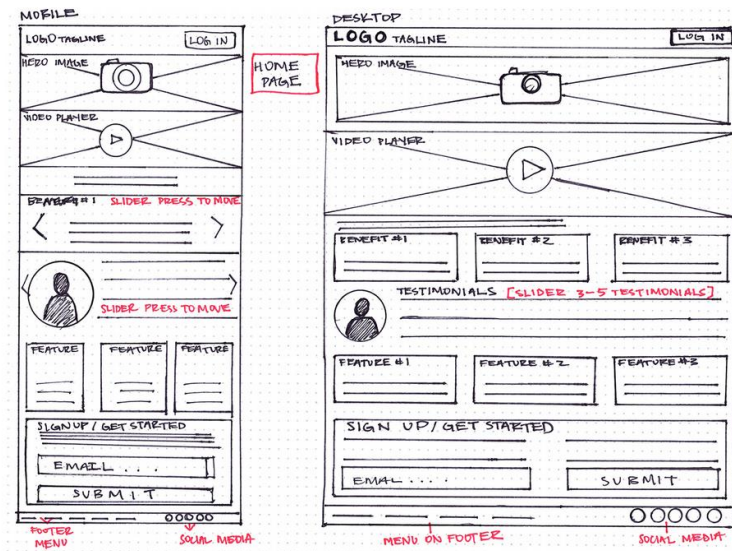


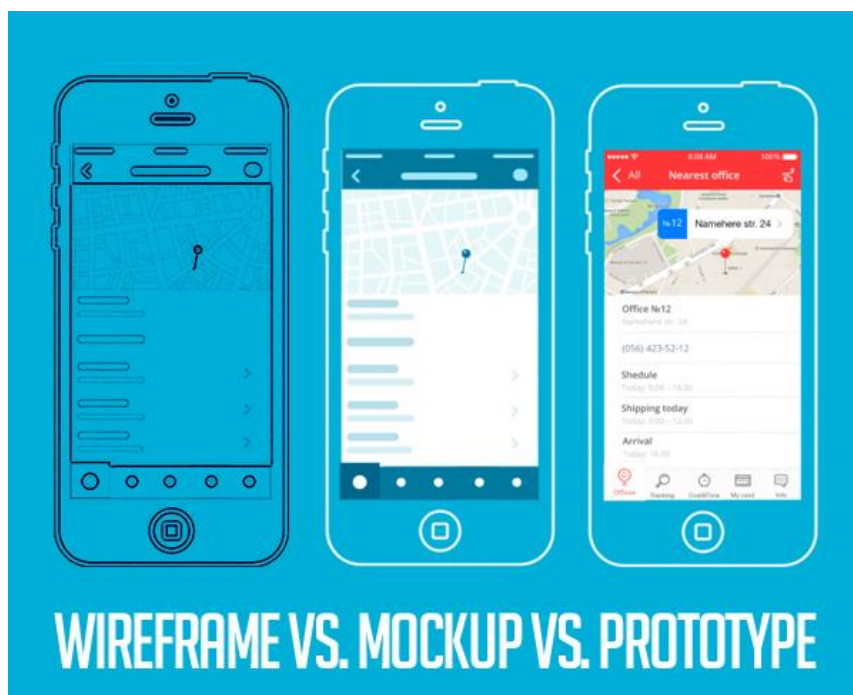
Introduction au principe du Wireframe

Une wireframe est un schéma fil de fer illustrant le découpage de son site WEB. Il consiste en la transposition d'un sketch (simulation) sur papier.



Le wireframe s'emploie en amont du projet, avant même les maquettes ou autre mock-up. On peut également commencer le prototypage de son site par un zoning.

Différence entre zoning, wireframe, mockup : <https://marcdezordo.me/les-differences-entre-zoning-wireframe-mockup-et-prototype/>



De mon point de vue, un wireframe se réalise d'abord sur papier. Cette démarche tangible permet de prendre en main son projet.

Vous pouvez aussi utiliser quelques outils pour réaliser un Wireframe :

- <https://wireframe.cc/>
- <https://mockflow.com>
- <https://www.justinmind.com/>
- <https://moqups.com/>
- Etc.

Les wireframes répondent à des spécifications définies en amont pour un projet donné. Leurs conceptions s'inscrivent au début du processus de réalisation d'un projet web :

- Idées et réflexions sur un projet web pour définir des spécifications
- Traduction de ces spécifications en wireframe pour prévisualiser les interfaces et définir le flux que suivront les visiteurs
- Transformation des wireframes en maquettes designées prêtes à être implémentées par les développeurs
- Implémentation des interfaces par les développeurs et déploiement sur un environnement de test
- Tests et retours sur les nouvelles fonctionnalités et interfaces
- Mise en production

Source : <https://zooka.fr/wireframes/>

La réalisation d'un wireframe sert avant tout une démarche d'UX et de commercialisation. Dans le cas des PPE, **ce wireframe servira à un aspect de validation de l'interface désirée**. Il servira aussi **de guide au développement** (j'imprime mon schéma et le garde à portée de main lors de mon développement).