

Hecho por: María Camila Guzmán Bolaños

Informe de autoevaluación del proyecto 2

En este proyecto tuve complicaciones en el momento de usar y unir al resto del proyecto los archivos utilizando controlador y *streamlit session state* cuando se tenía que agregar diferentes objetos a las listas por medio de controladores, porque anteriormente en otros programas no usaba esta forma para manejar datos. Además, estaba acostumbrada a correr los programas en consola y no utilizar herramientas de control y de visualización de un framework. Faltó más tiempo para ilustrarme en el asunto de interfaces como controladores y usarlo de la mejor manera en el proyecto. Como resultado, el tiempo fue dedicado a intentar hacer algunos puntos y entendiendo como usar en aquellas funciones el manejo de datos u objetos con controladores por lo tanto el tiempo no alcanzo para hacerlo por completo y de la mejor manera ante lo solicitado.

Me gusto conocer uno de los frameworks existentes como Streamlit para no desarrollar futuros proyectos solamente desde consola y entregar al usuario una visualización gráfica, diferente, funcional y adecuada del programa.

Mi nota por lo hecho y lo intentado es 3.8