
- Mündliche Prüfung zu den Inhalten der Grundlagenteils geht als Teilprüfung mit 50 % in die Modulnote ein.
- Projektarbeit und Fachgespräch zum Workshop geht als Teilprüfung mit 50% in die Modulnote ein.
- Inhalte des Grundlagenteils und die praktischen Erfahrungen aus dem Workshop sind Grundlage für das Modul „Entwicklungsprojekt interaktive Systeme“
- WPFs im WiSe, Praxisprojekt, Bachelorarbeit