#### <<به نام خدا>>

# تمرین دوم درس داده کاوی

هدف: آشنایی با مفاهیم پایه درخت تصمیم گیری، دستهبندهای بیز و KNN تذکر ۱ : ملاک اصلی انجام تمارین بخش پیاده سازی، گزارش است و ارسال کد بدون گزارش فاقد ارزش است. لذا برای این بخش یک فایل گزارش مستقل در قالب pdf تهیه کنید و در آن برای هر سوال، تصاویر ورودی، تصاویر خروجی و توضیحات مربوط به آن را ذکر کنید. سعی کنید

توضیحات کامل و جامعی تهیه کنید. همچنین قابل توجه است که زبان مورد قبول برای بخش پیادهسازی، تنها پایتون میباشد.

تذکر ۲: مطابق قوانین دانشگاه هر نوع کپی برداری و اشتراک کار دانشجویان غیر مجاز بوده و شدیدا برخورد خواهد شد. استفاده از

کدها و توضیحات اینترنت به منظور یادگیری **الزاما با ذکر منبع** بلامانع است.

راهنمایی: در صورت نیاز میتوانید سواالت خود را در خصوص پروژه از تدریسیار درس، از طریق ایمیل زیر بپرسید .

# E-mail: zahra.dehghanian97@gmail.com

ارسال: فایل های کد و گزارش خود را در قالب یک فایل فشرده با فرمت StudentID\_DM02.zip تا تاریخ ۱۴٬۰۸/۱۴۰۰ ارسال نمایید.

\* شایان ذکراست در مجموع برای تمارین ۷ روز تاخیر مجاز در نظر گرفته شده است و افزون بر آن هر روز تاخیر باعث کسر ۲۰٪ نمره کل تمرین خواهد شد.

# • بخش نوشتاری

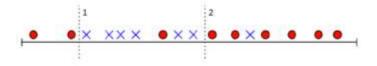
1) فرض کنید یک نرم افزار فیلتر برای تشخیص اتوماتیک spam وجود دارد. این سیستم براساس حضور و یا عدم حضور بعضی کلمات در متن ایمیل، نوع آن را تشخیص میدهد. در زیر دادههای آموزشی برای این نرمافزار را مشاهده می کنید:

'study'	'free'	'money'	Category
1	0	0	Regular
0	0	1	Regular
1	0	0	Regular
1	1	0	Regular
0	1	0	Spam
0	1	0	Spam
1	1	0	Spam
0	1	0	Spam
0	1	1	Spam
0	1	1	Spam
0	1	1	Spam
0	0	1	Spam

الف) اگر این نرم افزار مقدار p(spam) = 0.1 را در نظر بگیرد، توضیح دهید که آیا این کار منطقی است؟ چرا؟

money مشخص کنید که با جمله p(spam) = 0.1 و naïve bayes) مشخص کنید که با جمله for psychology study چگونه برخورد می شود و در چه دسته ای قرار می گیرد؟

**۲)** در شکل زیر دادههای دو کلاس بر روی یکی از متغیرهای پیوسته خود رسم شدهاند .در صورتی که بخواهیم برای درخت تصمیم این ویژگی پیوسته را به یک ویژگی گسسته باینری تبدیل نماییم، کدام یک از نقاط ۱و یا ۲ برای این کار مناسبتر هستند؟



**۳)** شما سعی دارید دستهبند مناسبی را برای تعیین اینکه کدام رستوران برای شام با دوستانتان مناسبتر است، طراحی کنید. برای این کار شما اطلاعات مربوط به ۱۱ رستوران مختلف و به طور خاص اطلاعاتی در مورد نوع رستورانها، محل آنها، محدوده قیمت و اینکه آیا آنها میتوانند محدودیتهای غذایی را پوشش دهند و آیا از آنها لذت میبرید یا خیر را جمع آوری کرده اید.

دادهها در جدول زیر گزارش شدهاست:

Restaurant	Type	Price	Neighborhood	Restriction	OK
$R_1$	Fast Food	\$	Oakland	Vegetarian	.0
$R_2$	Ethnic	\$\$	Squirrel Hill	Gluten Free	0
$R_3$	Casual Dining	\$\$	Squirrel Hill	None	0
$R_4$	Casual Dining	\$\$\$	Shadyside	Vegetarian	0
$R_5$	Casual Dining	\$	Oakland	Vegetarian	1
$R_6$	Fast Food	\$\$	Squirrel Hill	None	1
$R_7$	Ethnic	\$	Squirrel Hill	None	1
$R_8$	Casual Dining	\$	Shadyside	Gluten Free	0
$R_9$	Fast Food	\$\$\$	Oakland	None	0
$R_{10}$	Ethnic	\$\$	Shadyside	Vegetarian	1
R <sub>11</sub>	Casual Dining	\$\$	Shadyside	Gluten Free	1

الف) با استفاده از این دادهها یک درخت تصمیم گیری برای تصمیم گیری درباره اینکه آیا می توانید از یک رستوران خاص لذت ببرید یا نه طراحی کنید. از معیار ناخالصی انتروپی به این منظور استفاده کنید و درخت تصمیم را تا عمق ۴ ادامه دهید. در هر سطح نحوه تصمیم گیری درباره اینکه کدام ویژگی را گسترش دهید، نشان دهید.

ب) خطای درخت تصمیم طراحی شده در مرحله قبل را محاسبه کنید. (تعداد نقاط در مجموعه آموزشی که به اشتباه دستهبندی شده است.)

پنج رستوران دیگرعلاوه بر جدول سوال  $\pi$  به شرح زیر به شما داده می شود:

Restaurant	Type	Price	Neighborhood	Restriction
$R_{12}$	Fast Food	\$	Squirrel Hill	None
$R_{13}$	Ethnic	\$\$	Shadyside	None
$R_{14}$	Ethnic	\$	Oakland	Gluten Free
$R_{15}$	Casual Dining	\$	Shadyside	Vegetarian
$R_{16}$	Ethnic	\$	Squirrel Hill	Gluten Free

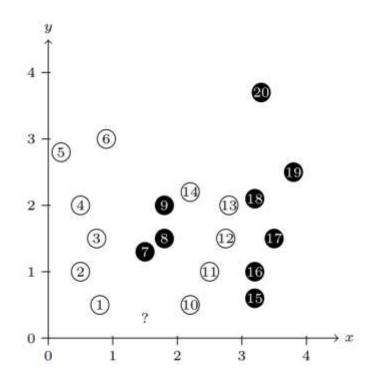
الف) به کدام یک از این رستورانها می روید؟

ب) از روی کنجکاوی و برای بررسی صحت درخت تصمیم، تصمیم می گیرید همه آنها را امتحان کنید. نتایج عبارتند از:

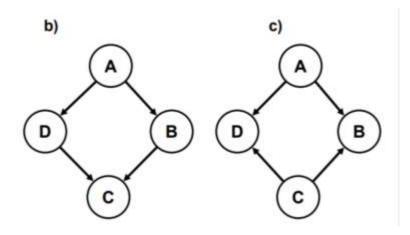
Restaurant	OK
$R_{12}$	0
$R_{13}$	1
$R_{14}$	0
$R_{15}$	1
$R_{16}$	0

درمورد عملكرد درخت تصميم خود توضيح دهيد.

(۵) در شکل زیر مجموعهای از نقاط آموزشی را نشان میدهیم که به صورت سیاه یا سفید طبقهبندی میشوند. قصد داریم از الگوریتم KNN برای دستهبندی نقاط جدید استفاده کنیم. نقطه مشخصشده توسط ? با استفاده از فاصله اقلیدسی به عنوان معیار فاصله به ازای k=1,2,3 در چه دستهای قرار می گیرد؟



- (5) آیا در شکل سوال (6) نقطه ای در مجموعه آموزشی وجود دارد که با استفاده از (6) به اشتباه دسته بندی شود (6) آیا در اینطور است، آنها را شناسایی کنید.
- رست k=1 درست در شکل سوال ۵، یک معیار فاصله ساده که تمام نقاط در مجموعه آموزشی را به ازای k=1 درست طبقه بندی می کند بیایید.
- ب) زمانی که به ازای k=5 از معیار فاصله شما استفاده کنیم، چه اتفاقی میافتد k=1 در چه دستهای ج) نقطه مشخص شده توسط k=1 با استفاده از معیار فاصله شما به ازای k=1,2,3 در چه دستهای قرار می گیرد k=1,2,3
  - ﴾ دو روش هرس کردن درخت (pre-pruning و post-pruning) را با هم مقایسه کرده و مزایا و معایب هرکدام را ذکر کنید.
    - ۹) مشخص کنید هرکدام از گرافهای زیر نشان دهنده کدام عبارت است؟
      - $A \perp C|B,D$  •
      - $B \perp D | A, C \bullet$



• (۱) به عنوان بخشی از مطالعه جامع شادی مردم، ما دادههای مهمی از فارغ التحصیلان را جمع آوری کرده ایم . در یک بررسی کاملاً اختیاری که همه دانشجویان ملزم به تکمیل آن بودند، از سوالات زیر استفاده کردیم:

\*آیا شما مرتبا ً به مهمانی میروید؟[Party: Yes/No

\*آیا شما باهوش هستید؟ [Smart : Yes/No]

\* آيا شما خلاق هستيد؟ [Creative: Yes/No]

\* آیا در تمام تکالیف خود خوب عمل کردهاید؟ [HW: Yes/No]

\* آیا از یک مک استفاده می کنید؟ [Mac: Yes/No]

\* آیا یروژه شما موفق شد؟ [Project: Yes/No]

\* آیا شما در مهمترین کلاس خود موفق بودید؟ [Success: Yes/No]

\* آیا در حال حاضر خوشحال هستید؟ [Happy: Yes/No]

بعد از مشورت با یک روان شناس، مجموعه کاملی از روابط مشروط را به دست آوردیم:

HW فقط به Party و Smart بستگی دارد.

Mac تنها به Smart و Creative وابسته است.

Project تنها به Smart و Creative بستگی دارد.

Success فقط به HW و Project بستگی دارد.

ارد. Success تنها به Party و Mac بستگی دارد. Happy

الف) شبکه بیزین این تحقیق را بکشید.

ب) توزیع مشترک را به عنوان محصول احتمالات شرطی بنویسید.

ج) تعداد پارامترهای مستقل مورد نیاز برای هر جدول احتمال شرطی چیست؟

د) چند پارامترهای مستقل داریم؟

## • بخش پیاده سازی:

در این بخش شما باید با استفاده از سه الگوریتم درخت تصمیم گیری، knn و یکی از دسته بندهای بیز، دادهها را پیش بینی کنید.

#### • قسمت اول: آمادهسازی دادهها

پیش از آنکه الگوریتم را روی دادهها پیادهسازی کنید، نیاز است که دادههای عددی را به داده-های فهرستی(categorical data) تبدیل کنید. (برای مثال، داده هایی که درباره سن و سال (age) افراد است را به این صورت دسته بندی کنید: سن ۰ تا ۱۰ را با لغت "teenager"، سن ۱۱ تا ۲۰ را با لغت "adult" نشان دهید و برای بقیه اعداد به همین ترتیب ادامه دهید.) مجموعه دادههای ارائه شده، شامل دادههای عددی و فهرستی است.

در نهایت می توانید با استفاده از تکنیک "onehotencoding" در پکیج sklearn ، دادههای فهرستی را encode کنید.

## • قسمت دوم: کلاس بندی دادهها

پس از آمادهسازی دادهها، میتوانیم آنها را کلاسبندی و پیشبینی کنیم.

در ابتدا دادهها را به دوقسمت مجزا، با نسبت ۸۰ / ۲۰ تقسیم کنید.(splitting)

در واقع مجموعه آموزش (train set) ۸۰ درصد مجموعه داده را شامل شود و ۲۰ درصد بقیه برای مجموعه تست (test set) استفاده شود.

مجموعهی آموزش برای آموزش الگوریتم و مجموعهی تست برای مشاهدهی الگوریتم آموزش دیده بر روی دادههای مجموعه ی آموزش استفاده می شود.

کلاس بندهای درخت تصمیم گیری و دسته بندهای بیز و knn ، از پارامترهای مختلفی برای کلاس بندی کردن استفاده می کنند.

- (۱) Dataset1.csv را با الگوریتم درخت تصمیم گیری آموزش دهید و سپس ستون "Dataset1.csv را برای مجموعه داده Dataset1\_Unknown.csv پیشبینی کنید. برای آموزش الگوریتم درخت تصمیم گیری، یک بار پارامتر "criterion" را "gini" قرار دهید و سپس آن را "entropy" قرار دهید و نمودار درخت تصمیم گیری را رسم کنید.(visualize کنید). و پس از کلاسبندی مجموعه دادههای ناشناخته اول )Dataset1\_Unknown.csv(، یک بردار یا یک ستون از نتایج را به همراه دقت الگوریتم، با فایل گزارش ارسال کنید.
- را برای "poisonous" و سپس ستون knn آموزش دهید و سپس ستون Dataset2.csv ( $\P$  مجموعه داده Dataset2\_Unknown.csv پیشبینی کنید. و پس از کلاسبندی مجموعه داده Dataset2\_Unknown.csv پیشبینی کنید. و پس از نتایج را به دادههای ناشناخته دوم Dataset2\_Unknown.csv ، یک بردار یا ستون از نتایج را به همراه accuracy الگوریتم، به ازای سه پارامتر R متفاوت، با فایل گزارش ارسال کنید.