

Examen 1er Trimestre 2015-2016



Ejercicio 1 (2 puntos): Realizar un programa en **PSEUDOCÓDIGO** que lea tres números diferentes por teclado, mediante una función nos devuelva el producto del primero por el segundo menos el tercero y lo muestre por pantalla.

Ejercicio 2 (2 puntos): Pasar el Ejercicio 1 a **JAVA**.

Ejercicio 3 (2 puntos): Realizar un programa en **PSEUDOCÓDIGO** para crear la CLASE **HARDWARE** con los atributos **Marca** y **Modelo**. Incluir todos los métodos necesarios.

Ejercicio 4 (1 punto): Realizar un programa en **PSEUDOCÓDIGO** para crear la CLASE **TECLADO** con los atributos **Marca**, **Modelo** y **Número de teclas**. Incluir todos los métodos necesarios.

Ejercicio 5 (3 puntos): Realizar un programa en **JAVA** que genere una tabla de 100 números aleatorios con valores entre 60 y 120 representando las velocidades medias de un radar de tramo. A continuación ordenar de mayor a menor la tabla. Por último, mostrar por pantalla si a una velocidad le corresponde multa o no. Se multa por encima de los 80.

NOTA: Todos los ejercicios se entregarán en un único PDF.

