

# 熊晓杰 -- (暴熊 || kongbu0621 || kongbu0622) 的专栏

目录视图

摘要视图

RSS 订阅

## 个人资料



暴熊

访问：203701次

积分：3267分

排名：第2768名

原创：88篇 转载：178篇

译文：0篇 评论：51条

## 文章搜索

Q

## 文章分类

- [Direct3D/OpenGL](#) (49)
- [DirectShow](#) (14)
- [C#](#) (11)
- [C/C++](#) (82)
- [计算机图形学](#) (11)
- [JavaScript](#) (0)
- [Unity3D](#) (16)
- [人工智能](#) (5)
- [反外挂|反工作室](#) (1)
- [线性代数](#) (3)
- [批处理](#) (11)
- [设计模式](#) (2)
- [网络编程](#) (2)
- [DirectSound/OpenAL](#) (12)
- [正则表达式](#) (2)
- [数据结构/算法](#) (29)
- [计算机硬件](#) (20)
- [记录](#) (5)
- [Shader](#) (17)
- [Havok/PhysX/Bullet](#) (1)
- [OGRE](#) (8)
- [Lua](#) (2)
- [Windows](#) (3)
- [STL/BOOST](#) (4)
- [VS.NET](#) (24)
- [HTML/XHTML/CSS](#) (0)
- [PHP](#) (2)
- [MySQL](#) (2)
- [WebGL](#) (0)

有奖征资源，博文分享有内涵

4月推荐博文汇总

CSDN博客支持Windows Live Writer离线写博客啦

## Doxygen心得(转)

分类：[C/C++](#) [VS.NET](#)

2008-10-25 00:59

1704人阅读

评论(0)

收藏

举报

chm

html

文档

graph

output

encoding

doxygen是一款源代码帮助文档生成工具。依靠源代码中的注释，doxygen可以轻松的生成多种格式的帮助文档，供开发者阅读。

doxygen的使用方法很简单：

第一步，需要修改源代码文件，规范现有注释。为了使注释轻松智能的变成可读的文档。doxygen规定了自己的注释格式，这样太才可以解析。最常用的注释格式是：

```
/**
    there is comment.
 */

或

/*!
    there is comment.
 */
```

同时，为了区分注释的用途，doxygen定义了很多关键字，用来标识注释描述的代码段或者用途。常用@后面跟用途关键字来标识，关键字在doxygen附带的帮助文件中有很详细的解析(在Special Commands这一节中)，这里就不在累赘了。这里有一个地方需要注意一下，描述的各个分段之间最好用tab空开，用空格有的时候会出现问题。如：

```
/**
    * @brief 这是一个函数
    * @param a 参数一
    * @param b 参数二
    * @return 无返回值
 */
void fooFun(int a, int b);
```

第二步，建立doxygen配置文件。doxygen执行的时候需要一个配置文件，即每生成一个chm都会有一个配置文件来进行生成工程具体信息的描述。手工编写那个配置文件比较繁琐，还好doxygen随身附带了一个DoxyWizard，利用这个向导。你可以方便的配置想要的信息。注意DoxyWizard仅仅是一个界面，他最终编译的时候还是执行了doxygen.exe，传输时不要只拷贝这一个文件。

打开DoxyWizard，会发现DoxyWizard分成了三个区域。

在step1中有三个按钮。

按钮[Wizard...]里面配置项目的一些基本信息

按钮[Expert...]包含高级配置信息

Flex/ActionScript (2)

XML (0)

Python (0)

Linux (1)

Apache (4)

svn (5)

protobuf (0)

ios (1)

android (2)

officeX (1)

XCODE (1)

文章存档

2014年03月 (1)

2014年01月 (2)

2013年11月 (1)

2013年09月 (3)

2013年08月 (6)

展开

阅读排行

最短路经算法简介(Dijkst

(7609)

着色器编程入门 - 顶点着

(6379)

c语言读取bmp文件格式(

(4970)

VS2008编译OpenSSL(和

(4245)

温格, 榜样, 2008全力奋

(3403)

Run-Time Check Failure

(3370)

关于DirectShow 和 Lar

(3355)

Direct3D和OpenGL 的好

(2927)

共享队列和双队列

(2725)

阴影体技术介绍(转载)

(2620)

评论排行

编译glut-3.7.6时出现错误

(4)

最短路经算法简介(Dijkst

(3)

阴影体技术介绍(转载)

(3)

素数判断算法 - 拉宾-米勒

(3)

MergeSort-归并排序 (C

(3)

glMultiDrawElementsEX

(3)

Source引擎 光能传递和I

(2)

CreateWindow失败的一

(2)

#ifdef \_\_cplusplus 是什么

(2)

A\*寻路算法(转载)

(2)

推荐文章

最新评论

VS2010 LNK1123: 转换到 COFF

zhadaolong: thank you, it

works.

Xcode如何编译Debug版和Rele

REDs: 小白表示感谢~

BMP类C++实现

sanwan: 请问 #include

"XEPrerequisites.h" 和 #include

"XESta...

vs2008 std::fstream以及std::ifstr

按钮[Load...]加载一个doxygen配置文件

在step1中, 有个最重要的设置就是在[Wizard...]的Project页面中的Source code directory选项。把这个指向你的源代码文件路径。Scan recursively表示是否递归遍历。

step1完成之后, 你必须要保存一下doxygen配置文件。只需要点击step2的保存按钮即可。

step3中的工作目录, 也就是doxygen最终生成的帮助文档(chm)的存放路径。

最后, 点击step4中的[Start]按钮即可。

在Output列表中。是doxygen生成编译时生成的信息。注意上面已经提到过, DoxyWizard和doxygen是两个不同的进程, 所以在DoxyWizard输出日志的时候可能会有停顿。具体显示时候的通信机制我没有看, 但这和机器或者doxygen本身的代码没有关系。

我在这里主要讲一些基本常用的属性, 很多我觉得意义不大的, 请自行研究, 这里就不过多解释了。

在[Wizard...]中没有特别复杂的地方, 稍微看一眼便知。

在[Expert...]按钮中, 有一个tab页, 下面来逐一解释:

Project页面, 主要包括项目的基本配置。

TAB\_SIZE 主要是帮助文件中代码的缩进尺寸, 譬如@code和@endcode段中代码的排版, 建议符合习惯, 设置成4。

OPTIMIZE\_OUTPUT\_FOR\_C 这个选项选择后, 生成文档的一些描述性名称会发生变化, 主要是符合C习惯。如果是纯C代码, 建议选择。

SUBGROUPING这个选项选择后, 输出将会按类型分组。

Build页面, 这个页面是生成帮助信息中比较关键的配置页面

EXTRACT\_ALL 表示输出所有的函数, 但是private和static函数不属于其管制。

EXTRACT\_PRIVATE 表示输出private函数。

EXTRACT\_STATIC 表示输出static函数。同时还有几个EXTRACT, 相应查看文档即可。

HIDE\_UNDOC\_MEMBERS 表示那些没有使用doxygen格式描述的文档(函数或类等)就不显示了。当然, 如果EXTRACT\_ALL被启用, 那么这个标志其实是被忽略的。

INTERNAL\_DOCS 主要指是否输出注解中的@internal部分。如果没有被启动, 那么注解中所有的@internal部分都将在目标帮助中不可见。

CASE\_SENSE\_NAMES 是否关注大小写名称, 注意, 如果开启了, 那么所有的名称都将被小写。对于C/C++这种字母相关的语言来说, 建议永远不要开启。

HIDE\_SCOPE\_NAMES 域隐藏, 建议永远不要开启。

SHOW\_INCLUDE\_FILES 是否显示包含文件, 如果开启, 帮助中会专门生成一个页面, 里面包含所有包含文件的列表。

INLINE\_INFO 如果开启, 那么在帮助文档中, inline函数前面会有一个inline修饰词来标明。

SORT\_MEMBER\_DOCS 如果开启, 那么在帮助文档列表显示的时候, 函数名称会排序, 否则按照解释的顺序显示。

GENERATE\_TODOLIST 是否生成TODOLIST页面, 如果开启, 那么包含在@todo注解中的内容将会单独生成并显示在一个页面中, 其他的GENERATE选项同。

SHOW\_USED\_FILES 是否在函数或类等的帮助中, 最下面显示函数或类的来源文件。

SHOW\_FILES 是否显示文件列表页面, 如果开启, 那么帮助中会存在一个一个文件列表索引页面。

Messages页面主要用来设置编译时的输出信息选项。编译时的输出信息, 主要可以用来提醒一些输入的错误语法。

QUIET 如果开启, 那么表示关闭编译时的输出信息。

WARN\_FORMAT 表示日志输出的格式, 没必要修改。

WARN\_LOGFILE 表示信息是否输出到LOG文件, 因为有DoxyWizard的存在, 所以这个选项没有必要使用。

第2页 共10页

14-6-5 下午6:06

Awang\_126: 谢谢，非常有用！

CreateWindow失败的一个原因  
yanxiao2012: 非常非常感谢！！！！在winmain里找了n久的原因各种百度还是不得解，如楼上啊！一语道破天机！...

阴影体技术介绍(转载)  
zxx43: z-pass算法，深度测试通过修改蒙版值。z-fail算法，深度测试失败修改蒙版值。下面的对比图已经...

阴影体技术介绍(转载)  
zxx43: 而对于 shadow volume 的 back face(远离视点的一侧)，如果 depth ...

CreateWindow失败的一个原因  
lyyff: 一语道破天机~

网络游戏程序中解决加载卡顿的  
ltjdxr: 大受启发：)

网络编程书籍之必修必看 （转）  
yuan860627: 坑爹的东东

HTML 页面

**CHM\_FILE** 表示输出的chm文件路径

**GENERATE\_CHI** 表示索引文件是否单独输出，建议关闭。否则每次生成两个文件，比较麻烦。

**TOC\_EXPAND** 表示是否在索引中列举成员名称以及分组（譬如函数，枚举）名称。

这个页面关系到生成chm的问题，不过很多选项很简单，一看便知。

Preprocessor 页面是预处理页面，里面也有一些配置，但是个人感觉使用默认就行了。其他的几个页面，基本上都要依赖于某些其他第三方的模块，尽管有些doxygen自带了，但是其详细说明，还得考读者自行研究。

同时附上常用的doxygen命令列表。注意doxygen的注解命令主要分成doxygen自建命令，HTML命令方式和XML命令方式。所有的命令都是以'/'或者 '@' 字符开头，这表明如果你的注释中有 '/' 开头的单词，你必须要修改成 '//'。

由于doxygen命令比较多，另外就是doxygen的帮助文档也是非常完善，所以，这里仅仅列举几个常用的命令，其他命令请自行参考帮助文件。

- @addtogroup 添加到一个组。
- @brief 概要信息
- @deprecated 已废弃函数
- @details 详细描述
- @note 开始一个段落，用来描述一些注意事项
- @par 开始一个段落，段落名称描述由你自己指定
- @param 标记一个参数的意义
- @code .. @endcode 包含一段代码
- @fn 函数说明
- @ingroup 加入到一个组
- @return 描述返回意义
- @retval 描述返回值意义
- @include 包含文件

问题：

如何编译成CHM格式的帮助用户？

1. 你必须安装微软或其相兼容的chm编译系统。通常为HTML Help Workshop。
2. 首先在[Wizard...]的Output页面中，选择HTML，然后选择到prepare for compressed HTML(.chm)。
3. 其次在[Expert...]的HTML页面中，将HHC\_LOCATION指向微软的hhc工具。通常为C:/Program Files/HTML Help Workshop/hhc.exe。然后点击OK，保存，编译即可。

如何像MSDN那样在左边的树中显示函数列表？

打开[Expert...]的HTML页面，然后选中TOC\_EXPAND即可。

如何去掉CHM附带的CHI文件？

注意在默认情况下，CHM会有一个CHI文件，似乎是用来加速索引的。我本人也遇到过很多用户仅仅上传了CHM，而没有上传CHI文件，导致无法正常显示的情况。我不知道是否可以通过工具重建CHI文件，但是我觉得关闭这个功能即可。打开[Expert...]的HTML页面，取消GENERATE\_CHI即可。

如何像**MSDN**那样右边每页显示一个函数？

这个问题其实比较棘手，在[Expert...]中的Project页面，下面有一个选项叫做SEPARATE\_MEMBER\_PAGES，把这个选项选中，这样每个函数就是一个页。但是会有一个问题，那就是右边页面的旁边多了所有函数的列表。很遗憾，经过研究，这个确实无法去掉。我的解决方法就是自己编译一下doxygen，在memberlist.cpp的writeDocumentationPage函数中将container->writeQuickMemberLinks(ol,md);连同附近几行屏蔽掉即可。

如何在**CHM**中去掉当选择**SUBGROUPING**后去掉分组的组信息？

这个功能就是在chm的左边树中直接列出函数列表，而不用点击看右边页面了。这个功能需要修改源代码。在index.cpp中，屏蔽writeGroupIndexItem函数的  
Doxygen::indexList.addContentsItem， Doxygen::indexList.incContentsDepth和  
Doxygen::indexList.decContentsDepth();即可，具体不解释了，一看便知。

如何修改或者去掉右下角**Generated at ...**的文字？

打开[Expert...]的HTML页面，然后在HTML\_FOOTER中指定相应的HTML文件即可。注意HTML\_FOOTER中至少包含BODY和HTML结束标记。即一个最小的尾部HTML至少是这样</BODY></HTML>。同理，如果你要指定了HTML\_HEADER，他至少包含<HTML><HEAD></HEAD><BODY>

如何生成组？

组就是可以把同类的函数放到一个根下的显示方式。doxygen支持grouping，即你可以把相关的代码通过标志，放到同一个组中，便于查看。这主要是通过几个内置语法命令。首先通过@defgroup定义一个组，然后要把分组的函数或者类等，通过标志@ingroup加入相应的组。这样，相应的函数就被放置在同一个组中。

如何生成中文帮助？

点击[Expert...]，在页Project 的OUTPUT\_LANGUAGE，选择Chinese，这样输出的帮助提示信息就是中文。具体中文提示信息的文字在源代码中。

如何彻底解决**DoxyGen**的输出中文**chm**的乱码问题？

DoxyGen的实现中大概有三处编码的设置。首先是，doxyfile，也就是配置文件。其次，INPUT\_ENCODING，也就是DoxyGen需要解析的输入文件的编码。最后，就是输出的编码。譬如CHM左边的索引编码。

首先是**chm**的标题乱码，这个比较好解决，因为DoxyWizard使用QT做的界面，它内部做了转换，所以在DoxyWizard中输入中文，在保存的时候，他自己做了转码，导致doxyfile中的最终的保存信息不正确。这个时候只需要用记事本打开doxyfile配置文件，输入相应中文即可。注意保存的时候保存成ANSI编码即可。保存成其他格式的话可能需要去掉BOM，比较麻烦，没研究了。这个相应的编码设置在[Expert...]中，页Project 的DOXYFILE\_ENCODING，不输入或者默认为UTF-8都行。

其次是右边内容乱码，这个多半是因为你没有配置好输入的文件编码类型造成的。在[Expert...]的Input页面中，有一个INPUT\_ENCODING，这个选项表示输入文件的编码方式，这要和你处理的源文件格式一致。对于我们来说（使用vs的人），一般设置为GB2312。当然，再次声明，编码方式取决于源文件的编码方式。如果文件编码已经是UTF-8了，然而你还将其设置成GB2312，那么DoxyGen会将UTF-8当成ANSI再进行一次UTF-8转换，自然会出错了。

最后也是经常遇到的问题就是**DoxyGen**生成的**CHM**文件的左边树目录的中文变成了乱码。这个只需要将chm索引的编码类型修改为GB2312即可。在HTML的CHM\_INDEX\_ENCODING中输入GB2312即可。然而这种方法下，还有一个瑕疵之处，就是chm的搜索页的搜索结果中显示的中文文字却变成乱码了。这是因为DoxyGen默认开启了HTML Help Workshop的Full-text search全文搜索选项，他在进行全文搜索的时候，应该是打开文件然后按照ANSI进行搜索的，（资料表示HHW不支持UTF-8，仅支持ISO-8859-1或者windows-1252编码。）而Doxygen生成的右边界面统一是UTF-8，这自然出现了问题。而在这种情况下做全文搜索，理论上只能搜索英文。

无奈，我们的解决方案只能是重新编译Doxygen代码，为了满足搜索，只要保证右边的页面文件不是UTF-8即可。我们首先修改writeDefaultHeaderFile这个函数的代码，将其charset=GB2312。然后在TranslatorDecoder的构造函数中修改m\_toUtf8 = (void\*)-1;即屏蔽文本写入时最终的转换函数。最后删除INPUT\_ENCODING的设置或者输入UTF-8。这样会使Doxygen认为我们的文本是UTF-8的，从而不用进行转换。生成替换原始的Doxygen即可。

另外需要补充的是，还有一种方案是不用修改作者的源代码，但是需要将Doxygen生成的右边的HTML文件使用工具（如iconv）手工转换成GB2312，然后再使用HTML Help Workshop生成，网上有篇文章介绍过，我测试一下，也是没有问题的。

Doxygen可以通过Graphviz开源工具的支持来画出各种图形插入文档中，包括文件include关系、对象继承关系等

更为强大的是，Doxygen生成的这些图形支持交互导航功能（在HTML格式下有效），文档用户只需点击即可切换到相应的页面，十分方便，而所有的这些只需要设置下面这几个简单的配置选项即可：

```
DOT_PATH           = #Graphviz路径
DOT_IMAGE_FORMAT   = #图片格式，默认是PNG
CLASS_DIAGRAMS     = #是否画类图
COLLABORATION_GRAPH = #是否画协作图
UML_LOOK           = #使用UML风格
INCLUDE_GRAPH      = #include关系
CALL_GRAPH         = # 调用图
GRAPHICAL_HIERARCHY = #继承关系图
```

配置选项可以被分成几类。下面给出的命令开关（或者说：配置选项）以字母顺序给出：

- **ABBREVIATE\_BRIEF** //简短摘要
- **ALIASES** //别名
- **ALLEXTERNALS** //所有外部文档
- **ALPHABETICAL\_INDEX** //字母顺序索引
- **ALWAYS\_DETAILED\_SEC** //详细描述部分
- **BINARY\_TOC** //二进制操作
- **BRIEF\_MEMBER\_DESC** //简短的成员描述
- **CALL\_GRAPH** //调用到的图
- **CASE\_SENSE\_NAMES** //检测的范例的名字
- **CHM\_FILE** //CHM格式文件
- **CLASS\_DIAGRAMS** //类-表
- **CLASS\_GRAPH** //类-图
- **COLLABORATION\_GRAPH** //相互调用关系图
- **COLS\_IN\_ALPHA\_INDEX** //以列形式显示的字母顺序的索引
- **COMPACT\_LATEX** //压缩的LATEX文档
- **COMPACT\_RTF** //压缩的RTF文档
- **CREATE\_SUBDIRS** //创建一个"子目录"
- **DETAILS\_AT\_TOP** //文档的详细头部
- **DIRECTORY\_GRAPH** //目录图

- **DISABLE\_INDEX** //禁用INDEX
- **DISTRIBUTE\_GROUP\_DOC** //禁用文档成组显示
- **DOT\_IMAGE\_FORMAT** //点阵图形
- **DOT\_MULTI\_TARGETS** //多个DOT目标
- **DOT\_PATH** //DOT路径设置
- **DOT\_TRANSPARENT** //DOT转换设置
- **DOTFILE\_DIRS** //DOTFILE 列表显示
- **ENABLE\_PREPROCESSING** //允许"预处理"指令
- **ENUM\_VALUES\_PER\_LINE** //每行的枚举值
- **ENABLED\_SECTIONS** //允许分段显示
- **EXAMPLE\_PATH** //例子路径
- **EXAMPLE\_PATTERNS** //例子用的文件格式 (\*.cpp, \*.h, \*.java等)
- **EXAMPLE\_RECURSIVE** //例子递归
- **EXCLUDE** //可执行文件
- **EXCLUDE\_PATTERNS** //可执行文件格式 (\*.exe, \*.dll等)
- **EXCLUDE\_SYMLINKS** //可执行的SYMLINKS
- **EXPAND\_AS\_DEFINED** //规定的扩展
- **EXPAND\_ONLY\_PREDEF** //预定义扩展
- **EXTERNAL\_GROUPS** //使用到的外部的文件
- **EXTRA\_PACKAGES** //使用到的外部插件包
- **EXTRACT\_ALL** //提取所有
- **EXTRACT\_LOCAL\_CLASSES** //提取所有本地类
- **EXTRACT\_LOCAL\_METHODS** //提取所有本地方法
- **EXTRACT\_PRIVATE** //提取所有private
- **EXTRACT\_STATIC** //提取所有static
- **FILE\_PATTERNS** //文件路径
- **FILE\_VERSION\_FILTER** //文件版本控制
- **FILTER\_PATTERNS** //控制格式 (主版本: 第1次版本: 第2次版本号)
- **FILTER\_SOURCE\_FILES** //原文件的版本控制
- **FULL\_PATH\_NAMES** //全路径名
- **GENERATE\_AUTOGEN\_DEF** //生成自动定义文件形式
- **GENERATE\_BUGLIST** //生成BUG列表
- **GENERATE\_CHI** //生成"希腊字母"
- **GENERATE\_DEPRECATEDLIST** //生成"评估"列表
- **GENERATE\_HTML** //生成HTML
- **GENERATE\_HTMLHELP** //生成HTMLHELP

- **GENERATE\_LATEX** //生成LATEX
- **GENERATE\_LEGEND** //生成图例
- **GENERATE\_MAN** //生成MAN文件
- **GENERATE\_PERLMOD** //生成Perl脚本
- **GENERATE\_RTF** //生成RTF
- **GENERATE\_TAGFILE** //生成标志文件
- **GENERATE\_TESTLIST** //生成TESTLIST
- **GENERATE\_TODOLIST** //生成TODOLIST
- **GENERATE\_TREEVIEW** //生成树状视图显示
- **GENERATE\_XML** //生成XML
- **GRAPHICAL\_HIERARCHY** //继承图表
- **GROUP\_GRAPHS** //组-图
- **HAVE\_DOT** //隐藏DOT
- **HHC\_LOCATION** //隐藏位置
- **HIDE\_FRIEND\_COMPOUNDS** //隐藏"复合的"友员类型
- **HIDE\_IN\_BODY\_DOCS** //隐藏文档的主体
- **HIDE\_SCOPE\_NAMES** //隐藏"作用域"名
- **HIDE\_UNDOC\_CLASSES** //隐藏"未归档"的所有CLASS
- **HIDE\_UNDOC\_MEMBERS** //隐藏"未归档"的所有的成员
- **HIDE\_UNDOC\_RELATIONS** //隐藏"未归档"的关系
- **HTML\_ALIGN\_MEMBERS** //HTML文档中成员对齐方式
- **HTML\_FOOTER** //HTML脚注设置
- **HTML\_HEADER** //HTML头部设置
- **HTML\_OUTPUT** //HTML输出设置
- **HTML\_STYLESHEET** //HTML样式设置
- **IGNORE\_PREFIX** //忽略哪些前缀
- **IMAGE\_PATH** //图片的路径设置
- **INCLUDE\_GRAPH** //包含-图
- **INCLUDE\_PATH** //头文件包含的路径
- **INHERIT\_DOCS** //文档的继承关系
- **INLINE\_INFO** //内联信息
- **INLINE\_INHERITED\_MEMB** //通过"继承"得到的内联成员
- **INLINE\_SOURCES** //内联部分的源代码
- **INPUT** //输入设置
- **INPUT\_FILTER** //能够接受的输入文件的扩展名格式设置（重要）
- **INTERNAL\_DOCS** //内部文档

- **JAVADOC\_AUTOBRIEF** //JAVADOC工具生成的文档的"自动摘要"
- **LATEX\_BATCHMODE** //LATEX匹配方式
- **LATEX\_CMD\_NAME** //LATEX 命令名
- **LATEX\_HEADER** //LATEX 头部
- **LATEX\_HIDE\_INDICES** //LATEX内部隐藏的包含
- **LATEX\_OUTPUT** //LATEX输出
- **MACRO\_EXPANSION** //宏展开设置 (重要)
- **MAKEINDEX\_CMD\_NAME** //MAKEINDEX命令索引
- **MAN\_EXTENSION** //MAN扩展
- **MAN\_LINKS** //MAN 链接设置
- **MAN\_OUTPUT** //MAN输出设置
- **MAX\_DOT\_GRAPH\_DEPTH** //DOT图的最大深度
- **MAX\_DOT\_GRAPH\_HEIGHT** //DOT图的最大高度
- **MAX\_DOT\_GRAPH\_WIDTH** //DOT图的最大宽度
- **MAX\_INITIALIZER\_LINES** //最大初始化行
- **MULTILINE\_CPP\_IS\_BRIEF** //多 个CPP文件的简短描述
- **OPTIMIZE\_OUTPUT\_FOR\_C** //对C采用的优化设置
- **OPTIMIZE\_OUTPUT\_JAVA** //对JAVA采用的优化设置
- **OUTPUT\_DIRECTORY** //输出路径设置 (重要)
- **OUTPUT\_LANGUAGE** //输出语言设置 (重要)
- **PAPER\_TYPE** //纸张类型
- **PDF\_HYPERLINKS** //PDF格式超链接设置 (重要)
- **PERL\_PATH** //perl路径设置
- **PERLMOD\_LATEX** //perlmod LATEX
- **PERLMOD\_PRETTY** // perlmod PRETTY (漂亮/相当)
- **PERLMOD\_MAKEVAR\_PREFIX** //perlmod MAKE文件版本 PREFIX
- **PREDEFINED** //预先定义 (重要)
- **PROJECT\_NAME** //工程名 (重要)
- **PROJECT\_NUMBER** //工程的组成成员 (重要)
- **QUIET** //静态量设置 (重要)
- **RECURSIVE** //递归和循环
- **REFERENCED\_BY\_RELATION** //交叉参考 (重要)
- **REFERENCES\_RELATION** //交叉参考的关系
- **REPEAT\_BRIEF** //重新设置"简短说明"为打开状态
- **RTF\_EXTENSIONS\_FILE** //RTF展开文件
- **RTF\_HYPERLINKS** //RTF超链接



- **RTF\_OUTPUT** //RTF输出设置
- **RTF\_STYLESHEET\_FILE** //RTF样式文件
- **SEARCH\_INCLUDES** //搜索时需要包含什么（重要）
- **SEARCHENGINE** //搜索引擎设定（重要）
- **SHORT\_NAMES** //使短文件名生效
- **SHOW\_DIRECTORIES** //显示目录
- **SHOW\_INCLUDE\_FILES** //显示包含文件（一般NO，否则太大）
- **SHOW\_USED\_FILES** //显示被用到的文件（一般YES）
- **SKIP\_FUNCTION\_MACROS** //跳过函数中的宏（重要），菜鸟最好别跳
- **SORT\_BRIEF\_DOCS** //文档的简短摘要
- **SORT\_MEMBER\_DOCS** //成员的简短描述
- **SOURCE\_BROWSER** //原文件浏览路径
- **STRIP\_CODE\_COMMENTS** //排除哪些条码形式注释（重要）
- **STRIP\_FROM\_INC\_PATH** //排除哪些头文件包含的注释（重要）
- **STRIP\_FROM\_PATH** //排除哪些条码路径设置
- **SUBGROUPING** //子组设置（重要）
- **TAB\_SIZE** //TAB符SIZE设置（重要）
- **TAGFILES** //标志文件
- **TEMPLATE\_RELATIONS** //模板关系设置（重要）
- **TOC\_EXPAND** //TOC扩展
- **TREEVIEW\_WIDTH** //树状图显示的宽度设置（重要）
- **UML\_LOOK** //UML外观设置（重要）
- **USE\_WINDOWS\_ENCODING** //使用windows系统的编码形式（重要）
- **VERBATIM\_HEADERS** //VERBATIM头部（头文件）
- **WARN\_FORMAT** //警告格式指定（重要）
- **WARN\_IF\_DOC\_ERROR** //如果文档出错则显示警告
- **WARN\_IF\_UNDOCUMENTED** //如果是未归档文件则显示警告
- **WARN\_LOGFILE** //警告日志文件设置
- **WARN\_NO\_PARAMDOC** //无参数文档警告形式设定
- **WARNINGS** //警告设置（重要）
- **XML\_DTD** //XML文件类型定义（重要）
- **XML\_OUTPUT** //XML输出设置（重要）
- **XML\_PROGRAMLISTING** //XML程序列表（重要）
- **XML\_SCHEMA** //XML模式设置（重要）

本文基于DoxyGen1.5.6及1.5.7。

转自<http://madmanahong.blog.163.com/blog/static/488509620089842454971/>

更多 0

上一篇 Visual Studio 2008正式版+sp1下载地址汇总及相关注册破解方法(转)  
下一篇 Doxygen注释常用标记(转)

主题推荐 版本控制 搜索引擎 开源工具 解决方案 extension

猜你在找

- |                         |                           |
|-------------------------|---------------------------|
| Doxygen                 | 我的doxygen配置               |
| linux内核链表之实例一           | 杭州还不错的IT公司，想跳槽了，不知道下一站在哪里 |
| py2exe用法                | latch和lock的区别             |
| doxygen注释语法（二）：函数、成员、枚举 | 想做一个整合开源安全代码扫描工具的代码安全分析平  |
| codeblocks 使用汇总         | PE文件结构详解（六）重定位            |

查看评论

暂无评论

您还没有登录,请[\[登录\]](#)或[\[注册\]](#)

\* 以上用户言论只代表其个人观点，不代表CSDN网站的观点或立场

核心技术类目

- |           |            |            |           |          |           |               |            |                |            |        |     |
|-----------|------------|------------|-----------|----------|-----------|---------------|------------|----------------|------------|--------|-----|
| 全部主题      | Java       | VPN        | Android   | iOS      | ERP       | IE10          | Eclipse    | CRM            | JavaScript | Ubuntu | NFC |
| WAP       | jQuery     | 数据库        | BI        | HTML5    | Spring    | Apache        | Hadoop     | .NET           | API        | HTML   | SDK |
| IIS       | Fedora     | XML        | LBS       | Unity    | Splashtop | UML           | components | Windows Mobile | Rails      | QEMU   | KDE |
| Web App   | Cassandra  | CloudStack | FTC       | coremail | OPhone    | CouchBase     | 云计算        | iOS6           | Rackspace  |        |     |
| ThinkPHP  | SpringSide | Maemo      | Compuware | 大数据      | apttech   | Perl          | Tornado    | Ruby           | Hibernate  |        |     |
| Bootstrap | Spark      | HBase      | Pure      | Solr     | Angular   | Cloud Foundry | Redis      | Scala          | Django     |        |     |