

Relazione progetto TecWeb

Nome Gruppo
Componenti

WalkAndBuy
Canovese Marco 1094135

Zanellato Federico 1094134

Dati login utente username: user password: user

Dati login admin username: admin password: admin

Username consegna | mcanoves

 $Indirizzo\ sito:\ http://tecweb2016.studenti.math.unipd.it/mcanoves/$

Indice

1	Analisi dei Requisiti	2
2	Descrizione dell'interfaccia	3
	2.1 Parte - Utente non autenticato	3
	2.2 Parte - Utente autenticato - Standard	3
	2.3 Parte - Utente autenticato - Azienda	3
	2.4 Parte - Utente autenticato - Amministratore	4
3	Design	4
	3.1 Accessibilità	4
	3.2 Responsive	4
4	Progettazione tecnica	Ę
	4.1 Front-end	E
	4.1.1 HTML	Ę
	4.1.2 CSS	5
	4.1.3 JavaScript	5
	4.2 BackEnd	6
	4.2.1 Database MySQL	6
	4.2.2 PhP	6
5	Adattabilità ed usabilità del sito	7
6	Suddivisone del lavoro	7

1 Analisi dei Requisiti

Lo scopo del progetto è quello di creare un e-commerce gestito dall'Associazione Agricoltori del Camposampierese, la quale a fronte della inarrestabile concorrenza dei grandi colossi del commercio online ha deciso di favorire un servizio dedicato agli agricoltori e commercianti del territorio.

Il sito web permette infatti alle aziende del territorio, previo accordo con l'Associazione, di promuovere e vendere i propri prodotti online.

Il servizio offerto è limitati ai cittadini residenti nei comuni ove l'Associazione ha dei soci attivi. I prodotti vendibili devono essere afferenti ad una delle macro categorie previste, ovvero

- Frutta e Verdura;
- Carne e Pesce:
- Formaggi;
- Conserve e Uova;
- Vino e Bevande.

Ogni articolo viene presentato mediante:

- Titolo:
- sintetica descrizione;
- un'immagine rappresentativa;
- la quantità venduta;
- il prezzo di rivendita al netto di eventuali sconti promozionali applicati.

I commercianti abilitati possono modificare gli articoli da essi pubblicati.

Gli utenti una volta autenticati possono consultare il catalogo online, aggiungere e rimuovere articoli dal carrello e una volta selezionati tutti gli articoli di loro interesse, concludere l'ordine. Hanno inoltre a disposizione una pagina in cui possono visualizzare i singoli ordini effettuati.

L'Associazione, attraverso un account amministrativo ha potere di modificare qualsiasi articolo e di assegnare o revocare il ruolo di "azienda" ad un singolo utente.

2 Descrizione dell'interfaccia

2.1 Parte - Utente non autenticato

Nella parte pubblica, ovvero raggiungibili senza effettuare login, abbiamo le seguenti pagine:

- Homepage -> raggiungibile cliccando sul logo o comunque al primo accesso al sito.

 Presenta in breve il servizio offerto e rende disponibili alcuni immagini promozionali.
- Pagina "Macro-categoria" -> si visualizza dopo aver cliccato su una delle voci del sottomenù ove ogni categoria è rappresentata da un'icona e un nome identificativi.
 La pagina si presenta a sua volta divisa in sottosezioni dedicate ad ogni sotto-categoria.
 Da qui è possibile aggiungere al carrello un determinato prodotto oppure, cliccando sull'immagine passare alla pagina singolo prodotto
 - NOTA: Queste ultime due funzionalità sono disponibili solo da utenti autenticati.
- Pagina "Sotto-categoria" -> si visualizza cliccando sul pulsante "scoprili tutti" nella pagina dedicata alla macro-categoria.
 - L'interfaccia rende disponibili tutti gli articoli di una determinata categoria, allo stesso modo della precedente pagina.
- "<u>Chi siamo</u>" e "<u>Come funziona</u>"-> sono semplici pagine di carattere informativo, raggiungibili dal menù superiore.
- Pagina di Login -> Raggiungibile tramite il pulsante "Accedi" in alto a destra. Permette di inserire le proprie credenziali per autenticarsi al sito.
- Pagina di <u>Iscrizione</u> -> Raggiungibile tramite il pulsante "*Iscriviti*" in alto a destra oppure direttamente dalla pagina di "*login*".
 Permette di iscriversi dopo aver compilato un apposito form.

Login e Registrazione sono raggiungibili solo da utenti non autenticati (per ovvie ragioni).

2.2 Parte - Utente autenticato - Standard

Dopo aver effettuato l'autenticazione, se si è utenti *normali*, si potranno raggiungere le seguenti pagine:

- Pagina "<u>Carrello</u>" -> vi si accede cliccando sull'apposita icona posta nella parte destra dell'header da qualsiasi punto del sito, presenta la sagoma di un carrello. permette di visualizzare tutti gli articoli con .
- Pagina "Profilo" -> vi si accede cliccando sull'apposita icona posta nella parte destra dell'header da qualsiasi punto del sito, presenta la sagoma di un omino stilizzato.

 Permette di visualizzare e, in caso di necessità, modificare i dettagli dell'utente autenticato.
- Pagina "Ordini" -> vi si accede cliccando sull'apposita icona posta nella parte destra dell'header da qualsiasi punto del sito, presenta la sagoma di un piccolo blocco note. Permette di visualizzare gli ordini effettuati (in caso di necessità è possibile raggiungere un successivo livello di profondità visualizzando i dettagli dell'ordine scelto).
- Pagina "Singolo prodotto" -> si raggiunge cliccando l'immagine del prodotto nelle pagine di Categoria e sotto-categoria, oppure dal nome dell'articolo nel carrello o nel dettaglio ordine.
 - Presenta maggiori dettagli del prodotto, con una schermata divisa da una grande foto sulla sinistra, e sulla destra le informazioni e la possibilità di aggiunta al carrello.

2.3 Parte - Utente autenticato - Azienda

Un utente segnato come **Azienda** può, oltre che avere tutte le funzionalità dell'utente standard, inserire nuovi articoli e modificare i propri.

NOTA:La differenza tra azienda e utente standard è designabile solo dall'amministratore. Le pagine in più sono quindi:

- Pagina "<u>Inserisci Articolo</u>" -> Accessibile dalla parte più alta dell'header. Presenta l'apposito form da cui possibile inserire i dettagli per inserire un articolo.
- Pagina "Modifica Articolo" -> Se si possiedono articoli nel DB, accedendo alla loro pagina di *singolo articolo* è possibile raggiungere l'area di modifica tramite l'apposito link vicino all'immagine.

Da questa pagina è possibile visualizzare un form in cui è possibile modificare i campi di quel dato prodotto.

2.4 Parte - Utente autenticato - Amministratore

L'amministratore ha pieni poteri, in particolare tramite la pagina:

• "Admin" -> Ha la possibilità di modificare la tipologia degli account registrati al sito da "Azienda -> utente standard" o viceversa.

3 Design

Abbiamo adottato uno stile moderno e semplice. Abbiamo preso spunto da vari siti e-commerce di ortaggi, sfruttando principalmente colori quali il verde, l'arancione, color lavagna per header e footer e il grigio per mantenere un tocco di eleganza.

Abbiamo cercato di mantenere un buon livello di contrasto per permettere la navigazione anche ad utenti con particolari problemi di vista.

3.1 Accessibilità

Il design si è basato su accessibilità e responsività, per la prima sono state adottate le seguenti scelte:

- Il layout è responsive, cosi da essere accessibile da qualsiasi tipo di dispositivo e impedendo scroll orizzontali.
- Il menù è presente in tutte le pagine, in caso di scroll della pagina (e JS attivato) resta fisso nella parte alta, lasciando però solo logo e pulsanti di interesse, così da non essere troppo opprimente.
- I link sono chiaramente visibili e il loro scopo è chiaro e non permette ambiguità.
- La profondità del sito è stata limitata, così da permettere all'utente di avere ben chiara la struttura già dal primo utilizzo, questo permette una navigazione più immediata e una sensazione di maggior sicurezza.
- Si sono scelti due tipologie di font, uno per titoli e prezzi, accattivante, per attirare l'attenzione su questi due punti, il secondo, più chiaro e con meno grazie, per la descrizione ed altri campi, così facendo si affatica meno la lettura e si rende il tutto più fruibile.
- Nel footer è stato posto un link "Torna su" per tornare facilmente all'header completo. In caso di JS attivo, questo link segue l'utente in ogni punto dello scroll.

3.2 Responsive

Il sito è stato sviluppato tenendo in considerazione le diverse dimensioni di dispositivo utilizzabile, risulta infatti perfettamente fruibile anche con schermi più piccoli, testato fino a 400px senza avere effetti disastrosi.

4 Progettazione tecnica

La progettazione tecnica suddivide il sito in parte front-end e back-end.

4.1 Front-end

La parte front-end si occupa nello specifico nella visualizzazione delle varie parti del sito. Le tecnologie utilizzate sono HTML, CSS e Javascript. Il codice è stato scritto interamente dal team.

4.1.1 HTML

Lo standard utilizzato per HTML è HTML5 in quanto quest'ultimo è supportato da tutti i recenti browser sia utilizzati su client desktop che mobile. Nel corso dello sviluppo però si è constatato che l'impiego effettivo delle funzioni aggiuntive di HTML5 rispetto a versioni precedenti è stato limitato alla validazione dei form.

4.1.2 CSS

Lo standard utilizzato per il CSS è CSS3, sempre cercando di utilizzare attributi supportati dalla maggioranza dei browser.

Gli aspetti più rilevanti del CSS sono:

- Utilizzo di misure relative, in particolare **rem** per rendere il contenuto della pagina variabile, ed essendo relativo al documento html permette di tenere conto anche delle preferenze utente legate al browser.
- I file .CSS sono stati diversificati in base alla pagina e prendono il nome di *pagina* .CSS, e vengono importati solamente all'apertura di quest'ultima, così da evitare complessità e pesantezza in un unico file.

Class e ID comuni sono stati salvati nel file Common. CSS.

4.1.3 JavaScript

Il linguaggio JavaScript è stato utilizzato solamente per migliorare l'esperienza utente in caso di ridimensionamento della pagina o scroll vari.

Il sito risulta totalmente navigabile anche senza JavaScript attivo.

4.2 BackEnd

Il back-end si occupa della parte server del sito, viene suddiviso in due parti: DB in MySQL e PhP

4.2.1 Database MySQL

Il DB è stato progettato dal team dopo aver effettuato un'attenta analisi dei requisiti, il risultato è il seguente:

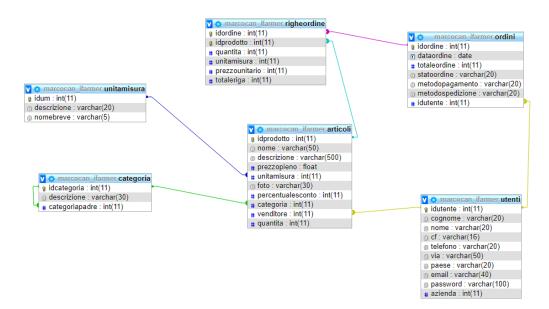


Figura 1: Database

Il database è stato opportunamente normalizzato e i campi sono correttamente identificati.

4.2.2 PhP

Il progetto è sviluppato secondo il pattern MVC (Model-View-Controller) le cui fondamenta sono state apprese principalmente mediante la consultazione di materiale reperibile sul web ed in particolare grazie al tutorial "The PHP Practitioner" il quale ha fortemente inspirato lo sviluppo del progetto.

- Nella **root** del progetto è presente il file *routes.php* che associa il controller a seconda della pagina richiesta dal server.
- In App troviamo le seguenti directory:
 - Controller: al cui interno sono reperibili tutti i controller sviluppati secondo il pattern MVC e si occupano dell'elaborazione dei dati prelevati dal database e li rendono disponibili alle varie view mediante HTML e CSS.
 - Models: due classi definite nel progetto, in particolare Articoli per la descrizione dei singoli articoli in vendita e Users per la definizione degli utenti.
 - Views: file che contengono principalmente codice HTML che permette la visualizzazione delle informazioni elaborate dai controller.
- InCore troviamo le classi fondamentali che permettono il funzionamento dell'applicativo secondo il pattern MVC:
 - App: per la condivisione e inizializzazione di variabili condivise.

- **Bootstrap**: esegue il caricamento delle classi descritte sopra e crea le variabili condivise mediante l'utilizzo di App.
- Request: si occupa di gestire il recupero dei dati inviati al server con chiamate GET o POST.
- Router: permette di effettuare il match tra ciò che viene richiesto al server e le routes disponibili, effettuando quindi il collegamento tra pagina richiesta e controller.
- **Session**: si occupa della gestione della sessione.

5 Adattabilità ed usabilità del sito

6 Suddivisone del lavoro

Di seguito viene riportata la suddivisione del lavoro:

- Marco Canovese:
 - gestione struttura delle directory;
 - PhP;
 - parte di HTML;
 - parte del DB MySql;
 - parte dei form;
 - testing accessibilità del sito;
- Federico Zanellato:
 - parte HTML;
 - CSS;
 - parte del DB MySql;
 - parte dei form;
 - relazione;
 - JavaScript