

Marc-André Allard

A modifier à chaque fois

4634 Avenue Dupuis Apt. 2
Montréal, Québec H3W 1N3
☎ (438) 888-1807
✉ m.a.allard10@gmail.com
📁 mcaead10.github.io
👤 mcaead10

Formations

- 2013–2016 **UQÀM**, *Baccalauréat en Informatique et Génie Logiciel.*
2012–2013 **UQÀM**, *Certificat en Sciences Comptables.*
2008–2011 **CÉGEP-AT**, *Techniques de Comptabilité et de Gestion.*

Experiences Professionnelles

- Septembre 2015 **Stagiaire en Informatique**, *Morneau Shepell*, Montréal.
à Août 2016 Développement et création de l'architecture d'un interface de programmation en C# pour l'application Ranorex, pour permettre à l'équipe d'assurance qualité de créer l'automatisation de leurs scénarios de test.

Réalisations

- Application Web **FoodTurck Locator**, *Java, PostgreSQL, JQuery, Bootstrap, Spring Boot.*
Cette application permet l'affichage des camions restaurants de la ville de Montréal sur une carte OpenStreetMap avec la bibliothèque Leaflet. Les données de localisation des camions restaurants sont récoltées grâce à l'Opendata de la ville de Montréal.
- Application Web **EZBudget**, *Java, MySQL, AngularJS, Bootstrap, SpringBoot.*
Cette application permet à plusieurs utilisateurs de faire un suivi de ses activités financières presonnelles. L'application permet de catégoriser ses dépenses et ses entrées d'argent afin d'afficher des résumés graphiques.
- Ligne de commande **Path Finding**, *C++, STD.*
Cette application implémente l'algorithme de Dijkstra. Les objets graph et coordonnées géographiques ont été créés avec la STD.

Compétences en Informatique

- Langages Java, Python, C#, C++, C, Haskell
Langages web HTML5, CSS3, JavaScript, JQuery
Langages autres Bash, Latex
Bases de données MySQL, PostgreSQL, Oracle
Systèmes Linux (Ubuntu, Mint, Debian), Mac OS, Windows
Logiciels Suite JetBrains, Eclipse, Git, VIM, Visual Studio
Autres Programmation Agile, GoF, GRASP, UML, REST, Spring, Expression Régulière, Maven, Gradle, JSON, XML

Implications Sociales

- 2016–2017 **Président**, *Association Générale des Étudiantes et Étudiants en Informatique, UQÀM.*
2014–2016 **Trésorier**, *Association Générale des Étudiantes et Étudiants en Informatique, UQÀM.*
Édition 2016 **VP-Finance**, *CS GAMES - Comité Organisateur des Sciences Informatique, UQÀM.*

Centres d'intérêts

- Domotique Prototypage et installation avec des RaspberryPi afin d'automatiser et de contrôler des appareils électriques.