

Marco Hyyryläinen <http://mh222zr.github.io/OOAD-Workshops/pages/workshop-3.html>
mh222zr@student.lnu.se

Instruction

Look at the models, implementation and any accompanying documentation. Try to have an open mind and focus on trying to understand the materials as it is presented.

Try to compile/use the source code provided. Can you get it up and running? Is anything problematic?

Det fungerade bra. Inga problem med att kompilera koden eller köra programmet.

Test the runnable version of the application in a realistic way. Note any problems/bugs.

Det första var att dealerns gömda kort var inte gömt. På grund av det så kunde dealern vinna utan att playern kunde få ta ett kort. Det påverkar varnadra där.

(Jag blir själv lite osäker på om det ska vara automatiserat om player hamnar över 21. Så ska det automatiskt gå över till dealern? Man ska int behöva trycka på "Stand".)

Does the implementation and diagrams conform (do they show the same thing)? Are there any missing relations? Relations in the wrong direction?

Ja, vad jag kunde se så stämde dom överens. Inga fel i själva diagrammet med relationer.

Is the dependency between controller and view handled? How? Good? Bad?

Det var löst vad jag kunde se. Fast kanske skulle tagit bort att hantera int i playgame helt. Skicka in en enum kanske.

Is the Strategy Pattern used correctly for the rule variant Soft17?

Fick inte dom korten jag vill i programmet. Men vad jag kunde se i koden så såg det bra ut.

Is the Strategy Pattern used correctly for the variations of who wins the game?

Ja, det var löst.

Is the duplicate code removed from everywhere and put in a place that does not add any dependencies (What class already knows about cards and the deck)? Are interfaces updated to reflect the change?

Jag kunde se den dubblerade koden i så jobbet på det var inte riktigt slutfört.

Is the Observer Pattern correctly implemented?

Det fungerade riktigt bra.

Is the class diagram updated to reflect the changes?

Ja, klass diagrammet var uppdaterat Ser inga problem i det.

Do you think the design/implementation has passed the grade 3 criteria?

Vad jag kunde se utav det jag tittade på så såg det bra ut. Lite buggar som behöver fixas. Men jag tycker överlag att det inte är några större fel på koden och jobbet som är gjort. Inga problem med diagrammet som är gjort. Lätt förståligt och bra utfört.

Om det skulle bli godkänt. Nja, jo, Jag skulle nog godkänna det trots lite fel. Det märks att allt är genomtänkt. Syftet med uppgiften är klar tycker jag.