

POLITECHNIKA WARSZAWSKA
Wydział Elektroniki i Technik Informacyjnych

ARCHITEKTURA I PROJEKTOWANIE SYSTEMÓW INFORMACYJNYCH

System zarządzania wydatkami domowymi

Projekt – Iteracja 1

Zespół:

Jakub BOROWSKI
Wojciech MATUSZEWSKI
Maciej SUCHECKI
Daniel WAŚLICKI

Prowadzący:

dr inż. Andrzej CIEMSKI

15 maja 2015

Spis treści

1	Wstęp	2
2	Zakres realizacji	3
2.1	Realizacja projektu	3
2.2	Zarys technologiczny	3
2.3	Zespół	4
2.3.1	Analitycy – wymagania	4
2.3.2	Projektanci – wymagania	4
3	Wymagania	5
3.1	Wymagania funkcjonalne	5
3.1.1	Użytkownicy	5
3.1.2	Konta	5
3.1.3	Transakcje	5
3.1.4	Budżet	6
3.1.5	Raporty	6
3.1.6	Opis przypadków użycia – użytkownicy	6
3.1.7	Opis przypadków użycia – konta	9
3.1.8	Opis przypadków użycia – transakcje	11
3.1.9	Opis przypadków użycia – budżet	17
3.1.10	Opis przypadków użycia – raporty	27
3.2	Wymagania нефункционалне	29
3.2.1	Безпеченство	29
3.2.2	Ужыткowanie	29
3.2.3	Выгляд	29

1 Wstęp

Celem utworzenia niniejszego dokumentu jest opisanie oraz zaprezentowanie realizacji projektu systemu informatycznego dla firmy *Money Solutions sp. z o.o.* Wspomniana firma jest liderem w branży doradztwa finansowego, skierowanego głównie do klientów prywatnych. Z racji na rosnące zapotrzebowanie rynkowe na usługi doradcze w zakresie prowadzenia budżetu domowego, firma *Money Solutions* zdecydowała się na zamówienie systemu pozwalającego na zarządzanie finansami domowymi, który będzie odpłatnie udostępniany jej klientom.

Zabieg taki pozwoli na transfer niektórych obowiązków związanych ze zbieraniem informacji nt. budżetu domowego klientów do nich samych. Dzięki temu każdy z pracowników firmy *Money Solutions* będzie mógł świadczyć swoje usługi większej liczbie klientów, jednocześnie zwiększając zyski firmy. Ponadto, wspomniany system będzie mógł być również oferowany jako osobna usługa, bez wspomnianego wcześniej doradztwa pracowników firmy.

Realizacja systemu została zlecona przez firmę *Money Solutions sp. z o.o.*, zwaną dalej Zleceniodawcą, firmie *Four Developers sp. z o.o.*, zwanej dalej Zleceniobiorcą, autorem tego dokumentu. System powinien spełnić wszystkie wymagania biznesowe postawione przed Zleceniobiorcą, które zostaną opisane w dalszej części dokumentu. Zleceniobiorca zobowiązuje się do wykonania wszystkich opisanych w dokumencie części systemu, uruchomienie jej w siedzibie firmy *Money Solutions* oraz utrzymania systemu po wdrożeniu (z czym wiąże się miesięczna opłata).

2 Zakres realizacji

Niniejszy rozdział jest poświęcony opisowi zakładanego sposobu realizacji projektu. Zostają tutaj zdefiniowane zespoły, ich zadania oraz role, a także uściślony jest wstępny zarys technologiczny projektu.

2.1 Realizacja projektu

Projekt będzie realizowany w siedzibie firmy *Four Developers sp. z o.o.* z wykorzystaniem metodyki *Scrum*. Zleceniodawca zobowiązał się do oddelegowania jednego z doświadczonych pracowników, który zna specyfikę projektu oraz wymagania, które stawia przed nim Zleceniodawca. Osoba ta będzie uczestniczyła w pracach zespołu jako *Product Owner*. Pozostałych członków zespołu zapewni firma *Four Developers*.

2.2 Zarys technologiczny

Aplikacja tworzona w ramach projektu zostanie zrealizowana jako aplikacja z dostępem z poziomu przeglądarki internetowej. Dzięki temu, klienci firmy *Money Solutions* będą mieli ułatwiony dostęp do aplikacji po wykupieniu do niej dostępu. Równocześnie, zarządzanie użytkownikami oraz danymi będzie prostsze z racji na scentralizowanie danych na serwerze bazodanowym.

Ta konkretna aplikacja będzie realizowana w architekturze trójwarstwowej – ponieważ jest to najczęściej wykorzystywana architektura, której rozważamy aplikacje z dostępem poprzez przeglądarkę internetową. Wspomniana architektura jest przykładem architektury klient-serwer. Aplikacja jest podzielona na warstwy, co sprawia, że rozwój i ewentualne modyfikacje są łatwiejsze. Architektura ta składa się z trzech warstw: warstwy danych, warstwy aplikacyjnej (logiki biznesowej), oraz warstwy prezentacji. Opis każdej z warstw znajduje się poniżej:

- Warstwa prezentacji – jedyna widoczna dla użytkownika – zapewnia interfejs dla aplikacji. Ze względu na założenie projektowe – dostęp za pośrednictwem przeglądarki internetowej – stos technologiczny sprowadza się do HTML, CSS oraz JavaScript.
- Warstwa logiki biznesowej – poziom odpowiedzialny za komunikację między dwoma innymi warstwami – danych oraz prezentacji.
- Warstwa danych – używana do tworzenia zapytań, przechowywania i zarządzania danymi aplikacji. Składa się ona z systemu zarządzania bazą danych oraz biblioteki, która zapewnia dedykowane API dostępu do danych zawartych w bazie danych z poziomu kodu aplikacji.

2.3 Zespół

W skład zespołu będą wchodzić – oprócz wspomnianego wcześniej *Product Ownera* – analitycy oraz projektanci.

2.3.1 Analitycy – wymagania

Analitycy będą zajmować się prowadzeniem analizy biznesowej, badaniem potrzeb klientów, projektując rozwiązania dla systemu. Każdy z analityków jest odpowiedzialny za sprecyzowanie wymagań (zarówno funkcjonalnych jak i нефункциональных). Jego zadaniem jest również dbałość o ich prawidłową realizację. To głównie z analitykami będzie współpracował *Product Owner*.

Główne zadania:

- analiza środowiska systemowego,
- określenie wymagań stawianych przed systemem,
- tworzenie specyfikacji wymagań,
- tworzenie dokumentacji projektowej,
- tworzenie planu testów.

2.3.2 Projektanci – wymagania

Każdy z projektantów będzie odpowiedzialny za stworzenie architektury projektowanego systemu oraz udokumentowanie jej. Wyniki prac tego zespołu będą kluczowe dla prac programistów implementujących właściwy system.

Główne zadania:

- utworzenie projektu systemu,
- utworzenie dokumentacji technicznej projektu systemu,
- wybór technologii oraz metod realizacji systemu,
- dostosowywanie wymagań do postępów prac.

3 Wymagania

W tej sekcji znajduje się lista wymagań, jakie spełniać powinien budowany system. Podane są one z podziałem na dwie kategorie. Pierwsza to wymagania funkcjonalne – określające funkcjonalności systemu oraz sposoby ich użycia. Natomiast druga to wymagania niefunkcjonalne, które opisują ilościowe i jakościowe warunki działania systemu.

3.1 Wymagania funkcjonalne

3.1.1 Użytkownicy

Wymagania funkcjonalne dotyczące zarządzaniem użytkownikami w systemie.

- logowanie do aplikacji,
- wyświetlanie listy użytkowników,
- dodawanie nowego użytkownika,
- edycja danych użytkownika,
- usunięcie użytkownika.

3.1.2 Konta

Wymagania funkcjonalne dotyczące zarządzaniem kontami pieniężnymi w systemie.

- wyświetlanie listy kont,
- dodawanie nowego konta,
- edycja danych konta,
- usunięcie konta.

3.1.3 Transakcje

Wymagania funkcjonalne dotyczące zarządzaniem transakcjami w systemie.

- wyświetlanie listy transakcji,
- dodawanie nowej transakcji,
- edycja danych transakcji,
- usunięcie transakcji.

3.1.4 Budżet

Wymagania funkcjonalne dotyczące zarządzaniem budżetami w systemie.

- wyświetlenie budżetów ustawionych w systemie,
- ustawienie budżetu dla określonego użytkownika,
- modyfikacja budżetu sumarycznego dla wszystkich użytkowników,
- modyfikacja budżetu określonego użytkownika,
- usunięcie budżetu określonego użytkownika.

3.1.5 Raporty

Wymagania funkcjonalne dotyczące generowania raportów w systemie.

- konfiguracja raportu
- wyświetlanie raportu
- zapisywanie raportu do pliku

3.1.6 Opis przypadków użycia – użytkownicy

3.1.6.1 Dodawanie nowego użytkownika

Scenariusz główny

1. Użytkownik otwiera stronę „Logowanie/Rejestracja”.
2. Użytkownik wybiera opcję „Rejestracja” i wprowadza dane: imię, nazwisko, adres e-mail, oraz hasło.
3. Użytkownik naciska przycisk „Zarejestruj”.
4. Aplikacja sprawdza wprowadzone dane.
5. Jeżeli nie wystąpiły żadne błędy, system wysyła aktywacyjną wiadomość e-mail na adres wprowadzony przez użytkownika i informuje go, aby go odebrał.
6. Użytkownik otwiera wiadomość i klika w link aktywacyjny.
7. Aplikacja rejestruje nowego użytkownika i przekierowuje go do strony logowania.

Scenariusz alternatywny – niepoprawne dane

- 1-4. Jak w scenariuszu głównym.

5. System wyświetla informacje o wykrytym błędzie.
6. Użytkownik poprawia wprowadzone dane i naciska przycisk „Zarejestruj”.
7. Powrót do kroku 4. ze scenariusza głównego.

3.1.6.2 Logowanie do aplikacji

Scenariusz główny

1. Użytkownik otwiera stronę „Logowanie/Rejestracja”.
2. Użytkownik wybiera opcję „Logowanie” i wprowadza dane: adres e-mail oraz hasło.
3. Użytkownik naciska przycisk „Zaloguj”.
4. Aplikacja sprawdza wprowadzone dane.
5. Jeżeli para (e-mail, hasło) znajduje się w systemie, aplikacja przekierowuje użytkownika na docelową stronę.

Scenariusz alternatywny – niepoprawne dane

- 1-4. Jak w scenariuszu głównym.
5. System wyświetla informacje o wykrytym błędzie.
6. Użytkownik poprawia wprowadzone dane i naciska przycisk „Login”.
7. Powrót do kroku 4. ze scenariusza głównego.

3.1.6.3 Wyświetlanie listy użytkowników

Korzysta z 3.1.6.2 – Logowanie do aplikacji.

Scenariusz główny

1. Użytkownik otwiera stronę „Użytkownicy”.
2. Jeśli użytkownik nie jest zalogowany, aplikacja wymaga zalogowania, inicjując 3.1.6.2 – Logowanie do aplikacji.
3. Aplikacja wyświetla użytkowników zarejestrowanych w systemie.

3.1.6.4 Edycja danych użytkownika

Korzysta z 3.1.6.2 – Logowanie do aplikacji.

Scenariusz główny

1. Użytkownik loguje się do aplikacji, tak jak w scenariuszu 3.1.6.2 – Logowanie do aplikacji.
2. Użytkownik otwiera stronę „Profil”.
3. Użytkownik naciska przycisk „Edytuj profil”.
4. Aplikacja wyświetla okno zawierające dane użytkownika.
5. Użytkownik edytuje imię, nazwisko, adres e-mail lub hasło i naciska przycisk „Zapisz”.
6. System prosi użytkownika o potwierdzenie zmiany poprzez wpisanie starego hasła.
7. System weryfikuje wprowadzone dane.
8. Jeżeli dane są prawidłowe, system edytuje dane użytkownika.

Scenariusz alternatywny – niepoprawne dane

- 1-7. Jak w scenariuszu głównym.
8. System wyświetla informacje o wykrytym błędzie.
9. Użytkownik poprawia dane i naciska przycisk „Zapisz”.
10. Powrót do kroku 7. ze scenariusza głównego.

3.1.6.5 Usunięcie użytkownika

Korzysta z 3.1.6.2 – Logowanie do aplikacji.

Scenariusz główny

1. Użytkownik loguje się do aplikacji, tak jak w scenariuszu 3.1.6.2 – Logowanie do aplikacji.
2. Użytkownik otwiera stronę „Profil”.
3. Użytkownik naciska przycisk „Usuń użytkownika”.
4. System prosi użytkownika o potwierdzenie decyzji poprzez wpisanie hasła i naciśnięcie przycisku „Usuń”.

5. System weryfikuje poprawność hasła.
6. Jeżeli hasło jest zgodne, aplikacja usuwa informacje o użytkowniku i następuje wylogowanie.

Scenariusz alternatywny – użytkownik nie potwierdza decyzji

- 1-5. Jak w scenariuszu głównym.
6. Użytkownik nacisnął przycisk „Anuluj”.
7. System powraca do strony „Profil”.

Scenariusz alternatywny – niepoprawne dane

- 1-5. Jak w scenariuszu głównym.
6. System wyświetla informację o wykrytym błędzie.
7. Użytkownik poprawia hasło i naciska przycisk „Usuń”.
7. Powrót do kroku 5. ze scenariusza głównego.

3.1.7 Opis przypadków użycia – konta

3.1.7.1 Wyświetlanie listy kont

Korzysta z 3.1.6.2 – Logowanie do aplikacji.

Funkcja generalizująca dla 3.1.7.2, 3.1.7.3 oraz 3.1.7.4.

Scenariusz główny

1. Użytkownik otwiera stronę „Konta”.
2. Jeśli użytkownik nie jest zalogowany, aplikacja wymaga zalogowania, inicjując 3.1.6.2 – Logowanie do aplikacji.
3. Aplikacja wyświetla konta należące do zalogowanego użytkownika.

3.1.7.2 Utworzenie nowego konta

Funkcja specjalizująca dla 3.1.7.1 – Wyświetlanie listy kont.

Scenariusz główny:

- 1-3. Jak w funkcji generalizującej 3.1.7.1 – Wyświetlanie listy kont.
4. Użytkownik klika przycisk „Dodaj nowe konto”.
5. Aplikacja wyświetla okno zawierające pola z danymi dla nowego konta.

6. Użytkownik wprowadza nazwę konta, początkowe saldo, wybiera walutę, typ konta i klika przycisk „Dodaj”.
7. System weryfikuje wprowadzone dane (np. czy para użytkownik-nazwa jest unikatowa).
8. Jeśli dane są prawidłowe, system tworzy nowe konto i powiadamia o tym użytkownika.

Scenariusz alternatywny – niepoprawne dane:

- 1-7. Jak w scenariuszu głównym.
8. System wyświetla informację o wykrytym błędzie.
9. Użytkownik poprawia dane i wciska przycisk „Dodaj”.
10. Powrót do kroku 7 ze scenariusza głównego.

3.1.7.3 Edycja danych konta

Funkcja specjalizująca dla 3.1.7.1 – Wyświetlanie listy kont.

Scenariusz główny:

- 1-3. Jak w funkcji generalizującej 3.1.7.1 – Wyświetlanie listy kont.
4. Użytkownik zaznacza jedno z kont i klika przycisk „Edytuj” obok niego.
5. Aplikacja wyświetla okno zawierające dane zaznaczonego konta.
6. Użytkownik edytuje nazwę konta, walutę lub typ konta i klika przycisk „Zapisz”.
7. System weryfikuje wprowadzone dane (np. czy para użytkownik-nazwa jest unikatowa).
8. Jeśli dane są prawidłowe, system edytuje konto i powiadamia o tym użytkownika.

Scenariusz alternatywny – niepoprawne dane:

- 1-7. Jak w scenariuszu głównym.
8. System wyświetla informację o wykrytym błędzie.
9. Użytkownik poprawia dane i wciska przycisk „Zapisz”.
10. Powrót do kroku 7 ze scenariusza głównego.

3.1.7.4 Usunięcie konta

Funkcja specjalizująca dla 3.1.7.1 – Wyświetlanie listy kont.

Scenariusz główny:

- 1-3. Jak w funkcji generalizującej 3.1.7.1 – Wyświetlanie listy kont.
4. Użytkownik zaznacza jedno z kont i klika przycisk „Usuń” obok niego.
5. Aplikacja wyświetla okno potwierdzenia.
6. Użytkownik klika przycisk „Usuń” w wyświetlonym oknie.
7. Aplikacja zamyka okno, usuwa konto i odświeża listę kont.

Scenariusz alternatywny – przerwanie operacji przez użytkownika:

- 1-5. Jak w scenariuszu głównym.
6. Użytkownik wciska przycisk „Anuluj”.
7. Aplikacja zamyka okno.

3.1.8 Opis przypadków użycia – transakcje

3.1.8.1 Wyświetlanie listy transakcji

Opis słowny - użytkownik będzie chciał wyświetlić listę transakcji zarejestrowanych w systemie. Oprócz zwykłej listy zebranych danych, potrzebna jest możliwość filtrowania, co ułatwi użytkownikowi przeglądanie listy.

Aktor	Użytkownik
Warunki początkowe	Brak
Opis przebiegu interakcji	Wybór strony z transakcjami, wprowadzenie parametrów filtrowania
Sytuacje wyjątkowe	Żądanie filtrowania danych
Warunki końcowe	Wyświetlona lista żądanych transakcji

Wykorzystuje 3.1.6.2 – Logowanie do aplikacji.

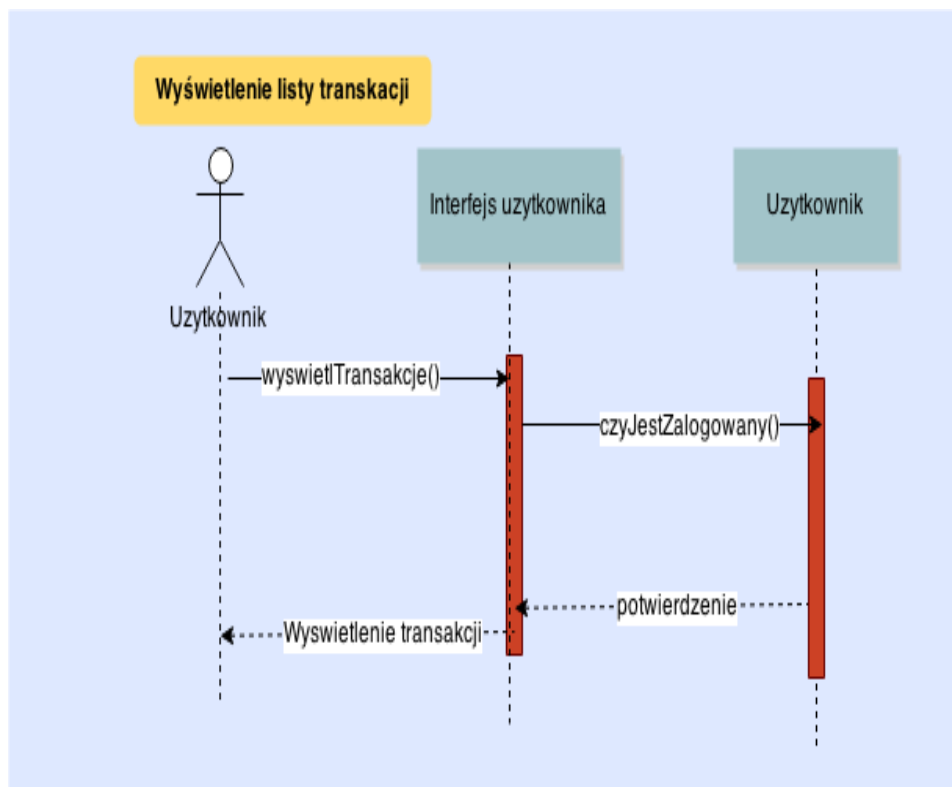
Funkcja generalizująca dla 3.1.8.2, 3.1.8.4 oraz 3.1.8.5.

Scenariusz główny:

1. Użytkownik otwiera stronę „Transakcje”.
2. Jeśli użytkownik nie jest zalogowany, aplikacja wymaga zalogowania, inicjując 3.1.6.2 – Logowanie do aplikacji.
3. Aplikacja wyświetla listę transakcji powiązanych z kontem danego użytkownika.

Scenariusz alternatywny – filtrowanie transakcji:

- 1-3. Jak w scenariuszu głównym.
4. Użytkownik wprowadza parametry filtrowania jak nazwa użytkownika, kategoria albo data transakcji.
5. Aplikacja odświeża listę transakcji, wyświetlając tylko te, które pasują do podanych filtrów.



Rysunek 1: Diagram sekwencji dla przypadku użycia 3.1.8 – Wyświetlenie listy transakcji. - scenariusz główny

3.1.8.2 Tworzenie nowej transakcji

3.1.8.3 Wyświetlanie listy transakcji

Opis słowny - jedna z podstawowych funkcjonalności systemu to dodawanie transakcji, których koszty będą sumowane i nadzorowane. Akcje te mają miejsce gdy użytkownik chce dodać wydatek do systemu.

Aktor	Użytkownik
Warunki początkowe	Brak
Opis przebiegu interakcji	Wybór strony z transakcjami i wciśnięcie dodaj, uzupełnienie danych i zapisanie
Sytuacje wyjątkowe	Wprowadzenie niepoprawnych danych
Warunki końcowe	Dodanie nowej transakcji

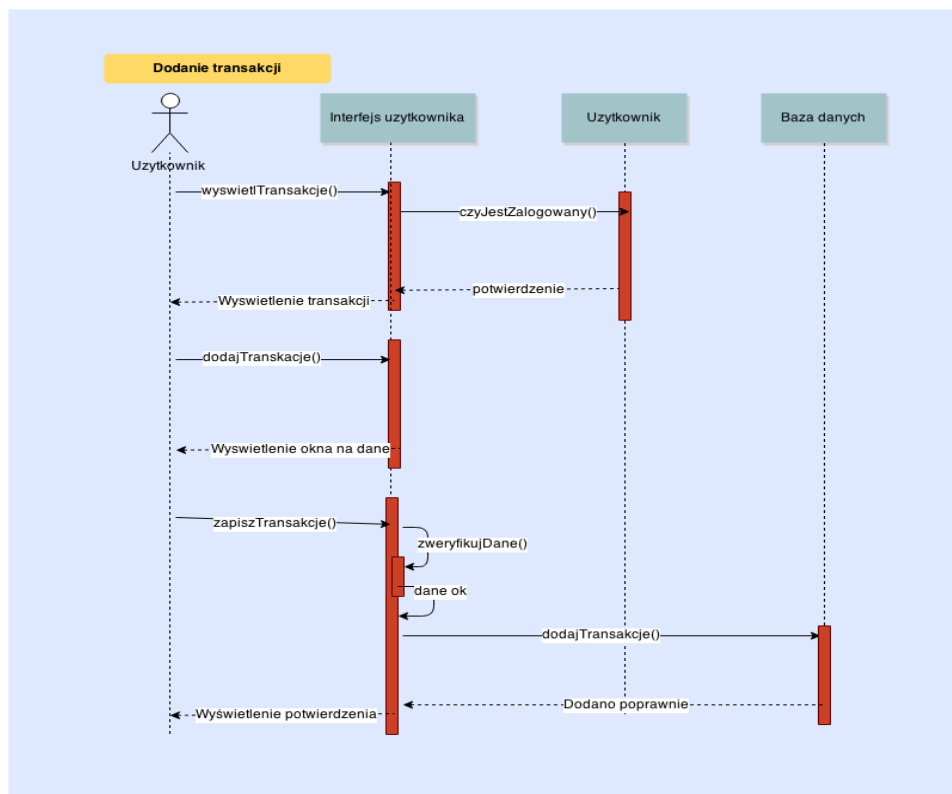
Funkcja specjalizująca dla 3.1.8 – Wyświetlanie listy transakcji.

Scenariusz główny:

- 1-3. Jak w scenariuszu generalizującym 3.1.8 – Wyświetlenie listy transakcji.
4. Użytkownik wciska przycisk „Dodaj transakcję”.
5. Aplikacja wyświetla okno z polami do wprowadzania danych dotyczących transakcji.
6. Użytkownik wprowadza rodzaj transakcji (wpływ/wydatek/transfer), konto od/do, wprowadza wartość, datę, opis i klika przycisk „Dodaj”.
7. System weryfikuje wprowadzone dane (np. czy na danym koncie znajduje się wystarczająca ilość pieniędzy).
8. Jeśli dane są poprawne, system tworzy nową transakcję, przelicza ilość pieniędzy pozostałych na koncie i informuje użytkownika.

Scenariusz alternatywny – niepoprawne dane:

- 1-7. Jak w scenariuszu głównym.
8. System wyświetla informację o wykrytym błędzie.
9. Użytkownik poprawia dane i wciska przycisk „Dodaj”.
10. Powrót do kroku 7 ze scenariusza głównego.



Rysunek 2: Diagram sekwencji dla przypadku użycia 3.1.8.2 – Utworzenie nowej transakcji. - scenariusz główny

3.1.8.4 Edycja transakcji

Opis słowny - modyfikacja danych dotyczących wybranej transakcji może być przydatna w sytuacji, gdy użytkownik wprowadzi błędne dane w kontekście logicznym, ale które będą poprawnie w sensie formalnym.

Aktor	Użytkownik
Warunki początkowe	Istnieją transakcje w systemie
Opis przebiegu interakcji	Wybór strony z transakcjami, wybór żądanej transakcji, modyfikacja danych i zapisanie.
Sytuacje wyjątkowe	Wprowadzenie niepoprawnych danych
Warunki końcowe	Dodanie nowej transakcji

Funkcja specjalizująca dla 3.1.8 – Wyświetlanie listy transakcji.

Scenariusz główny:

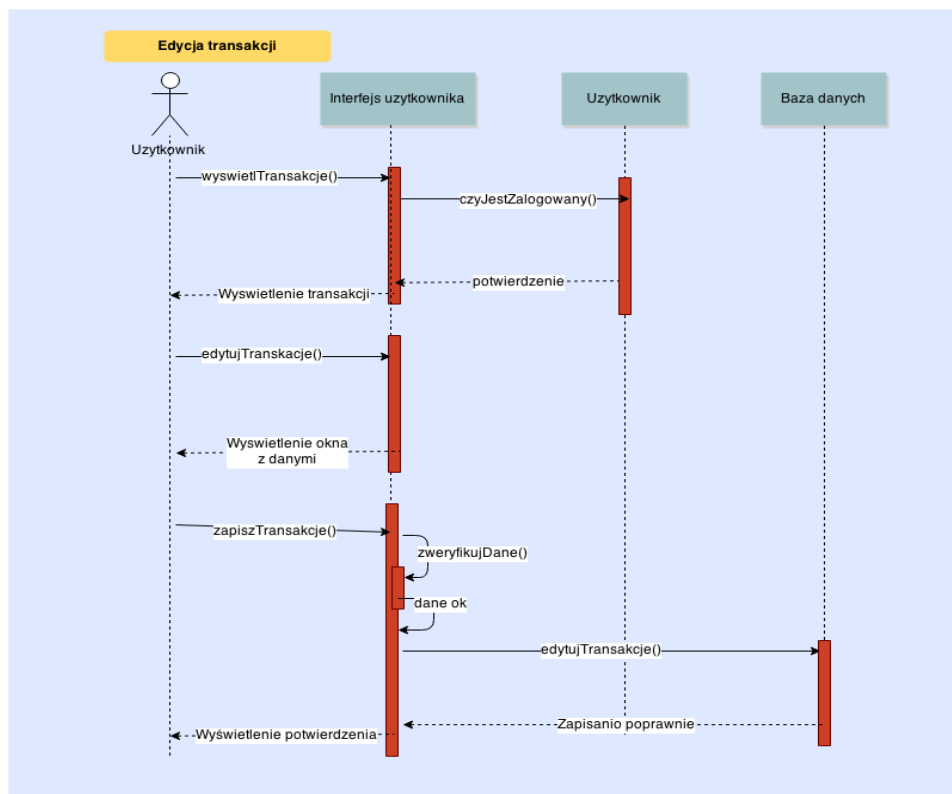
1-3. Jak w scenariuszu generalizującym 3.1.8 – Wyświetlenie listy transak-

cji.

4. Użytkownik wybiera jedną z transakcji i wciska przycisk „Edytuj”.
5. Aplikacja wyświetla okno z informacjami o transakcji.
6. Użytkownik modyfikuje dane transakcji (wpływ/wydatek/transfer), konto od/do, wprowadza wartość, datę, opis i klika przycisk „Zapisz”.
7. System weryfikuje wprowadzone dane (np. czy na danym koncie znajduje się wystarczająca ilość pieniędzy).
8. Jeśli dane są poprawne, system zapisuje transakcję, przelicza ilość pieniędzy pozostałych na koncie i informuje użytkownika.

Scenariusz alternatywny – niepoprawne dane:

- 1-7. Jak w scenariuszu głównym.
8. System wyświetla informację o wykrytym błędzie i czeka na poprawkę.
9. Użytkownik poprawia dane i wciska przycisk „Zapisz”.
10. Powrót do kroku 7 ze scenariusza głównego.



Rysunek 3: Diagram sekwencji dla przypadku użycia 3.1.8.4 – Edycja transakcji. - scenariusz główny

3.1.8.5 Usuwanie transakcji

Opis słowny - akcje opisane poniżej mają miejsce w przypadku gdy np. użytkownik zwrócił towar dotyczącego którą transakcję już wprowadził.

Aktor	Użytkownik
Warunki początkowe	Istnieją transakcje w systemie
Opis przebiegu interakcji	Wybór strony z transakcjami, wybór żądanej transakcji, usunięcie jej.
Sytuacje wyjątkowe	Brak
Warunki końcowe	Usunięcie transakcji

Funkcja specjalizująca dla 3.1.8 – Wyświetlanie listy transakcji.

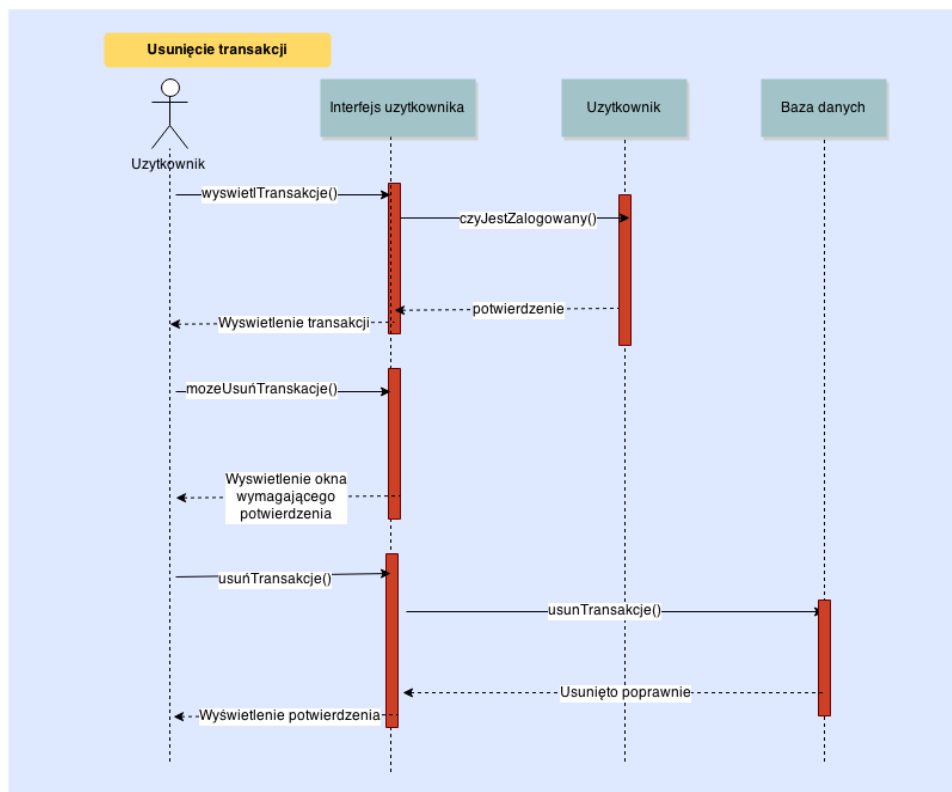
Scenariusz główny:

- 1-3. Jak w scenariuszu generalizującym 3.1.8 – Wyświetlenie listy transakcji.
4. Użytkownik wybiera jedną z transakcji i wciska przycisk „Usuń”.

5. Aplikacja wyświetla okienko wymagające potwierdzenia operacji.
6. Użytkownik potwierdza operację wciskając przycisk „Usuń”.
7. Aplikacja zamyka okienko, usuwa transakcję, przelicza ilość pieniędzy na koncie i odświeża listę transakcji.

Scenariusz alternatywny – przerwanie operacji przez użytkownika:

- 1-5. Jak w scenariuszu głównym.
6. Użytkownik wciska przycisk „Anuluj”.
7. Aplikacja zamyka okno.



Rysunek 4: Diagram sekwencji dla przypadku użycia 3.1.8.5 – Usuwanie transakcji. - scenariusz główny

3.1.9 Opis przypadków użycia – budżet

3.1.9.1 Wyświetlenie budżetów ustawionych w systemie

Opis słowny - głównym zadaniem systemu jest nadzorowanie domowego

budżetu. Użytkownik będzie chciał przejrzeć aktualny stan budżetów sumaryczny oraz poszczególny dla każdego z zarejestrowanych użytkowników.

Aktor	Użytkownik
Warunki początkowe	Brak
Opis przebiegu interakcji	Wybór strony z budżetami
Sytuacje wyjątkowe	Żądanie filtrowania danych
Warunki końcowe	Wyświetlenie żądanych budżetów

Wykorzystuje 3.1.6.2 – Logowanie do aplikacji.

Funkcja generalizująca dla 3.1.9.2, 3.1.9.3, 3.1.9.4 oraz 3.1.9.5.

Scenariusz główny:

1. Użytkownik otwiera stronę „Budżety”.
2. Jeśli użytkownik nie jest zalogowany, aplikacja wymaga zalogowania, inicjując 3.1.6.2 – Logowanie do aplikacji.
3. Aplikacja wyświetla budżet sumaryczny dla wszystkich użytkowników oraz listę użytkowników z budżetami dla każdego z nich.

Scenariusz alternatywny – filtrowanie wyników:

- 1-3. Jak w scenariuszu głównym.
4. Użytkownik wprowadza nazwę konta, którego budżet ma zostać wyświetlony i wciska „Enter”.
5. Aplikacja odświeża listę budżetów wyświetlając tylko jeden dla podanego użytkownika.

3.1.9.2 Ustawienie budżetu dla określonego użytkownika

Opis słowny - celem lepszej kontroli wydatków, użytkownik może chcieć ustawić limit budżetu dla określonego użytkownika, aby ten nie mógł przekroczyć określonej kwoty.

Aktor	Użytkownik
Warunki początkowe	Brak
Opis przebiegu interakcji	Wybór strony z budżetami, wprowadzenie wymaganych danych, zapisanie nowego budżetu
Sytuacje wyjątkowe	Błędne wprowadzenie danych, przerwanie operacji
Warunki końcowe	Dodanie nowego limitu dla użytkownika

Funkcja specjalizująca dla 3.1.9.1 – Wyświetlanie budżetów.

Scenariusz główny:

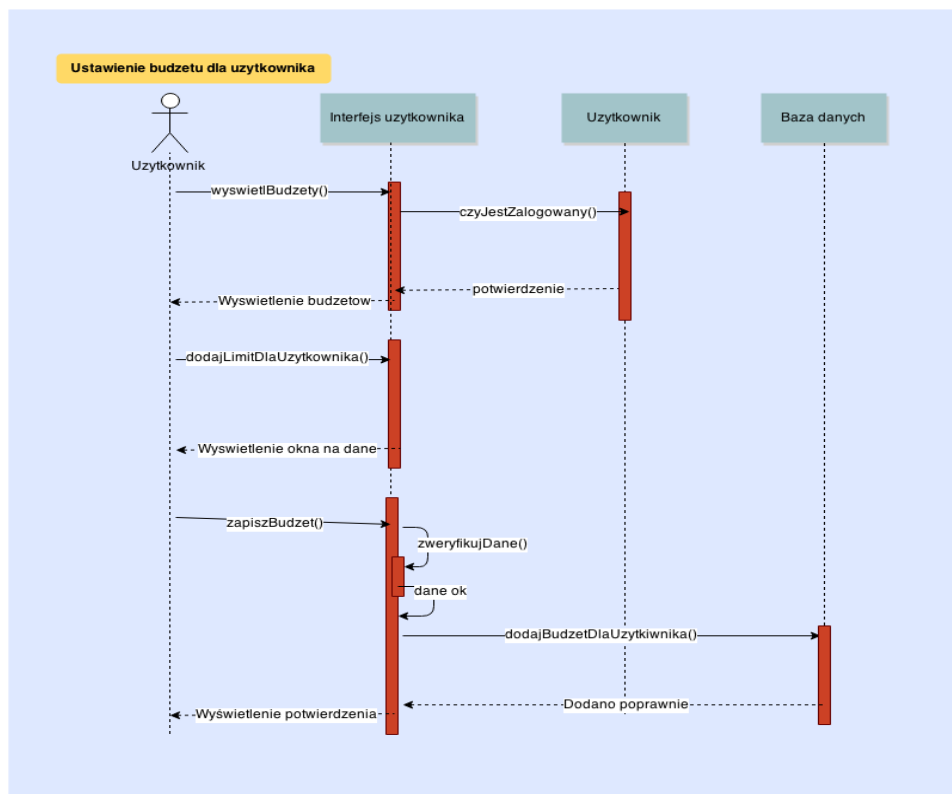
- 1-3. Jak w scenariuszu generalizującym 3.1.9.1 – Wyświetlenie budżetów występujących w systemie.
4. Użytkownik wciska przycisk „Dodaj”.
5. Aplikacja wyświetla okno z możliwością wyboru konta i wprowadzenia nowego budżetu.
6. Użytkownik wybiera konto, wprowadza nowy budżet i wciska przycisk ”Dodaj”.
7. Aplikacja weryfikuje poprawność wprowadzonych danych (np. czy liczba nie jest ujemna).
8. Jeśli wartość jest poprawna system zapisuje nową wartość budżetu, zamyka okno i aktualizuje stronę z budżetami.

Scenariusz alternatywny – przerwanie operacji przez użytkownika:

- 1-5. Jak w scenariuszu głównym.
6. Użytkownik wciska przycisk ”Anuluj”.
7. Aplikacja zamyka okno.

Scenariusz alternatywny – niepoprawne dane:

- 1-7. Jak w scenariuszu głównym.
8. System wyświetla informację o niepoprawnych danych.
9. Użytkownik wprowadza nową wartość i wciska przycisk „Dodaj”.
10. Powrót do kroku 7 ze scenariusza głównego.



Rysunek 5: Diagram sekwencji dla przypadku użycia 3.1.9.2 – Ustawienie budżetu dla określonego użytkownika. - scenariusz główny

3.1.9.3 Modyfikacja budżetu sumarycznego dla wszystkich użytkowników

Opis słowny - oprócz ustawiania limitu miesięcznego dla danego użytkownika, kluczowym elementem tego systemu jest modyfikacja limitu sumarycznego dla wszystkich użytkowników danej aplikacji. Wartość ta musi być zawsze ustawiona, lecz użytkownik może ją dowolnie modyfikować.

Aktor	Użytkownik
Warunki początkowe	Brak
Opis przebiegu interakcji	Wybór strony z budżetami, wprowadzenie wymaganych danych, zapisanie budżetu
Sytuacje wyjątkowe	Błędne wprowadzenie danych, przerwanie operacji
Warunki końcowe	Zmodyfikowanie budżetu sumarycznego

Funkcja specjalizująca dla 3.1.9.1 – Wyświetlanie budżetów.

Scenariusz główny:

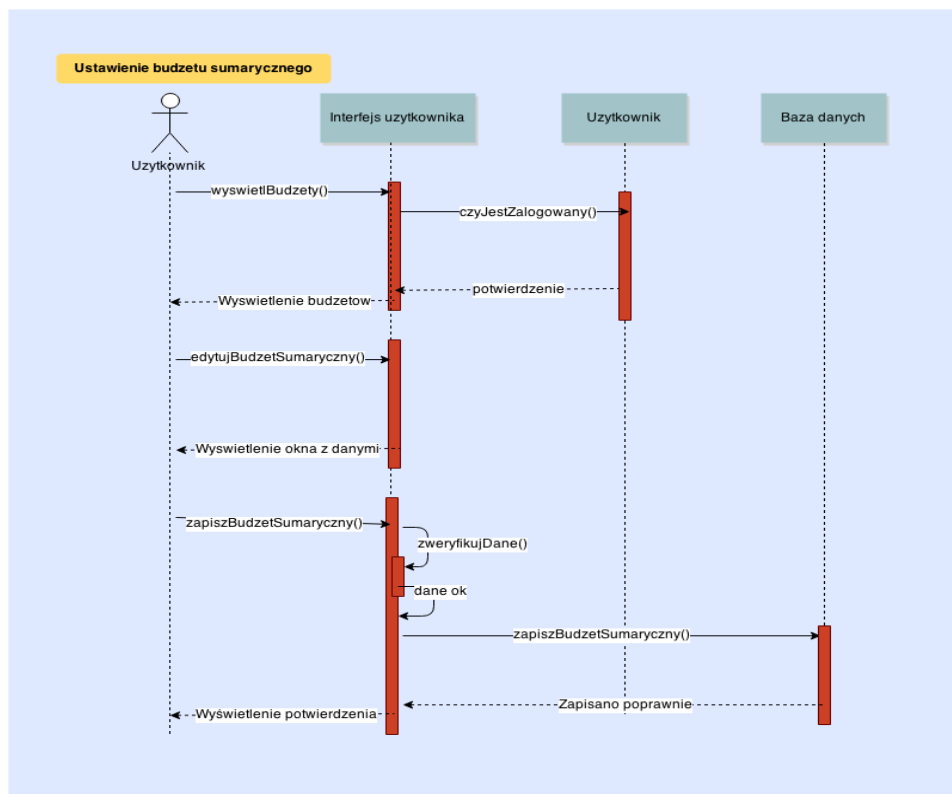
- 1-3. Jak w scenariuszu generalizującym 3.1.9.1 – Wyświetlenie budżetów występujących w systemie.
4. Użytkownik wciska przycisk "Edytuj" obok pola wyświetlającego budżet sumaryczny.
5. Aplikacja wyświetla okno z możliwością wprowadzenia nowego budżetu sumarycznego.
6. Użytkownik wprowadza nowy budżet i wciska przycisk „Zapisz”.
7. Aplikacja weryfikuje poprawność wprowadzonych danych (np. czy liczba nie jest ujemna).
8. Jeśli wartość jest poprawna, system zapisuje nową wartość budżetu, zamyka okno i aktualizuje stronę z budżetami.

Scenariusz alternatywny – przerwanie operacji przez użytkownika:

- 1-5. Jak w scenariuszu głównym.
6. Użytkownik wciska przycisk "Anuluj".
7. Aplikacja zamyka okno.

Scenariusz alternatywny – niepoprawne dane:

- 1-7. Jak w scenariuszu głównym.
8. System wyświetla informację o niepoprawnych danych.
9. Użytkownik wprowadza nową wartość i wciska przycisk „Zapisz”.
10. Powrót do kroku 7 ze scenariusza głównego.



Rysunek 6: Diagram sekwencji dla przypadku użycia 3.1.9.3 – Ustawienie budżetu sumarycznego. - scenariusz główny

3.1.9.4 Modyfikacja budżetu dla określonego użytkownika

Opis słowny - system musi pozwolić również modyfikować wcześniej ustawiony budżet dla poszczególnych użytkowników, gdyż limity te mogą się zmieniać np. jak dziecko dostanie większe kieszonkowe.

Aktor	Użytkownik
Warunki początkowe	Brak
Opis przebiegu interakcji	Wybór strony z budżetami, wprowadzenie wymaganych danych, zapisanie budżetu
Sytuacje wyjątkowe	Błędne wprowadzenie danych, przerwanie operacji
Warunki końcowe	Zmodyfikowanie budżetu użytkownika

Funkcja specjalizująca dla 3.1.9.1 – Wyświetlanie budżetów.

Scenariusz główny:

1-3. Jak w scenariuszu generalizującym 3.1.9.1 – Wyświetlenie budżetów

występujących w systemie.

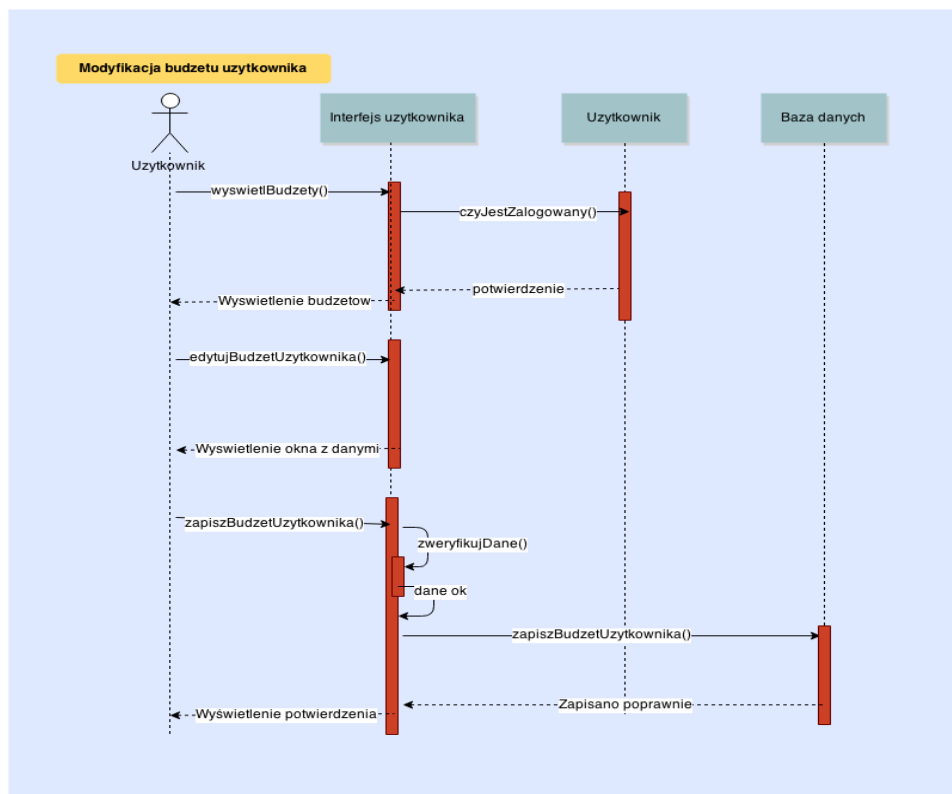
4. Użytkownik wciska przycisk „Edytuj” obok pola wyświetlającego budżet dla określonego użytkownika.
5. Aplikacja wyświetla okno z możliwością wprowadzenia nowego budżetu.
6. Użytkownik wprowadza nowy budżet i wciska przycisk „Zapisz”.
7. Aplikacja weryfikuje poprawność wprowadzonych danych (np. czy liczba nie jest ujemna).
8. Jeśli wartość jest poprawna, system zapisuje nową wartość budżetu, zamyka okno i aktualizuje stronę z budżetami.

Scenariusz alternatywny – przerwanie operacji przez użytkownika:

- 1-5. Jak w scenariuszu głównym.
6. Użytkownik wciska przycisk „Anuluj”.
7. Aplikacja zamyka okno.

Scenariusz alternatywny – niepoprawne dane:

- 1-7. Jak w scenariuszu głównym.
8. System wyświetla informację o niepoprawnych danych.
9. Użytkownik wprowadza nową wartość i wciska przycisk „Zapisz”.
10. Powrót do kroku 7 ze scenariusza głównego.



Rysunek 7: Diagram sekwencji dla przypadku użycia 3.1.9.4 – Modyfikacja budżetu dla określonego użytkownika. - scenariusz główny

3.1.9.5 Usunięcie budżetu dla określonego użytkownika

Opis słowny - akcje te będą wykonane gdy np. użytkownik nie będzie dłużej korzystał z podanej aplikacji lub po prostu limit miesięczny go przestał dotyczyć. Również może się zmienić polityka i zamiast ustawiania budżetów na poszczególne osoby, zaczną obowiązywać tylko budżet sumaryczny.

Aktor	Użytkownik
Warunki początkowe	Istnieje limit na użytkownika.
Opis przebiegu interakcji	Wybór strony z budżetami, usunięcie wybranego budżetu
Sytuacje wyjątkowe	Przerwanie operacji
Warunki końcowe	Usunięcie budżetu użytkownika

Funkcja specjalizująca dla 3.1.9.1 – Wyświetlanie budżetów.

Scenariusz główny:

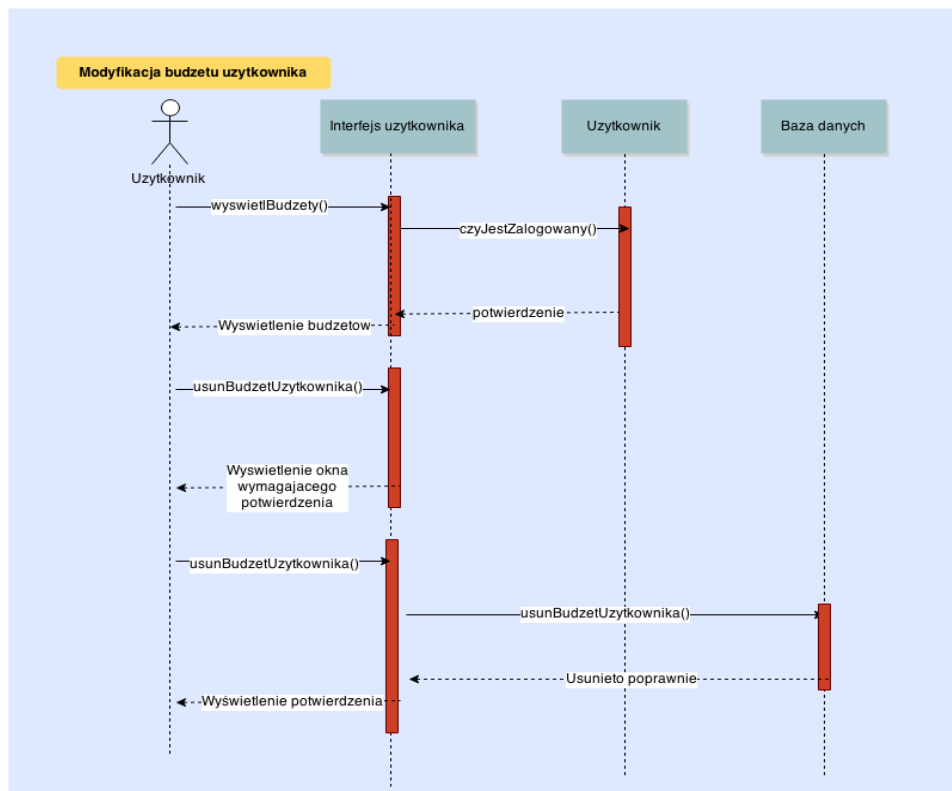
1-3. Jak w scenariuszu generalizującym 3.1.9.1 – Wyświetlenie budżetów

występujących w systemie.

4. Użytkownik wciska przycisk „Usuń” obok pola wyświetlającego budżet dla określonego użytkownika.
5. Aplikacja wyświetla okno wymagające potwierdzenia operacji.
6. Użytkownik potwierdza operację wciskając przycisk „Usuń”.
7. System usuwa budżet dla określonego użytkownika, zamyka okno i odświeża stronę z budżetami.

Scenariusz alternatywny – przerwanie operacji przez użytkownika:

- 1-5. Jak w scenariuszu głównym.
6. Użytkownik klika przycisk „Anuluj”.
7. Aplikacja zamyka okno.



Rysunek 8: Diagram sekwencji dla przypadku użycia 3.1.9.5 – Usunięcie budżetu dla określonego użytkownika. - scenariusz główny

3.1.10 Opis przypadków użycia – raporty

3.1.10.1 Konfiguracja raportu

Wykorzystuje 3.1.6.2 – Logowanie do aplikacji.

Funkcja generalizująca dla 3.1.10.2 oraz 3.1.10.3.

Scenariusz główny:

1. Użytkownik otwiera stronę „Raport”.
2. Jeśli użytkownik nie jest zalogowany, aplikacja wymaga zalogowania, inicjując 3.1.6.2 – Logowanie do aplikacji.
3. Aplikacja wyświetla pola do wprowadzania opcji raportu
4. Użytkownika wprowadza parametry raportu, takie jak zakres uwzględnionych transakcji (budżet sumaryczny/budżet indywidualny/wszystkie transakcje użytkownika), zakres dat, rodzaj raportu (tabela/wykres).

3.1.10.2 Wyświetlanie raportu

Funkcja specjalizująca dla 3.1.10.1 – Wyświetlanie konfiguracji raportu.

Scenariusz główny:

- 1-4. Jak w scenariuszu generalizującym 3.1.10.1 – Wyświetlanie konfiguracji raportu.
5. Użytkownik wciska przycisk „Wyświetl raport”.
6. Aplikacja wyświetla okno z raportem w formie zgodnej z konfiguracją.
7. Użytkownik wciska przycisk „Zamknij”.
8. Aplikacja zamyka okno.

Scenariusz alternatywny – brak transakcji w raporcie

- 1-5. Jak w scenariuszu głównym.
6. Aplikacja wyświetla informację o pustym raporcie.
7. Powrót do kroku 1. scenariusza głównego.

3.1.10.3 Zapisywanie raportu do pliku

Funkcja specjalizująca dla 3.1.10.1 – Wyświetlanie konfiguracji raportu.

Scenariusz główny:

- 1-4. Jak w scenariuszu generalizującym 3.1.10.1 – Wyświetlanie konfiguracji raportu.

5. Użytkownik wciska przycisk „Zapisz raport”.
6. Aplikacja wyświetla okno wyboru katalogu i nazwy pliku.
7. Użytkownik wybiera katalog i nazwę pliku i wciska przycisk „Zapisz”.
8. Aplikacja zapisuje raport w odpowiednim formacie do wybranego pliku i zamyka okno.

Scenariusz alternatywny – brak transakcji w raporcie

- 1-5. Jak w scenariuszu głównym.
6. Aplikacja wyświetla informację o pustym raporcie.
7. Powrót do kroku 1. scenariusza głównego.

Scenariusz alternatywny – przerwanie operacji przez użytkownika

- 1-6. Jak w scenariuszu głównym.
7. Użytkownik wciska przycisk „Anuluj”.
8. Aplikacja zamyka okno.
9. Powrót do kroku 2. ze scenariusza głównego.

3.2 Wymagania niefunkcjonalne

3.2.1 Bezpieczeństwo

3.2.1.1 Ograniczenia dostępu

Aplikacja nie może pozwalać niezalogowanym użytkownikom na dostęp do danych. Użytkownicy zalogowani mogą mieć dostęp wyłącznie do transakcji własnych oraz transakcji w budżetach zbiorczych. Ponadto użytkownicy mają możliwość edycji wyłącznie własnych transakcji.

3.2.1.2 Zabezpieczenie przed nieautoryzowanym odczytem danych

Wszelkie dane przechowywane przez aplikację muszą być zabezpieczone przed odczytem i modyfikacją bez pośrednictwa aplikacji. Dane nie powinny być przechowywane w formacie jawnym.

3.2.1.3 Transakcyjność

Aplikacja nie może pozwalać na realizację niekompletnych operacji. W wypadku wystąpienia błędu podczas realizacji operacji dane powinny zostać przywrócone do stanu sprzed rozpoczęcia operacji. Nie powinien być możliwy jednoczesny odczyt i zapis na tych samych danych.

3.2.2 Użytkowanie

3.2.2.1 Wieloinstancyjność

Aplikacja powinna pozwalać wielu użytkownikom na jednoczesne zalogowanie i korzystanie z jej funkcji. Nie powinna jednak pozwalać na wiele jednoczesnych sesji tego samego użytkownika.

3.2.3 Wygląd

3.2.3.1 Pomoc kontekstowa

Aplikacja powinna zawierać mechanizm wyświetlania opisów dostępnych opcji wyjaśniających ich przeznaczenie i zastosowanie.