# ANÁLISIS Y DISEÑO DE ALGORITMOS

## COMPLEJIDAD TEMPORAL: ANÁLISIS EMPÍRICO (I)

### Práctica 1 de laboratorio

Entrega: Hasta el domingo 9 de febrero, 23:55h. A través de Moodle

Realizar un análisis empírico del tiempo promedio que el algoritmo de ordenación  $Quicksort\ central\ requiere$  para realizar su cometido.  $^1$ 

Para guiarte en este trabajo sigue las pautas del archivo bubbleSort.tar.gz suministrado (en este caso se refiere al algoritmo de ordenación Burbuja). Debes crear exactamente los mismos ficheros que los contenidos en dicho archivo comprimido pero relativos todos ellos a Quicksort.

De manera resumida, el trabajo a realizar consiste en:

- 1. Completar el código fuente del archivo quickSort.cc creando una función main() que actúe de la siguiente manera:
  - a) Generando vectores de distintas tallas y con contenido aleatorio² para que quicksort los ordene. El tamaño de los vectores debe ser suficientemente grande para que el análisis no se desvirtúe por la influencia de factores ajenos a la propia ordenación, en este sentido, las potencias exactas de 2 desde 15 hasta 22 son tamaños apropiados.³
  - b) Cronometrando el tiempo que tarda *Quicksort* en ordenar cada una de las instancias generadas. Para ello se debe seguir el procedimiento utilizado en bubbleSort.cc.
  - c) Es importante tener en cuenta que este algoritmo, a diferencia de Burbuja, presenta caso mejor y caso peor en cuanto a complejidad temporal por lo que, para que el valor (de tiempo de ejecución) obtenido tenga validez estadística, hay que hacer varias repeticiones distintas para cada talla. Un número de repeticiones igual a 30 es suficiente.<sup>4</sup>
  - d) La única salida por pantalla que debe proporcionar dicha función main() es una tabla que recoge el tiempo medio que el algoritmo de ordenación ha empleado en resolver todas las repeticiones de cada una de las tallas analizadas, similar a la que se muestra a continuación:

OuickSort	CPII-times	in	milliseconds:
MUTCVDOTC	OLO CIMES	TII	mittipeconds.

4420220	 TIMES III MITITION OF THE PROPERTY OF THE PROP				
Size	Average	CPU time	(ms.)		
32768		2.20			
65536		4.76			
131072		9.92			
262144		20.32			
524288		43.84			
1048576		92.04			
2097152		190.76			
4194304		395 12			

- 2. Análisis de resultados mediante la herramienta gnuplot. A partir de la tabla de tiempos obtenida anteriormente y almacenada en un fichero con nombre quickSort.CPUtimes,<sup>5</sup> escribir un fichero de órdenes de gnuplot, similar a bubbleSort.gnuplot pero con nombre quickSort.gnuplot para realizar lo siguiente:
  - a) Dibujar la gráfica que corresponde a dichos resultados, similar a la que se muestra en la figura 1 pero relativa al algoritmo que nos ocupa. La gráfica debe llamarse quickSort.png.

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>Todos los materiales se proporcionan a través de *Moodle*; en este caso es el archivo quickSort.cc que contiene el código de este algoritmo de ordenación.

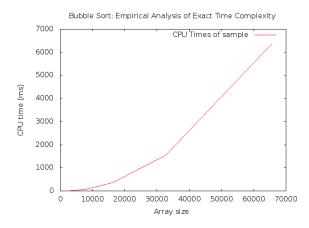
<sup>&</sup>lt;sup>2</sup>La función int rand(void), en stdlib.h, devuelve un entero pseudo-aleatorio entre 0 y RAND\_MAX. Las series generadas son siempre las mismas aún en distintas ejecuciones puesto que siempre parten del mismo valor (semilla). Para evitarlo se debe suministrar en cada ejecución un nuevo valor para la semilla, mediante void srand(unsigned int semilla).

<sup>&</sup>lt;sup>3</sup>Nótese que los tamaños de los vectores son significativamente más grandes que en el algoritmo Burbuja dada la gran diferencia entre ambos algoritmos en cuanto a tiempo de proceso.

<sup>&</sup>lt;sup>4</sup>El teorema central del límite establece que a partir de un tamaño muestral suficiente los promedios muestrales seguirán la misma distribución de probabilidad que la de la variable de interés.

 $<sup>^5</sup>$ Este fichero se obtiene utilizando la redirección de salida del intérprete de órdenes (shell) de GNU/Linux, a partir del programa realizado en el apartado 1.

- b) Utilizar la función  $fit^6$  de gnuplot para analizar de qué tipo de función analítica podría tratarse. Hay que probar las siguientes funciones de coste: lineal, " $n \cdot \log(n)$ " y " $n \cdot \log(n) + n$ " y seleccionar la que mejor se a juste.<sup>7</sup>
- c) Dibujar conjuntamente ambas gráficas: la que se ha obtenido de forma empírica y la que consideras que mejor se ajusta, similar a la que se muestra en la figura 2 pero relativa a *Quicksort*. La gráfica debe llamarse quickSort\_and\_Fit-Function.png.



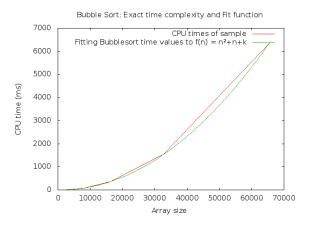


figura 1: Coste temporal exacto del algoritmo *Burbuja*. Datos obtenidos de forma empírica.

figura 2: En rojo, coste temporal exacto del algoritmo Burbuja. En verde, ajuste a la función  $an^2+bn+c.$ 

- 3. Por último, hay que crear un fichero makefile que contenga los siguientes objetivos:
  - quickSort, para crear el ejecutable que se describe en el apartado 1. Este objetivo dependerá únicamente del código fuente quickSort.cc.
  - quickSort.CPUtimes, para redirigir a un fichero del mismo nombre la salida del programa anterior (tabla de tiempos). Este objetivo dependerá por tanto de dicho programa.
  - graphs, para llamar a gnuplot con el fichero de órdenes creado en el punto 2. Este objetivo dependerá del fichero anterior y del fichero de órdenes de gnuplot. El resultado será las dos gráficas pedidas.
  - all, este objetivo dependerá de los tres anteriores y se utilizará para invocarlos de forma secuencial, rehaciéndolos si fuera necesario.

#### 4. Normas para la entrega.

#### ATENCIÓN: Estas normas son de obligado cumplimiento para que esta práctica sea evaluada.

- a) Se debe entregar únicamente los ficheros quickSort.cc, quickSort.gnuplot y makefile. Sigue escrupulosamente los nombres de ficheros, objetivos, etc. que se citan en este enunciado. No hay que entregar nada más.
- b) Es imprescindible que no presente errores ni de compilación ni de interpretación (según corresponda), en los ordenadores del laboratorio asignado y en el sistema operativo GNU/Linux. Se tratará de evitar también cualquier tipo de aviso (warning).
- c) Todos los ficheros que se entregan deben contener el nombre del autor y su DNI (o NIE) en su primera línea (entre comentarios apropiados según el tipo de archivo).
- d) Se comprimirán en un archivo .tar.gz cuyo nombre será el DNI del alumno, compuesto de 8 dígitos y una letra (o NIE, compuesto de una letra seguida de 7 dígitos y otra letra). Por ejemplo: 12345678A.tar.gz o X1234567A.tar.gz. Solo se admite este formato de compresión y solo es válida esta forma de nombrar el archivo.
- e) En el archivo comprimido **no deben existir subcarpetas**, es decir, al extraer sus archivos estos deben quedar guardados en la misma carpeta donde está el archivo que los contiene.
- f) La práctica se debe subir a *Moodle* respetando las fechas expuestas en el encabezado de este enunciado.

 $<sup>^6</sup>$ La función fit implementa la técnica denominada "mínimos cuadrados" que, dado un conjunto de valores (x,y) y una función analítica suministrada, encuentra los coeficientes de dicha función que mejor se ajustan a los valores suministrados de acuerdo con el criterio de mínimo error cuadrático.

<sup>&</sup>lt;sup>7</sup>Se trata de observar cuál de esas funciones minimiza la media cuadrática de los residuos (*rms of residuals*). Es necesario advertir que este análisis no tiene por qué ser concluyente puesto que, por regla general, cuanto mayor es el grado de una curva mejor puede ajustarse a unos datos concretos aunque sin capacidad para generalizar de forma correcta. Por lo tanto, para saber cuál es la función teórica que mejor se ajusta se deben utilizar los métodos analíticos estudiados en clase de teoría.

<sup>&</sup>lt;sup>8</sup>Si trabajas con tu propio ordenador o con otro sistema operativo asegúrate de que este requisito se cumple.