



官员“生活糜烂”背后有深意

佳乐 个人中心 发博文 游戏 消息

## 贞娃儿的博客

http://blog.sina.com.cn/zhenwawaer [订阅] [手机订阅]

首页 博文目录 图片 关于我

个人资料



贞娃儿

Qing 微博

加好友 发纸条

写留言 加关注

博客等级: 18  
博客积分: 587  
博客访问: 256,657  
关注人气: 113  
荣誉徽章:



精彩图文

正文

字体大小: 大 中 小

### iOS生成静态库方法-iOS集成静态库-iOS合并静态库 (2014-03-01 20:48:17)

转载

标签: ios静态库 编译静态库 合并静态库 ios静态库的使用 制作静态库 it 分类: 功能知识

在iOS的开发过程中，我们常常用到第三方的库。尤其是QQ、百度地图、广告等。那么，如何制作自己的库文件呢？如果，将自己写的功能类编译成库文件，分发给其他人来使用呢？

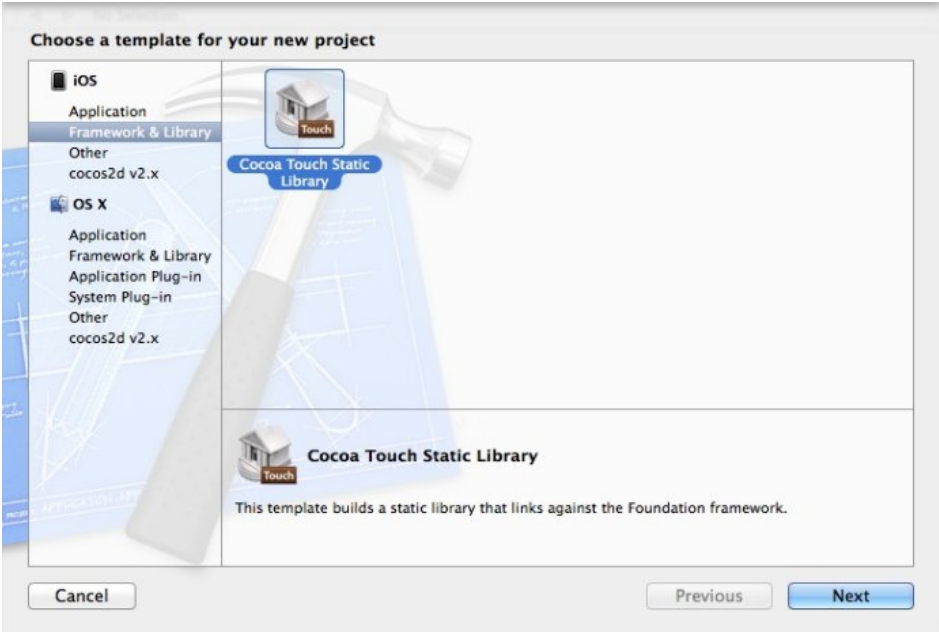
#### 静态库的优点

编译静态库的好处也还是有的！

- 1. 让自己的源码不被直接暴露。
- 2. 需要使用时，仅仅拷贝相应的.h文件和.a文件就好，不用在将源码一一拷贝。方便。
- 3. 显得也比源码拷贝高端、大气一些。

那么，废话就不多说了！准备动工！

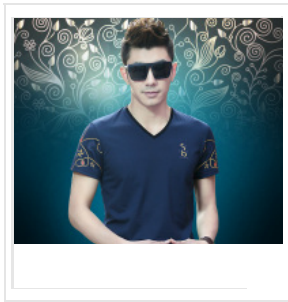
#### 一、建立相应的静态库项目



这样，默认获得了项目同名的一组.h和.m文件。

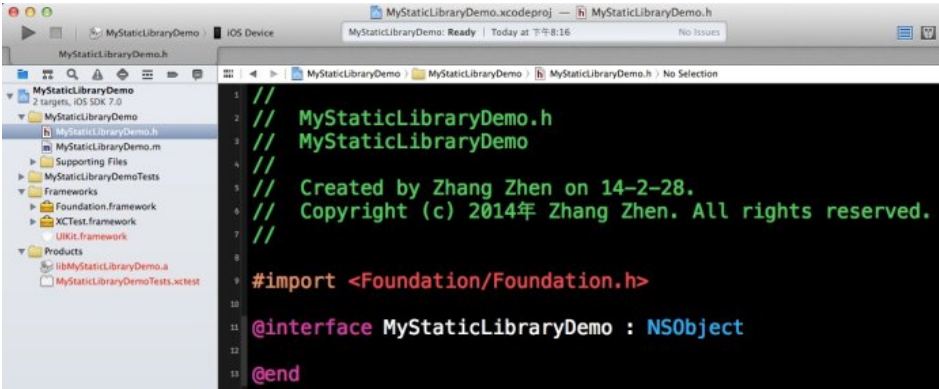


[查看更多>>](#)



相关博文

- 郭美美性交易细节曝光  
陆地上的海
- 测人品赚积分，博客积分大转盘  
新浪博客
- iOS面试题  
酷云
- find:遗漏“-exec”的参数  
清风一闲客
- NAT-PT静态转换  
仰望...望
- iOS制作静态库及注意事项  
xiaoxi\_shiwo
- [gcc编程]库文件和.h文件的编译  
macg
- MAC下编译boost\_1\_46库  
IT老兵-风袖-大数据云计算
- Linux静态库编译的问题  
故乡的云
- 在iOS上编译C程序  
GF0rce



熟悉吧，就在相应的文件中，写入功能函数！在本例子中，简单的直接写入相应的2个方法。

MyStaticLibraryDemo.h 文件

```
#import

@interface MyStaticLibraryDemo : NSObject

/// 加法
- (int)addMethodByFirst:(int)theFirst andSecond:(int)theSecond;

/// 减法
- (int)SubMethodByFirst:(int)theFirst andSecond:(int)theSecond;
@end
```

MyStaticLibraryDemo.m 文件

```
#import "MyStaticLibraryDemo.h"

@implementation MyStaticLibraryDemo

/// 加法
- (int)addMethodByFirst:(int)theFirst andSecond:(int)theSecond{

    return (theFirst+theSecond);

}

/// 减法
- (int)SubMethodByFirst:(int)theFirst andSecond:(int)theSecond{

    return (theFirst-theSecond);

}

@end
```

要做的，就这么简单，然后，调试代码无误后，就可以进行编译了！

二、编译静态库文件：XXXX.a

方法一，直接编译（command+B）。

这时，会发现，libMyStaticLibraryDemo.a生成了！进入相应的编译目录，会看到：

vc2005下静态库的编译链接问题  
旁观者

[转载]Glibc移植到android调查小  
sunwillow

更多>>

推荐商讯

- 写字难看？写一手漂亮字仅需21天  
签字有面子，考试拿高分，孩子的榜
- 写字难看？写一手漂亮字仅需21天  
签字有面子，考试拿高分，孩子的榜
- 每天10分钟 成人轻松学口语  
不背单词不记语法不报班 陪练带
- 状元学习法：快速提高成绩！  
百万家长推荐 教会孩子正确学习
- NBA唯一官方授权视频直播网站  
常规赛总决赛季后赛等视频直播

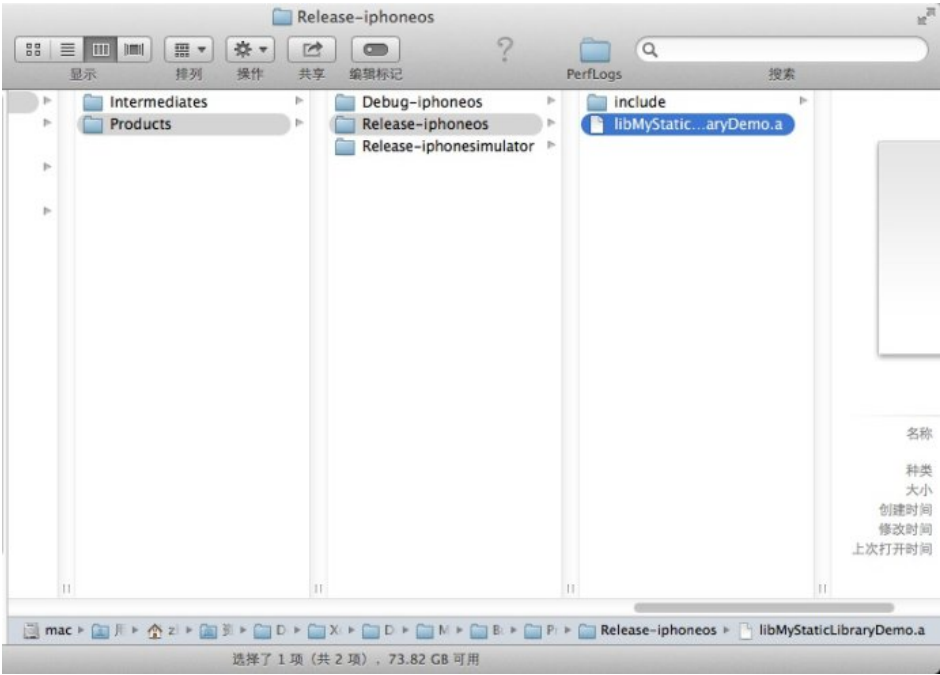
推荐博文

- 网秦私有化 为转型还  
康斯坦丁
- 别再等ET了 外星人  
康斯坦丁
- 世界最大最臭的“尸花”盛开(图  
趣看天下官博
- 加州海边突然钻出巨鲸惊呆小伙伴  
观天下
- 天国阶梯：探秘夏威夷美军雷达站  
观天下
- 中国移动与苹果是继续牵手还是及  
北大袁萌
- [每日干]信不信，苹果iPho  
金错刀
- 伦敦水族馆奇异生物健康大检查(图  
趣看天下官博
- 一个联通老用户的电信4G初体验  
Jopy
- 4G将进入混合运营时代，TDD  
Qualcomm中国



查看更多>>

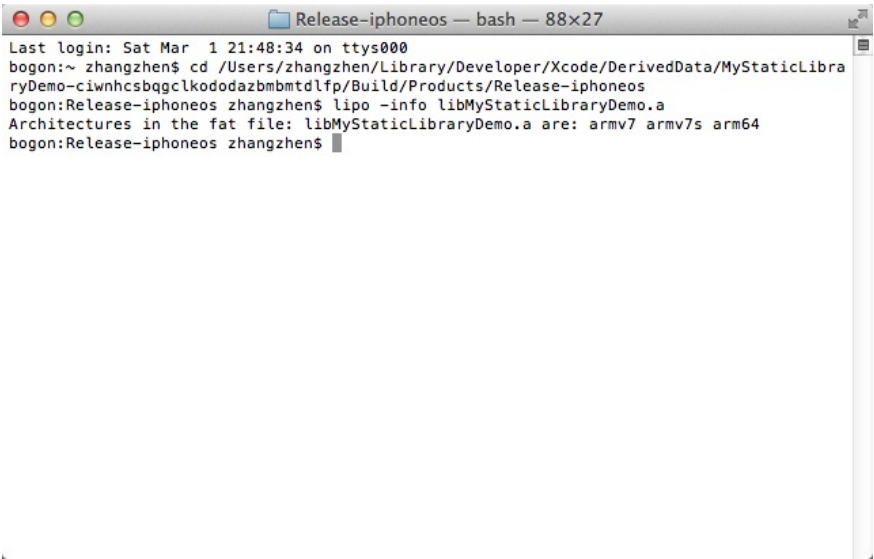
谁看过这篇博文



ok，有两个目录下的文件是我们需要的。  
Release-iphoneos：应用于真机的静态库文件。  
Release-iphonesimulator：应用于模拟器调试的静态库文件。

我们需要使用终端命令来看一下生成的相应的.a文件的属性（测试环境为作者本机环境）：

1. Release-iphoneos版本



bogon:~ zhangzhen\$ cd /Users/zhangzhen/Library/Developer/Xcode/DerivedData/MyStaticLibraryDemo-ciwnhcsbqgclkododazbmbmtldfp/Build/Products/Release-iphoneos  
bogon:Release-iphoneos zhangzhen\$ lipo -info libMyStaticLibraryDemo.a  
Architectures in the fat file: libMyStaticLibraryDemo.a are: armv7 armv7s arm64  
可见，编译的可执行的CPU环境为arm7、armv7s、arm64。

2. Release-iphonesimulator版本

bogon:~ zhangzhen\$ cd /Users/zhangzhen/Library/Developer/Xcode/DerivedData/MyStaticLibraryDemo-ciwnhcsbqgclkododazbmbmtldfp/Build/Products/Release-iphonesimulator  
bogon:Release-iphonesimulator zhangzhen\$ lipo -info libMyStaticLibraryDemo.a  
Architectures in the fat file: libMyStaticLibraryDemo.a are: i386 x86\_64

佳乐	0分钟前
星岚	8月4日
幻想鱼	8月4日
艾米的景甜	8月4日
Nirvana0icy	8月1日
zwpsq	8月1日
肥羊无语	8月1日
snow	8月1日
美意3D	8月1日
貔吃馍香	8月1日
烟雨青石	8月1日
askday	7月31日

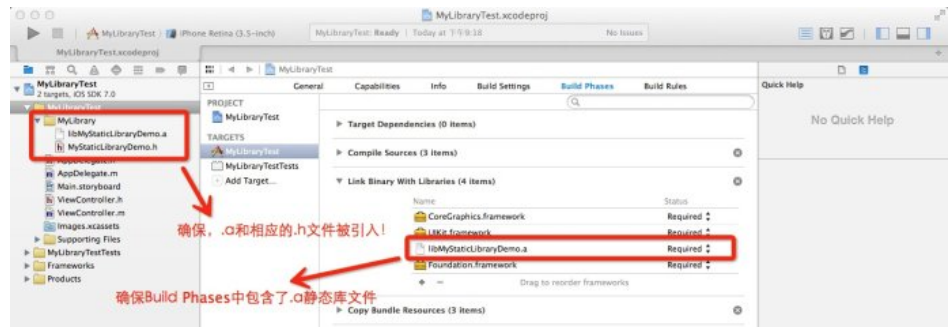
可见，编译的可执行版本为i386 x86\_64

### 三、使用静态库

在你的要使用太静态库的项目中导入libMyStaticLibraryDemo.a文件和include文件夹中的相应的所有.h头文件。

例如，我要在MyLibraryTest项目中，使用我上述编译好的静态库文件。

导入完成后，项目如下：



注意：你在真机调试和模拟器调试的时候，要替换相应的.a文件版本。

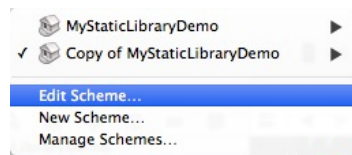
在需要使用该静态库的地方，导入相应的.h文件。你就可以使用了！

```
MyStaticLibraryDemo *myLibrary=[[MyStaticLibraryDemo alloc] init];
int result= [myLibrary addMethodByFirst:5 andSecond:5];
NSLog(@"Result:%d",result);

result=[myLibrary SubMethodByFirst:10 andSecond:5];
NSLog(@"Result:%d",result);
```

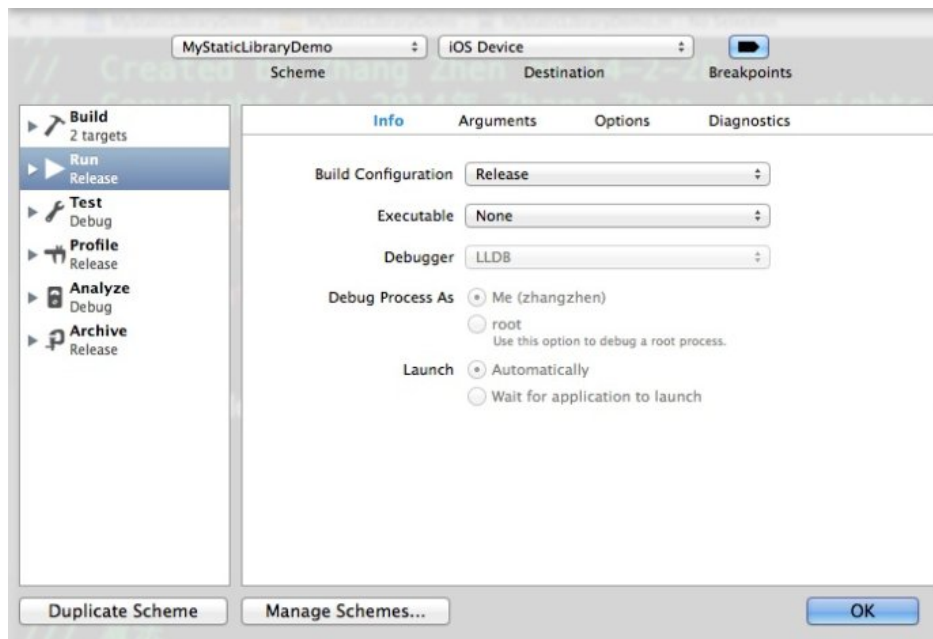
当然，你也可以，针对相应的用途来编译相应的.a静态库。

#### 1. 选择Edit Scheme项：



#### 2. 使用Build Configuration 来编译相应的用途版本：





这样，你就可以得到相应用途的静态库编译版本。

如果，你在使用中，很不幸的遇到了以下问题：

```
ld: warning: ignoring file /Users/XXXX/Documents/MyLibraryTest/MyLibraryTest/MyLibrary/libMyStaticLibraryDemo.a, missing required architecture i386 in file /Users/XXXX/Documents/MyLibraryTest/MyLibraryTest/MyLibrary/libMyStaticLibraryDemo.a (3 slices)
```

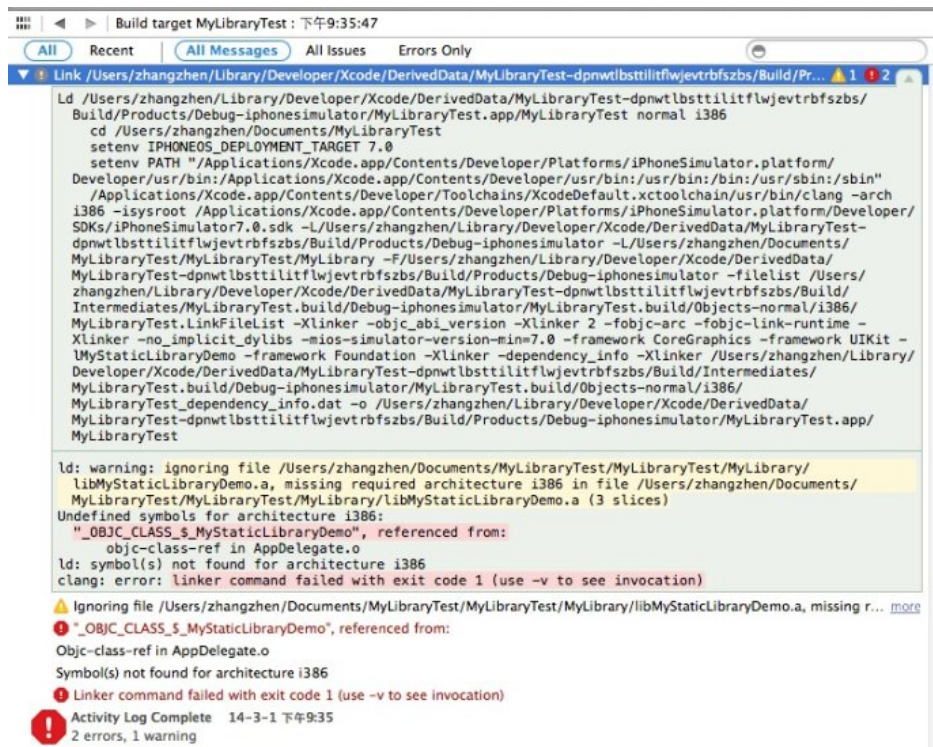
Undefined symbols for architecture i386:

```
"_OBJC_CLASS_$_MyStaticLibraryDemo", referenced from:
    objc-class-ref in AppDelegate.o
```

```
ld: symbol(s) not found for architecture i386
```

```
clang: error: linker command failed with exit code 1 (use -v to see invocation)
```

如图：



那么，我也很不幸的告诉你，你导入错误的编译版本。

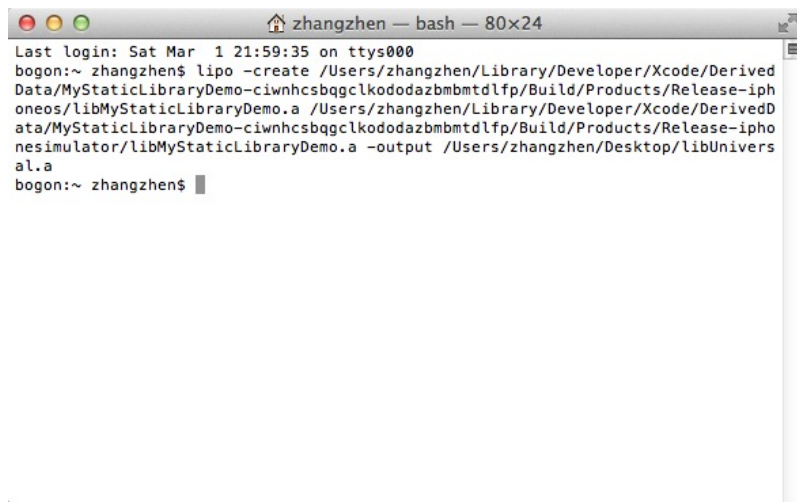
以上错误，是你的库文件（.a）为真机版本，你却用模拟器来调试程序。将调试目标换成真机，即可！

## 四、合并静态库（真机+模拟器）

如果，你的调试需要不断在真机和模拟器之间切换。那么，制作一个通用的静态库.a文件是一个好想法。这样，使用该静态库文件就可以在真机和模拟器上调试。

制作过程也是非常简单。动手吧：

### 1. 使用终端合并2个版本。



```
bogon:~ zhangzhen$ lipo -create /所在路径/Release-iphoneos/libMyStaticLibraryDemo.a /所在路径/Release-iphonesimulator/libMyStaticLibraryDemo.a -output /Users/zhangzhen/Desktop/libUniversal.a
bogon:~ zhangzhen$
```

这样，就可以合并一个通用版本的静态库。唯一不爽的，就是体积要大一些。

**通用版本大小>=模拟器版本大小+真机版本大小。**

### 2. 集成通用静态库

我想，不用我介绍太多了，将以上合并的通用版本的静态库文件(libUniversal.a)拖入项目中。即可。这时候，你的静态库，可以使用真机+模拟器。

## 总结

至此，iOS制作静态库的方法，就介绍到这里了！至于使用哪一种？如何使用？是否需要合并……那就要具体问题，具体分析了！

**希望对你有所帮助！**

4

喜欢

分享：

阅读(1540) | 评论(1) | 收藏(1) | 转载(4) | 喜欢▼ | 打印 | 举报

已投稿到： 排行榜

前一篇：[ARM-iOS开发必须知道的名词](#)

后一篇：[iOS-生成Bundle包-引入bundle-使用bundle](#)

评论

重要提示：警惕虚假中奖信息

[发评论]

[自在绿洲](#)





为什么我编译后看不到 Release-iphoneos





5月9日 13:33

回复(0)

发评论

佳乐：





☒ 分享到微博 ☐ 评论并转载此博文 ☐ 匿名评论

验证码： [请点击后输入验证码](#) [收听验证码](#)

发评论

以上网友发言只代表其个人观点，不代表新浪网的观点或立场。

< 前一篇

后一篇 >

[ARM-iOS开发必须知道的名词](#)

[iOS-生成Bundle包-引入bundle-使用bundle](#)

新浪BLOG意见反馈留言板 不良信息反馈 电话：4006900000 提示音后按1键（按当地市话标准计费） 欢迎批评指正

[新浪简介](#) | [About Sina](#) | [广告服务](#) | [联系我们](#) | [招聘信息](#) | [网站律师](#) | [SINA English](#) | [会员注册](#) | [产品答疑](#)

Copyright © 1996 - 2014 SINA Corporation, All Rights Reserved

新浪公司 版权所有