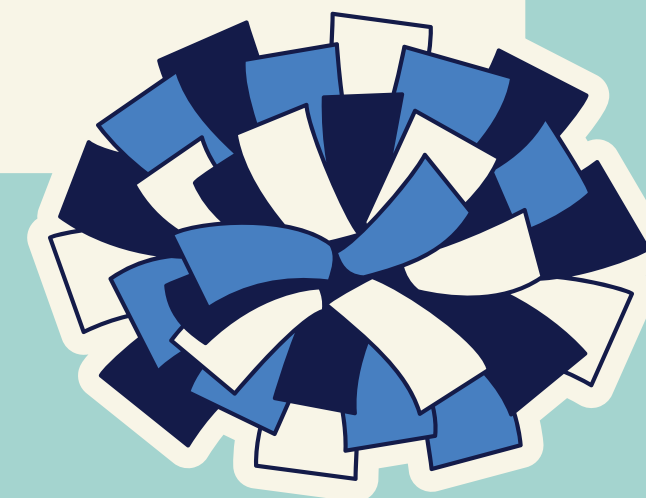




MC322 A

duplade2mesmo

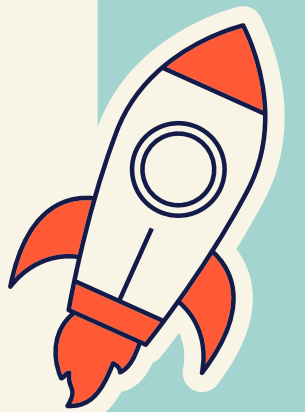
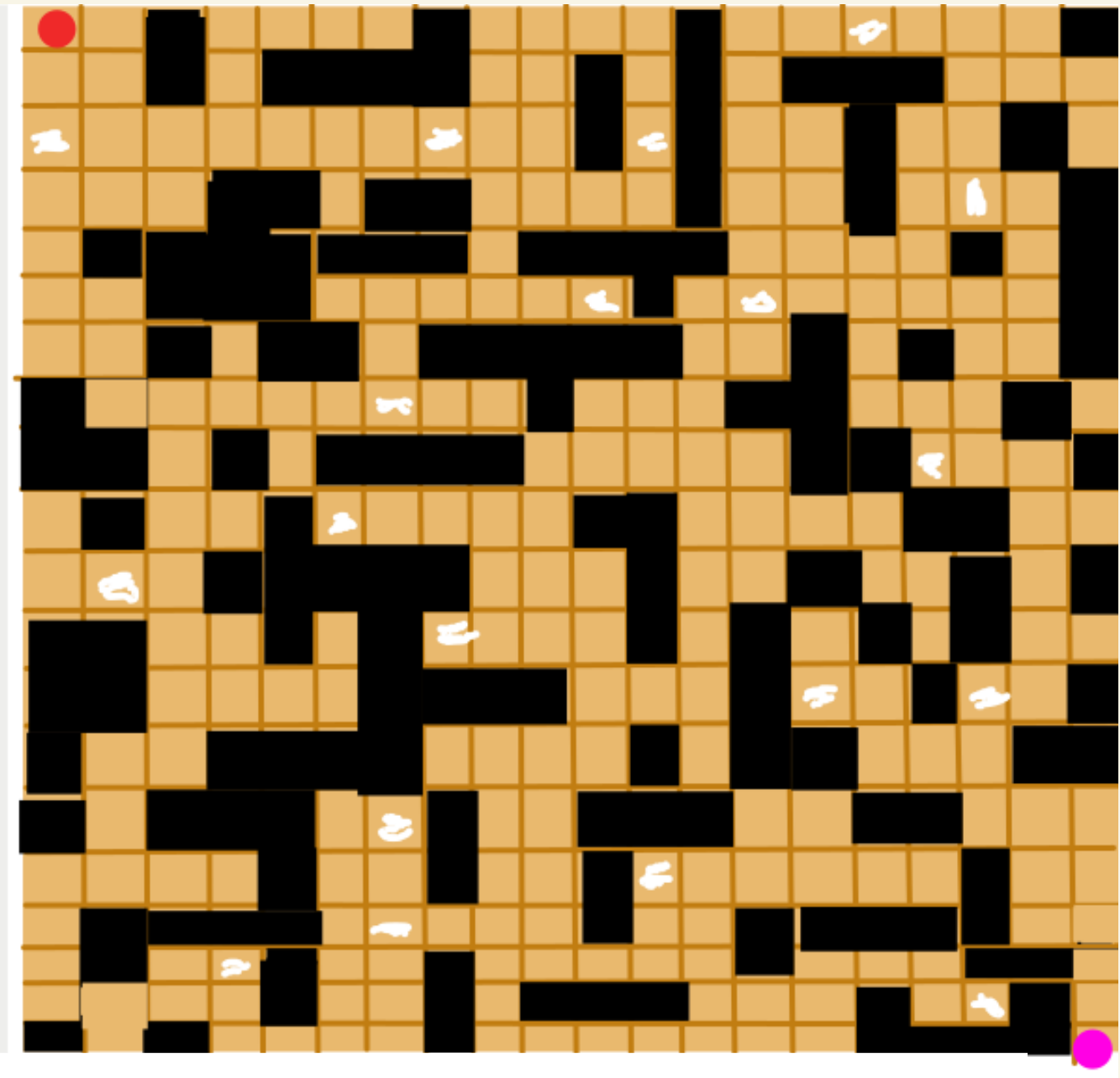
Murillo e Isaac - 248221 e 247175





Ideia do jogo

Um cachorro deve enfrentar sua gigante casa para levar um remédio para seu amado dono antes que o tempo acabe.



READY



Bloco View:

- Pergunta para o labirinto o que foi alterado
- Exibe para o usuário o mapa, o tempo

Anderson Murillo Tito Lira Leite

Bloco Comando:

- Recebe do terminal os comandos do jogador e vai mandá-los para o labirinto

Anderson Murillo Tito Lira Leite

Arquitetura

Bloco Labirinto:

- Traduz os comandos e lida com a dinâmica do labirinto
- Conversa com o view notificando mudanças

Anderson Murillo Tito Lira Leite



Funcionamento

É um jogo single player de interface gráfica que possui dois níveis de dificuldade: normal e difícil, que são baseados na quantidade de tempo disponível e na complexidade do labirinto. Além disso, existe um mecanismo de adição de tempo, caso o cachorro pegue x ossos, o jogador ganha mais n segundos para chegar ao dono.



READY

