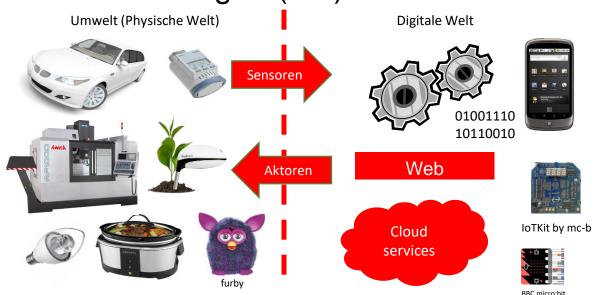


Herzlich willkommen – Mini Maker Faire Zürich 2016

Internet of Things – Anwendung im Alltag am Beispiel Smart Kitchen



Das «Internet der Dinge» (IoT)



Das «Internet der Dinge» nimmt die Umwelt durch Sensoren war und wirkt mittels Aktoren darauf ein.



Das Internet verbindet «Dinge» (ortsunabhängig)





Cloud Services erweitern das «Internet der Dinge»



Geo-Informatik

http://www.programmableweb.com/



Kitchen Helper Project: Idee



- Entstanden aus einer Idee für einen SwiSMA Vortrag.
- Es sollte mit IoT ein Überkochen des Kochfeldes verhindert werden.
- Zusätzlich sollte die Lösung mit Kochrezepten ergänzt werden können.



Kitchen Helper: IoT sind Smarte Objecte





- Smart: geschickt, elegant, pfiffig
- bestehende Technologien kritisch hinterfragen



Kitchen Helper: IoT ist Smart

Top Business Drivers

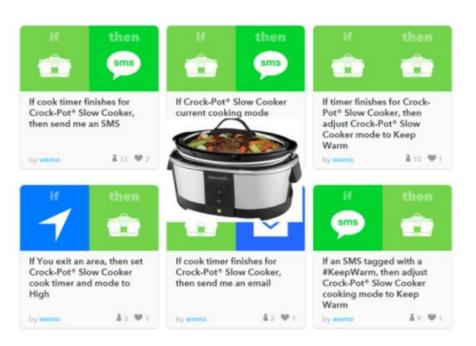
Business Drivers

Top Business Drivers	Attributes			Profile
D04 Get High Esteem	Earn praise	Make friends envious	0.51	0.56
B01 Collect New Recipes	Be special	Make it essential	0.49	0.54
C02 Willing to Recommend	A special kitchen		0.34	0.37
D01 Surprise Friends	Feel cool	Kitchen helper helps!	0.29	0.32
A03 Customer Loyalty	Customer come back	Find special food	0.28	0.31
B02 Promote Specialities	Recipes promote high-yield food		0.25	0.27

- Facebook, Bestehende Rezeptsites?
- Partnerschaften, Bestehende Lösungen Verwenden?



Kitchen Helper: Lösung



Internet f\u00e4higer Kocher kombiniert mit Cloud Services.

- Crock-Pot® Smart Slow Cooker: http://www.belkin.com/us/F7C045/p/P-F7C045/
- IFTTT: https://ifttt.com/wemo_slowcooker



Kitchen Helper: Prozesse (weniger ist mehr)

- Timer (Start in x Sekunden) setzen (optional)
- Gericht auswählen und damit Kochprozess starten
- Temperatur überwachen
- Fertigmeldung Kochprozess an Cloud Service: IFTTT
- Wenn Kochprozess abgeschlossen ist, Gericht warmhalten



Kitchen Helper: Gerichte (weniger ist mehr)

Kochvorgang	Zeitbedarf n min.	Energieverbrauch in Ah (12V DC)
Kochen von Wasser (Tee, Kaffee) 1 Liter	6,8	12
Kochen von Reis 250 g in 375 ml Wasser Kartoffeln 650 g über 500 ml Wasser Spaghetti 500 g in l .000 m! Wasser	20 28 20	14 21 4
Gemüse garen 600 g erwärmen 600 g	12,5 / 6	14 / 10
Braten von 4 Eiern	5	7,4
4 Eier kochen (in ca. 0,7Liter Wasser)	10	13
Kurzbraten von 2 Steaks ca. 300 g 4 Schnitzeln ca. 600 g	15	19 26
Soßen bereiten 500 ml	8	8

Quelle: http://www.lieberherr.com/137/lebensmitteltechnik/kochen-ab-12-v-akku



Kitchen Helper: IFTTT Cloud Service (Schaltstelle)

- <u>IFTTT</u> (die Abkürzung von "If This Then That") ist ein Dienstanbieter, der es Benutzern erlaubt, verschiedene Webanwendungen (zum Beispiel **Facebook**, Evernote, Dropbox usw.) mit einfachen Bedingten Anweisungen zu verknüpfen.
- IFTTT ermöglicht Benutzern "Rezepte" nach dem Motto "If this then that" ("Wenn dies dann das") zu erstellen
 - Der "this"-Teil eines Rezepts wird "Trigger"
 - Der "that"-Teil eines Rezepts wird Aktion genannt.
 - Mittels DO Button können Aktionen, z.B. via Smartphone ausgelöst werden.



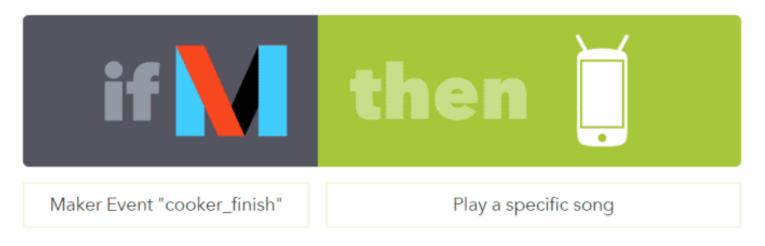
Kitchen Helper: Smartphone -> IFTTT -> Kocher (Prozess)



- DO Button, auf dem Smartphone, für folgende Actions einrichten:
 - Timer, Start in 5 Sekunden
 - Timer, Start in 10 Sekunden
 - Gericht 1 Kochen von Wasser
 - Gericht 2 Reis
 - Gericht 3 Spaghetti
 - Gericht ...
 - Gericht warmhalten



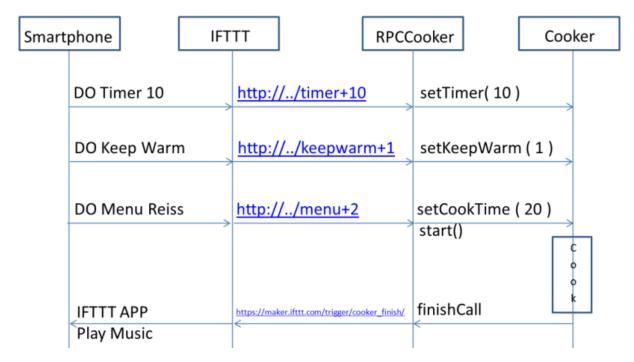
Kitchen Helper: Kocher -> IFTTT -> Smartphone (Fertigmeldung)



- Rezept Erreichbar mittels <u>Maker Channel</u>, bzw. HTTP Aufruf:
 - https://maker.ifttt.com/trigger/cooker_finish

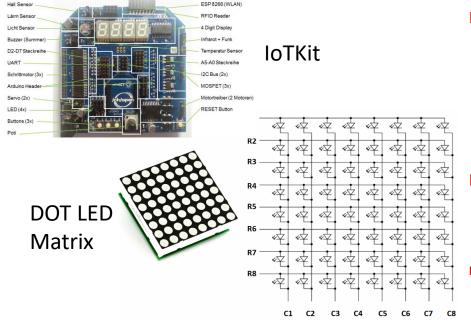


Kitchen Helper: Zusammenspiel (vereinfacht)





Kitchen Helper: **Demo**



Zum Demonstrieren verwenden wir den loTKit, welche die Elektronik und eine DOT LED Matrix, welche das Kochfeld repräsentiert.

- loTKit: Ein Kit für das «Internet der Dinge» welche zu Ausbildungszwecken entwickelt wurde.
- Weitere Informationen: https://github.com/mc-b/loTKit



Wie weiter?

- Internet der Dinge für Business-, IT-, Software-Architekten, CIOs und Entscheidungsträger
 - <u>IoT Übersicht und Fallbeispiele</u>
 - IoT für IT- und Software-Architekten
- Internet der Dinge für Implementierer
 - Grundlagen
 - Aufbau 1 Komplexe Anwendungen
 - Aufbau 2 «Dinge» und die Cloud
 - Aufbau 3 Raspberry Pi und Co. als Server



Die wichtigsten Learnings

- Informatik fasziniert und man lernt immer wieder neues
- Das «Internet der Dinge» bringt die Informatik zu den Alltaggegenständen
- Bestehende Technologien sollten kritisch hinterfragt werden
- Sich fragen ob Partnerschaften, Bestehende Lösungen verwendet werden können.
- Physische Geräte und Kommunikation abstrahieren und somit Austauschbar machen (Produktehaftung)
- Bus Systeme (UART, I2C, SPI) vom Mikrocontroller als Erweiterungssteckplätze vorsehen, für spätere Erweiterungen wie Bluetooth- oder Mobilfunk-Modem, RFID Reader etc.
- http://iotkit.mc-b.ch/2016-03-04-IoT-Orchestrierung/

