

GUI

mostra a schermo
tutte le board sentite
nelle vicinanze (senza
X:Y) e fornisce la possibilità
di blinking

DLL

invoca una callback
C# per fornire i dati
alla GUI

socket

raccolge la lista
di tutte le ESP32
presenti

Firmware

tutte le ESP32
si presentano,
indicando il loro MAC

Fase di
"setup"

l'utente modifica la
configurazione proposta
(aggiunge/rimuove ESP32)
e inserisce i X:Y desiderati
(Setup Window)

si preme OK e si passa alla
schermata dei grafici
(Statistic Window)

esegue la start_engine()
allocando tutti i thread e le
risorse necessarie

esegue la start_server() in cui
rifiuta i MAC che l'utente
non ha indicato

sniffing dei dati WiFi
per 3 min e comunicazione
di questi al server

Fase di
"start detection"