

MANUAL DE ARRANQUE

NAKEDMOTORSES



Índice

INFORMACIÓN.....	2
LEVANTAR DOCKER.....	2
WINDOWS.....	2
.....	2
LINUX.....	4
ARRANCAR SPRING-BOOT.....	6
ARRANCAR ANGULAR.....	8

INFORMACIÓN

En este manual encontrarás el como poder arrancar o levantar el proyecto entero, es decir, levantar Docker, Backend y Frontend.

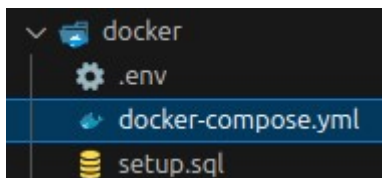
Antes de comenzar con este manual... En caso de no haber visitado antes el Manual de Instalación, Como desarrollador del mismo si eres un usuario sin conocimientos de docker, Spring o Angular allí explico como poder instalar todo lo necesario para comenzar con el siguiente paso que sería este manual.

LEVANTAR DOCKER

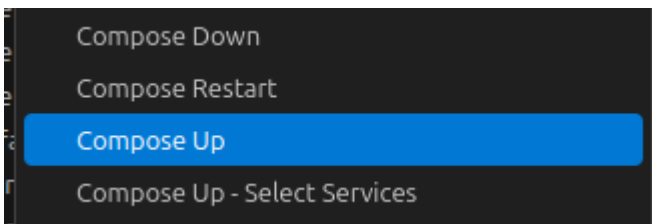
Para levantar el contenedor docker donde se va a meter nuestra base de datos, lo harémos de dos maneras dependiendo del SO.

WINDOWS

Para levantar un contenedor docker en Windows primero tendremos que tener Docker Desktop abierto. Una vez abierto simplemente nos vamos a nuestra ruta donde está todo el docker.

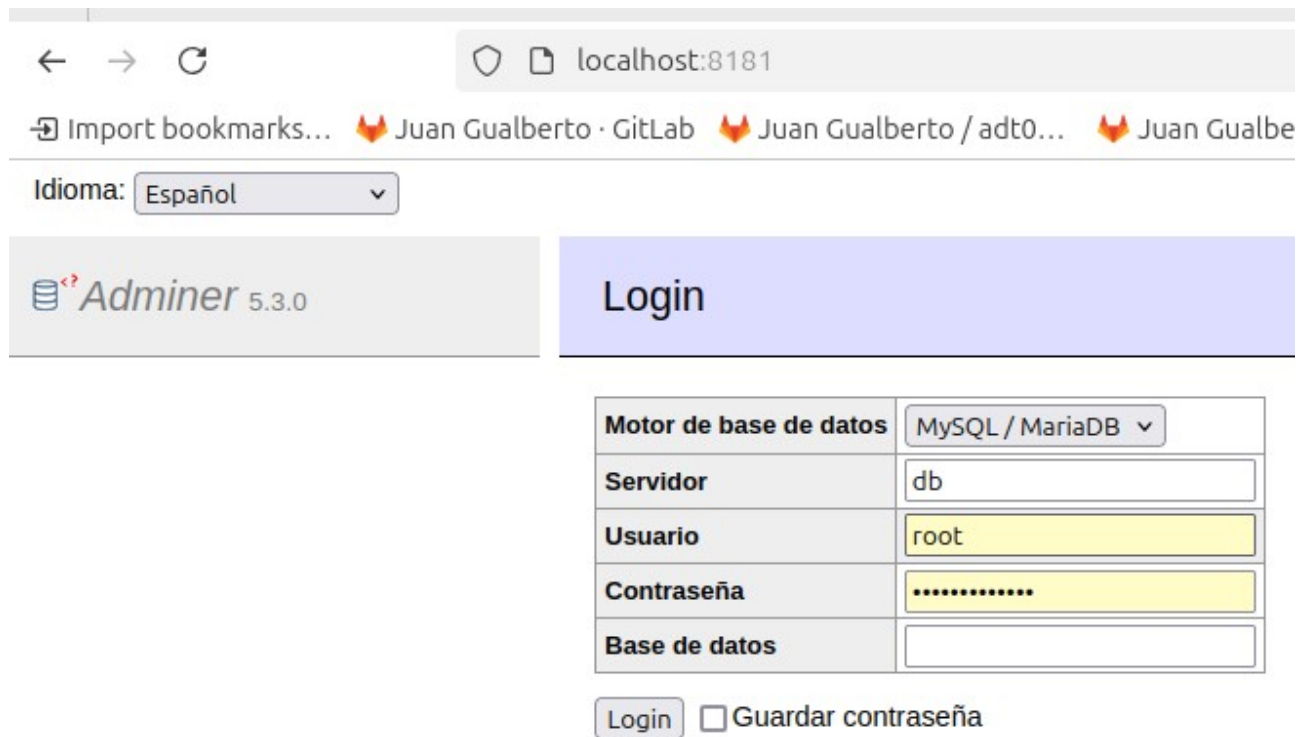


Simplemente le daremos click izquierdo a nuestro docker-compose.yml y si tenemos la extensión de docker descargada para vscode nos pondrá un “docker-compose up”.



Se comenzará a levantar y cuando todo esté listo correrá Adminer, en localhost:8181

Al acceder al enlace que he dejado o directamente buscando en el buscador <http://localhost:8181/>, tendremos que ver algo tal que así:



Motor de base de datos	MySQL / MariaDB ▾
Servidor	db
Usuario	root
Contraseña
Base de datos	

☐ Guardar contraseña

Una vez hecho esto simplemente tendremos que irnos a nuestro archivo .env. En caso de clonar o descargar de una nube como github.com o gitlab.com no lo vais a encontrar, ya que son credenciales que nunca deben subirse a la nube, sería muy peligroso porque es el acceso a toda tu base de datos.

Como esta vez es un proyecto de FCT y es una simulación propia sobre una tienda online. Voy a dejar las credenciales aquí:

Usuario: root

Contraseña: zx76wbz7FG89k

Al entrar podemos ver nuestra base de datos llamada “nakedmotorses_db”

	Base de datos - Actualizar	Colación	Tablas	Size - Compute
<input type="checkbox"/>	information_schema		?	?
<input type="checkbox"/>	mysql	utf8mb4_0900_ai_ci	?	?
<input type="checkbox"/>	nakedmotorses_db	utf8mb4_0900_ai_ci	?	?
<input type="checkbox"/>	performance_schema	utf8mb4_0900_ai_ci	?	?
<input type="checkbox"/>	sys	utf8mb4_0900_ai_ci	?	?

Al entrar en la base de datos nakedmotorses_db podemos ver que está vacía, ahora entraría en juego levantar Spring para que genere las tablas por su cuenta y además inserte los datos...

LINUX

Para levantar el contenedor Docker en Linux simplemente es ir desde la Terminal a la ruta donde se encuentra el archivo “docker-compose.yml”.

```
martin@martin-ASUS-TUF-Gaming-F15-FX506LH-FX506LH:~/Desktop/NakedMotorsES$ cd docker/
martin@martin-ASUS-TUF-Gaming-F15-FX506LH-FX506LH:~/Desktop/NakedMotorsES/docker$ ls
docker-compose.yml  setup.sql
martin@martin-ASUS-TUF-Gaming-F15-FX506LH-FX506LH:~/Desktop/NakedMotorsES/docker$
```

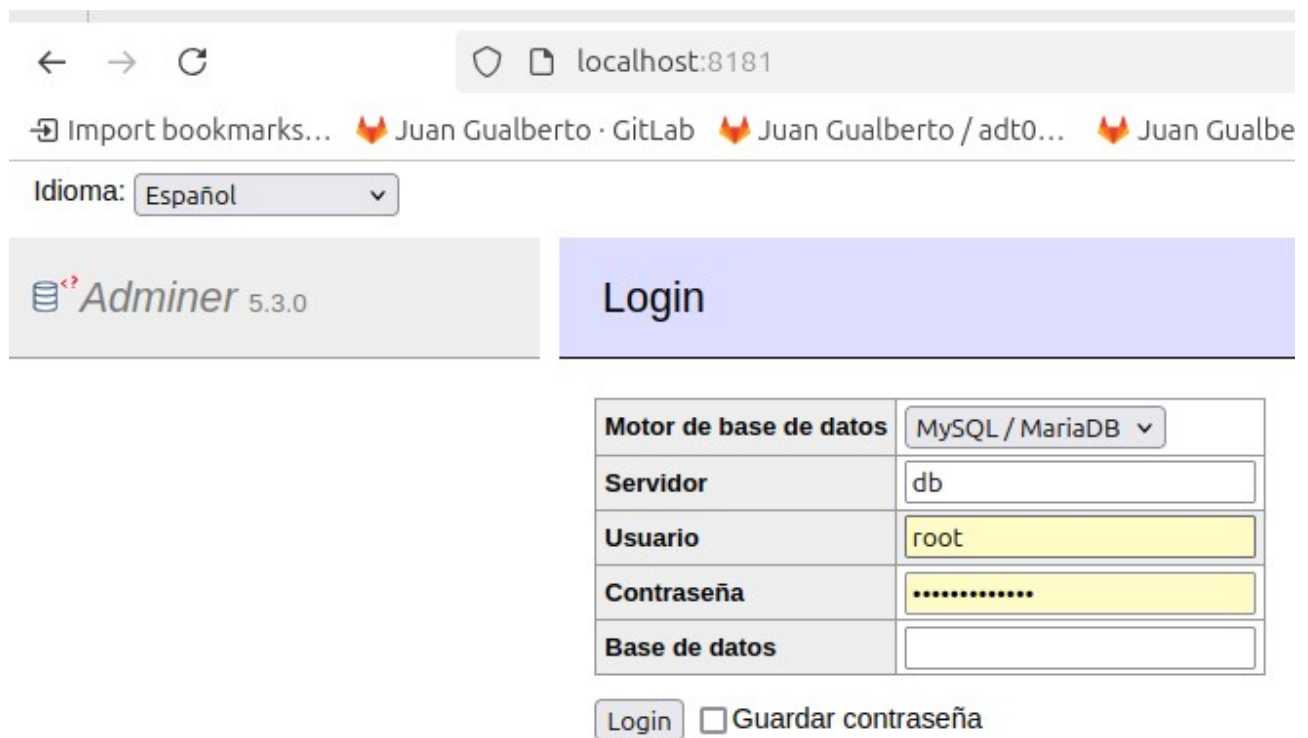
Una vez que estamos en la ruta debemos asegurarnos que tenemos instalado docker-compose en nuestro equipo... Para ello he dejado toda la explicación de manera dinámica en el anterior manual [Manual-Instalación-NakedMotorsES](#).

Una vez comprobado eso simplemente vamos a ir a la ruta mencionada anteriormente y ejecutar el siguiente comando:

Levantar Docker → `sudo docker-compose -f docker-compose.yml up --build`

```
martin@martin-ASUS-TUF-Gaming-F15-FX506LH-FX506LH:~/Desktop/NakedMotorsES/docker$ sudo docker-compose -f docker-compose.yml up --build
[sudo] password for martin:
Starting docker_adminer_1 ... done
Starting docker_db_1 ... done
Attaching to docker_adminer_1, docker_db_1
db_1      | 2025-06-05 07:07:10+00:00 [Note] [Entrypoint]: Entrypoint script for MySQL Server 9.3.0-1.el9 started.
adminer_1 | [Thu Jun  5 07:07:10 2025] PHP 8.4.7 Development Server (http://[::]:8080) started
db_1      | 2025-06-05 07:07:11+00:00 [Note] [Entrypoint]: Switching to dedicated user 'mysql'
db_1      | 2025-06-05 07:07:11+00:00 [Note] [Entrypoint]: Entrypoint script for MySQL Server 9.3.0-1.el9 started.
db_1      | '/var/lib/mysql/mysql.sock' -> '/var/run/mysqld/mysqld.sock'
db_1      | 2025-06-05T07:07:11.643489Z 0 [System] [MY-015015] [Server] MySQL Server - start.
db_1      | 2025-06-05T07:07:11.856303Z 0 [System] [MY-010116] [Server] /usr/sbin/mysqld (mysqld 9.3.0) starting as process 1
db_1      | 2025-06-05T07:07:11.864851Z 1 [System] [MY-013576] [InnoDB] InnoDB initialization has started.
db_1      | 2025-06-05T07:07:12.241372Z 1 [System] [MY-013577] [InnoDB] InnoDB initialization has ended.
db_1      | 2025-06-05T07:07:12.633054Z 0 [Warning] [MY-010068] [Server] CA certificate ca.pem is self signed.
db_1      | 2025-06-05T07:07:12.633137Z 0 [System] [MY-013602] [Server] Channel mysql_main configured to support TLS. Encrypted connections are now supported for this channel.
db_1      | 2025-06-05T07:07:12.640823Z 0 [Warning] [MY-011810] [Server] Insecure configuration for --pid-file: Location '/var/run/mysqld' in the path is accessible to all OS users. C
consider choosing a different directory.
db_1      | 2025-06-05T07:07:12.709228Z 0 [System] [MY-011323] [Server] X Plugin ready for connections. Bind-address: '::' port: 33060, socket: /var/run/mysqld/mysqldx.sock
db_1      | 2025-06-05T07:07:12.709417Z 0 [System] [MY-010931] [Server] /usr/sbin/mysqld: ready for connections. Version: '9.3.0' socket: '/var/run/mysqld/mysqld.sock' port: 3306 M
MySQL Community Server - GPL.
```

Una vez hecho eso sin ningún error y siguiendo los pasos que se van especificando deberías ver lo siguiente en <http://localhost:8181/>:



Motor de base de datos	MySQL / MariaDB ▾
Servidor	db
Usuario	root
Contraseña
Base de datos	

☐ Guardar contraseña

Una vez hecho esto simplemente tendremos que irnos a nuestro archivo .env. En caso de clonar o descargar de una nube como github.com o gitlab.com no lo vais a encontrar, ya que son credenciales que nunca deben subirse a la nube, sería muy peligroso porque es el acceso a toda tu base de datos.

Como esta vez es un proyecto de FCT y es una simulación propia sobre una tienda online. Voy a dejar las credenciales aquí:

Usuario: root

Contraseña: zx76wbz7FG89k

Al entrar podemos ver nuestra base de datos llamada “nakedmotorses_db”

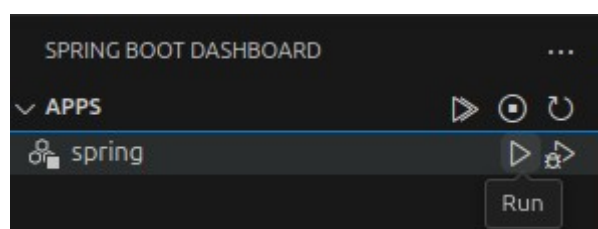
	Base de datos - Actualizar	Colación	Tablas	Size - Compute
<input type="checkbox"/>	information_schema		?	?
<input type="checkbox"/>	mysql	utf8mb4_0900_ai_ci	?	?
<input type="checkbox"/>	nakedmotorses_db	utf8mb4_0900_ai_ci	?	?
<input type="checkbox"/>	performance_schema	utf8mb4_0900_ai_ci	?	?
<input type="checkbox"/>	sys	utf8mb4_0900_ai_ci	?	?

Al entrar en la base de datos nakedmotorses_db podemos ver que está vacía, ahora entraría en juego levantar Spring para que genere las tablas por su cuenta y además inserte los datos...

ARRANCAR SPRING-BOOT

Para poder usar o arrancar spring-boot necesitamos la instalación del mismo que viene explicada en [Manual-Instalación-NakedMotorsES](#).

Una vez arrancado el docker y comprobado al iniciar sesión que existe una base de datos “nakedmotorses_db” vacía, simplemente vamos a ir al apartado de extensiones de Visual Studio Code (barra lateral) y veremos la forma de un botón.



Una vez arrancado te generará todas las tablas de la base de datos y además los imports lo ejecuta spring automáticamente.

Mostrar: producto

Visualizar contenido Mostrar estructura Modificar tabla Nuevo Registro

Mostrar

Condición

Ordenar

Limite

50

Longitud de texto

100

Acción

Mostrar

SELECT * FROM `producto` LIMIT 50 (0.000 s) [Modificar](#)

<input type="checkbox"/> Modify	precio	stock	categoria_id	id	descripcion	nombre	talla
<input type="checkbox"/> modificar	799.99	5	1	1	Mono de piel integral con protecciones Nucleon Flex Pro.	Alpinestars GP Force Phantom	L
<input type="checkbox"/> modificar	899.99	5	1	2	Mono de cuero perforado, ideal para circuito y calle.	Dainese Laguna Seca 5	M
<input type="checkbox"/> modificar	749.99	4	1	3	Mono de una pieza con paneles elásticos y sliders.	Rev'it! Spitfire One Piece	XL
<input type="checkbox"/> modificar	699.99	6	1	4	Mono de cuero con protecciones certificadas CE.	RST Tractech Evo 4	L
<input type="checkbox"/> modificar	649.99	6	1	5	Mono deportivo de una pieza, con joroba aerodinámica.	IXON Vortex 2	M
<input type="checkbox"/> modificar	679	4	1	6	Mono con piel de vaca, preparado para uso en pista.	Furygan Full Ride	S
<input type="checkbox"/> modificar	599.9	6	1	7	Mono racing de 1 pieza con protecciones en hombros y codos.	Berik GP-X	L
<input type="checkbox"/> modificar	899.99	4	1	8	Mono de cuero con insertos elásticos y forro Nanofeel.	Dainese Avro 4	M
<input type="checkbox"/> modificar	729.99	3	1	9	Mono homologado CE con inserciones flexibles.	Alpinestars Motegi V3	XL
<input type="checkbox"/> modificar	819	5	1	10	Mono deportivo ventilado con costuras de triple refuerzo.	Rev'it! Argon 2	L
<input type="checkbox"/> modificar	89.99	10	2	11	Guantes cortos de piel con protección en nudillos.	Alpinestars SP-8 V3	M
<input type="checkbox"/> modificar	109	10	2	12	Guantes deportivos con protecciones de carbono.	Dainese Carbon 4 Short	L
<input type="checkbox"/> modificar	89.95	8	2	13	Guantes de aventura ventilados y reforzados.	REV'IT! Sand 4	L
<input type="checkbox"/> modificar	159.99	6	2	14	Guantes racing con protección de carbono y kevlar.	FIVE RFX1	XL
<input type="checkbox"/> modificar	169.9	5	2	15	Guantes touring con doble cámara: seco y ventilado.	Held Air n Dry	L
<input type="checkbox"/> modificar	109.99	7	2	16	Guantes deportivos de piel con sliders en la palma.	IXON RS Circuit HP	M
<input type="checkbox"/> modificar	219.99	3	2	17	Guantes de competición con refuerzos de titanio.	Alpinestars GP Pro R3	L
<input type="checkbox"/> modificar	219.9	4	2	18	Guantes de alto rendimiento con inserciones metálicas.	Dainese Steel Pro	L
<input type="checkbox"/> modificar	89	8	2	19	Guantes cortos de cuero con ventilación.	Furygan AFS-19	M
<input type="checkbox"/> modificar	99.95	6	2	20	Guantes con refuerzo de palma y protección lateral.	Spidi STR-6	S
<input type="checkbox"/> modificar	499.99	7	3	21	Casco integral con calota de fibra AIM y excelente ventilación.	Shoei NXR 2	M
<input type="checkbox"/> modificar	749.99	4	3	22	Casco integral de competición con sistema VAS.	Arai RX-7V Evo	L

ARRANCAR ANGULAR

Para poder arrancar un proyecto angular necesitamos tener instalado Angular con la versión específica del proyecto. Por ello en caso de no tenerlo he dejado todo lo necesario para su instalación en [Manual-Instalación-NakedMotorsES](#).

Para arrancar Angular tendremos que irnos a la ruta del frontend, que es donde se ha creado un proyecto Angular v16.2.

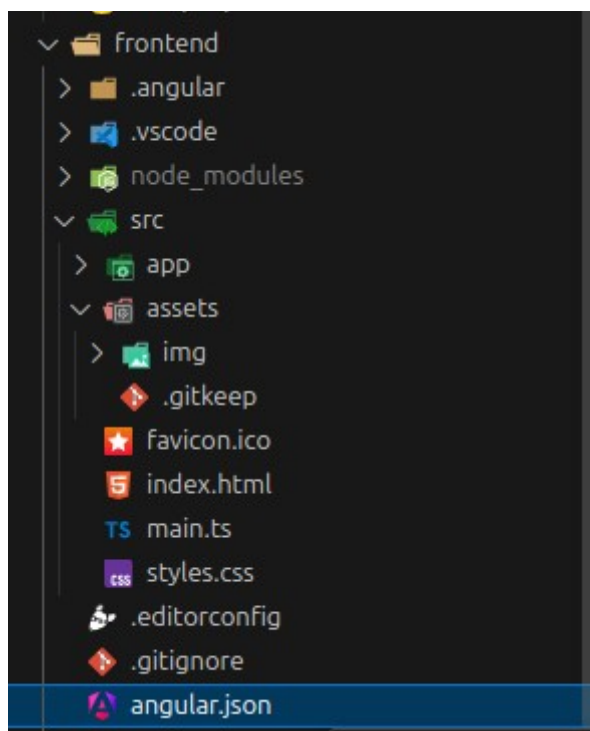
```
martin@martin-ASUS-TUF-Gaming-F15-FX506LH-FX506LH:~/Desktop/NakedMotorsES$ cd frontend/  
martin@martin-ASUS-TUF-Gaming-F15-FX506LH-FX506LH:~/Desktop/NakedMotorsES/frontend$ ls  
angular.json  node_modules  package.json  package-lock.json  README.md  src  tsconfig.ap  
martin@martin-ASUS-TUF-Gaming-F15-FX506LH-FX506LH:~/Desktop/NakedMotorsES/frontend$
```

Antes de comenzar... En caso de que el proyecto sea clonado o descargado vamos a necesitar lo siguiente

Ejecutar los siguientes comandos en la ruta frontend/

- Instalar **node_modules**: **npm install**
- Instalar **NGZORRO**: **npm install ng-zorro-antd**
- Instalar **PRIMENG**: **npm install primeng**

Con eso estaría, solo faltaría importar de manera manual los “styles”... Para ello vamos a ir a “angular.json”



Y añadiremos lo siguiente:

"node_modules/ng-zorro-antd/ng-zorro-antd.min.css",

"node_modules/primeicons/primeicons.css",

```
"styles": [  
  "node_modules/ng-zorro-antd/ng-zorro-antd.min.css",  
  "node_modules/primeicons/primeicons.css",  
  "src/styles.css"  
],  
"scripts": [  
  "node_modules/primeicons/primeicons.min.js",  
  "node_modules/primeicons/primeicons.min.css"  
],  
"assets": [  
  "src/assets"  
],  
"index": "src/index.html",  
"baseHref": "/"  
}
```


Ya esatría todo para funcionar, simplemente mientras estamos en la ruta “frontend/” ejecutamos el siguiente comando:

Iniciar **Frontend**: **ng serve**

Al ejecutar el comando si no hay ningún fallo tendremos que ver esto en consola:

```
○ martin@martin-ASUS-TUF-Gaming-F15-FX506LH-FX506LH:~/Desktop/NakedMotorsES/frontend$ ng serve
✓ Browser application bundle generation complete.

Initial Chunk Files | Names          | Raw Size
vendor.js           | vendor         | 4.30 MB
styles.css, styles.js | styles        | 706.01 kB
polyfills.js        | polyfills      | 252.55 kB
main.js             | main           | 186.04 kB
runtime.js          | runtime        | 6.50 kB

                  | Initial Total | 5.42 MB

Build at: 2025-06-05T07:48:34.103Z - Hash: 7587e84dec569f27 - Time: 5227ms
```

Esto significa que nuestra aplicación ya está corriendo a la perfección en el puerto

<http://localhost:4200/>

MANUAL-ARRANQUE-NAKEDMOTORSES

Manual realizado por [mcar03](#)