

WATCH

WATCH (1)

Manual del usuario de Linux

WATCH (1)

NOMBRE

watch - ejecutar un programa de forma periódica, mostrando en pantalla completa de salida

SINOPSIS

```
watch [-bdehpvtx] [-n seconds] [--beep] [--color] [--differences[=cumulative]] [--erexit]
[--exec] [--help] [--interval=seconds] [--no-title] [--precise] [--version] command
```

DESCRIPCIÓN

carreras de relojes comando repetidamente, mostrando su salida y errores (la primera screenfull). Esto le permite ver el cambio de la salida del programa en el tiempo. Por defecto, el programa es ejecutar cada 2 segundos; utilizar -n o --interval para especificar un intervalo diferente. Normalmente, este intervalo se interpreta como la cantidad que de tiempo entre la finalización de una carrera de mando y el comienzo de la siguiente ejecución. Sin embargo, con el -p o --precise opción, usted puede hacer ver intento de ejecutar el comando cada segundo de intervalo. Pruébalo con NTPTime y notar cómo los segundos fraccionarios estancias (casi) la misma, en oposición al modo normal en el que con-aumentar continuamente.

El -d o --differences bandera destacarán las diferencias entre las sucesivas actualizaciones. Usando --differences = acumulativos marcas que destacan "pegajosa", presentando una pantalla corriendo de todas las posiciones que nunca han cambiado. El -t o --no-título opción desactiva la cabecera que muestra el intervalo, comando, y la hora actual en la parte superior de la pantalla, así como la siguiente línea en blanco. El -b o ni --beep ni opción hace que el comando a pitar si tiene un no-salida cero.

reloj normalmente extenderá hasta interrumpido. Si quieres ver a la salida de un error de la programa en ejecución utiliza el -e o --erexit opciones, lo que hará que el reloj para salir si el valor de retorno del programa es distinto de cero.

Por reloj por defecto normalmente no pasará caracteres de escape, sin embargo, si se utiliza el -C o --color opción, a continuación, ver interpretará las secuencias de color ANSI para el primer plano.

NOTA

Tenga en cuenta que se le da al comando "sh -c" lo que significa que es posible que necesite usar adicional citando para conseguir el efecto deseado. Puede desactivar esta con el -x o --exec opción, que pasa el comando a exec (2) en su lugar.

Tenga en cuenta que se utiliza el procesamiento de opción POSIX (es decir, el procesamiento de opción se detiene en la primera

argumento no opción). Esto significa que las banderas después de comando no se les interpretados por reloj sí mismo.

EJEMPLOS

Velar por correo, puede que hacer

```
watch -n 60 from
```

Para ver el contenido de un cambio de directorio, puede utilizar

```
watch -d ls -l
```

Si sólo estás interesado en ficheros titularidad de joe usuario, puede utilizar

```
watch -d 'ls -l | fgrep joe'
```

Para ver los efectos de la cita, trate de éstos hacia fuera

```
watch echo $$
```

```
watch echo '$$'
```

```
watch echo '""$$""'
```

Para ver el efecto del tiempo de mantenimiento de precisión, trate de añadir -p para

```
watch -n 10 sleep 1
```

Usted puede ver por el administrador para instalar la última versión del núcleo con

```
watch uname -r
```

(Tenga en cuenta que -p no se garantiza que funcione en los reinicios, especialmente en la cara de ntpdate u otro arranque mecanismos de cambio de tiempo)

FALLOS

Al cambiar el tamaño del terminal, la pantalla no se volvió a pintar correctamente hasta la próxima programada actualizar. Todo --differences resaltado se pierde en esa actualización también.

Los caracteres no imprimibles son despojados de la salida del programa. Utilice "-v gato" como parte de la ordenar tubería si quieres verlos.

Combinando personajes que se supone que se mostrará en el carácter en la última columna en la pantalla puede mostrar una columna temprano, o que no se muestre en absoluto.

Combinando personajes nunca cuenta como diferente en --differences modo. Sólo la base de carácter que cuenta.

Las líneas en blanco directamente después de una línea que termina en la última columna no se muestran.

--precise modo aún no cuenta con la tecnología avanzada de distorsión temporal para compensar un comando que lleva más de segundos de intervalo para ejecutar. ver también pueden entrar en un Estado en el que los rápidos del fuego tantas ejecuciones de comandos, ya que puede ponerse al día a partir de una pre-ejecuciones ante- ejecutan más de intervalo (por ejemplo, tomando netstat edades en un DNS búsqueda).

AUTORES

El reloj original fue escrito por Tony Rems <rembo@unisoft.com> en 1991, con los mods y correcciones por Francois Pinard. Fue vuelto a trabajar y nuevas características añadidas por Mike Coleman <Mkc@acm.org> en 1999. Los pitidos, ejecutivo, y las características de manejo de errores se agregaron por Morty Abzug <morty@frakir.org> en 2008. En una mañana no tan oscura y tormentosa en Marzo de 2003, Anthony DeRobertis <asd@suespammers.org> se enfermó de sus relojes que debe actualizar cada minuto actualizar eventualmente muchos segundos después de los minutos comenzó, y microsegundo añadido de precisión. Se añadió el soporte Unicode en 2009 por Jarrod Lowe <procps@rrod.net>.