Primer Parcial Práctico

Escuela, Alumno y Materia

Programación Orientada a Objetos Escuela Da Vinci

Desde: 04 de Octubre de 2023

Hasta: 11 de Octubre de 2023

Escuela, Alumno y Materia

Enunciado:

Una escuela desea poder llevar el control de las materias que posee cada alumno y las notas de los mismos. Una materia tiene muchos alumnos asignados y un alumno puede cursar varias materias.

Sabemos que

Una materia posee un nombre y un cuatrimestre de cursada.

Un alumno posee un nombre y su edad.

Una asignación corresponde a la relación de una materia con un alumno.

Para toda asignación hay al menos tres notas, primer parcial, segundo parcial y trabajo práctico.

Para que la materia esté aprobada para el alumno, el promedio de las 3 notas debe ser mayor o igual a 6, en ese caso, está la materia "Aprobada" si no "Reprobado".

La escuela tiene una lista de asignaciones asociadas y un mecanismo para mostrar el estado de las asignaciones, donde por pantalla se verá la siguiente información:

- Nombre del Alumno
- Nombre de la Materia
- Cuatrimestre de la Materia
- Notas
- Promedio
- Estado (Aprobado o Reprobado).

Actividades:

- 1. Hacer el diagrama de las clases necesarias y las relaciones para modelar el sistema.
- 2. Crear las clases necesarias para modelar el sistema solicitado con los atributos y métodos que consideres necesarios para poder setear y obtener los datos de cada uno de los atributos descriptos anteriormente con el constructor más adecuado.
- 3. Cada clase diseñada debe contener las declaraciones de métodos y variables siguiendo las reglas sintácticas y por convención. También se aplican las reglas para los identificadores de proyecto y paquete.
- 4. El código debe representar la sobreescritura del método toString().
- 5. Crear una clase EscuelaTest que:
 - 1. Cree al menos 3 materias.
 - 2. Cree al menos 3 alumnos.
 - 3. Agregar a la lista de asignaciones de la escuela al menos 6 asignaciones de materias con alumnos.
 - 4. Para cada asignación se deben configurar el conjunto de notas.

Primer Parcial Práctico

Programación Orientada a Objetos

Escuela Da Vinci

Desde: 04 de Octubre de 2023

Hasta: 11 de Octubre de 2023

Escuela, Alumno y Materia

5. Mostrar el resultado del estado de las asignaciones de materias y alumnos de la escuela.

6. Para la entrega

- 7. Crear un proyecto java en Eclipse, con el siguiente formato de nombre
 - dv-poo-20231c-escuela-[apellido]-[nombre]
 - donde:
 - [apellido] será reemplazado por cada uno de sus apellidos, en caso de tener más de uno, colocar solo el primero.
 - [nombre] será reemplazado por cada uno de sus nombres, en caso de tener más de uno, colocar solo el primero.
 - IMPORTANTE: tanto el apellido y el nombre debe estar en **minúscula**.
 - Entregar por dvcampus el proyecto java de eclipse en formato zip, ejemplo:
 - dv-poo-20231c-escuela-montero-francisco.zip
- 8. Alternativame, lo pueden enviar el archivo zip a la casilla de correo francisco.montero@davinci.edu.ar con "Asunto" (Subject): "dv-poo-20231c Resolución Escuela"