

# Разработка и реализация модульной системы проверки и вычисления типов

М. А. Буряков

СПбГПУ, каф. РВКС

Научный руководитель:  
ст. преп. Д. А. Тимофеев

СПб, 2014

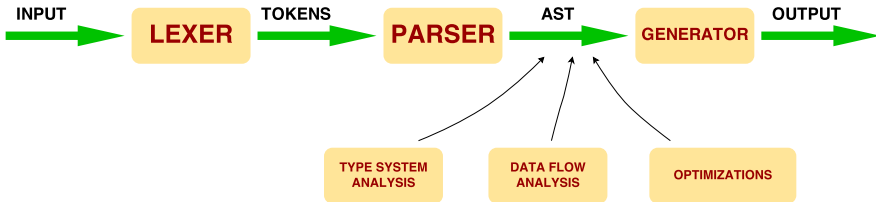
```

/**
 * Simple HelloButton() method.
 * @version 1.0
 * @author John Doe <doe.j@example.com>
 */
HelloButton()
{
    JButton hello = new JButton("Hello, wor
    hello.addActionListener new HelloEnList

    // use the JFrame type until support for t
    // new component is finished
    JFrame frame = new JFrame("Hello Button"
    Container pane = frame.getContentPane();
    pane.add( hello );
    frame.pack();
    frame.show();           // display the fra
}

```

```
123
if
2.03
*=
;
{
++
"abc"
==
class
.
while
}
```



# Система типов

## Система типов:

- приписывает типы выражениям

<code>2 + 3</code>	<code>int</code>	типы выражений Java
<code>2.0 + 3.0</code>	<code>double</code>	
<code>2.0 + 3</code>	<code>double</code>	

- проверяет корректность типов

<code>int i = 1000</code> <code>byte b = 2*64 - 1</code>	корректные выражения Java
<code>int i = 1.0</code> <code>byte b = 200</code>	некорректные выражения Java

## Спецификация:

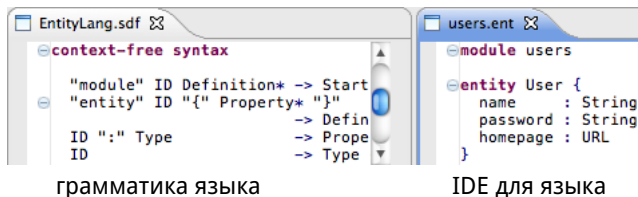
- Разрабатывается создателем языка
- Описывается словами в документации
- Использует придуманную специально для неё терминологию

## Реализация:

- Входит в состав компилятора или среды разработки (IDE)
- Реализуется независимо для каждого языка
- Реализуется в виде алгоритма на языке общего назначения

# Платформы метапрограммирования

- Предназначены для разработки предметно-ориентированных языков (DSL)
- Содержат средства для описания языков (метаязыки)
- Генерируют трансляторы и IDE для разработанных языков



Популярные платформы метапрограммирования:

- XText
- MPS
- Spoofax

# Системы типов в платформах метапрограммирования

Необходим единый интерфейс взаимодействия IDE с системой типов

Система типов описывается вместе с создаваемым языком

Система типов описывается на специальном предметно-ориентированном языке

# Системы типов в платформах метапрограммирования

Необходим единый интерфейс взаимодействия IDE с системой типов

Система типов описывается вместе с создаваемым языком

Система типов описывается на специальном предметно-ориентированном языке

Известные среды метапрограммирования включают в себя поддержку систем типов:

- XTypes
- XText Typesystem Framework
- MPS typesystem aspect
- Spoofox typesystem integration

# Недостатки поддержки систем типов в среде MPS

Язык описания систем типов имеет модель вычисления, несовместимую с алгоритмами анализа типов многих языков программирования

Несовместимые алгоритмы описать сложно или невозможно



# Недостатки поддержки систем типов в среде MPS

Язык описания систем типов имеет модель вычисления, несовместимую с алгоритмами анализа типов многих языков программирования

Несовместимые алгоритмы описать сложно или невозможно

Эта модель вычисления выбрана в качестве компромиссной модели и не соответствует ни одному существующему языку

Поддержка систем типов в MPS предназначалась для языка Java, однако модель вычисления языка ближе к системе типов Хиндли-Милнера

# Модель вычисления системы типов MPS

При обходе дерева создаются уравнения, неравенства и другие ограничения на типы вершин

```
typeof(integerLiteral) ::= <int>;
```

уравнение

```
infer typeof(expression) :<=: <SModel>;
```

неравенство

```
typeof(castExpression.expression) ~: castType ;
```

сравнимость

Специальный решатель пытается найти решение, удовлетворяющее всем ограничениям

Если решений несколько, выбирается одно из них

# Постановка задачи

Разработать интерфейс взаимодействия IDE и системы типов

# Постановка задачи

Разработать интерфейс взаимодействия IDE и системы типов

Разработать язык описания систем типов

- Модель вычисления этого языка должна быть в достаточной степени универсальна, чтобы выразить системы типов разных языков

# Постановка задачи

Разработать интерфейс взаимодействия IDE и системы типов

Разработать язык описания систем типов

На разработанном языке описать основную часть системы типов языка Haskell.

- Система типов должна описываться модульно в виде набора правил, объявленных для конструкций языка

# Постановка задачи

Разработать интерфейс взаимодействия IDE и системы типов

Разработать язык описания систем типов

На разработанном языке описать основную часть системы типов языка Haskell.

На разработанном языке описать элементы системы типов Java (отношения над типами и операция присваивания).

- Отношения над типами должны описываться расширяемо, чтобы при добавлении в язык новых типов отношения можно было расширить на них

# Репозиторий типов

Все типы хранятся в репозитории

Репозиторий типов хранит соответствие между вершинами AST и их типами

Операции с репозиторием:

- прочитать тип вершины
- записать тип вершины

## Множественные репозитории

Могут существовать несколько независимых репозиториев

- Если работают одновременно несколько разных систем типов, они будут использовать разные репозитории

# Правила типизации

Алгоритм вывода и проверки типов реализуется в виде правил

Правило — фрагмент кода на предметно-ориентированном языке с возможностью вставок кода на Java

Правило может делать запросы на:

- чтение небольшого фрагмента AST
- чтения из репозитория типов
- запись в репозиторий типов

Правило пишется для определённой конструкции языка

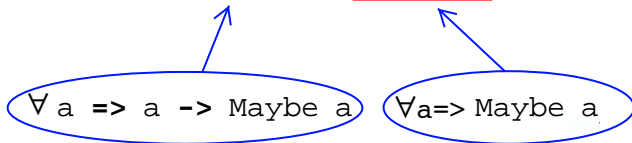
- Каждый раз, когда эта конструкция используется в программе, создаётся экземпляр правила



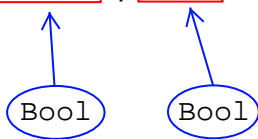
# Пример: конструкторы в языке Haskell

Конструкторы возникают в объявлении алгебраического типа:

```
data Maybe a = Just a | Nothing
```



```
data Bool = False | True
```



Правило для объявления алгебраического типа обходит все конструкторы и присваивает им тип.

# Правила типизации

Тип, вычисленный одним экземпляром, может использоваться другим экземпляром

- важен порядок применения экземпляров правил

# Правила типизации

Тип, вычисленный одним экземпляром, может использоваться другим экземпляром

- важен порядок применения экземпляров правил

Правила снабжаются аннотациями

- вершины AST, читаемые экземпляром этого правила
- типы, читаемые экземпляром этого правила
- типы, записываемые экземпляром этого правила

# Правила типизации

Тип, вычисленный одним экземпляром, может использоваться другим экземпляром

- важен порядок применения экземпляров правил

Правила снабжаются аннотациями

- вершины AST, читаемые экземпляром этого правила
- типы, читаемые экземпляром этого правила
- типы, записываемые экземпляром этого правила

Если нужно вычислить тип вершины:

- создаются экземпляры правил, которые могут повлиять на тип этой вершины
- производится топологическая сортировка по зависимостям
- экземпляры правил запускаются в правильном порядке

# Операции над типами

- Операция объявляется отделено от реализации
- Реализации могут добавляться в существующую операцию

# Операции над типами

- Операция объявляется отделено от реализации
- Реализации могут добавляться в существующую операцию

**Пример:** операция box в Java

## Объявление операции

```
operation java.box :: primitiveType -> referenceType
```

# Операции над типами

- Операция объявляется отделено от реализации
- Реализации могут добавляться в существующую операцию

**Пример:** операция box в Java

## Объявление операции

```
operation java.box :: primitiveType -> referenceType
```

## Объявление реализаций

```
java.box(int)   = Integer  
java.box(byte) = Byte  
.....  
java.box(char) = Character
```

# Операции над типами

- Операция объявляется отделено от реализации
- Реализации могут добавляться в существующую операцию

**Пример:** операция box в Java

## Объявление операции

```
operation java.box :: primitiveType -> referenceType
```

## Объявление реализаций

```
java.box(int)    = Integer  
java.box(byte)   = Byte  
.....  
java.box(char)   = Character
```

## Расширяющая реализация

```
java.box(dict) = Map<String, Object>
```



# Операции над типами

С помощью операций над типами можно определить отношения:

```
java.isSubtype :: type -> type -> boolean
```

В работе реализованы операции:

- box
- unbox

Реализованы отношения:

- identity conversion
- widening primitive conversion
- widening reference conversion
- narrowing primitive conversion
- narrowing reference conversion
- capture conversion
- assignment conversion
- unchecked conversion

## Пример использования отношения

Операция присваивания

```
typing rule for AssignmentExpression    reeds:
  typeOf(this.leftHandSide),
  typeOf(this.rightHandSide)
  outputs: typeOf(this)
  type: {      typeVar leftType =
typeOf(this.leftHandSide);      typeVar rightType =
typeOf(this.rightHandSide);      case
tryAssignmentConversion(rightType, leftType) of {
"allowed> return;              "denied>
showError("incompatible types");      "constantOnly
-> .....      }      }
```

# Реализация унификации

- Унификация объявляется как бинарная операция над типами
- Унификация запускается при повторной записи типа для одной и той же вершины



```
data Bool = True | False
```

```
listPair ::  $\forall a \Rightarrow a \rightarrow a \rightarrow [a]$ 
```

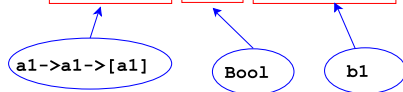
```
listPair x y = [x, y]
```

```
undefined ::  $\forall b \Rightarrow b$ 
```

```
undefined = undefined
```

```
main = listPair True undefined
```

`a1 == b1 == Bool`



# Заключение

Разработан интерфейс взаимодействия IDE и системы типов, основанный на репозитории типов

Разработан предметно-ориентированный язык описания правил типизации

- Написана виртуальная машина, запускающая правила в нужном порядке

На этом языке написана система типов языка Haskell

На этом языке описаны элементы системы типов Java

# Заключение

В описании системы типов Haskell правила отражают уравнения, описанные в спецификации системы типов

В описании системы типов Java отношения и операции над типами записываются подобно их описанию в спецификации языка

# Возможности для дальнейшего развития

Усилить интеграцию с MPS

- использовать разработанную систему для подсказок IDE
- использовать её при генерации кода в MPS

Улучшить синтаксис языка описания систем типов

- синтаксис языка в MPS описывается независимо от семантики, и может дорабатываться отдельно

Добавить поддержку других платформ метапрограммирования

Использовать разработанную систему при создании новых языков

# Спасибо за внимание!

