# Matemáticas II

## Marcos Bujosa

### 04/02/2023

Puede encontrar la última versión de este material en

https://github.com/mbujosab/MatematicasII/tree/main/Esp



Marcos Bujosa. Copyright © 2008–2023

Algunos derechos reservados. Esta obra está bajo una licencia de Creative Commons Reconocimiento-CompartirIgual 4.0 Internacional. Para ver una copia de esta licencia, visite http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/o envie una carta a Creative Commons, 559 Nathan Abbott Way, Stanford, California 94305, USA.

# Índice

IV	Ortogonalidad	1
Tre	CIÓN 11: Vectores y subespacios ortogonales ansparencias de la Lección 11	
Trc	CIÓN 12: Proyecciones sobre subespacios ansparencias de la Lección 12	
Soluci	iones	17

## Part IV

# Ortogonalidad

## LECCIÓN 11: Vectores y subespacios ortogonales

# Lección 11

(Lección 11) T-1 E

T-1 Esquema de la Lección 11

## Esquema de la Lección 11

- Vectores y subespacios ortogonales
- $\bullet$ Espacio nulo $\bot$ espacio fila

$$\mathcal{N}\left(\mathbf{A}\right) \perp \mathcal{C}\left(\mathbf{A}^{\intercal}\right)$$

 $\bullet$ espacio nulo por la izquierda  $\bot$ espacio columna

$$\mathcal{N}\left(\mathbf{A}^{\intercal}\right)\perp\mathcal{C}\left(\mathbf{A}\right)$$

• De las ecuaciones paramétricas a las cartesianas (o implícitas)

F1

(Lección 11)

T-2 Algunas definiciones

• Producto punto

$$m{a} \cdot m{b} = \sum_{i=1}^n a_i b_i$$

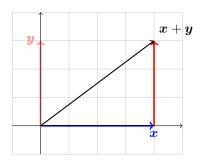
• Longitud de un vector  $\|\boldsymbol{a}\| = \sqrt{\boldsymbol{a}\cdot\boldsymbol{a}}$ 

 $\boldsymbol{a} \cdot \boldsymbol{a} = \|\boldsymbol{a}\|^2.$ 

• Vector unitario:  $\|\boldsymbol{a}\| = 1$   $\frac{1}{\|\boldsymbol{x}\|} \cdot \boldsymbol{a}$ 

• Vectores ortogonales (perpendiculares):  $\mathbf{x} \cdot \mathbf{y} = 0$ .

(Lección 11) T-3 Vectores ortogonales



$$x \cdot y = 0 \iff x \perp y$$

Tma. Pitágoras:  $\boldsymbol{x}\cdot\boldsymbol{y} = 0 \iff \|\boldsymbol{x}\|^2 + \|\boldsymbol{y}\|^2 = \|\boldsymbol{x} + \boldsymbol{y}\|^2$ 

$$x \cdot x + y \cdot y = (x + y) \cdot (x + y).$$

 $oxed{ ({\bf Lección} \ 11)}$   $oxed{ {\bf T-4} }$  Norma al cuadrado de un vector

 $\|\boldsymbol{v}\|^2 = \boldsymbol{v} \cdot \boldsymbol{v}$ 

$$m{x} = egin{pmatrix} 1 \ 2 \ 3 \end{pmatrix} \quad 
ightarrow \quad \|m{x}\|^2 = \qquad ; \qquad m{y} = egin{pmatrix} 2 \ -1 \ 0 \end{pmatrix} \quad 
ightarrow \quad \|m{y}\|^2 = \qquad ;$$

¿Son estos vectores ortogonales?

(Pitágoras) (Ortogonalidad)

 $x \cdot x + y \cdot y = (x + y) \cdot (x + y)$   $\iff$   $x \cdot y = 0.$ 

(Lección 11) T-5 Subespacios ortogonales

Cuando el subespacio  $\mathcal{S}$  es ortogonal al subespacio  $\mathcal{T}$ :

Cada vector de S es ortogonal a cada vector de T

¿Son ortogonales el plano de la pizarra y el suelo?

F5

F4

(Lección 11) T-6 Espacio nulo ortogonal a espacio fila

•  $\mathcal{N}(\mathbf{A}) \perp \text{filas de } \mathbf{A}$ 

$$\mathbf{A} x = \mathbf{0} \implies \begin{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & \mathbf{A} \end{pmatrix} \cdot x \\ \vdots \\ \begin{pmatrix} 1 & \mathbf{A} \end{pmatrix} \cdot x \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}$$

 $\mathcal{N}\left(\mathbf{A}
ight) = \left\{oldsymbol{x} \in \mathbb{R}^n \mid \mathbf{A}oldsymbol{x} = \mathbf{0}
ight\}$ 

$$x \in \mathcal{N}(\mathbf{A}) \Rightarrow d\mathbf{A}x = d \cdot \mathbf{0} = 0.$$

espacio nulo  $\bot$  espacio fila  $\mathcal{N}\left(\mathbf{A}\right) \bot \mathcal{C}\left(\mathbf{A}^{\intercal}\right)$ 

 $Tambi\acute{e}n: \quad x\mathbf{A} = \mathbf{0} \qquad \Rightarrow \qquad \mathcal{N}\left(\mathbf{A}^{\intercal}\right) \perp \mathcal{C}\left(\mathbf{A}\right)$ 

(Lección 11)  $\Box$  El gran esquema: suma directa de complementos ortogonales  $\dim = r$   $\mathop{\mathrm{Min} = r$   $\mathop{\mathrm{Min} = r$   $\mathop{\mathrm{Min} = r}$   $\mathop{\mathrm{Min} = r$   $\mathop{\mathrm{Min} = r}$   $\mathop{\mathrm{Min} = r$   $\mathop{\mathrm{M$ 

 $\dim = n - r$   $\dim = m - r$ 

 $\mathcal{N}\left(\mathbf{A}^\intercal
ight) \ = \left\{ oldsymbol{y} \in \mathbb{R}^m \mid oldsymbol{y}\mathbf{A} = oldsymbol{0} 
ight\}$ 

 $egin{aligned} \mathcal{C}\left(\mathbf{A}^{\intercal}
ight) \perp \mathcal{N}\left(\mathbf{A}
ight) & \mathcal{C}\left(\mathbf{A}
ight) \perp \mathcal{N}\left(\mathbf{A}^{\intercal}
ight) \ f \cdot x = y\mathbf{A}x = y \cdot \mathbf{0} & y \cdot b = y\mathbf{A}x = \mathbf{0} \cdot x \end{aligned}$ 

F7

T-8 Revisitando la eliminación gaussiana

Algoritmo que encuentra una base del complemento ortogonal

Dame varios vectores y los escribo como filas de una matriz  $\mathbf{M}$  ...

$$\frac{\left[ \mathbf{M} \right]}{\left[ \mathbf{I} \right]} = \frac{\begin{bmatrix} 1 & -3 & 0 & -1 \\ 0 & -1 & 1 & 1 \\ 1 & -4 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \xrightarrow{\begin{bmatrix} \mathbf{T} \\ [(3)\mathbf{1}+2] \\ [(1)\mathbf{2}+3] \\ [(1)\mathbf{2}+3] \\ [(1)\mathbf{2}+4] \\ \end{bmatrix}} \xrightarrow{\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 0 \\ 1 & -1 & 0 & 0 \\ 1 & 3 & 3 & 4 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = \frac{\left[ \mathbf{L} \right]}{\left[ \mathbf{D} \right]} = \frac{\left[ \mathbf{C} \quad \mathbf{0} \right]}{\left[ \mathbf{D} \quad \mathbf{N} \right]}$$

Base del espacio generado por los vectores (fila):  $\mathcal V$ 

Base del complemento ortogonal:  $\mathcal{V}^{\perp}$ 

MN = 0

Pero si me das  $\mathsf{N}_{|1}$  y  $\mathsf{N}_{|2}$  y empiezo de nuevo... obtendré una base de...

F8

(Lección 11) T-9 Ecuaciones cartesianas (implícitas) y paramétricas de rectas y planos

Ecuación cartesiana (implícita)  $\{x \in \mathbb{R}^n \mid Ax = b\}$ :

Por ejemplo

$$\left\{ \boldsymbol{x} \in \mathbb{R}^3 \mid \begin{bmatrix} 1 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \boldsymbol{x} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\} = \text{c. sol. de } \left\{ \begin{aligned} x_1 - x_2 + x_3 &= 1 \\ x_3 &= 1 \end{aligned} \right.$$

Ecuación paramétrica:

Para el conjunto del ejemplo anterior

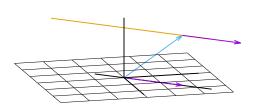
$$\left\{ \boldsymbol{x} \in \mathbb{R}^3 \; \middle| \; \exists \boldsymbol{p} \in \mathbb{R}^1 : \boldsymbol{x} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} + \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} \boldsymbol{p} \right\}$$

En este caso dimensión 1

Una recta (sólo hay un parámetro a)

recta

recta

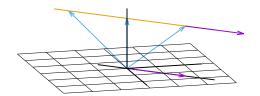


o bien

$$\left\{oldsymbol{x} \in \mathbb{R}^3 \;\left|\; \exists oldsymbol{p} \in \mathbb{R}^1 : oldsymbol{x} = egin{pmatrix} 1 \ 1 \ 1 \end{pmatrix} + egin{bmatrix} 1 \ 1 \ 0 \end{bmatrix} oldsymbol{p} 
ight.
ight\}$$

o bien

$$\left\{oldsymbol{x} \in \mathbb{R}^3 \;\left|\; \exists oldsymbol{p} \in \mathbb{R}^1: oldsymbol{x} = egin{pmatrix} -1 \ -1 \ 1 \end{pmatrix} + egin{bmatrix} 1 \ 1 \ 0 \end{bmatrix} oldsymbol{p} 
ight.
ight\}$$



(Lección 11) T-10 Ecuaciones cartesianas (implícitas) y paramétricas de rectas y planos

Ecuación cartesiana (implícita)  $\{x \in \mathbb{R}^n \mid \mathsf{A}x = b\}$ :

Por ejemplo

$$\{x \in \mathbb{R}^3 \mid [1 \ -1 \ 1] x = (1,)\} = c. \text{ sol. de } \{x_1 - x_2 + x_3 = 1\}$$

Ecuación paramétrica:

Para el conjunto del ejemplo anterior

$$\left\{oldsymbol{x} \in \mathbb{R}^3 \;\left|\; \exists oldsymbol{p} \in \mathbb{R}^2 : oldsymbol{x} = egin{pmatrix} 0 \ 0 \ 1 \end{pmatrix} + egin{bmatrix} 1 & -1 \ 1 & 0 \ 0 & 1 \end{bmatrix} oldsymbol{p} 
ight.
ight\}$$

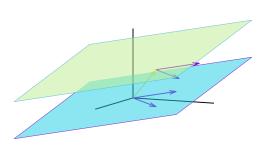
En este caso dimensión 2

Un plano (hay dos parámetros a y b)

plano

plano



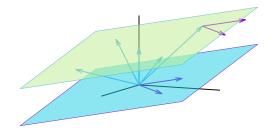


o bien

$$\left\{oldsymbol{x} \in \mathbb{R}^3 \;\left|\; \exists oldsymbol{p} \in \mathbb{R}^2 : oldsymbol{x} = egin{pmatrix} 1 \ 1 \ 1 \end{pmatrix} + egin{bmatrix} 1 & -1 \ 1 & 0 \ 0 & 1 \end{bmatrix} oldsymbol{p} 
ight.
ight\}$$

pero también

$$\left\{oldsymbol{x} \in \mathbb{R}^3 \;\left|\; \exists oldsymbol{p} \in \mathbb{R}^2 : oldsymbol{x} = egin{pmatrix} -1 \ -1 \ 1 \end{pmatrix} + egin{bmatrix} 1 & -1 \ 1 & 0 \ 0 & 1 \end{bmatrix} oldsymbol{p} 
ight. 
ight\}$$



(Lección 11) T-11 De las ecuaciones paramétricas a las cartesianas

$$\boxed{\mathcal{C}\left(\mathbf{A}^{\intercal}\right) \perp \mathcal{N}\left(\mathbf{A}\right)}$$

Considere

$$C = \left\{ oldsymbol{x} \in \mathbb{R}^n \; \left| \; \exists oldsymbol{p} \in \mathbb{R}^k : oldsymbol{x} = oldsymbol{s} + \left[ oldsymbol{n}_1; \; \dots \; oldsymbol{n}_k; 
ight] oldsymbol{p} 
ight. 
ight\}.$$

Si encontramos **A** tal que  $\mathbf{A} \mathbf{n}_i = \mathbf{0}$  entonces si  $\mathbf{x} \in C$ 

$$\mathbf{A}x = \mathbf{A}s + \underbrace{\mathbf{A}[n_1; \dots n_k;]}_{\mathbf{0}} p \Rightarrow \mathbf{A}x = \mathbf{b}, \text{ donde } \mathbf{b} = \mathbf{A}s.$$

Por tanto

$$C = \{ \boldsymbol{x} \in \mathbb{R}^n \mid \mathbf{A}\boldsymbol{x} = \boldsymbol{b} \}$$
.

F13

(Lección 11) T-12 De la solución al sistema de ecuaciones

Ecuaciones implícitas del plano P paralelo al generado por (1, 2, 0, -2) y (0, 0, 1, 3) que pasa por s = (1, 3, 1, 1).

$$P = \left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ w \end{pmatrix} \middle| \exists a, b \in \mathbb{R} : \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ w \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} + a \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \\ -2 \end{pmatrix} + b \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 3 \end{pmatrix} \right\}$$

$$=\left\{oldsymbol{x}\in\mathbb{R}^4\;\left|\;\existsoldsymbol{p}\in\mathbb{R}^2:oldsymbol{x}=egin{pmatrix}1\3\1\1\end{pmatrix}+egin{bmatrix}1&0\2&0\0&1\-2&3\end{bmatrix}oldsymbol{p}
ight\}$$

Necesitamos vectores perpendiculares a (1, 2, 0, -2) y a (0, 0, 1, 3)

\_Fin de la lección

#### Problemas de la Lección 11 \_

(L-11) PROBLEMA 1. Describa el conjunto de vectores en  $\mathbb{R}^3$  ortogonales a  $\begin{pmatrix} 1\\3\\-1 \end{pmatrix}$  (Hefferon, 2008, ejercicio 2.15 del conjunto de problemas II.2.)

(L-11) Problema 2.

- (a) Encuentre una representación paramétrica de la recta que pasa por los puntos  $\boldsymbol{x}_P = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}$  y  $\boldsymbol{x}_Q = \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \end{pmatrix}$ .
- (b) Encuentre una representación implícita de la recta anterior.

(L-11) PROBLEMA 3.

- (a) Encuentre una representación paramétrica de la recta que pasa por los puntos  $x_P = \begin{pmatrix} 1, & -3, & 1, \end{pmatrix}$  y  $x_Q = \begin{pmatrix} -2, & 4, & 5, \end{pmatrix}$ .
- (b) Encuentre una representación implícita (ecuaciones Cartesianas) de la recta. (Lang. 1986, Example 1 in Section 1.5)
- (L-11) Problema 4. ¿Hay algún vector que sea perpendicular a si mismo? (Hefferon, 2008, ejercicio 2.17 del conjunto de problemas II.2.)

(L-11) Problema 5.

- (a) Ecuación paramética de la recta paralela a 2x 3y = 5 que pasa por el punto (1,1).
- (b) Encuentre una representación implícita de la recta.
- (L-11) Problema 6. Calcule la longitud de cada uno de estos vectores

(a) 
$$\binom{1}{3}$$
.

(b) 
$$\binom{-1}{2}$$
.

(c) 
$$\begin{pmatrix} 4 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$
.

(d) 
$$\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

(e) 
$$\begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$
.

(Hefferon, 2008, ejercicio 2.11 del conjunto de problemas II.2.)

- (L-11) Problema 7. Encuentre un vector unitario (de norma uno) con la misma direccción que v = (2, -1, 0, 4, -2).
- (L-11) Problema 8. Encuentre el valor de k de manera que estos vectores sean perpendiculares.

(Hefferon, 2008, ejercicio 2.14 del conjunto de problemas II.2.)

(L-11) Problema 9. Escriba una matriz con las propiedades requeridas, o explique por qué es imposible:

- (a) El espacio columna contiene  $\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -3 \end{pmatrix}$  y  $\begin{pmatrix} 2 \\ -3 \\ 5 \end{pmatrix}$ , el espacio nulo contiene  $\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$
- (b) El espacio fila contiene  $\begin{pmatrix} 1\\2\\-3 \end{pmatrix}$  y  $\begin{pmatrix} 2\\-3\\5 \end{pmatrix}$ , y el espacio nulo contiene  $\begin{pmatrix} 1\\1\\1 \end{pmatrix}$
- (c)  $\mathbf{A}\mathbf{x} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$  tiene solución, y  $\mathbf{A}^{\mathsf{T}} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$
- (d) Cada fila es ortogonal a cada columna (y A no es la matriz cero)
- (e) La suma de columnas da una columna de ceros, la suma de filas suma una fila de unos.

(Strang, 2003, ejercicio 3 del conjunto de problemas 4.1.)

(L-11) PROBLEMA 10. Si  $\mathbf{AB} = \mathbf{0}$ , las columnas de  $\mathbf{B}$  pertencen a \_\_\_\_\_\_ de  $\mathbf{A}$ . Las filas de  $\mathbf{A}$  están contenidas en el \_\_\_\_\_\_ de  $\mathbf{B}$ . Por qué no es posible que  $\mathbf{A}$  y  $\mathbf{B}$  sean matrices 3 por 3 de rango 2? (Strang, 2003, ejercicio 4 del conjunto de problemas 4.1.)

(L-11) Problema 11. Suponga que  $\boldsymbol{u}\cdot\boldsymbol{v}=\boldsymbol{u}\cdot\boldsymbol{w}$  y que  $\boldsymbol{u}\neq\boldsymbol{0}$ . ¿Debe ocurrir que  $\boldsymbol{v}=\boldsymbol{w}$ ? (Hefferon, 2008, ejercicio 2.20 del conjunto de problemas II.2.)

#### (L-11) Problema 12.

- (a) Si  $\mathbf{A}x = \mathbf{b}$  tiene solución y  $\mathbf{A}^{\intercal}y = \mathbf{0}$ , entonces y es perpendicular a \_\_\_\_\_.
- (b) Si  $\mathbf{A}^{\mathsf{T}} y = c$  tiene solución y  $\mathbf{A} x = 0$ , entonces x es perpendicular a \_\_\_\_\_.

(Strang, 2003, ejercicio 5 del conjunto de problemas 4.1.)

(L-11) PROBLEMA 13. Demuestre, para  $\mathbb{R}^n$ , que si  $\boldsymbol{u}$  y  $\boldsymbol{v}$  son perpendiculares, entonces  $||\boldsymbol{u} + \boldsymbol{v}||^2 = ||\boldsymbol{u}||^2 + ||\boldsymbol{v}||^2$ . (Hefferon, 2008, ejercicio 2.33 del conjunto de problemas II.2.)

#### (L-11) PROBLEMA 14.

- (a) Encuentre las ecuaciones paramétricas del plano que pasa por el punto (0, 1, 1,) y tiene por vectores directores (0, 1, 2,) y (1, 1, 0,)
- (b) Escriba la ecuación implicita del mismo plano.

#### (L-11) Problema 15.

- (a) Encuentre las ecuaciones paramétricas del plano que pasa por el punto (2, 1, 3,) y es perpendicular a (3, 1, 1,).
- (b) Escriba la ecuación implicita del mismo plano.
- (L-11) PROBLEMA 16. Encuentre una matriz de 1 por 3 cuyo espacio nulo conste de todos los vectores de  $\mathbb{R}^3$  tales que  $x_1 + 2x_2 + 4x_3 = 0$ . Encuentre una matriz de 3 por 3 con el mismo espacio nulo. (Strang, 2007, ejercicio 9 del conjunto de problemas 2.4.)
- (L-11) Problema 17. Considere el sistema de ecuaciones  $\mathbf{A}x = \mathbf{b}$ , donde

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 2 & 3 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 4 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}, \qquad \mathbf{b} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}.$$

- (a) (1<sup>pts</sup>) Obtenga la solución al sistema.
- (b)  $(0.5^{\text{pts}})$  Explique por qué el conjunto de vectores solución al sistema anterior es una recta en  $\mathbb{R}^5$ . Indique un vector director y un punto por el que pasa la recta.
- (c) (1<sup>pts</sup>) Encuentre los vectores perpendiculares al vector director anterior. Pruebe que el conjunto de vectores perpendiculares a dicho vector forman un subespacio vectorial de dimensión 4. Encuentre una base de dicho subespacio.

(L-11) PROBLEMA 18. Consider **A** with exactly two special solutions for  $x\mathbf{A} = \mathbf{0}$ :

 $s_1 = (3, 1, 0, 0,), \text{ and } s_2 = (6, 0, 2, 1,).$ 

- (a) Find the reduced row echelon form R of A.
- (b) What is the row space of **A**?
- (c) What is the complete solution to  $x\mathbf{R} = (3, 6,)$ ?
- (d) Find a combination of rows 2, 3, 4 that equals  $\mathbf{0}$ . (Not OK to use  $0(2|\mathbf{A}) + 0(3|\mathbf{A}) + 0(4|\mathbf{A})$ . The problem is to show that these rows are dependent.)

basado en MIT Course 18.06 Quiz 1, March 4, 2013

\_Fin de los Problemas de la Lección 11

## LECCIÓN 12: Proyecciones sobre subespacios

# Lección 12

(Lección 12) T-1 Esquema de la Lección 12

## Esquema de la Lección 12

- Proyecciones
- Matrices proyección

F16

(Lección 12) T-2 Suma directa de subespacios

 $\mathbb{R}^n$  es suma directa de  $\mathcal{A}$  y  $\mathcal{B}$ 

 $(\mathbb{R}^n = \mathcal{A} \oplus \mathcal{B})$ 

si todo  $x \in \mathbb{R}^n$  tiene una descomposición única x = a + b,

con  $a \in A$  y  $b \in B$ .

Ejemplo 1.

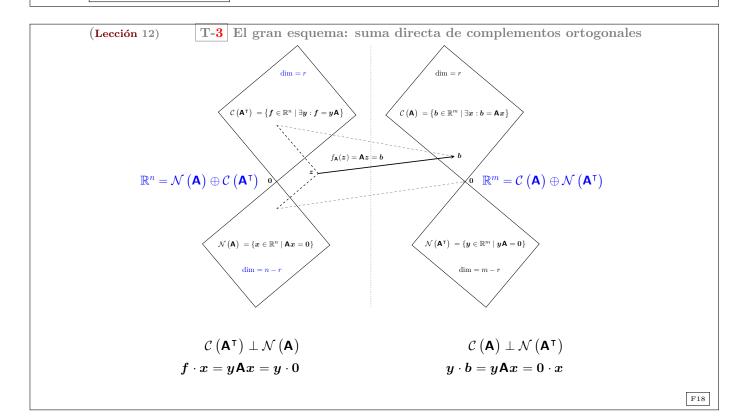
$$\begin{bmatrix}
\mathbf{R}^n = \mathcal{C}\left(\mathbf{A}^{\mathsf{T}}\right) \oplus \mathcal{N}\left(\mathbf{A}\right) \\
\begin{bmatrix}
\mathbf{A} \\
\mathbf{I}
\end{bmatrix} = \begin{bmatrix}
1 & 2 & 5 \\
2 & 4 & 10 \\
1 & 0 & 0 \\
0 & 1 & 0
\end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix}
1 & 0 & 0 \\
2 & 0 & 0 \\
1 & -2 & -5 \\
0 & 1 & 0
\end{bmatrix} \Rightarrow \text{Base de } \mathbb{R}^3; \begin{bmatrix}
1 \\
2 \\
5
\end{bmatrix}; \begin{pmatrix}
-2 \\
1 \\
0
\end{bmatrix}; \begin{pmatrix}
-5 \\
0 \\
1
\end{pmatrix}$$

$$orall oldsymbol{x} \in \mathbb{R}^3, \; \exists c_1, c_2, c_3 \; \left| \; oldsymbol{x} = c_1 egin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 5 \end{pmatrix} + c_2 egin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + c_3 egin{pmatrix} -5 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = oldsymbol{a} + oldsymbol{b}$$

donde  $\boldsymbol{a} \in \mathcal{C}(\mathbf{A}^{\mathsf{T}})$  y  $\boldsymbol{b} \in \mathcal{N}(\mathbf{A})$ .

También  $\mathbb{R}^{m} = \mathcal{C}(\mathbf{A}) \oplus \mathcal{N}(\mathbf{A}^{\intercal})$ 

F17



11

(Lección 12) T-4 Proyección ortogonal sobre C(A)

Sea  $\mathbf{A}$ ; como  $\mathbb{R}^m = \mathcal{C}(\mathbf{A}) \oplus \mathcal{N}(\mathbf{A}^{\mathsf{T}})$ , para todo  $\mathbf{y} \in \mathbb{R}^m$ 

$$y = p_y + e;$$
  $(e = y - p_y)$ 

 $\boxed{\text{con}\quad \boxed{\boldsymbol{p}_y \in \mathcal{C}\left(\boldsymbol{\mathsf{A}}\right) \ \text{y} \ \boldsymbol{e} \perp \boldsymbol{p}_y}}, \quad \text{así que } \boldsymbol{e} \in \mathcal{N}\left(\boldsymbol{\mathsf{A}}^\intercal\right).$ 

$$\mathbf{y} - \mathbf{p}_{y} = \mathbf{e}$$

$$\mathbf{p}_{y}$$

$$\mathcal{C} (\mathbf{A})$$

$$\mathcal{C} (\mathbf{A})$$

¿Cómo calcular  $p_y \in \mathcal{C}(\mathbf{A})$ ?

F19

(Lección 12) T-5 Ecuaciones normales

Sea  $oldsymbol{\mathsf{A}}$  . Buscamos la descomposición  $oldsymbol{y} = oldsymbol{p}_y + e$  donde

$$\boldsymbol{p}_{y} \in \mathcal{C}\left(\mathbf{A}\right)$$
 y  $\left(\boldsymbol{p}_{y} - \boldsymbol{y}\right) \in \mathcal{N}\left(\mathbf{A}^{\intercal}\right)$ 

Por tanto

$$\mathbf{A}\widehat{oldsymbol{x}} = oldsymbol{p}_y \qquad \Leftrightarrow \qquad (\mathbf{A}\widehat{oldsymbol{x}} - oldsymbol{y}) \in \mathcal{N}\left(\mathbf{A}^\intercal
ight)$$

Es decir

$$\mathbf{A}\widehat{\boldsymbol{x}} = \boldsymbol{p}_y \quad \Leftrightarrow \quad \mathbf{A}^\intercal \big( \mathbf{A}\widehat{\boldsymbol{x}} - \boldsymbol{y} \big) = \boldsymbol{0} \quad \Leftrightarrow \quad \boxed{ (\mathbf{A}^\intercal \mathbf{A})\widehat{\boldsymbol{x}} = \mathbf{A}^\intercal \boldsymbol{y} }$$

$$\text{iSistemas equivalentes!} \ \Rightarrow \ \mathcal{N}\left(\boldsymbol{\mathsf{A}}\right) = \mathcal{N}\left(\boldsymbol{\mathsf{A}}^\intercal\boldsymbol{\mathsf{A}}\right) \ \Rightarrow \ \operatorname{rg}(\boldsymbol{\mathsf{A}}) = \operatorname{rg}(\boldsymbol{\mathsf{A}}^\intercal\boldsymbol{\mathsf{A}})$$

solución única  $\hat{x}$  si y sólo si **A** tiene columnas independientes

F20

(Lección 12) T-6 Solución a las ecuaciones normales (rango completo por columnas))

$$\mathbf{A}^{\mathsf{T}}\mathbf{A}\widehat{x} = \mathbf{A}^{\mathsf{T}}y$$
 (A de rango completo por columnas)

La solución

La proyección

La matriz de proyección

(A de rango completo por columnas)

$$\widehat{x} = (\mathbf{A}^{\mathsf{T}} \mathbf{A})^{-1} \mathbf{A}^{\mathsf{T}} y$$
 $p = \mathbf{A} \widehat{x} = \mathbf{A} (\mathbf{A}^{\mathsf{T}} \mathbf{A})^{-1} \mathbf{A}^{\mathsf{T}} y$ 
 $\mathbf{P} = \mathbf{A} (\mathbf{A}^{\mathsf{T}} \mathbf{A})^{-1} \mathbf{A}^{\mathsf{T}}$ 

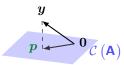
$$oldsymbol{p} = {\sf P} oldsymbol{y}$$

P: Simétrica e idempotente.

T-7 Matriz proyección

$$\mathbf{P} = \mathbf{A} (\mathbf{A}^{\mathsf{T}} \mathbf{A})^{-1} \mathbf{A}^{\mathsf{T}}$$

La proyección  $\mathbf{P} y$  es el punto p de  $\mathcal{C}(\mathbf{A})$  más próximo a y

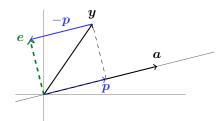


Casos extremos:

- Si  $y \in C(A)$  entonces Py =
- Si  $y \perp C(\mathbf{A})$  entonces  $\mathbf{P}y =$

F22

(Lección 12) T-8 Proyección sobre una recta



 $recta = C(\mathbf{A}); \quad \mathbf{A} = [a]; \quad a \neq 0$ 

Queremos encontrar el punto  $\boldsymbol{p}$  sobre la linea más próximo a  $\boldsymbol{y}$ 

$$oldsymbol{p} \in \mathcal{C}\left(oldsymbol{a}\right) \quad \perp \quad e = (oldsymbol{y} - oldsymbol{p}) \in \mathcal{N}\left(oldsymbol{a}\right)^\intercal$$

 $\boldsymbol{p}$  es algún múltiplo de  $\boldsymbol{a}$ :

Cómo:

La solución

La proyección

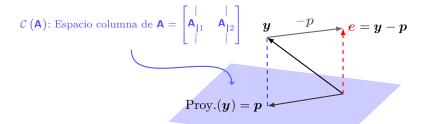
La matriz de proyección

 $\begin{aligned} \boldsymbol{p} &= \left[ \boldsymbol{a} \right] (\widehat{\boldsymbol{x}},) \\ \left[ \boldsymbol{a} \right]^{\mathsf{T}} \left[ \boldsymbol{a} \right] \widehat{\boldsymbol{x}} &= \left[ \boldsymbol{a} \right]^{\mathsf{T}} \boldsymbol{y} \\ \widehat{\boldsymbol{x}} &= \left( \left[ \boldsymbol{a} \right]^{\mathsf{T}} \left[ \boldsymbol{a} \right] \right)^{-1} \left[ \boldsymbol{a} \right]^{\mathsf{T}} \boldsymbol{y} \\ \boldsymbol{p} &= \left[ \boldsymbol{a} \right] \widehat{\boldsymbol{x}} &= \left[ \boldsymbol{a} \right] \left( \left[ \boldsymbol{a} \right]^{\mathsf{T}} \left[ \boldsymbol{a} \right] \right)^{-1} \left[ \boldsymbol{a} \right]^{\mathsf{T}} \boldsymbol{y} \\ \mathbf{P} &= \left[ \boldsymbol{a} \right] \left( \left[ \boldsymbol{a} \right]^{\mathsf{T}} \left[ \boldsymbol{a} \right] \right)^{-1} \left[ \boldsymbol{a} \right]^{\mathsf{T}} \boldsymbol{y} \end{aligned}$ 

(Lección 12) T-9 Proyección sobre un plano

¿Por qué proyectar? Así que resolveremos

$$\mathbf{A}x = (\text{Proy. de }y \text{ sobre } \mathcal{C}(\mathbf{A})).$$

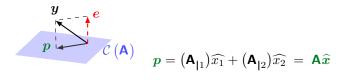


 $(y - p) = e \perp C(A)$  ... ese es el hecho fundamental.

(Lección 12)

T-10 Ecuaciones normales

¿Qué es la proyección de y sobre el espacio columna de  $\mathbf{A} = \begin{bmatrix} | & | \\ \mathbf{A}_{|1} & \mathbf{A}_{|2} \\ | & | \end{bmatrix}$ ?



"Encontrar una combinación de columnas tal que  $e \perp C(A)$ "

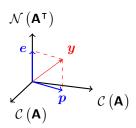
$$e\perp\mathcal{C}\left(\mathsf{A}
ight)\quad\Rightarrow\quad e\in$$

$$\mathbf{A}^{\mathsf{T}}\boldsymbol{e} = \mathbf{A}^{\mathsf{T}}(\boldsymbol{y} - \boldsymbol{p}) \quad = \quad \mathbf{A}^{\mathsf{T}}(\boldsymbol{y} - \mathbf{A}\widehat{\boldsymbol{x}}) = \mathbf{0} \quad \Leftrightarrow \quad \boxed{(\mathbf{A}^{\mathsf{T}}\mathbf{A})\widehat{\boldsymbol{x}} = \mathbf{A}^{\mathsf{T}}\boldsymbol{y}}$$

F25

(Lección 12) T-11 Dos proyecciones

y tiene un componente p en  $\mathcal{C}(\mathbf{A})$ , y otro e en  $\mathcal{C}(\mathbf{A})^{\perp}$ .



$$egin{aligned} m{p} + m{e} &= m{y} \\ m{p} &= m{\mathsf{P}} m{y} \end{aligned} \qquad & ext{es la proyección sobre } \mathcal{C}\left(m{\mathsf{A}}\right) \\ m{e} &= (m{\mathsf{I}} - m{\mathsf{P}}) m{y} \end{aligned} \qquad & ext{es la proyección sobre } \mathcal{C}\left(m{\mathsf{A}}\right)^{\perp}$$

F26

Fin de la lección

#### Problemas de la Lección 12 \_

(L-12) PROBLEMA 1. Proyecte el primer vector  $(\boldsymbol{b})$  sobre la recta generada por el segundo vector  $(\boldsymbol{a})$ . Compruebe que  $\boldsymbol{e}$  es perpendicular a  $\boldsymbol{a}$ . Encuentre la matriz proyección  $\boldsymbol{P} = [\boldsymbol{a}] ([\boldsymbol{a}]^{\mathsf{T}} [\boldsymbol{a}])^{-1} [\boldsymbol{a}]^{\mathsf{T}}$  sobre la recta generada por cada vector  $\boldsymbol{a}$ . Verifique en cada caso que  $\boldsymbol{P}^2 = \boldsymbol{P}$ . Multiplique  $\boldsymbol{P}\boldsymbol{b}$  en cada caso para calcular la proyección  $\boldsymbol{p}$ .

(a) 
$$\boldsymbol{b} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}$$
;  $\boldsymbol{a} = \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \end{pmatrix}$ .

(b) 
$$\boldsymbol{b} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}$$
;  $\boldsymbol{a} = \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \end{pmatrix}$ .

(c) 
$$\boldsymbol{b} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 4 \end{pmatrix}$$
;  $\boldsymbol{a} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix}$ .

(d) 
$$\boldsymbol{b} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 4 \end{pmatrix}$$
;  $\boldsymbol{a} = \begin{pmatrix} 3 \\ 3 \\ 12 \end{pmatrix}$ .

(Hefferon, 2008, ejercicio 1.6 del conjunto de problemas VI.1.)

(L-12) PROBLEMA 2. Proyecte ortogonalmente el vector sobre la recta.

(a) 
$$\begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 4 \end{pmatrix}$$
, La recta :  $\left\{ \boldsymbol{v} \in \mathbb{R}^3 \mid \exists \boldsymbol{p} \in \mathbb{R}^1, \ \boldsymbol{v} = \begin{bmatrix} -3 \\ 1 \\ -3 \end{bmatrix} \boldsymbol{p} \right\}$ .

(b)  $\begin{pmatrix} -1 \\ -1 \end{pmatrix}$ , la recta descrita por la ecuación y = 3x.

(L-12) Problema 3. Aunque los dibujos nos han guiado el desarrollo del tema, no estamos restringidos a espacios que podamos dibujar. En  $\mathbb{R}^4$  proyecte el vector sobre la recta.

$$egin{pmatrix} 1 \ 2 \ 1 \ 3 \end{pmatrix}; \quad \left\{ oldsymbol{v} \in \mathbb{R}^4 \; \middle| \; \exists oldsymbol{p} \in \mathbb{R}^1, \; oldsymbol{v} = \left[ egin{array}{c} -1 \ 1 \ -1 \ 1 \end{array} 
ight] oldsymbol{p} 
ight\}.$$

#### (L-12) Problema 4.

- (a) Proyecte el vector  $\boldsymbol{b} = \begin{pmatrix} 1, & 1, \end{pmatrix}$  sobre las rectas generadas por  $\boldsymbol{a}_1 = \begin{pmatrix} 1, & 0, \end{pmatrix}$  y  $\boldsymbol{a}_2 = \begin{pmatrix} 1, & 2, \end{pmatrix}$ . Sume las proyecciones:  $\boldsymbol{p}_1 + \boldsymbol{p}_2$ . Las proyecciones no suman  $\boldsymbol{b}$  porque los vectores  $\boldsymbol{a}_1$  y  $\boldsymbol{a}_2$  no son ortogonales.
- (b) La proyección de  $\boldsymbol{b}$  sobre el plano generado por  $\boldsymbol{a}_1$  y  $\boldsymbol{a}_2$  será igual a  $\boldsymbol{b}$ . Encuentre  $\boldsymbol{P} = \boldsymbol{A}(\boldsymbol{A}^{\mathsf{T}}\boldsymbol{A})^{-1}\boldsymbol{A}^{\mathsf{T}}$  para  $\boldsymbol{A} = [\boldsymbol{a}_1; \, \boldsymbol{a}_2; \,]$ .

(Strang, 2003, ejercicio 8-9 del conjunto de problemas 4.2.)

#### (L-12) Problema 5.

- (a) Si  $\mathbf{P}^2 = \mathbf{P}$  demuestre que  $(\mathbf{I} \mathbf{P})^2 = \mathbf{I} \mathbf{P}$ . Cuando  $\mathbf{P}$  proyecta sobre el espacio columna de  $\mathbf{A}$ ,  $(\mathbf{I} \mathbf{P})$  proyecta sobre el \_\_\_\_\_.
- (b) Si  $\mathbf{P}^{\mathsf{T}} = \overline{\mathbf{P} \text{ demuestre que } (\mathbf{I} \mathbf{P})^{\mathsf{T}}} = \mathbf{I} \mathbf{P}.$

(Strang, 2003, ejercicio 17 del conjunto de problemas 4.2.)

#### (L-12) Problema 6.

- (a) Calcule las matrices proyección  $\mathbf{P} = [a]([a]^{\mathsf{T}}[a])^{-1}[a]^{\mathsf{T}}$  sobre las rectas que pasan por  $a_1 = (-1, 2, 2,)$  y  $a_2 = (2, 2, -1,)$ . Compruebe que  $a_1 \perp a_2$ . Multiplique esas matrices proyección y explique por qué su producto  $\mathbf{P}_1\mathbf{P}_2$  es lo que es.
- (b) Proyecte  $\boldsymbol{b} = (1, 0, 0)$  sobre las rectas generadas por  $\boldsymbol{a}_1$ , y  $\boldsymbol{a}_2$  y también por  $\boldsymbol{a}_3 = (2, -1, 2)$ . Sume las tres proyecciones  $\boldsymbol{p}_1 + \boldsymbol{p}_2 + \boldsymbol{p}_3$ .
- (c) Encuentre la matriz proyección  $\mathbf{P}_3$  sobre  $\mathcal{L}([a_3;]) = \mathcal{L}([(2, -1, 2,);])$ . Verifique que  $\mathbf{P}_1 + \mathbf{P}_2 + \mathbf{P}_3 = \mathbf{I}$ . ¡La base  $a_1, a_2, a_3$  es ortogonal!

(Strang, 2003, ejercicio 5-7 del conjunto de problemas 4.2.)

(L-12) PROBLEMA 7. Proyecte  $\boldsymbol{b}$  sobre el espacio columna de  $\boldsymbol{A}$  resolviendo  $\boldsymbol{A}^{\intercal}\boldsymbol{A}\widehat{\boldsymbol{x}}=\boldsymbol{A}^{\intercal}\boldsymbol{b}$  y  $\boldsymbol{p}=\boldsymbol{A}\widehat{\boldsymbol{x}}$ . Encuentre  $\boldsymbol{e}=\boldsymbol{b}-\boldsymbol{p}$ .

(a) 
$$\mathbf{A}_1 = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$$
 y  $\mathbf{b}_1 = \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 4 \end{pmatrix}$   
(b)  $\mathbf{A}_2 = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$  y  $\mathbf{b}_2 = \begin{pmatrix} 4 \\ 4 \\ 6 \end{pmatrix}$ 

(c) Calcule las matrices proyección  $\mathbf{P}_1$  y  $\mathbf{P}_2$  sobre los espacios columna. Verifique que  $\mathbf{P}_1 \mathbf{b}_1$  da la primera proyección  $\mathbf{p}_1$ . Verifique también que  $(\mathbf{P}_2)^2 = \mathbf{P}_2$ .

(Strang, 2003, ejercicio 11–12 del conjunto de problemas 4.2.)

Fin de los Problemas de la Lección 12

#### References

Hefferon, J. (2008). *Linear Algebra*. Jim Hefferon, Colchester, Vermont USA. This text is Free. URL ftp://joshua.smcvt.edu/pub/hefferon/book/book.pdf

- Lang, S. (1986). Introduction to Linear Algebra. Springer-Verlag, second ed.
- Strang, G. (2003). *Introduction to Linear Algebra*. Wellesley-Cambridge Press, Wellesley, Massachusetts. USA, third ed. ISBN 0-9614088-9-8.
- Strang, G. (2007). Álgebra Lineal y sus Aplicaciones. Thomsom Learning, Inc, Santa Fe, México, D. F., fourth ed. ISBN 970686609-4.

## **Soluciones**

(L-11) Problema 1. Puesto que  $\mathcal{C}(\mathbf{A}^{\mathsf{T}}) \perp \mathcal{N}(\mathbf{A})$ , tan sólo necesitamos encontrar el complemento ortogonal del espacio generado por (1, 3, -1), o lo que es lo mismo, el espacio nulo de  $\begin{bmatrix} 1 & 3 & -1 \end{bmatrix}$ .

$$\begin{bmatrix} \mathbf{A} \\ \mathbf{I} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{1}{1} & 3 & -1 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \xrightarrow{\begin{bmatrix} \mathbf{I} \\ [(-3)\mathbf{1} + \mathbf{2}] \\ [(1)\mathbf{1} + \mathbf{3}] \end{bmatrix}} \begin{bmatrix} \frac{1}{1} & 0 & 0 \\ 1 & -3 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \mathbf{L} \\ \mathbf{E} \end{bmatrix}$$

Por tanto, el conjunto de vectores en  $\mathbb{R}^3$  ortogonales a (1, 3, -1) es

$$\left\{oldsymbol{v}\in\mathbb{R}^3\;\left|\;\existsoldsymbol{p}\in\mathbb{R}^2\;\mathrm{tal\;que}\;oldsymbol{v}=egin{bmatrix} -3 & 1\ 1 & 0\ 0 & 1 \end{bmatrix}oldsymbol{p}
ight\}.$$

Con NAcAL hay varias formas de obtener dicho subespacio. Hay dos formas de invocar SubEspacio; si el argumento es un Sistema de Vectores de  $\mathbb{R}^n$ , nos devuelve el SubEspacio generado por dicho sistema.

```
a = Vector([-3,1,0])
b = Vector([1,0,1])
SubEspacio(Sistema([a,b]))
```

Si el argumento es una Matrix, nos devuelve el espacio nulo de dicha matriz

```
v = Vector([1,3,-1])
A = ~Matrix([v])  # trasponemos para obtener la matriz fila
SubEspacio(A)
```

Pero como nos piden el complemento ortogonal del subespacio generado por el vector, secillamente podemos escribir (pues en este contexto significa el complemento ortogonal):

```
~SubEspacio(Sistema([v]))
```

La representación mediante ecuaciones paramétricas o cartesianas no es única, de hecho, obtenemos unas ecuaciones paramétricas diferentes para los sistemas [a;b;] (visto más arriba) y [b;a;]

```
SubEspacio(Sistema([b,a]))
```

Por tanto, es útil pode comprobar si dos subespacios son iguales

```
~SubEspacio(Sistema([v])) == SubEspacio(Sistema([b,a]))
```

(L-11) Problema 2(a) Encontremos primero un vector paralelo a la recta:

$$oldsymbol{v} = oldsymbol{x}_P - oldsymbol{x}_Q = egin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} + egin{pmatrix} 3 \\ 1 \end{pmatrix} = egin{pmatrix} -2 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

Así que una representación paramétrica es

$$\left\{ oldsymbol{v} \in \mathbb{R}^2 \; \left| \; \exists oldsymbol{p} \in \mathbb{R}^1, \; oldsymbol{v} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} + \left[ \begin{array}{c} -2 \\ 1 \end{array} \right] oldsymbol{p} 
ight\}.$$

Con NAcAL, los puntos, rectas, planos, etc. (es decir, regiones planas en  $\mathbb{R}^n$ ) se crean con EAfin. Los argumentos necesarios para EAfin son un SubEspacio y un Vector. Si en lugar de un SubEspacio se da un Sistema de Vectores de  $\mathbb{R}^n$  o una Matrix, NAcAL usará dichos argumentos para generar el subespacio necesario (el subespacio generado por el sistema en el primer caso, o el espacio nulo de la matriz en el segundo).

Así, en este caso obtenemos las ecuaciones de la recta requerida con:

```
p = Vector([1,2])
q = Vector([3,1])
S = SubEspacio(Sistema([p-q]))
R = EAfin(S,p)
Math( R.EcParametricas() ) # Por ahora solo quiero visualizar las Ec. Paramétricas de R
```

(L-11) Problema 2(b) Buscamos multiplicar  $x = x_P + av$  por un vector perpendicular a v. Lo haremos mediante la eliminación gaussiana:

$$\left[ \begin{array}{c|c} \hline -2 & 1 \\ \hline \hline x & y \\ \hline 1 & 2 \end{array} \right] \xrightarrow{[(1)\mathbf{1}+\mathbf{2}]} \left[ \begin{array}{c|c} \hline -2 & 0 \\ \hline \hline x & x+2y \\ \hline 1 & 5 \end{array} \right] \implies \text{el conjunto de soluciones de } \left\{ x+2y=5 \right\};$$

y por tanto la recta es:

$$\{ \boldsymbol{v} \in \mathbb{R}^2 \mid [1 \quad 2] \boldsymbol{v} = (5,) \}.$$

Vamos a reproducir el cálculo de lapiz y papel con NAcAL.

```
x,y = sympy.symbols('x y')
N = ~Matrix([p-q])
M = N.apila(~Matrix([Vector([x,y])]),1).apila(~Matrix([p]),1)
Math( rprElim(M, Elim(N).pasos) )
```

Por tanto la recta es el conjunto de vectores que resuelven el siguiente Sistema de Ecuaciones Lineales:

```
A = Matrix([[1,2]])
b = Vector([5])
SEL(A,b).eafin
```

(fíjese que NAcAL guarda como un atributo (de tipo EAfin) el conjunto de soluciones de un sistema de ecuaciones)

(L-11) Problema 3(a) Encontremos primero un vector en la misma direción que la recta

$$oldsymbol{v} = oldsymbol{x}_P - oldsymbol{x}_Q = egin{pmatrix} 1 \\ -3 \\ 1 \end{pmatrix} - egin{pmatrix} -2 \\ 4 \\ 5 \end{pmatrix} = egin{pmatrix} 3 \\ -7 \\ -4 \end{pmatrix}.$$

Así que una representación paramétrica es

$$\left\{ \boldsymbol{v} \in \mathbb{R}^3 \; \middle| \; \exists \boldsymbol{p} \in \mathbb{R}^1, \; \boldsymbol{v} = \begin{pmatrix} 1 \\ -3 \\ 1 \end{pmatrix} + \begin{bmatrix} 3 \\ -7 \\ -4 \end{bmatrix} \boldsymbol{p} \right\}.$$

(L-11) Problema 3(b)

$$\begin{bmatrix} \frac{3}{x} & -7 & -4 \\ \frac{x}{x} & y & z \\ \hline 1 & -3 & 1 \end{bmatrix} \xrightarrow{[(3)3]} \begin{bmatrix} (3)3] \\ (4)1+3] \\ \hline \end{bmatrix} \xrightarrow{[(4)1+3]} \begin{bmatrix} \frac{3}{x} & 0 & 0 \\ \hline \frac{x}{1} & -2 & 7 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{cases} 7x+3y & =-2 \\ 4x & +3z=7 \end{cases};$$

Por tanto las ecuaciones cartesianas de la recta son:

$$\left\{ \boldsymbol{v} \in \mathbb{R}^3 \; \left| \; \left[ \begin{array}{ccc} 7 & 3 & 0 \\ 4 & 0 & 3 \end{array} \right] \boldsymbol{v} = \begin{pmatrix} -2 \\ 7 \end{pmatrix} \right\}.$$

Este sistema cuenta con dos ecuaciones. Si las tomamos por separado corresponden a dos planos en R[3].

```
p1=SEL(Matrix([[7,3,0]]),Vector([-2])).eafin
p1
```

У

```
p1=SEL(Matrix([[7,3,0]]),Vector([-2])).eafin
p1
```

(sabemos que son dos planos, pues las ecuaciones paramétricas tienen dos parámentos, y las matrices de coeficientes de las ecuaciones cartesianas tiene dos columnas libres) La recta del ejercicio corresponde a la intersección de ambos planos, es decir, a los puntos que pertenencen a ambos planos:

(L-11) Problema 4.  $a \cdot a = \sum_{i=1}^{n} a_i^2 = 0 \iff a = 0$ . Por tanto, la respuesta es si, el vector 0.

(L-11) Problema 5(a) Puesto que es paralela a la recta 2x - 3y = 5, el vector director es común, es decir, necesitamos encontrar un vector v del espacio nulo de la matriz de coeficientes del sistema; por ejemplo:

$$\begin{bmatrix} 2 & -3 \\ 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \xrightarrow{\begin{bmatrix} (6)\mathbf{1} \\ [(2)\mathbf{2}] \end{bmatrix}} \begin{bmatrix} 6 & -6 \\ 3 & 0 \\ 0 & 2 \end{bmatrix} \xrightarrow{\begin{bmatrix} (1)\mathbf{2}+\mathbf{1} \end{bmatrix}} \begin{bmatrix} 6 & 0 \\ 3 & 3 \\ 0 & 2 \end{bmatrix}$$

por tanto  $\left\{ \boldsymbol{x} \in \mathbb{R}^2 \mid \exists a \in \mathbb{R} \text{ tal que } \boldsymbol{x} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} + a \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \end{pmatrix} \right\}$ 

(L-11) Problema 5(b) Basta sustituir (x, y) por el punto requerido (1, 1) para obtener el "vector" del lado derecho b.

$$2x - 3y = 2 \cdot 1 - 3 \cdot 1 = -1 \quad \Rightarrow \quad 2x - 3y = -1.$$

Por tanto

$$\left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \middle| \begin{bmatrix} 2 & -3 \end{bmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \end{pmatrix} \right\}$$

- (L-11) Problema 6(a)  $\sqrt{3^2+1^2} = \sqrt{10}$
- (L-11) Problema 6(b)  $\sqrt{5}$
- (L-11) Problema 6(c)  $\sqrt{18}$
- (L-11) Problema 6(d) 0
- (L-11) Problema 6(e)  $\sqrt{3}$
- (L-11) Problema 7.  $\|v\|^2 = v \cdot v = 4 + 1 + 0 + 16 + 4 = 25$  así que tomamos  $u = \frac{1}{\|v\|} \cdot v = (\frac{2}{5}, \frac{-1}{5}, 0, \frac{4}{5}, \frac{-2}{5}).$
- (L-11) Problema 8. Su producto punto debe ser cero, por tanto (k)(4) + (1)(3) = 0 por tanto k = -3/4.
- (L-11) Problema 9(a)  $\begin{bmatrix} 1 & 2 & a \\ 2 & -3 & b \\ -3 & 5 & c \end{bmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \Rightarrow \quad \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -3 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 2 \\ -3 \\ 5 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \Rightarrow \quad \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$

Así pues,  $\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 1 & 2 & -3 \\ 2 & -3 & 1 \\ -3 & 5 & -2 \end{bmatrix}$ .

- **(L-11) Problema 9(b)** Imposible,  $\begin{pmatrix} 2 \\ -3 \\ 5 \end{pmatrix}$  no es ortogonal a  $\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$
- (L-11) Problema 9(c)  $\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$  pertenece a  $\mathcal{C}(\mathbf{A})$ , y  $\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$  pertence a  $\mathcal{N}(\mathbf{A}^{\mathsf{T}})$ . Es imposible: estos vectores no son perpendiculares.

(L-11) Problema 9(d) Se pide que  $\mathbf{A} \cdot \mathbf{A} = \mathbf{0}$ . Por ejemplo  $\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix}$ , o  $\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$ .

(L-11) Problema 9(e)  $\begin{pmatrix} 1, & 1, & 1, \end{pmatrix}$  debe pertencer simultánemente al espacio nulo,  $\mathbf{A} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \mathbf{0}$ ; y al espacio fila,  $\begin{pmatrix} 1, & 1, & 1, \end{pmatrix} \mathbf{A} = \begin{pmatrix} 1, & 1, & 1, \end{pmatrix}, \dots$  no existe tal matriz.

(L-11) Problema 10. Si AB = 0, las columnas B están contenidas en el espacio nulo de A. Las filas de A están en el espacio nulo por la izquierda de B.

Si rango=2, los espacios fila y columna de  $\mathbf{A}$  y  $\mathbf{B}$  tienen dimensión 2 ( $\mathbf{A}$  tiene dos filas linealmente independientes y  $\mathbf{B}$  tiene dos columnas linealmente independientes). Pero entonces  $\mathcal{N}\left(\mathbf{A}\right)$  y  $\mathcal{N}\left(\mathbf{B}^{\intercal}\right)$  tienen dimensión 1 (una sola columna libre para  $\mathbf{A}$  y una sola fila libre para  $\mathbf{B}$ ).

Esto nos lleva ana contradicción: no es posible que dos filas linealmente independientes pertenezcan a  $\mathcal{N}\left(\mathbf{B}^{\intercal}\right)$  que tiene dimensión 1. Del mismo modo, no es posible que dos columnas linealmente independientes pertenezcan a  $\mathcal{N}\left(\mathbf{A}\right)$  que tiene dimensión 1.

Para que esto fuera posible los cuatro subespacios deberían tener dimensión 2 (dos vectores linealmente independientes en cada espacio), pero esto es imposible para una matriz de orden 3 por 3.

(L-11) Problema 11. No. Por ejemplo:

$$u = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$
  $v = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$   $w = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ ,

 $\boldsymbol{u} \cdot \boldsymbol{v} = 1 = \boldsymbol{u} \cdot \boldsymbol{w}$ , pero  $\boldsymbol{v} \neq \boldsymbol{w}$ .

(L-11) Problema 12(a) Por una parte  $\mathbf{A}x = \mathbf{b} \Rightarrow \mathbf{b} \in \mathcal{C}(\mathbf{A})$  por otra parte  $\mathbf{A}^{\mathsf{T}}y = \mathbf{0} \Rightarrow y \perp \in \mathcal{C}(\mathbf{A})$ . Si  $\mathbf{A}x = \mathbf{b}$  tiene solución y  $\mathbf{A}^{\mathsf{T}}y = \mathbf{0}$ , entonces y es perpendicular a  $\mathbf{b}$ .

$$\boldsymbol{y} \cdot \boldsymbol{b} = \boldsymbol{y} \mathbf{A} \boldsymbol{b} = \mathbf{0} \cdot \boldsymbol{b} = 0.$$

(L-11) Problema 12(b) Si  $A^{\mathsf{T}}y = c$  entonces yA = c, además Ax = 0; entonces x es perpendicular a c. c pertenece al espacio fila, y por tanto es perpendicular a x que pertenece al espacio nulo. Otra forma de verlo:

$$c \cdot x = y \mathbf{A} x = y \cdot \mathbf{0} = 0.$$

(L-11) Problema 13. Si u y v son perpendiculares, entonces

 $\|(\boldsymbol{u}+\boldsymbol{v})\|^2 = (\boldsymbol{u}+\boldsymbol{v}) \cdot (\boldsymbol{u}+\boldsymbol{v}) = \boldsymbol{u} \cdot \boldsymbol{u} + 2(\boldsymbol{u} \cdot \boldsymbol{v}) + \boldsymbol{v} \cdot \boldsymbol{u} = \boldsymbol{u} \cdot \boldsymbol{u} + \boldsymbol{v} \cdot \boldsymbol{v} = \|\boldsymbol{u}\|^2 + \|\boldsymbol{v}\|^2$  (la tercera igualdad es cierta debido a que  $\boldsymbol{u} \cdot \boldsymbol{v} = 0$ ).

(L-11) Problema 14(a) 
$$\left\{ \boldsymbol{v} \in \mathbb{R}^3 \mid \exists \boldsymbol{p} \in \mathbb{R}^2, \ \boldsymbol{v} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} + \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 1 \\ 2 & 0 \end{bmatrix} \boldsymbol{p} \right\}.$$

(L-11) Problema 14(b)

$$\begin{bmatrix}
0 & 1 & 2 \\
1 & 1 & 0 \\
\hline
x & y & z \\
\hline
0 & 1 & 1
\end{bmatrix}
\xrightarrow{[(-2)2+3]}
\begin{bmatrix}
0 & 1 & 0 \\
1 & 1 & -2 \\
\hline
x & y & -2y+z \\
\hline
0 & 1 & -1
\end{bmatrix}
\xrightarrow{[(-1)1+2]}
\begin{bmatrix}
0 & 1 & 0 \\
1 & 0 & 0 \\
\hline
x & -x+y & 2x-2y+z \\
\hline
0 & 1 & -1
\end{bmatrix}$$

Por tanto:  $\{ \boldsymbol{v} \in \mathbb{R}^3 \mid [2 \quad -2 \quad 1] \boldsymbol{v} = (-1,) \}$ .

```
p = Vector([0,1,1])
v = Vector([0,1,2])
w = Vector([1,1,0])
S = SubEspacio(Sistema([v,w]))
EAfin(S,p)
```

(L-11) Problema 15(a) Puesto que nos piden un plano en  $\mathbb{R}^3$ , en este caso necesitamos encontrar dos vectores ortogonales a (2, 1, 3,). Por ejemplo, (-1, 3, 1,) y (0, -1, 1,). Por tanto,

$$\left\{ \boldsymbol{x} \in \mathbb{R}^3 \; \middle| \; \exists \boldsymbol{p} \in \mathbb{R}^2 \; \text{tal que } \boldsymbol{x} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 3 \end{pmatrix} + \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ -3 & -1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \boldsymbol{p} \right\}.$$

(L-11) Problema 15(b) En este caso ya conocemos, por el enunciado, un vector ortogonal a la parte paramétrica; así pues:

$$\begin{bmatrix} 3 & 1 & 1 \end{bmatrix} \boldsymbol{x} = \begin{bmatrix} 3 & 1 & 1 \end{bmatrix} \boldsymbol{s}; \quad \Rightarrow \quad \begin{bmatrix} 3 & 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{bmatrix} 3 & 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 3 \end{pmatrix} = (10, );$$

$$\implies \quad \left\{ \boldsymbol{x} \in \mathbb{R}^2 \mid \begin{bmatrix} 3 & 1 & 1 \end{bmatrix} \boldsymbol{x} = (10, ) \right\}.$$

```
p = Vector([2,1,3])
v = Vector([3,1,1])
S = SubEspacio(~Matrix([v])) # esta es una alternativa
#S = ~SubEspacio(Sistema([v])) # esta es otra alternativa
EAfin(S,p)
```

(L-11) Problema 16. Podemos tomar como fila de la matriz  $\mathbf{A}$  una combinación lineal de una base del espacio nulo por la izquierda de la matriz  $\begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 4 \end{bmatrix}$ . Así pues,

$$\begin{bmatrix} \frac{1}{1} & \frac{2}{4} & \frac{4}{1} \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \xrightarrow{\begin{bmatrix} (-2)\mathbf{1}+\mathbf{2} \\ [(-4)\mathbf{1}+\mathbf{3}] \\ \vdots \\ (-4)\mathbf{1}+\mathbf{3} \end{bmatrix}} \begin{bmatrix} \frac{1}{1} & 0 & 0 \\ \hline 1 & -2 & -4 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{bmatrix} -2 & 1 & 0 \\ -4 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

y entonces

$$\mathbf{A}_{_{1\times3}} = \begin{bmatrix} 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -2 & 1 & 0 \\ -4 & 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -6 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

cumple el requisito. Una matriz 3 por 3 con el mismo espacio nulo es, por ejemplo

$$\mathbf{C} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -2 & 1 & 0 \\ -4 & 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -2 & 1 & 0 \\ -4 & 0 & 1 \\ 6 & -1 & -1 \end{bmatrix}$$

(L-11) Problema 17(a) La solución completa es:

$$oldsymbol{b} = \left\{ oldsymbol{v} \in \mathbb{R}^5 \; \middle| \; \exists oldsymbol{p} \in \mathbb{R}^1, \; oldsymbol{v} = egin{pmatrix} -1 \ 0 \ 1 \ -2 \ 4 \end{pmatrix} + egin{pmatrix} -2 \ 1 \ 0 \ 0 \ 0 \end{bmatrix} oldsymbol{p} 
ight\}$$

```
A = Matrix([ [1,2,0,1,1], [0,0,2,3,1], [0,0,1,4,2], [0,0,0,1,1] ])
b = Vector( [1,0,1,2] )
SEL (A, b, 1)
```

(L-11) Problema 17(b) Puesto que la matriz de coeficientes tiene cinco columnas, el sistema tiene cinco incognitas, así pues, los vectores que pertenecen al conjunto de soluciones tienen cinco componentes (un número por columna). Así pues, el conjunto de soluciones es un subconjunto de  $\mathbb{R}^5$ ; Y en este caso, dicho conjunto es una recta, ya que la dimensión de  $\mathcal{N}(\mathbf{A})$  es uno. Así pues, un vector director es cualquier múltiplo (excepto el vector nulo  $\mathbf{0}$ ) de la solución especial que hemos encontrado:  $\mathbf{n} = \begin{pmatrix} -2, & 1, & 0, & 0, & 0, \end{pmatrix}$ . Y uno de los puntos por donde pasa la recta es la solución particular que obtuvimos al resolver el sistema:  $\mathbf{s} = \begin{pmatrix} -1, & 0, & 1, & -2, & 4, \end{pmatrix}$ .

#### (L-11) Problema 17(c)

$$\begin{bmatrix} \begin{bmatrix} \boldsymbol{n} \end{bmatrix}^{\mathsf{T}} \\ \boldsymbol{\mathsf{I}} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -2 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \xrightarrow{\boldsymbol{\tau}} \begin{bmatrix} -2 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \mathbf{L} \\ \mathbf{E} \end{bmatrix}$$

Las cuatro últimas columnas de la matriz  $\mathbf{E}$  son vectores perpendiculares a  $\mathbf{n}$ ; y es evidente que son cuatro, y que son linealmente independientes, así que son una base del subespacio perpendicular a  $\mathbf{n}$ .

(L-11) Problema 18(a) Any column of A is orthogonal to the two special solutions given in the problem. That is,

$$\begin{bmatrix} 3 & 1 & 0 & 0 \\ 6 & 0 & 2 & 1 \\ \hline 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \xrightarrow{\begin{bmatrix} (-3)2+1 \\ [(-6)4+1] \\ [(-2)4+3] \end{bmatrix}} \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ \hline 1 & 0 & 0 & 0 \\ -3 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ -6 & 0 & -2 & 1 \end{bmatrix}$$
so  $\mathbf{R} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ -3 & 0 \\ 0 & 1 \\ -6 & -2 \end{bmatrix}$ .

(L-11) Problema 18(b) R has two pivots, and therefore A has two pivots and r(A) = 2. Two independent rows in  $\mathbb{R}^2$  span  $\mathbb{R}^2$ , so  $\mathcal{C}(A^{\mathsf{T}}) = \mathbb{R}^2$ .

(L-11) Problema 18(c) Since rows 1 and 3 are pivot rows, then  $x_p = (3, 0, 6, 0)$  is a particular solution, so the complete solution is

$$\left\{ \boldsymbol{v} \in \mathbb{R}^4 \; \middle| \; \exists \boldsymbol{p} \in \mathbb{R}^2, \; \boldsymbol{v} = \begin{pmatrix} 3, & 0, & 6, & 0, \end{pmatrix} + \boldsymbol{p} \left[ \begin{array}{ccc} 3 & 1 & 0 & 0 \\ 6 & 0 & 2 & 1 \end{array} \right] \right\}$$

since

$$\begin{pmatrix}
3, & 0, & 6, & 0, \\
0, & 1, & -6, & -2
\end{pmatrix} = \begin{pmatrix}
3, & 6, \\
0, & 1, & -6, \\
0, & -2, & -2
\end{pmatrix}$$

and

$$\boldsymbol{p} \left[ \begin{array}{ccc} 3 & 1 & 0 & 0 \\ 6 & 0 & 2 & 1 \end{array} \right] \left[ \begin{array}{ccc} 1 & 0 \\ -3 & 0 \\ 0 & 1 \\ -6 & -2 \end{array} \right] = \boldsymbol{p} \left[ \begin{array}{ccc} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{array} \right] = \left( 0, \quad 0, \right).$$

(L-11) Problema 18(d) It is easy to see that

$$-2\begin{pmatrix} -3\\0 \end{pmatrix} + 2\begin{pmatrix} 0\\1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -6\\-2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0\\0 \end{pmatrix}$$

If you dont see that, we can always use gaussian elimination

$$\begin{bmatrix} -3 & 0 & -6 \\ 0 & 1 & -2 \\ \hline 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \xrightarrow{[(-2)^{7}1+3]} \begin{bmatrix} -3 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -2 \\ \hline 1 & 0 & -2 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \xrightarrow{[(2)^{2}+3]} \begin{bmatrix} -3 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ \hline 1 & 0 & -2 \\ 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

#### (L-12) Problema 1(a)

$$\mathbf{p} = [\mathbf{a}] ([\mathbf{a}]^{\mathsf{T}} [\mathbf{a}])^{-1} [\mathbf{a}]^{\mathsf{T}} \mathbf{b} = \begin{bmatrix} 3 \\ 2 \end{bmatrix} ([\mathbf{3} \ 2] \begin{bmatrix} 3 \\ 2 \end{bmatrix})^{-1} [\mathbf{3} \ 2] (2) = \frac{1}{13} \begin{bmatrix} 3 \\ 1 \end{bmatrix} [\mathbf{3} \ 2] (2) = \frac{1}{13} (24) \\
\mathbf{e} = \mathbf{b} - \mathbf{p} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} - \frac{1}{13} \begin{pmatrix} 24 \\ 16 \end{pmatrix} = \frac{1}{13} \begin{pmatrix} 2 \\ -3 \end{pmatrix} \\
\mathbf{a} \cdot \mathbf{e} = (3, 2,) \begin{pmatrix} 2 \\ -3 \end{pmatrix} \frac{1}{13} = 0 \frac{1}{13} = 0.$$

$$\mathbf{P} = \frac{1}{13} \begin{bmatrix} 9 & 6 \\ 6 & 4 \end{bmatrix}; \quad \mathbf{P}^2 = \frac{1}{13} \cdot \frac{1}{13} \begin{bmatrix} 117 & 78 \\ 78 & 52 \end{bmatrix} = \frac{1}{13} \begin{bmatrix} 9 & 6 \\ 6 & 4 \end{bmatrix} = \mathbf{P};$$

$$\mathbf{P} \mathbf{b} = \frac{1}{13} \begin{bmatrix} 9 & 6 \\ 6 & 4 \end{bmatrix} (2) = \frac{1}{13} \begin{pmatrix} 24 \\ 16 \end{pmatrix}.$$

```
a = Vector([3,2]); b = Vector([2,1]); A = Matrix([a])
P = A*InvMat((~A)*A)*(~A)
p = P*b; e = b-p
Sistema([p,e,P])
```

#### (L-12) Problema 1(b)

$$\boldsymbol{p} = [\boldsymbol{a}] ([\boldsymbol{a}]^{\mathsf{T}} [\boldsymbol{a}])^{-1} [\boldsymbol{a}]^{\mathsf{T}} \boldsymbol{b} = \begin{bmatrix} 3 \\ 0 \end{bmatrix} \left( \begin{bmatrix} 3 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 3 \\ 0 \end{bmatrix} \right)^{-1} \begin{bmatrix} 3 & 0 \end{bmatrix} \left( 2 \\ 1 \right) = \frac{1}{9} \begin{bmatrix} 3 \\ 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 3 & 0 \end{bmatrix} \left( 2 \\ 1 \right) = \frac{1}{9} \begin{pmatrix} 18 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

$$\boldsymbol{e} = \boldsymbol{b} - \boldsymbol{p} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} - \frac{1}{9} \begin{pmatrix} 18 \\ 0 \end{pmatrix} = \frac{1}{9} \begin{pmatrix} 0 \\ 9 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\boldsymbol{a} \cdot \boldsymbol{e} = \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 9 \end{pmatrix} \frac{1}{9} = 0 \frac{1}{9} = 0.$$

$$\boldsymbol{P} = \frac{1}{9} \begin{bmatrix} 9 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}; \quad \boldsymbol{P}^2 = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} = \boldsymbol{P};$$

$$\boldsymbol{P} \boldsymbol{b} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

#### (L-12) Problema 1(c)

$$p = \begin{bmatrix} \boldsymbol{a} \end{bmatrix} (\begin{bmatrix} \boldsymbol{a} \end{bmatrix}^{\mathsf{T}} \begin{bmatrix} \boldsymbol{a} \end{bmatrix})^{-1} \begin{bmatrix} \boldsymbol{a} \end{bmatrix}^{\mathsf{T}} \boldsymbol{b} = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ -1 \end{bmatrix} \begin{pmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ -1 \end{bmatrix} \end{pmatrix}^{\mathsf{T}} \begin{bmatrix} 1 & 2 & -1 \end{bmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 4 \end{pmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 2 & -1 \end{bmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 4 \end{pmatrix} = \frac{1}{6} \begin{pmatrix} -1 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$e = \boldsymbol{b} - \boldsymbol{p} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 4 \end{pmatrix} - \frac{1}{6} \begin{pmatrix} -1 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix} = \frac{1}{6} \begin{pmatrix} 7 \\ 8 \\ 23 \end{pmatrix}$$

$$\mathbf{a} \cdot \mathbf{e} = \begin{pmatrix} 1, & 2, & -1, \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 7 \\ 8 \\ 23 \end{pmatrix} \frac{1}{6} = 0 \frac{1}{6} = 0.$$

$$\mathbf{P} = \frac{1}{6} \begin{bmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 2 & 4 & -2 \\ -1 & -2 & 1 \end{bmatrix}; \quad \mathbf{P}^2 = \frac{1}{6} \cdot \frac{1}{6} \begin{bmatrix} 6 & 12 & -6 \\ 12 & 24 & -12 \\ -6 & -12 & 6 \end{bmatrix} = \frac{1}{6} \begin{bmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 2 & 4 & -2 \\ -1 & -2 & 1 \end{bmatrix}.$$

$$\mathbf{P}\mathbf{b} = \frac{1}{6} \begin{bmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 2 & 4 & -2 \\ -1 & -2 & 1 \end{bmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 4 \end{pmatrix} = \frac{1}{6} \begin{pmatrix} -1 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

#### (L-12) Problema 1(d)

$$\mathbf{p} = [\mathbf{a}] ([\mathbf{a}]^{\mathsf{T}} [\mathbf{a}])^{-1} [\mathbf{a}]^{\mathsf{T}} \mathbf{b} = \begin{bmatrix} 3 \\ 3 \\ 12 \end{bmatrix} \left( \begin{bmatrix} 3 & 3 & 12 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 3 \\ 3 \\ 12 \end{bmatrix} \right)^{-1} \begin{bmatrix} 3 & 3 & 12 \end{bmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 4 \end{pmatrix} = \frac{1}{162} \begin{bmatrix} 3 \\ 3 \\ 12 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 3 & 3 & 12 \end{bmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 4 \end{pmatrix}$$

$$\mathbf{e} = \mathbf{b} - \mathbf{p} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 4 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\mathbf{a} \cdot \mathbf{e} = \mathbf{a} \cdot \mathbf{0} = 0.$$

$$\mathbf{P} = \frac{1}{18} \begin{bmatrix} 1 & 1 & 4 \\ 1 & 1 & 4 \\ 4 & 4 & 16 \end{bmatrix}; \quad \mathbf{P}^2 = \frac{1}{18} \frac{1}{18} \begin{bmatrix} 18 & 18 & 72 \\ 18 & 18 & 72 \\ 72 & 72 & 288 \end{bmatrix} = \mathbf{P};$$

$$\mathbf{P}b = \frac{1}{18} \begin{bmatrix} 1 & 1 & 4 \\ 1 & 1 & 4 \\ 4 & 4 & 16 \end{bmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 4 \end{pmatrix}.$$

#### (L-12) Problema 2(a)

$$p = [a]([a]^{\mathsf{T}}[a])^{-1}[a]^{\mathsf{T}}b = \begin{bmatrix} -3 \\ 1 \\ -3 \end{bmatrix} \left( \begin{bmatrix} -3 & 1 & -3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -3 \\ 1 \\ -3 \end{bmatrix} \right)^{-1} \begin{bmatrix} -3 & 1 & -3 \end{bmatrix} \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 4 \end{pmatrix} = \frac{1}{19} \begin{bmatrix} -3 \\ 1 \\ -3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -3 & 1 & -3 \end{bmatrix} \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 4 \end{pmatrix} = \frac{1}{19} \begin{bmatrix} 9 & -3 & 9 \\ -3 & 1 & -3 \\ 9 & -3 & 9 \end{bmatrix} \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ -1 \\ 3 \end{pmatrix}$$

```
b = Vector([2,-1,4]); a = Vector([-3,1,-3]); A = Matrix([a])
P = A*InvMat((~A)*A)*(~A)  # Matriz proyección
p1 = P*b  # Alternativa 1
x = SEL( (~A)*A, (~A)*b).solP  # Solución Ecuaciones Normales
p2 = A*x  # Alternativa 2
Sistema([p1,p2])
```

### (L-12) Problema 2(b) La recta es el conjunto de soluciónes a 3x - y = 0:

$$\frac{\begin{bmatrix} \mathbf{A} \\ \mathbf{I} \end{bmatrix}}{\begin{bmatrix} \mathbf{I} \\ \mathbf{I} \end{bmatrix}} = \begin{bmatrix} \frac{3}{1} & -1 \\ 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \xrightarrow{\begin{bmatrix} \mathbf{I} \\ (1)\mathbf{I} + \mathbf{2} \end{bmatrix}} \begin{bmatrix} \frac{3}{1} & 0 \\ 1 & 1 \\ 0 & 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \mathbf{L} \\ \mathbf{E} \end{bmatrix};$$

así que debemos proyectar sobre la recta

La recta : 
$$\left\{ oldsymbol{v} \in \mathbb{R}^2 \; \middle| \; \exists oldsymbol{p} \in \mathbb{R}^1, \; oldsymbol{v} = \left[ \begin{array}{c} 1 \\ 3 \end{array} \right] oldsymbol{p} \right\}$$

$$\boldsymbol{p} = \begin{bmatrix} \boldsymbol{a} \end{bmatrix} (\begin{bmatrix} \boldsymbol{a} \end{bmatrix}^{\mathsf{T}} \begin{bmatrix} \boldsymbol{a} \end{bmatrix})^{-1} \begin{bmatrix} \boldsymbol{a} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \boldsymbol{a} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 3 \end{bmatrix} \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \end{pmatrix} = \frac{1}{10} \begin{bmatrix} 1 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -1 \\ -1 \end{pmatrix} = \frac{1}{10} \begin{bmatrix} 1 & 3 \\ 3 & 9 \end{bmatrix} \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \end{pmatrix} = \frac{1}{5} \begin{pmatrix} -2 \\ -6 \end{pmatrix};$$

```
b = Vector([-1,-1])
B = Matrix([[3,-1]])

a = Homogenea(B).sgen|1
# a = Homogenea(B).enulo.sgen|1 # alternativa equivalente
# a = EAfin(B, VO(2)).S.sgen|1 # alternativa equivalente

A = Matrix([a])
P = A*InvMat((~A)*A)*(~A) # Matriz proyección
p1 = P*b # Alternativa 1
x = SEL((~A)*A, (~A)*b).solP # Solución Ecuaciones Normales
p2 = A*x # Alternativa 2
Sistema([p1,p2])
```

#### (L-12) Problema 3.

$$\boldsymbol{p} = [\boldsymbol{a}] ([\boldsymbol{a}]^{\mathsf{T}} [\boldsymbol{a}])^{-1} [\boldsymbol{a}]^{\mathsf{T}} \boldsymbol{b} = \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \\ -1 \\ 1 \end{bmatrix} \left( \begin{bmatrix} -1 & 1 & -1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \\ -1 \\ 1 \end{bmatrix} \right)^{-1} \begin{bmatrix} -1 & 1 & -1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \\ 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \\ 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -1 & 1 & -1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \\ 3 \end{bmatrix} = \frac{1}{4} \begin{bmatrix} 1 & -1 & 1 & -1 & 1 \\ -1 & 1 & -1 & 1 \\ 1 & -1 & 1 & -1 \\ -1 & 1 & -1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \\ 3 \end{bmatrix} = \frac{1}{4} \begin{bmatrix} -3 \\ 3 \\ -3 \\ 3 \end{bmatrix};$$

**(L-12) Problema 4(a)**  $p_1 = (1, 0,)$  y  $p_2 = (\frac{3}{5}, \frac{6}{5})$ . Entonces  $p_1 + p_2 \neq b$ .

$$a_2 = (1, 2, )$$
 $b = (1, 1, )$ 
 $a_1 = (1, 0, )$ 

```
b = Vector([1,1])
a1 = Vector([1,0])
a2 = Vector([1,2])

A1 = Matrix([a1])
p1 = A1 * SEL((~A1)*A1,(~A1*b)).solP

A2 = Matrix([a2])
p2 = A2 * SEL((~A2)*A2,(~A2*b)).solP
Sistema([p1,p2])
```

(L-12) Problema 4(b) Puesto que A es invertible, la matrix proyección  $P = A(A^{T}A)^{-1}A^{T} = I$  proyecta sobre todo el espacio  $\mathbb{R}^{2}$ . Por tanto  $p = Pb_{1} = b_{1}$ .

A3 = Matrix([a1,a2])
P = A3\*InvMat((~A3)\*A3)\*(~A3)
p3 = P\*b
Sistema([p1,p2,p3,P])

(L-12) Problema 5(a)  $P^2 = P$  y por tanto  $(I - P)^2 = (I - P)(I - P) = I - PI - IP + P^2 = I - P$ .

Cuando P proyecta sobre el espacio columna de A, (I - P) proyecta sobre el espacio nulo por la izquierda de A.

 $\textbf{(L-12) Problema 5(b)} \quad \textbf{P}^\intercal = \textbf{P} \ \mathrm{y \ por \ tanto} \ (\textbf{I} - \textbf{P})^\intercal = (\textbf{I}^\intercal - \textbf{P}^\intercal) = \textbf{I} - \textbf{P}.$ 

(L-12) Problema 6(a)

$$\mathbf{P}_1 = \frac{1}{9} \left[ \begin{array}{cccc} 1 & -2 & -2 \\ -2 & 4 & 4 \\ -2 & 4 & 4 \end{array} \right]; \qquad \mathbf{P}_1 = \frac{1}{9} \left[ \begin{array}{cccc} 4 & 4 & -2 \\ 4 & 4 & -2 \\ -2 & -2 & 1 \end{array} \right].$$

 $\mathbf{P}_1\mathbf{P}_2 = \text{matriz cero debido a que } \mathbf{a}_1 \perp \mathbf{a}_2.$ 

(L-12) Problema 6(b)  $p_1 = \frac{1}{9} \begin{pmatrix} 1, & -2, & -2, \end{pmatrix}, p_2 = \frac{1}{9} \begin{pmatrix} 4, & 4, & -2, \end{pmatrix}, p_3 = \frac{1}{9} \begin{pmatrix} 4, & -2, & 4, \end{pmatrix}$ . Entonces  $p_1 + p_2 + p_3 = \begin{pmatrix} 1, & 0, & 0, \end{pmatrix} = b$ . Nótese que  $a_3 \perp a_1$  y  $a_3 \perp a_2$ .

(L-12) Problema 6(c)

(L-12) Problema 7(a)  $p_1 = \mathbf{A}_1 (\mathbf{A}_1^{\mathsf{T}} \mathbf{A}_1)^{-1} (\mathbf{A}_1^{\mathsf{T}}) b_1 = \begin{pmatrix} 2, & 3, & 0 \end{pmatrix} y e_1 = \begin{pmatrix} 0, & 0, & 4 \end{pmatrix}.$ 

(L-12) Problema 7(b)  $p_2 = \mathbf{A}_2 (\mathbf{A}_2^{\mathsf{T}} \mathbf{A}_2)^{-1} (\mathbf{A}_2^{\mathsf{T}}) b_2 = \begin{pmatrix} 4, & 4, & 6, \end{pmatrix} \text{ y } \mathbf{e}_2 = \begin{pmatrix} 0, & 0, & 0, \end{pmatrix}.$ 

(L-12) Problema 7(c)

$$\mathbf{P}_1 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \text{ proyección sobre el plano } xy. \qquad \mathbf{P}_2 = \frac{1}{2} \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{bmatrix} = \left(\mathbf{P}_2\right)^2.$$