



TUDIU
FORMACIÓN

GRUPO

Ejercicios Tema 3: Cadenas y Tablas

Ejercicios Cadenas Resueltos



Cadenas

1. **Nombres** - Realizar un programa en JAVA que lea 5 nombres y los muestre por pantalla.

```
package es.studium.Nombres;

import java.io.BufferedReader;
import java.io.IOException;
import java.io.InputStreamReader;

public class Nombres
{
    public static void main(String[] args) throws IOException
    {
        BufferedReader lectura = new BufferedReader(new
        InputStreamReader(System.in));
        String nombre1,nombre2,nombre3,nombre4,nombre5;
        System.out.println("Indique un nombre:");
        nombre1=(lectura.readLine());
        System.out.println("Indique otro nombre:");
        nombre2=(lectura.readLine());
        System.out.println("Indique otro nombre:");
        nombre3=(lectura.readLine());
        System.out.println("Indique otro nombre:");
        nombre4=(lectura.readLine());
        System.out.println("Indique otro nombre:");
        nombre5=(lectura.readLine());
        System.out.println(nombre1);
        System.out.println(nombre2);
        System.out.println(nombre3);
        System.out.println(nombre4);
        System.out.println(nombre5);
    }
}
```

2. **Compara** - Realizar un programa en JAVA que compare dos cadenas dadas por teclado. Se nos mostrará un mensaje indicando cuál de las dos es mayor o si son iguales, con respecto a su longitud.

```
package es.studium.Compara;

import java.io.BufferedReader;
import java.io.IOException;
import java.io.InputStreamReader;

public class Compara
{
    public static void main(String[] args) throws IOException
    {
```

```

        BufferedReader lectura = new BufferedReader(new
InputStreamReader(System.in));
        String cadena1, cadena2;
        int c1,c2;
        System.out.println("Indique una cadena:");
        cadena1=(lectura.readLine());
        System.out.println("Indique otra cadena:");
        cadena2=(lectura.readLine());
        c1=cadena1.length();
        c2=cadena2.length();
        if (c1>c2)
        {
            System.out.println("La cadena 1 es mayor que la
cadena 2");
        }
        else if(c1==c2)
        {
            System.out.println("Las cadenas son iguales de
longitude");
        }
        else
        {
            System.out.println("La cadena 2 es mayor que la
cadena 1");
        }
    }
}

```

3. **Concatena** - Realizar un programa en JAVA que lea dos cadenas y las concatene en una tercera cadena que mostrará por pantalla.

```

package es.studium.Concatena;

import java.io.BufferedReader;
import java.io.IOException;
import java.io.InputStreamReader;

public class Concatena
{
    public static void main(String[] args)throws IOException
    {
        BufferedReader lectura = new BufferedReader(new
InputStreamReader(System.in));
        String cadena1, cadena2, cadena3;
        System.out.println("Indique una cadena:");
        cadena1=(lectura.readLine());
        System.out.println("Indique otra cadena:");
        cadena2=(lectura.readLine());
    }
}

```

```

        cadena3=cadena1+cadena2;
        System.out.println(cadena3);
    }
}

```

4. **Mayúsculas - Minúsculas** - Realizar un programa en JAVA que lea una cadena con letras mayúsculas y minúsculas intercaladas y la muestre todo en mayúsculas y todo en minúsculas.

```

package es.studium.MayusculasMinusculas;

import java.io.BufferedReader;
import java.io.IOException;
import java.io.InputStreamReader;

public class MayusculasMinusculas
{
    public static void main(String[] args) throws IOException
    {
        BufferedReader lectura = new BufferedReader(new
InputStreamReader(System.in));
        String cadena;
        System.out.println("Escribir una cadena: ");
        cadena=(lectura.readLine());
        System.out.println("La cadena en MAYUSCULAS es:
"+cadena.toUpperCase());
        System.out.println("La cadena en minúsculas es:
"+cadena.toLowerCase());
    }
}

```

5. **Igualdad** - Realizar un programa en JAVA que lea dos cadenas por teclado y nos diga si son iguales o no.

```

package es.studium.Igualdad;

import java.io.BufferedReader;
import java.io.IOException;
import java.io.InputStreamReader;

public class Igualdad
{
    public static void main(String[] args) throws IOException
    {
        BufferedReader lectura = new BufferedReader(new
InputStreamReader(System.in));
        String cadena1, cadena2;
        System.out.println("Introducir una cadena: ");
        cadena1=lectura.readLine();
        System.out.println("Introducir la otra cadena: ");
        cadena2=lectura.readLine();
    }
}

```

```

        if (cadena1.equals(cadena2))
        {
            System.out.println("Las cadenas son iguales.");
        }
        else
        {
            System.out.println("Las cadenas son
diferentes.");
        }
    }
}

```

6. **Longitud** - Realizar un programa en JAVA que lea una frase por teclado e indique mediante una función, la longitud de la misma, incluidos los espacios y sin incluir.

```

package es.studium.Longitud;

import java.io.BufferedReader;
import java.io.IOException;
import java.io.InputStreamReader;

public class Longitud
{
    public static void main(String[] args) throws IOException
    {
        BufferedReader lectura = new BufferedReader(new
InputStreamReader(System.in));
        String frase;
        System.out.println("Escriba un texto:");
        frase=(lectura.readLine());
        System.out.println("La longitud del texto contando
los espacios es:"+longitud1 (frase));
        System.out.println("La longitud del texto sin contar
los espacios es:"+longitud2 (frase));
    }
    public static int longitud1 (String frase)
    {
        return (frase.length());
    }
    public static int longitud2 (String frase)
    {
        int contadorEspacios=0;
        for (int i=0;i<frase.length();i++)
        {
            if(frase.charAt(i)==' ')
            {
                contadorEspacios++;
            }
        }
    }
}

```

```

    }
    return (frase.length()-contadorEspacios);
}
}

```

7. **Buscar posición**- Realizar un programa en JAVA que lea una frase y un carácter y muestre la primera posición donde aparece dicho carácter por primera vez.

```

package es.studium.BuscarPosicion;

import java.io.BufferedReader;
import java.io.IOException;
import java.io.InputStreamReader;

public class BuscarPosicion
{
    public static void main(String[] args) throws IOException
    {
        BufferedReader lectura = new BufferedReader(new
InputStreamReader(System.in));
        String frase;
        char character;
        int i=0;
        System.out.println("Escriba un texto:");
        frase=(lectura.readLine());
        System.out.println("Escriba el carácter buscado:");
        character=lectura.readLine().charAt(0);
        boolean encontrado=false;
        while((encontrado==false)&&(i<frase.length()))
        {
            if(frase.charAt(i)==character)
            {
                System.out.println("El carácter buscado
está en la posición: "+i);
                encontrado=true;
            }
            i++;
        }
    }
}

```

8. **Subcadena** - Realizar un programa en JAVA que lea una cadena, una posición y una longitud y mediante una función obtengamos la subcadena que empieza en la posición dada y tiene *longitud* caracteres de la cadena original.

```

package es.studium.Subcadena;

import java.io.BufferedReader;
import java.io.IOException;

```

```
import java.io.InputStreamReader;

public class Subcadena
{
    public static void main(String[] args) throws IOException
    {
        BufferedReader lectura = new BufferedReader(new
        InputStreamReader(System.in));
        String cadena;
        int longitud, posicion;
        System.out.println("Escriba un texto:");
        cadena=(lectura.readLine());
        System.out.println("Indique posición en la que
        comienza la subcadena:");
        posicion=Integer.parseInt(lectura.readLine());
        System.out.println("Indique la longitud de la
        subcadena:");
        longitud=Integer.parseInt(lectura.readLine());

        System.out.println(subcadena
        (cadena,posicion,longitud));
    }
    public static String subcadena(String cadena, int posicion,
    int longitud)
    {
        return
        (cadena.substring(posicion, (posicion+longitud+1)));
    }
}
```

9. **Subcadena2** – Realizar un programa que obtenga la parte derecha de una cadena de caracteres indicando la cadena y un valor numérico entero que nos dirá cuántos caracteres debemos obtener desde el final de la cadena

```
package es.studium.Subcadena2;

import java.io.BufferedReader;
import java.io.IOException;
import java.io.InputStreamReader;

public class Subcadena2
{
    public static void main(String[] args) throws IOException
    {
        BufferedReader lectura = new BufferedReader(new
        InputStreamReader(System.in));
        String cadena;
        int posicion;
        System.out.println("Escriba un texto:");
```



```

cadena=(lectura.readLine());
System.out.println("Indique un valor numérico:");
posicion=Integer.parseInt(lectura.readLine());
System.out.println(cadena.length());
System.out.println
(cadena.substring((cadena.length()-posicion),cadena.length()));
    }
}

```

10. Comparar - Realizar un programa en JAVA que lea dos palabras y nos indique mediante una función cuál de las dos es mayor alfabéticamente.

```

package es.studium.Comparar;

import java.io.BufferedReader;
import java.io.IOException;
import java.io.InputStreamReader;

public class Comparar
{
    public static void main(String[] args)throws IOException
    {
        BufferedReader lectura = new BufferedReader(new
InputStreamReader(System.in));
        String palabra1,palabra2;
        System.out.println("Escriba una palabra:");
        palabra1=(lectura.readLine());
        System.out.println("Escriba otra palabra:");
        palabra2=(lectura.readLine());
        if (palabra1.compareTo(palabra2)>0)
        {
            System.out.println("La palabra 1 es
alfabéticamente mayor que la palabra 2");
        }
        if (palabra1.compareTo(palabra2)==0)
        {
            System.out.println("La palabra 1 es
alfabéticamente igual que la palabra 2");
        }
        if (palabra1.compareTo(palabra2)<-1)
        {
            System.out.println("La palabra 1 es
alfabéticamente menor que la palabra 2");
        }
    }
}

```

11. Mayor - Realizar un programa en JAVA que lea 5 cadenas y nos diga cuál es la mayor de ellas alfabéticamente.

```

package es.studium.Mayor;

```



```

import java.io.BufferedReader;
import java.io.IOException;
import java.io.InputStreamReader;

public class Mayor
{
    public static void main(String[] args) throws IOException
    {
        BufferedReader lectura = new BufferedReader(new
        InputStreamReader(System.in));
        String[] tabla=new String[5];
        String base = null;
        for (int i=0;i<(tabla.length);i++)
        {
            System.out.println("Escriba la palabra número "
+ (i+1));
            tabla[i]=(lectura.readLine());
        }
        base = tabla[0];
        for (int i=0;i<(tabla.length)-1;i++)
        {
            if (tabla[i].compareTo(base)>0)
            {
                base=tabla[i];
            }
        }
        System.out.println("La cadena alfabéticamente mayor
es: " +base);
    }
}

```

12. Cambiar a por o - Realizar un programa en JAVA que lea una cadena y cambie todas las vocales 'a' por vocales 'o'.

```

package Cambiar_aPor_o;

import java.io.BufferedReader;
import java.io.IOException;
import java.io.InputStreamReader;

public class Cambiar_aPor_o
{
    public static void main(String[] args) throws IOException
    {
        BufferedReader lectura = new BufferedReader(new
        InputStreamReader(System.in));
        String texto1,texto2;
        System.out.println("Escriba un texto:");
    }
}

```

```

        texto1=(lectura.readLine());
        texto2=(texto1.replace('a','o'));
        System.out.println(texto2);
    }
}

```

13. Copiar - Realizar un programa en JAVA que copie una cadena leída por teclado en otra.

```

package es.studium.Copiar;

import java.io.BufferedReader;
import java.io.IOException;
import java.io.InputStreamReader;

public class Copiar
{
    public static void main(String[] args)throws IOException
    {
        BufferedReader  lectura  =  new  BufferedReader(new
        InputStreamReader(System.in));
        String texto1,texto2;
        System.out.println("Escriba un texto:");
        texto1=(lectura.readLine());
        texto2=texto1;
        System.out.println(texto2);
    }
}

```

14. Cambiar a por ha - Realizar un programa en JAVA que lea una cadena y cambie todas las vocales 'a' por 'ha'.

```

package es.studium.Cambiar_aPor_ha;

import java.io.BufferedReader;
import java.io.IOException;
import java.io.InputStreamReader;

public class Cambiar_aPor_ha
{
    public static void main(String[] args)throws IOException
    {
        BufferedReader  lectura  =  new  BufferedReader(new
        InputStreamReader(System.in));
        String texto1,texto2;
        System.out.println("Escriba un texto:");
        texto1=(lectura.readLine());
        texto2=(texto1.replaceAll("a","ha"));
        System.out.println(texto2);
    }
}

```

15. Quitar espacios - Realizar un programa en JAVA que lea una cadena por teclado y obtenga la misma cadena pero sin espacios.

```
package es.studium.QuitarEspacios;

import java.io.BufferedReader;
import java.io.IOException;
import java.io.InputStreamReader;

public class QuitarEspacios
{
    public static void main(String[] args) throws IOException
    {
        BufferedReader lectura = new BufferedReader(new
        InputStreamReader(System.in));
        String texto1, texto2;
        System.out.println("Escriba un texto:");
        texto1=(lectura.readLine());
        for (int i=0;i<texto1.length();i++)
        {
            if(texto1.charAt(i)!=' ')
            {
                System.out.print(texto1.charAt(i));
            }
        }
    }
}
```

16. Quitar espacios del principio - Realizar un programa en JAVA que lea una cadena y quite los espacios que puedan existir al principio de la cadena.

```
package es.studium.QuitarEspaciosDelPrincipio;

import java.io.BufferedReader;
import java.io.IOException;
import java.io.InputStreamReader;

public class QuitarEspaciosDelPrincipio
{
    public static void main(String[] args) throws IOException
    {
        BufferedReader lectura = new BufferedReader(new
        InputStreamReader(System.in));
        String texto1, texto2;
        System.out.println("Escriba un texto:");
        texto1=(lectura.readLine());
        texto2=texto1.trim();
        System.out.println(texto2);
    }
}
```

17. Contar vocales - Realizar un programa en JAVA que lea una cadena por teclado y mediante una función cuente el número de vocales.

```
package es.studium.ContarVocales;

import java.io.BufferedReader;
import java.io.IOException;
import java.io.InputStreamReader;

public class ContarVocales
{
    public static void main(String[] args) throws IOException
    {
        BufferedReader lectura = new BufferedReader(new
        InputStreamReader(System.in));
        String texto;
        int contador=0;
        System.out.println("Escriba un texto:");
        texto=(lectura.readLine());
        for (int i=0;i<texto.length();i++)
        {
            if
            ((int)texto.charAt(i)==65)||((int)texto.charAt(i)==69)||((int)t
            exto.charAt(i)==73)||((int)texto.charAt(i)==79)||((int)texto.cha
            rAt(i)==85)||((int)texto.charAt(i)==97)||((int)texto.charAt(i)==
            101)||((int)texto.charAt(i)==105)||((int)texto.charAt(i)==111)||
            ((int)texto.charAt(i)==117))
            {
                contador++;
            }
        }
        System.out.println("El número de vocales existente en
        el texto es: "+contador);
    }
}
```

18. Contar - Realizar un programa en JAVA que lea un texto y calcule el número de letras y de dígitos encontrados en él. El resultado lo mostrará por pantalla.

```
package es.studium.Contar;

import java.io.BufferedReader;
import java.io.IOException;
import java.io.InputStreamReader;

public class Contar
{
    public static void main(String[] args) throws IOException
    {
```

```

        BufferedReader lectura = new BufferedReader(new
InputStreamReader(System.in));
        String texto;
        int contador=0;
        System.out.println("Escriba un texto:");
        texto=(lectura.readLine());
        for (int i=0;i<texto.length();i++)
        {
            if
(((int)texto.charAt(i)==48)||((int)texto.charAt(i)==49)||((int)t
exto.charAt(i)==50)||((int)texto.charAt(i)==51)||((int)texto.cha
rAt(i)==52)||((int)texto.charAt(i)==53)||((int)texto.charAt(i)==
54)||((int)texto.charAt(i)==55)||((int)texto.charAt(i)==56)||((i
nt)texto.charAt(i)==57))

                contador++;
            }
            System.out.println("El número de letras existente en
el texto es: "+(texto.length()-contador));
            System.out.println("El número de dígitos existente en
el texto es: "+ contador);
        }
    }
}

```

19. Concatena2 - Realizar un programa en JAVA que lea dos cadenas y las concatene dejando un espacio entre las dos.

```

package es.studium.Concatena2;

import java.io.BufferedReader;
import java.io.IOException;
import java.io.InputStreamReader;

public class Concatena2
{
    public static void main(String[] args)throws IOException
    {
        BufferedReader lectura = new BufferedReader(new
InputStreamReader(System.in));
        String cadena1,cadena2,cadena3;
        System.out.println("Indique un nombre:");
        cadena1=(lectura.readLine());
        System.out.println("Indique otro nombre:");
        cadena2=(lectura.readLine());
        cadena3=cadena1+" "+cadena2;
        System.out.println(cadena3);
    }
}

```

20. Inversa - Realizar un programa en JAVA que lea una cadena y mediante una función, devuelva la inversa de la misma.

```
package es.studium.Inversa;

import java.io.BufferedReader;
import java.io.IOException;
import java.io.InputStreamReader;

public class Inversa
{
    public static void main(String[] args) throws IOException
    {
        BufferedReader lectura = new BufferedReader(new
        InputStreamReader(System.in));
        String cadena, cadenaInvertida="";
        System.out.println("Escriba un texto:");
        cadena=(lectura.readLine());
        for (int i=cadena.length()-1;i>=0;i--)
        {
            cadenaInvertida+=cadena.charAt(i);
        }
        System.out.println(cadenaInvertida);
    }
}
```

21. Descomponer - Realizar un programa en JAVA que lea una cadena y la descomponga en palabras mostrando cada una en una línea diferente.

```
package es.studium.Descomponer;

import java.io.BufferedReader;
import java.io.IOException;
import java.io.InputStreamReader;
import java.util.StringTokenizer;

public class Descomponer
{
    public static void main(String[] args) throws IOException
    {
        BufferedReader lectura = new BufferedReader(new
        InputStreamReader(System.in));
        String cadena;
        System.out.println("Indique un nombre:");
        cadena=(lectura.readLine());
        StringTokenizer st = new StringTokenizer(cadena," ");
        while (st.hasMoreTokens ())
        {
            System.out.println (st.nextToken ());
        }
    }
}
```

```

    }
}

```

22. Cuenta Palabras - Realizar un programa en JAVA que lea una cadena por teclado y mediante una función cuente el número de palabras que hay en dicha cadena.

```

package es.studium.CuentaPalabras;

import java.io.BufferedReader;
import java.io.IOException;
import java.io.InputStreamReader;
import java.util.StringTokenizer;

public class CuentaPalabras
{
    public static void main(String[] args) throws IOException
    {
        BufferedReader lectura = new BufferedReader(new
InputStreamReader(System.in));
        String cadena;
        int contador=0;
        System.out.println("Indique una cadena:");
        cadena=(lectura.readLine());
        StringTokenizer st = new StringTokenizer(cadena);
        while (st.hasMoreTokens ())
        {
            st.nextToken ();
            contador++;
        }
        System.out.println("El número de palabras en la
cadena es: "+contador);
    }
}

```

23. Invertir palabras - Realizar un programa en JAVA que lea cadenas por teclado y las muestre invertidas hasta introducir la palabra "Salir".

```

package es.studium.InvertirPalabra;

import java.io.BufferedReader;
import java.io.IOException;
import java.io.InputStreamReader;
import java.util.StringTokenizer;

public class InvertirPalabra
{
    public static void main(String[] args) throws IOException
    {
        BufferedReader lectura = new BufferedReader(new
InputStreamReader(System.in));

```



```
String cadena;
do
{
    String cadenaInvertida="";
    System.out.println("Escriba una cadena:");
    cadena=(lectura.readLine());
    for (int i=cadena.length()-1;i>=0;i--)
    {
        cadenaInvertida+=cadena.charAt(i);
    }
    System.out.println(cadenaInvertida+"\n");
}
while (!cadena.equals("salir"));
}
```

24. Repetidas - Realizar un programa en JAVA que lea una cadena por teclado y cambie las letras repetidas contiguas por un *. Ejemplo:

Estoo es unna prrrrueba → Esto* es un*a pr***ueba

```
package es.styudium.Repetidas;

import java.io.BufferedReader;
import java.io.IOException;
import java.io.InputStreamReader;

public class Repetidas
{
    public static void main(String[] args) throws IOException
    {
        BufferedReader lectura = new BufferedReader(new
        InputStreamReader(System.in));
        String texto1, texto2="";
        System.out.println("Escriba un texto:");
        texto1=(lectura.readLine());
        for (int i=1;i<texto1.length();i++)
        {
            if ((texto1.charAt(i))== (texto1.charAt(i-1)))
            {
                texto2=texto2+"*";
            }
            else
            {
                texto2=texto2+texto1.charAt(i);
            }
        }
        System.out.println(texto1.charAt(0)+texto2);
    }
}
```

}

25. Encriptar - Realizar un programa en JAVA que lea una cadena y la encripte cambiando una letra por la que le sigue en el abecedario. La 'z' cambiarla por la 'a'.

```
package es.studium.Encriptar;

import java.io.BufferedReader;
import java.io.IOException;
import java.io.InputStreamReader;

public class Encriptar
{
    public static void main(String[] args) throws IOException
    {
        BufferedReader lectura = new BufferedReader(new
InputStreamReader(System.in));
        String texto1, texto2="";
        int aux;
        System.out.println("Escriba un texto:");
        texto1=(lectura.readLine());
        for (int i=0;i<texto1.length();i++)
        {
            if ((texto1.charAt(i))=='z')
            {
                texto2=texto2+"a";
            }
            if ((texto1.charAt(i))=='Z')
            {
                texto2=texto2+"A";
            }
            if
(((int) (texto1.charAt(i))>=65)&&((int) (texto1.charAt(i))<=89)) |
|((int) (texto1.charAt(i))>=97)&&((int) (texto1.charAt(i))<=121))
)
            {
                aux=((int) texto1.charAt(i)+1);
                texto2=texto2+(char) aux;
            }
            if
((((int) (texto1.charAt(i))>=32)&&((int) (texto1.charAt(i))<=64))
||((int) (texto1.charAt(i))>=91)&&((int) (texto1.charAt(i))<=96))
)||((int) (texto1.charAt(i))>=123)&&((int) (texto1.charAt(i))<=12
6)))
            {
                texto2=texto2+texto1.charAt(i);
            }
        }
    }
}
```

```

    }
    System.out.println(texto2);
  }
}

```

26. **Encriptar2** - Realizar un programa en JAVA que lea una cadena y un número y la encripte cambiando cada letra por la letra del abecedario situada a la distancia indicada por el número dado. Al llegar a la 'z' volver a la 'a'.
27. **Desencripta** - Realizar un programa en JAVA que lea una palabra encriptada y un número y la desencripte según el método del programa anterior.
28. **Cuenta letras** - Realizar un programa en JAVA que lea una frase y nos muestre por pantalla el número de veces que aparece cada letra de la frase.
29. **Cuenta palabras** - Realizar un programa en JAVA que lea una frase y nos muestre por pantalla el número de veces que aparece una palabra en concreto en dicha frase.
30. **Cambiar formato hora** - Realizar un programa en JAVA que lea una hora del tipo 23:45 y lo transforme en una hora del tipo 11:45 pm.
31. **Intercalar** - Realizar un programa en JAVA que lea dos cadenas y una posición. El programa nos mostrará la segunda cadena intercalada en la primera a partir de la posición indicada.
32. **Palíndromo** - Realizar un programa en JAVA que lea una cadena por teclado y nos diga si dicha cadena es un palíndromo o no. Una palíndromo es una cadena que se lee igual de izquierda a derecha que de derecha a izquierda. Ejemplos: ANA, OSO,... Los espacios en blanco no se tienen en cuenta.

```

package es.studium.Palindromo;

import java.io.BufferedReader;
import java.io.IOException;
import java.io.InputStreamReader;

public class Palindromo
{
    public static void main(String[] args) throws IOException
    {
        BufferedReader lectura = new BufferedReader(new
        InputStreamReader(System.in));
        boolean palindromo = true;
        int i,j;
        char cadena[];

```

```

String c;
i = 0;
System.out.print("Escribe una palabra:");
System.out.flush();
c=lectura.readLine();
cadena=c.toCharArray();
j=c.length();
j--;
while ((i<j) && (palindromo))
{
    if(cadena[i]==cadena[j])
    {
        i++;
        j--;
    }
    else
    {
        palindromo = false;
    }
}
if(palindromo)
{
    System.out.println("La cadena introducida ES un Palíndromo.");
}
else
{
    System.out.println("La cadena introducida NO ES un Palíndromo.");
}
}

```

33. **Buscar** - Realizar un programa en JAVA que dada dos cadenas, busque la segunda en la primera, devolviendo la posición en que se encuentra o bien un -1 si no se encuentra.
34. **Cambiar palabras** - Realizar un programa en JAVA que lea tres cadenas. El programa buscará en la primera cadena, la segunda cadena, y la sustituirá por la tercera.
35. **Hopolapa** - Realizar un programa en JAVA que lea una cadena e inserte detrás de cada vocal que encuentre, una p y la vocal encontrada. Por ejemplo, si tenemos Holase transformará en Hopolapa.
36. **Morfemas** - Realizar un programa en JAVA que lea un verbo, obtenga su morfema y después obtenga la conjugación del Presente de Indicativo de dicho verbo.

37. **Clave** - Realizar un programa en JAVA que muestre un menú en pantalla con las opciones de cambiar clave y salir. La primera opción nos permitirá cambiar la clave existente siempre y cuando insertemos primero la anterior. Una vez introducida la anterior clave, se nos pide la nueva y para completar la acción hay que confirmar la nueva clave.

```
package es.studium.Clave;

import java.io.BufferedReader;
import java.io.IOException;
import java.io.InputStreamReader;

public class Clave
{
    public static void main(String[] args) throws IOException
    {
        BufferedReader lectura = new BufferedReader(new
InputStreamReader(System.in));
        String claveAntigua, claveNueva, claveNuevaBis;
        int opcion;
        do
        {
            System.out.println("Seleccione una opción del siguiente menú:");
            System.out.println("          *MENU*");
            System.out.println("    1. Cambiar la clave:");
            System.out.println("    2. Salir:");
            opcion=Integer.parseInt(lectura.readLine());
            if(opcion==1)
            {
                System.out.println("Indicar su clave actual: ");
                claveAntigua=lectura.readLine();
                if(claveAntigua.equals("1234"))
                {
                    System.out.println("Indicar su nueva clave: ");
                    claveNueva=lectura.readLine();
                    System.out.println("Indicar otra vez su nueva clave: ");
                    claveNuevaBis=lectura.readLine();
                    if(claveNueva.equals(claveNuevaBis))
                    {
                        claveAntigua=claveNueva;
                        System.out.println("Su clave ha sido cambiada
correctamente\n");
                    }
                    else
                    {
                        System.out.println("Las claves nuevas no coinciden,
vuelva a intentarlo");
                    }
                }
            }
        }
    }
}
```

```

    }
    else
    {
        System.out.println("La clave actual no es correcta,
vuelva a intentarlo");
    }
}
}while (opcion==1);
}
}

```

Otra posible solución:

```

package es.studium.Cadenas37;

import java.util.Scanner;

public class Cadenas37
{
    static Scanner sc = new Scanner(System.in);
    static String claveo;

    public static void main(String[] args)
    {
        int opcion = -1;
        // Valor de la clave inicial
        claveo = "1234";
        do
        {
            // Mostrar el menú
            mostrarMenu();
            // Leer opción
            opcion = leer_opcion();
            // Trata la opción elegida
            tratar_opcion(opcion,claveo);
        }while (opcion != 2);
        // Mensaje de despedida
        System.out.println("\n\nFIN DEL PROGRAMA\n\n");
    }

    public static void mostrarMenu()
    {
        System.out.println("*****MENU CLAVES*****");
        System.out.println("        1 - Insertar nueva Clave...");
        System.out.println("        2 - Salir");
        System.out.println("Seleccione una opcion:");
    }

    private static int leer_opcion()

```

```

{
    int opcion = -1;
    do
    {
        System.out.println("\nIntroduzca opcion: ");
        opcion=sc.nextInt();
    }while (opcion < 0 || opcion > 2);

    return opcion;
}

private static void tratar_opcion(int op,String clave)
{
    switch (op)
    {
        case 1:
            insertar_clave(clave);
            break;
        case 2:
            salir();
            break;
    }
}

public static void insertar_clave(String c1)
{
    String clave_entrar = "";
    System.out.println("Ha elegido la opcion 1...");
    System.out.println("Inserte la clave actual para continuar...");
    // Leer la clave ACTUAL
    clave_entrar = sc.next();

    if(clave_entrar.compareTo(c1)==0)// Comparo la clave introducida con la
ACTUAL
    {
        // Una vez dentro modifico el valor de la clave ACTUAL
        System.out.println("Clave introducida correctamente. Introduzca la
nueva clave:");
        claveo = sc.next();// Aquí se modifica la clave ACTUAL
    }
    else
    {
        System.out.println("La clave introducida es erronea.");
    }
}

public static void salir()

```



```
{
    System.out.println("Ha elegido salir del programa.");
}
}
```

38. Hexadecimal a Decimal - Realizar un programa en JAVA que lea un número Hexadecimal de 5 cifras por teclado y mediante una función calcule el número decimal a que equivale.

```
package es.studium.HexadecimalDecimal;

import java.io.BufferedReader;
import java.io.IOException;
import java.io.InputStreamReader;

public class HexadecimalDecimal
{
    public static void main(String[] args) throws IOException
    {
        BufferedReader lectura = new BufferedReader(new
        InputStreamReader(System.in));
        String cifra;
        System.out.println("Indicar la cifra Hexadecimal de
        la cual queremos calcular su equivalente decimal: ");
        cifra=lectura.readLine();
        System.out.println("El número "+cifra+" equivale a
        "+Conversion(cifra)+" en decimal");
    }

    public static int Conversion(String cifra)
    {
        int suma = 0, valor = 0;

        for (int i=0; i<cifra.length(); i++)
        {
            switch (cifra.charAt(i))
            {
                case '0':
                    valor=0;
                    break;
                case '1':
                    valor=1;
                    break;
                case '2':
                    valor=2;
                    break;
                case '3':
```

```

        valor=3;
        break;
    case '4':
        valor=4;
        break;
    case '5':
        valor=5;
        break;
    case '6':
        valor=6;
        break;
    case '7':
        valor=7;
        break;
    case '8':
        valor=8;
        break;
    case '9':
        valor=9;
        break;
    case 'A':
        valor=10;
        break;
    case 'B':
        valor=11;
        break;
    case 'C':
        valor=12;
        break;
    case 'D':
        valor=13;
        break;
    case 'E':
        valor=14;
        break;
    case 'F':
        valor=15;
        break;
    case 'a':
        valor=10;
        break;
    case 'b':
        valor=11;
        break;
    case 'c':
        valor=12;
        break;

```

```
        case 'd':  
            valor=13;  
            break;  
        case 'e':  
            valor=14;  
            break;  
        case 'f':  
            valor=15;  
            break;  
        }  
        suma+=valor*(Math.pow(16,cifra.length()-i-  
1));  
    }  
    return suma;  
}
```

02/08/2017