



Univerza v Mariboru

Fakulteta za elektrotehniko,
računalništvo in informatiko

Koroška cesta 46
2000 Maribor, Slovenija



Planiranje razvoja - SCRUM

9. vaja pri predmetu RIS

Avtor: Miha Čakš in Teodora Krunič

Smer študija: FERI - Informatika in podatkovne tehnologije

Študijsko leto: 2024/2025

Nove funkcionalnosti in metoda »Planning poker«

1. Analiza

- o Opis: Analizirati obstoječo kodo projekta.
- o Ocena: 3 story points

2. Zasnova analitičnega modula

- o Opis: Priprava načrta in izbira novih funkcionalnosti na podlagi analize.
- o Ocena: 3 story points

3. Dodajanje novih funkcionalnosti

▪ Prikaz števila ToDo Taskov

- Opis: Prikaz števila nalog označenih z statusom »ToDo«.
- Ocena: 3 story points

▪ Prikaz števila Doing Taskov

- Opis: Prikaz števila nalog označenih z statusom »Doing«.
- Ocena: 3 story points

▪ Prikaz števila Done Taskov

- Opis: Prikaz števila nalog označenih z statusom »Done«.
- Ocena: 3 story points

▪ Prikaz števila vseh Taskov

- Opis: Prikaz števila vseh nalog (ToDo + Doing + Done).
- Ocena: 3 story points

▪ Povprečen časa izvajanja taskov

- Opis: Prikaz koliko časa v povprečju so se izvajale naloge.
- Ocena: 4 story points

▪ Odstotek narejenih nalog

- Opis:
- Ocena: 4 story points

▪ Progres pie chart

- Opis: Tortni diagram live prikaza taskov po statusu (ToDo, Doing, Done)
- Ocena: 4 story points

- **Oblikovanje strani za prikaz poročil Reports.jsp**

- Opis:
- Ocena: 4 story points

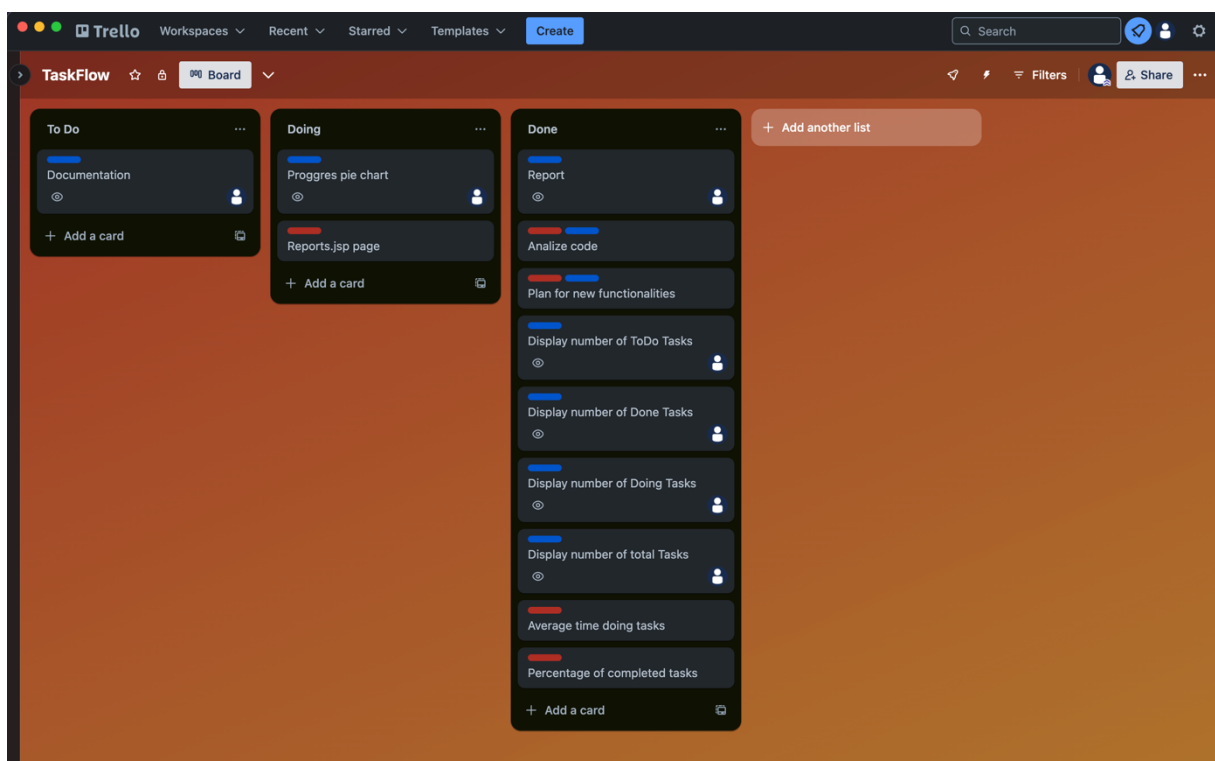
4. Priprava dokumentacije

- o Opis: Priprava uporabniških navodil in tehnične dokumentacije.
- o Ocena: 3 story points

Skupna ocena:

- Skupaj story points: 37
- 18,5 story points po osebi, naloge se razdelijo na 2 sprinta.

Trello ToDo board



Končni izgled

