

# Marc-André Allard

---

*Programmeur*

## Formation Académique

- 2013–2016 **UQAM**, *Baccalauréat en Informatique et Génie Logiciel.*  
2012–2013 **UQAM**, *Certificat en sciences comptables.*  
2011–2012 **UQAT**, *Certificat en sciences comptables.*  
2008–2011 **CÉGEP-AT**, *Techniques de Comptabilité et de Gestion.*

## Experiences professionnelles

- 2015–2016 **Stagiaire en Informatique**, *Morneau Shepell*, Montréal.  
— Automatisation de scénario de test avec le langage C# et l'outil Ranorex ;  
— Création et maintenance d'une interface de programmation pour Ranorex ;  
— Production de rapport à fin d'analyse ;  
— Support aux nouveaux stagiaires.
- 2012–2015 **Commis / Caissier**, *Canadian Tire*, Montréal.  
— Encaissement des produits ;  
— Service à la clientèle ;  
— Mise en valeur de l'inventaire.

## Connaissances Informatique

- Langages **Java, Python, C#, C++, C ;**  
**HTML 5, JavaScript, JQuery, AngularJS, NodeJS ;**  
**CSS3, Bootstraps, L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X.**
- OS **macOS, Linux, Windows.**
- Database **OracleSQL, MySQL, PostgreSQL.**
- Logiciels **Suite JetBrains, Eclipse, VIM, Git, BASH.**
- Autres **Programmation Agile ;**  
**REST, Spring, Expression Régulière ;**  
**Maven, Gradle ;**  
**JSON, XML, UML.**

## Activités Parascolaires

- 2016–2017 **Président**, *Association Générale des Étudiantes et Étudiants en Informatique*, UQAM.
- Gestion de l'équipe ;
  - Assurer le bon fonctionnement de l'organisation.
- 2016–2017 **Trésorier**, *Association Générale des Étudiantes et Étudiants en Informatique*, UQAM.
- Assurer la stabilité financière de l'organisation ;
  - Construction et présentation des états financiers ;
  - Enregistrement des transactions ;
  - Paiement des créanciers.
- Édition 2016 **VP-Finance**, *CS GAMES - Comité Organisateur des Sciences Informatique*, UQAM.
- Assurer la stabilité financière de l'événement ;
  - Paiement des créanciers ;
  - Enregistrement des transactions ;
  - Création des compétitions ;
  - Préparation de l'événement.

## Réalisations

### FoodTruckLocator

*Cette application Web permet d'afficher les camions de rue de la ville de Montréal sur une carte selon les dates entrées. Cette application est développée en JQuery et bootstrap pour le frontend et en Java pour le backend. Le serveur applicatif est créé avec le service Spring-Boot. Les données de localisation des camions de rue sont disponibles grâce à l'Opendata de la ville de Montréal. Les données sont enregistrées sur une base de données PostgreSQL local.*

### EZBudget

*Cette application Web permet de faire un suivi de ses activités financières. L'application permet de catégoriser ses dépenses et ses entrées d'argent afin d'afficher des résumés graphiques. L'application est développée en Java pour le backend et en JQuery pour le frontend. Le serveur web est créé avec Spring-Boot. La persistance des données est faite avec MySQL.*

### Path finding

*L'objectif de cette application était d'implémenter l'algorithme de Dijkstra en C++ en créant des structures de données efficaces et de se familiariser avec la STD.*

## Centres d'intérêts

### Domotique

*Prototypage et installation avec des RaspberryPi afin d'automatiser et de contrôler des appareils électriques.*

### Nouvelles technologies

*Les technologies informatiques avancent très rapidement, c'est intéressant pour moi de me tenir au courant des innovations tant au niveau hardware que software.*