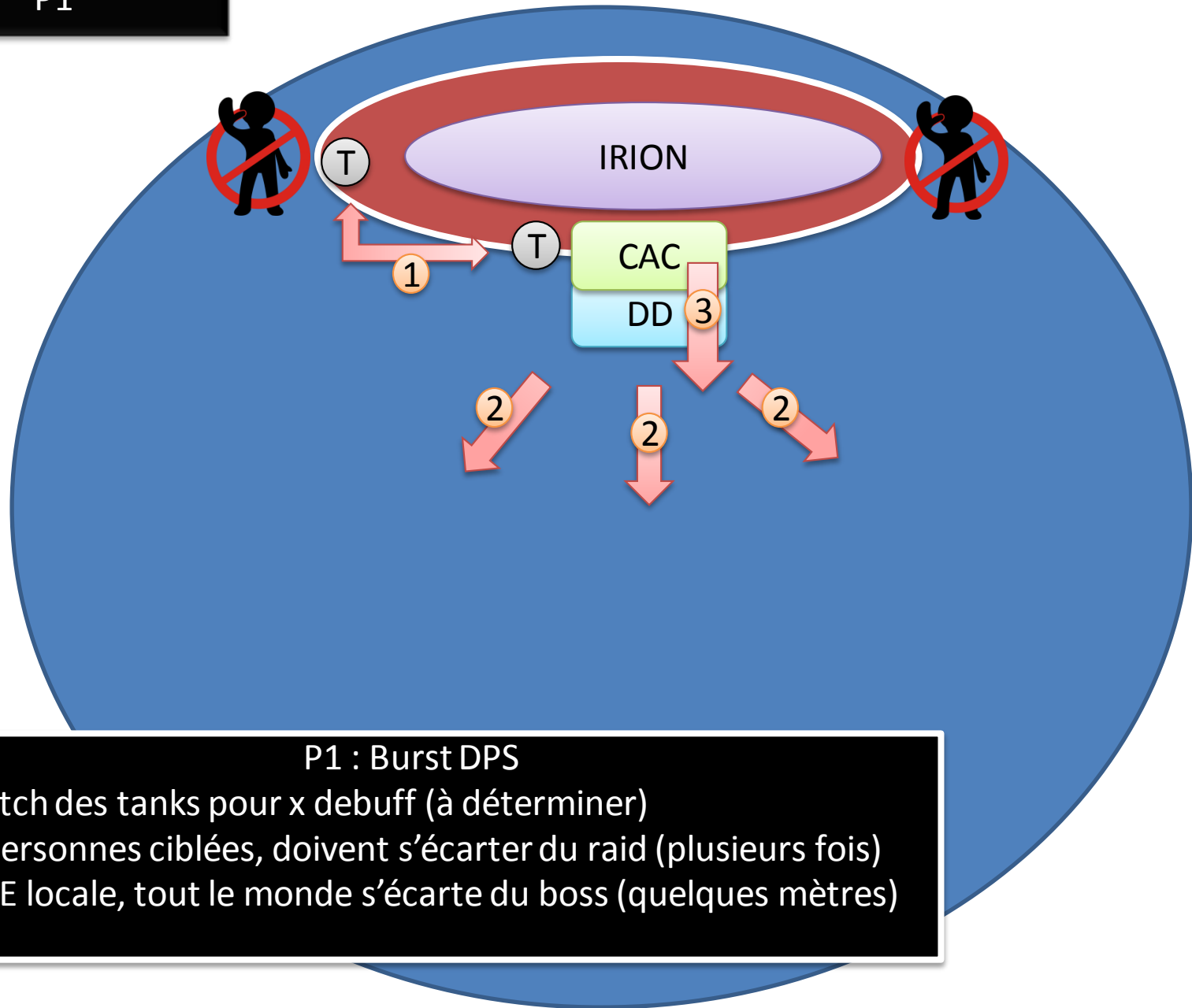


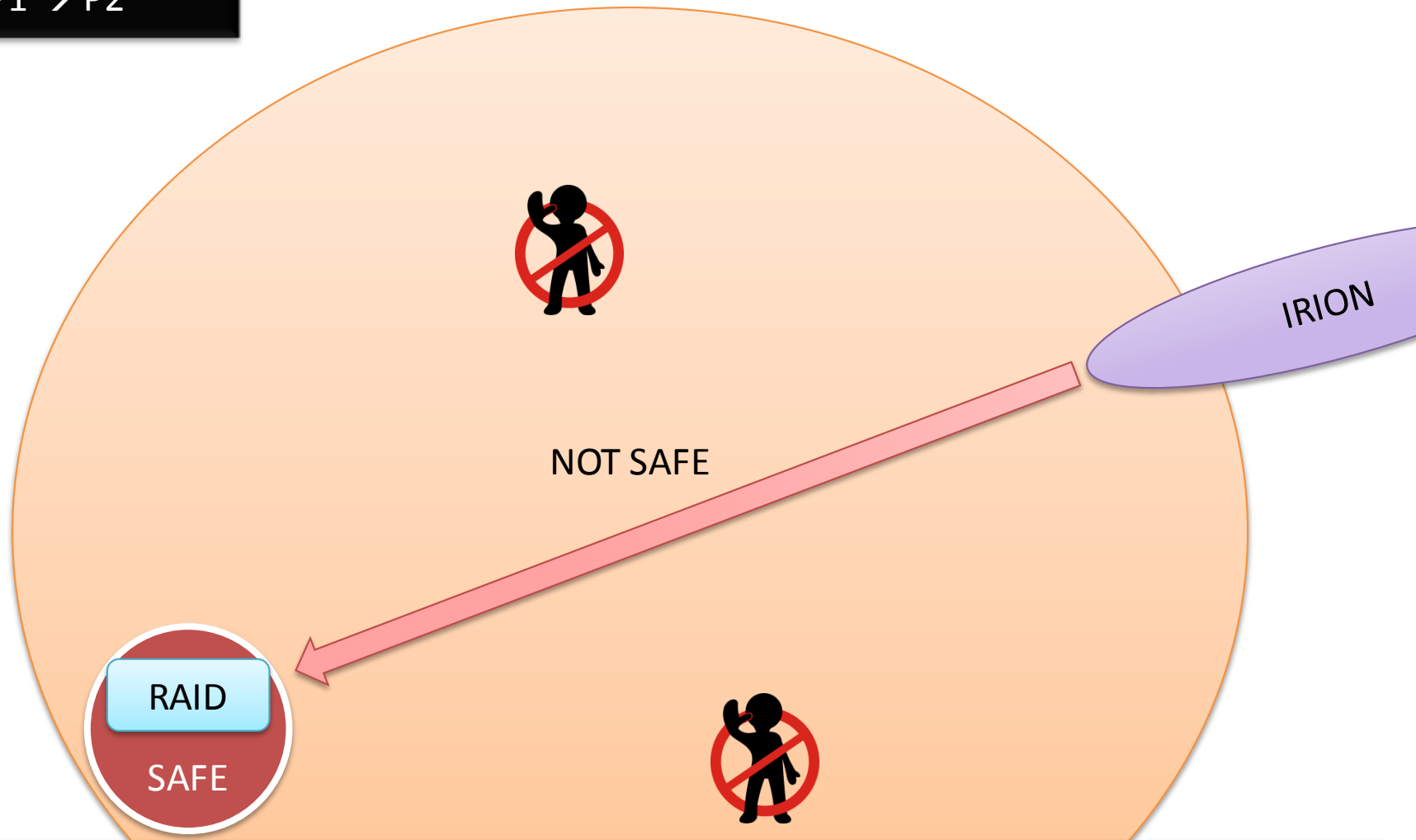
P1



P1 : Burst DPS

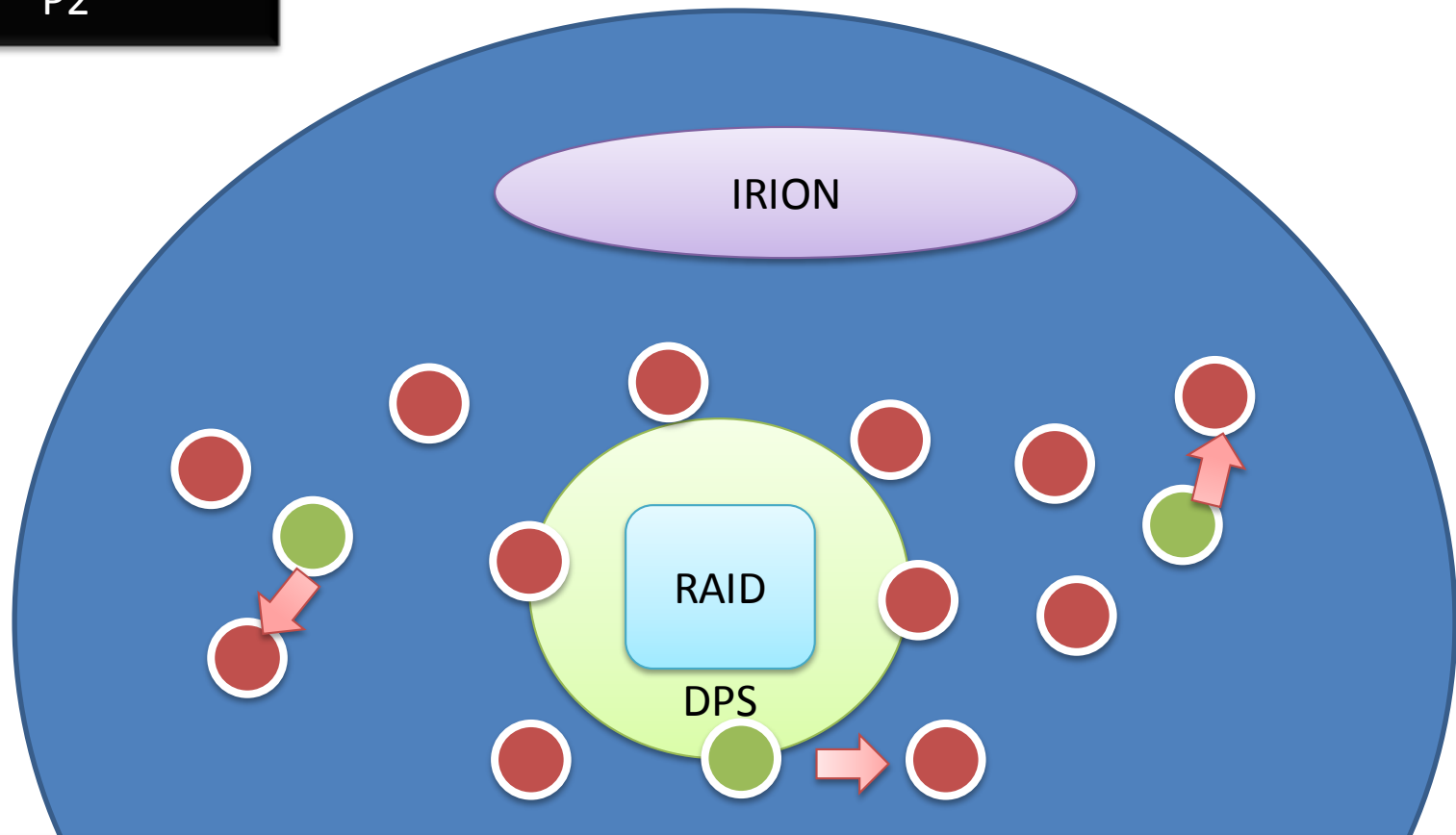
- 1 - Switch des tanks pour x debuff (à déterminer)
- 2 – 3 personnes ciblées, doivent s'écarter du raid (plusieurs fois)
- 3 – AOE locale, tout le monde s'écarte du boss (quelques mètres)

P1 → P2



P1 → P2 : Transition

Irion crache des boules de feu qui vont s'étendre sur toute la surface à part une zone safe, qui se trouve à l'opposé de l'apparition de sa tête. Apparition qui dure quelques secondes.



P2 : Gérer des volcans

Irion est statique. POP de « volcans » + POP de 3 écailles + POP d'adds fufu.

Le Raid se pack au centre pour faire converger les add (détection fufu à mettre en place).

Les 3 personnes (●) qui ont récupéré les écailles, DPS instant les volcans (mobilité).

Les autres aident à dépop les volcans + adds tout en restant assez packé. Prio adds.

Attention : les fufu stunt les joueurs

Puis retour à la P1.