Examen 1er Trimestre 2014-2015

```
if(parameters.contains("age")){

if(parameters.contains("age")){

if(parameters.contains("age")){

12

Typedquery(person)

if(parameters.contains("name"))

if(parameters.contains("name"))

if(parameters.contains("name"))

if(parameters.contains("age"))

if(parameters.contains("age"))
```

Ejercicio 1 (2 puntos): Realizar un programa en **PSEUDOCÓDIGO** que lea tres números diferentes por teclado, mediante una función nos devuelva el valor del mayor y lo muestre por pantalla.

Ejercicio 2 (2 puntos): Pasar el Ejercicio 1 a JAVA.

Ejercicio 3 (2 puntos): Realizar un programa en **PSEUDOCÓDIGO** para crear la CLASE **ANIMAL** con los atributos **Especie** y **Número de patas**. Incluir todos los métodos necesarios.

Ejercicio 4 (1 punto): Realizar un programa en **PSEUDOCÓDIGO** para crear la CLASE **PERRO** con los atributos **Especie, Raza** y **Número de patas**. Incluir todos los métodos necesarios.

Ejercicio 5 (3 puntos): Realizar un programa en **JAVA** que genere una tabla (Tabla1) de 50 números aleatorios con valores entre 1 y 50. A continuación ordenar de mayor a menor la misma tabla. En una segunda tabla (Tabla2) meteremos los valores según estas condiciones:

- En la primera y última posición, meteremos los mismos valores en la segunda tabla que en la primera.
 - Tabla2[0] = Tabla1[0]
 - o Tabla2[49] = Tabla1[49]
- En el resto de posiciones de la segunda tabla meteremos la suma de los valores anterior y posterior:
 - o Tabla2[i] = Tabla1[i-1]+Tabla1[i+1]

NOTA: Todos los ejercicios se entregarán en un único PDF.





STUDIUM, S.L - Inscrito en el Registro Mercantil de Sevilla.





