

# ***MENÚ DE INSTALACIÓN***

## ***NAKEDMOTORSES***



### **Índice**

INFORMACIÓN.....	2
INSTALACIONES NECESARIAS.....	2
DOCKER.....	2
Windows.....	2
Linux.....	2
SPRING BOOT.....	3
INSTALACIÓN GENERAL.....	3
ANGULAR.....	3
WINDOWS.....	3
LINUX.....	3

## **INFORMACIÓN**

NakedMotorsES es una simulación de una tienda online de motos y otros componentes relacionados con el mundo del motor a dos ruedas.

Realizada para allegados que compartimos la misma pasión por el mundo del motor.

Este manual va a ser un manual técnico, lo que quiere decir que va a estar estructurado de manera más técnica y no tan dinámica.

## **INSTALACIONES NECESARIAS**

Para poder arrancar el proyecto vamos a necesitar una serie de instalaciones dependiendo del SO en el que estemos actualmente, sin embargo vamos a tocar los dos SO más utilizados:

→ **Linux y Windows.**

## **DOCKER**

### **Windows**

La instalación de Docker en Windows es bastante sencilla, simplemente tendremos que instalar en nuestro equipo “Docker Desktop” desde el siguiente enlace

Docker Desktop → <https://www.docker.com/products/docker-desktop/>

### **Linux**

La Instalación de Docker en Linux es algo más compleja, pero muy sencilla de llevar, simplemente tendremos que abrir nuestra terminal o centro de comandos y poner el siguiente comando para su instalación:

Terminal:

**sudo apt install -y docker-ce docker-ce-cli containerd.io docker-buildx-plugin docker-compose-plugin.**

(En caso de Error)

En caso de que falle la instalación es porque necesitamos unas dependencias necesarias para la instalación. Ejecutaremos lo siguiente y volveremos a ejecutar el comando anterior:

**sudo apt install -y ca-certificates curl gnupg lsb-release**

# SPRING BOOT

## INSTALACIÓN GENERAL

Para la instalación de Spring es muy sencilla ya que desde el propio Visual Studio Code se puede descargar e instalar desde el menú de extensiones.

Simplemente tendremos que buscar y descargar:

### **Spring Boot Extensión Pack**

Y con eso ya podremos utilizar y arrancar nuestro Backend en Spring

## ANGULAR

Es importante tener en cuenta la versión de angular que nos instaremos, ya que si nos equivocamos no arrancará nuestro Frontend, en nuestro caso sera **versión 16.2**.

## WINDOWS

La instalación de Angular en Windows no es tan sencilla pero tampoco algo muy complejo. Simplemente tendremos que tener instalado una versión de node compatible con la versión que queremos utilizar de Angular e instalarlo. En mi caso **Node v8.19.4**.

Para poder descargar la versión que necesitamos de Node accederemos a la página oficial.

Node → **<https://nodejs.org/es/download>**

Una vez completada la instalación de Node con la versión compatible... Tendremos que instalar Angular con el siguiente comando:

**npm install -g @angular/cli**

Para comprobar la instalación si se ha hecho correctamente sería con **ng version**

## LINUX

La instalación de Angular en Linux es bastante parecida a la de Windows pero en vez de descargar Node desde la página web e instalarlo con un ejecutable, tendremos que hacerlo a través de comandos

Node → **nvm install 8.19.4**

Angular → **npm install -g @angular/cli**