

计算机图形学lab3 创作一个Flash动画

马成 20307130112

程序说明

1. 这是一个带有交互的Flash动画

算法原理

1. 使用了flash自带的补间动画以及引导线技术
2. 使用了补间图形制作文字渐变
3. 使用了遮罩层来制作收尾两页的卷轴效果
4. 使用了图形、影片剪辑、按钮元件等简化操作
5. 使用了一些简单的代码实现了暂停播放，按钮触发以及场景的跳转

参考资料

无