**一、目的要求**

1. 了解C语言数据类型的意义
2. 初步掌握C语言基本数据类型
3. 初步掌握常量和变量的使用
4. 掌握不同数据类型运算时，数据类型的转换原则
5. 掌握C语言中表达式语句以及不同运算符的运算规则和优先级

**二、预习内容**

四种基本数据类型的特点、定义方式、运算符的运算规则和优先级，如何使用运算符构成相应的表达式以及表达式的运算方式。

1. **上机内容**
2. cout语句将要在屏幕原样输出的内容放在“”中，语句结束时要加分号。
3. 输出结束时换行，应在“”最后加“endl”，否则cout语句不会自动换行。
4. 浮点型数据输出时默认显示6位有效数字（整数位+小数位）。
5. Cout语句中出现的setprecision（n）函数，单独使用时表示输出的有效位数，小数位数截短显示时，进行4舍5入处理。
6. 如果要指定浮点数输出时的小数位数，则应该混合使用setiosflags（ios：：fixed）和setprecision（n）两个函数。设置了定点小数后则要取消则应调用cout.unsetf（ios：：fixed）函数。
7. 要用指数形式输出浮点型数则应调用setiosflags（ios：：scientific）函数。
8. Setw可以用来确定显示的宽度。默认时，输出使用空格符来保证字符间的正确间隔。用setfill控制符可以确定setw所规定的间隔字符。
9. 在数据类型关键字左右加括号，表示强制类型转换，如“(int)b;”语句，是将浮点数的整数部分取出并参与运算，变量b本身的值并不会改变。