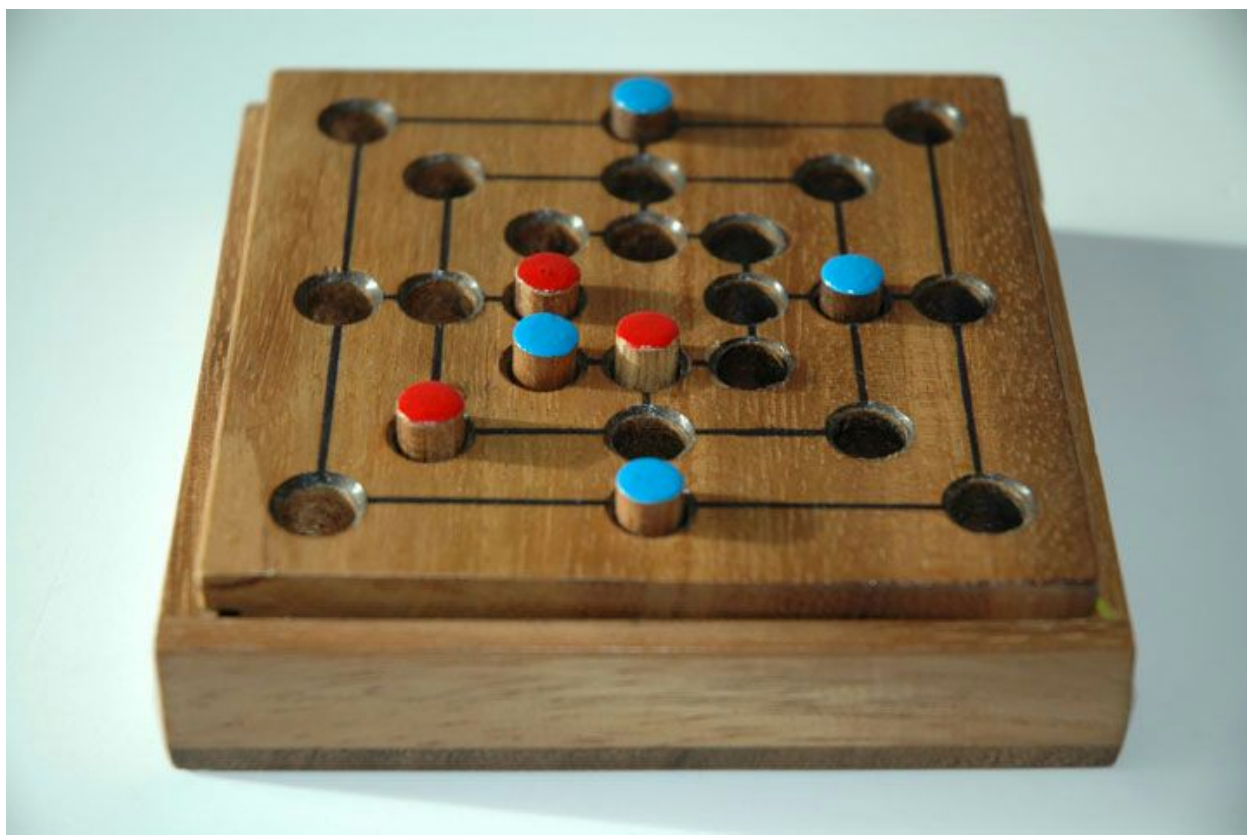


Młynek - instrukcja użytkownika

zasady gry i używanie programu



Maciej Buszka

05.01.2016

Wstęp do programowania w C

ZASADY GRY

Celem gracza jest usuwanie pionków przeciwnika. Może to zrobić ustawiając trzy swoje pionki w jednej linii, zwanej młynkiem. Po ustawieniu młynka może on usunąć dowolny pion przeciwnika, nie będący częścią młynka. Pionki ustawia się na przecięciach lini na planszy. Gra podzielona jest na trzy fazy:

1. Początkowa faza gry, gracze na przemian ustawiają pionki na wolnych polach planszy
2. Główna faza gry, po wystawieniu dziewięciu pionków, gracze na przemian przesuwają swoje pionki na sąsiednie, niezajęte pola.
3. Ostatnia faza, rozpoczyna się, gdy któremuś z graczy pozostaną trzy pionki. Może on teraz przesuwać pionki na dowolne, niezajęte pole.

Gra kończy się zwycięstwem, jeśli przeciwnikowi pozostaną dwa pionki, lub nie będzie mógł wykonać ruchu. Natomiast w przypadku trzykrotnego powtórzenia ustawienia na planszy, gra kończy się remisem.

URUCHOMIENIE PROGRAMU

Program należy uruchomić z konsoli, jako parametr przekazując numer gracza, 1 lub 2. Grę zawsze rozpoczyna gracz 1, także należy wylosować rozpoczynającego przed uruchomieniem gry.

UŻYCIE PROGRAMU

1. Menu główne
 - a. graj - rozpocznij nową grę, lub kontynuuj dotychczasową rozgrywkę
 - b. pomoc - otwiera ten dokument
 - c. wyjdź - zamyka program
2. Ekran gry
 - a. poddaj się - kończy aktualną rozgrywkę Twoją przegraną
 - b. pomoc - otwiera ten dokument
 - c. powrót - powraca do menu głównego
 - d. plansza - tutaj toczy się rozgrywka