Marc-André Allard

Développeur logiciel

4634 Avenue Dupuis Apt. 2
Montréal, Québec H3W 1N3

(a) (438) 888-1807

(b) m.a.allard10@gmail.com
(c) mcaead10.github.io
(c) mcaead10

(d) Bilingue: français et anglais

Formations

2013–2016 Université du Québec à Montréal, Baccalauréat en Informatique et Génie Logiciel.

2012–2013 Université du Québec à Montréal, Certificat en Sciences Comptables.

2008–2011 **CÉGEP de l'Abitibi-Témiscamingue**, Techniques de Comptabilité et de Gestion.

Experiences Professionnelles

Septembre 2015 Stagiaire en Informatique, Morneau Shepell, Montréal.

à Août 2016 Développement et création de l'architecture d'une interface de programmation en C# pour l'application Ranorex, pour permettre à l'équipe d'assurance qualité d'automatiser leurs scénarios

de test.

Réalisations

Application Web FoodTruck Locator, Java, PostgreSQL, JQuery, Bootstrap, Spring Boot.

Permet l'affichage des camions restaurants de la ville de Montréal sur une carte OpenStreetMap avec la bibliothèque Leaflet. Les données de localisation des camions restaurants sont récoltées

grâce au Portail de Données Ouvertes de la ville de Montréal.

Application Web EZBudget, Java, MySQL, AngularJS, Bootstrap, SpringBoot.

Permet à plusieurs utilisateurs de suivre leurs activités financières personnelles. L'application aide à comptabiliser ses dépenses et ses entrées d'argent puis affiche un somaire accompagné de

graphiques.

Ligne de **Path Finding**, C++.

commande Réalisée dans le cadre d'un cours de structures de données. Implémente l'algorithme de Dijkstra.

Les objets, graphes et coordonnées géographiques ont été créés avec la librairie standard C++.

Compétences en Informatique

Langages Java, Python, C#, C++, C, Haskell

Technologies web HTML5, CSS3, JavaScript, Jquery

Bases de données MySQL, PostgreSQL, Oracle

Systèmes Linux (Ubuntu, Mint, Debian), Mac OS, Windows

Logiciels Suite JetBrains, Eclipse, Git, VIM, Visual Studio

Autres Développement Agile, GoF, GRASP, UML, REST, Spring, Expression régulière, Bash,

Maven, Gradle, JSON, XML

Implications Sociales

2016–2017 **Président**, Association Générale des Étudiantes et Étudiants en Informatique, UQÀM.

2014–2016 **Trésorier**, Association Générale des Étudiantes et Étudiants en Informatique, UQÀM.

2016 VP-Finance, CS GAMES - Comité Organisateur des Sciences Informatique, UQÀM.

2017 Bénévole, CS GAMES, ÉTS.

Centres d'intérêts

Domotique Prototypage et installation avec des Raspberry Pi afin d'automatiser et de contrôler des appareils électriques.