

Peer Review 3 - Mathias Claesson

Skrivet av: Henrik Gabrielsson, Jesper Håkansson

Workshop gjord av: Mathias Claesson

Applikationen fungerar, men spelet kanske borde ta slut automatiskt när spelaren blir tjock. Observer Pattern-delen har inte implementerats, som du själv säger, men förutom detta fungerar applikationen.

Klassdiagrammet är också korrekt, men även här saknas Observer-delen.

Lösningen med beroendet mellan Controller/View har lösts men enumen kanske borde ligga i vyn istället.

Strategy Pattern har använts korrekt för att implementera "Soft 17" och olika sätt att vinna med två interfaces.

Koden-biten som delar ut kort är fortfarande duplicerad på flera ställen i koden och borde kanske läggas i en funktion som dealern tar hand om.

Observer Pattern har som sagt inte implementerats.

Klassdiagrammet är korrekt som applikationen ser ut för tillfället, men det måste ändras igen när Observer Pattern-delen har lagts till.

Tyvärr så uppnår nog inte implementationen nivå 3, men bara Observern läggs till och den duplicerade koden fixas till så ser det bra ut.