

# Marc-André Allard

---

*Programmeur*

## Formation Académique

- 2013–2016 **UQAM**, *Baccalauréat en Informatique et Génie Logiciel.*  
2012–2013 **UQAM**, *Certificat en sciences comptables.*  
2011–2012 **UQAT**, *Certificat en sciences comptables.*  
2008–2011 **CÉGEP-AT**, *Techniques de Comptabilité et de Gestion.*

## Expériences professionnelles

- 2015–2016 **Stagiaire en Informatique**, *Morneau Shepell*, Montréal.  
— Automatisation de scénario de test avec le langage C# et l'outil Ranorex ;  
— Création et maintenance d'une interface de programmation pour Ranorex ;  
— Production de rapport à fin d'analyse ;  
— Support aux nouveaux stagiaires.
- 2012–2015 **Commis / Caissier**, *Canadian Tire*, Montréal.  
— Encaissement des produits ;  
— Service à la clientèle ;  
— Mise en valeur de l'inventaire.

## Connaissances Informatique

- Langages **Java, Python, C#, C++, C,**  
**HTML 5, JavaScript, JQuery, AngularJS, NodeJS,**  
**CSS3, Bootstraps, L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X.**
- OS **macOS, Linux, Windows.**
- Database **OracleSQL, MySQL, PostgreSQL.**
- Logiciels **Suite JetBrains, Eclipse, VIM, Git, BASH.**
- Autres **Programmation Agile,**  
**REST, Spring, Expression Régulière,**  
**JSON, XML, UML.**

## Activités Parascolaires

- 2016–2017 **Président**, *Association Générale des Étudiantes et Étudiants en Informatique*, UQAM.
- Gestion de l'équipe ;
  - Assurer le bon fonctionnement de l'organisation.
- 2016–2017 **Trésorier**, *Association Générale des Étudiantes et Étudiants en Informatique*, UQAM.
- Assurer la stabilité financière de l'organisation ;
  - Construction et présentation des états financiers ;
  - Enregistrement des transactions ;
  - Paiement des créanciers.
- Édition 2016 **VP-Finance**, *CS GAMES - Comité Organisateur des Sciences Informatique*, UQAM.
- Assurer la stabilité financière de l'événement ;
  - Paiement des créanciers ;
  - Enregistrement des transactions ;
  - Création des compétitions ;
  - Préparation de l'événement.

## Réalisations

Langages **Java, Python, C#, C++, C,**

## Centres d'intérêts

Domotique Prototypage et installation avec des RaspberryPi  
hobby 2 Description