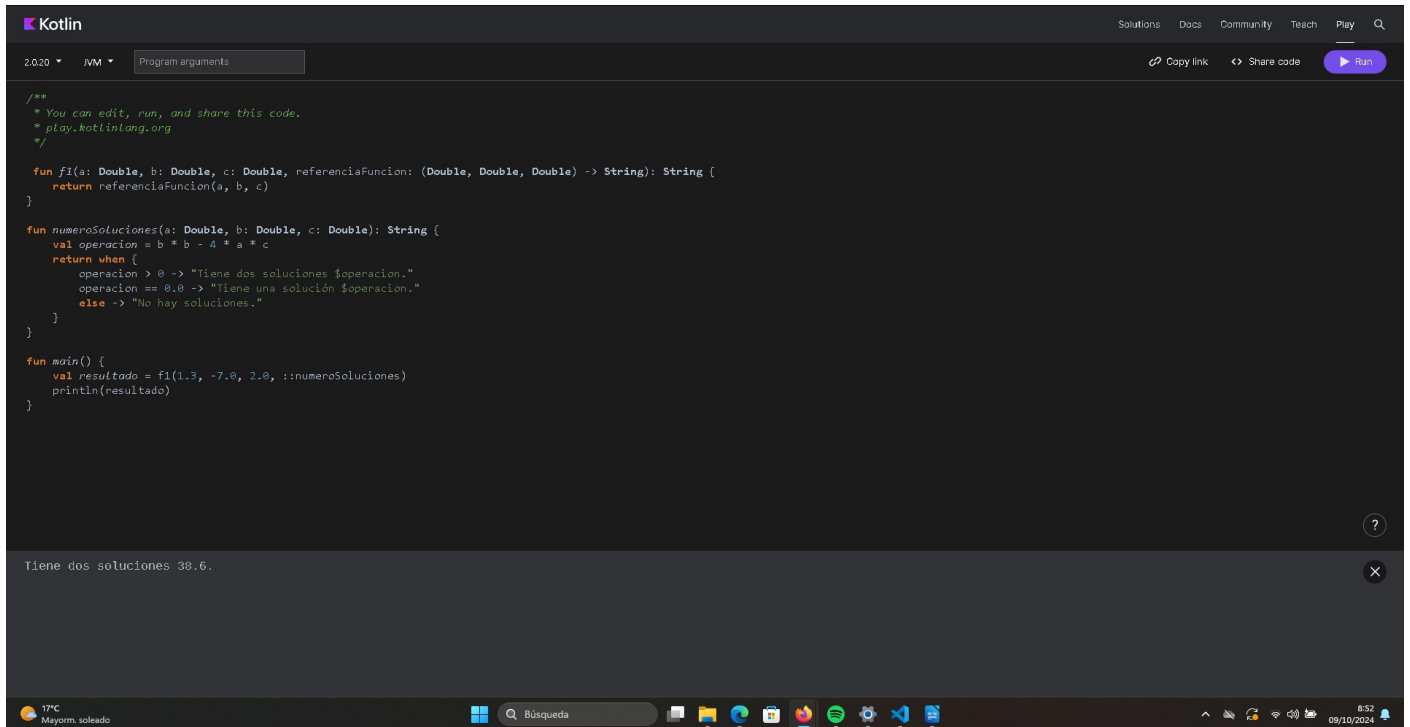


1er ejercicio:



The screenshot shows the Kotlin Playground IDE interface. At the top, there's a header with the Kotlin logo and navigation links: Solutions, Docs, Community, Teach, and Play. Below the header, there's a toolbar with a version selector (2.0.20), a JVM selector, a text input for program arguments, and buttons for Copy link, Share code, and Run. The main editor area contains the following Kotlin code:

```
/**
 * You can edit, run, and share this code.
 * play.kotlinlang.org
 */

fun f1(a: Double, b: Double, c: Double, referenciaFuncion: (Double, Double, Double) -> String): String {
    return referenciaFuncion(a, b, c)
}

fun numeroSoluciones(a: Double, b: Double, c: Double): String {
    val operacion = b * b - 4 * a * c
    return when {
        operacion > 0 -> "Tiene dos soluciones foperacion."
        operacion == 0.0 -> "Tiene una solución $operacion."
        else -> "No hay soluciones."
    }
}

fun main() {
    val resultado = f1(1.3, -7.0, 2.0, ::numeroSoluciones)
    println(resultado)
}
```

Below the code editor, the output of the program is displayed: "Tiene dos soluciones 38.6." The output area has a question mark icon on the right for help and a close icon (X) on the bottom right. At the very bottom, there's a Windows taskbar showing the system clock as 8:52 on 09/10/2024, and the weather as 17°C Mayorm, soleado.

2nd ejercicio:

```
Kotlin
2.0.20 JVM Program arguments

//
fun f1(a: Double, b: Double, c: Double, referenciaFuncion: (Double, Double, Double) -> String): String {
    return referenciaFuncion(a, b, c)
}

fun numeroSoluciones(a: Double, b: Double, c: Double): String {
    val operacion = b * b - 4 * a * c
    return when {
        operacion > 0 -> "Tiene dos soluciones $operacion."
        operacion == 0.0 -> "Tiene una solución $operacion."
        else -> "No hay soluciones."
    }
}

fun main() {
    val resultado = f1(1.3, -7.0, 2.0, ::numeroSoluciones)
    println(resultado)

    // Lambda para multiplicar tres valores
    val multiplicar: (Double, Double, Double) -> Double = { x, y, z ->
        if (x == 0.0 && y == 0.0 && z == 0.0) 1.0 else x * y * z
    }

    // Llamada a f1 con la lambda
    val resultadoMultiplicacion = multiplicar(1.0, 2.0, 3.0)

    // Mostrar resultados
    println("Resultado de soluciones: $resultado")
    println("Resultado de multiplicación: $resultadoMultiplicacion")
}

Tiene dos soluciones 38.6.
Resultado de soluciones: Tiene dos soluciones 38.6.
Resultado de multiplicación: 6.0
```

3er ejercicio:

```

        fun f2(array: DoubleArray, sumaLambda: (Double) -> Double): Double {
            var suma = 0
            return {
                for(i in array.indices)
                    suma+= myArray[i]
            }
        }
    }

fun main() {
    val resultado = f1(1.3, -7.0, 2.0, ::numeroSoluciones)
    println(resultado)

    val multiplicar: (Double, Double, Double) -> Double = { x, y, z ->
        if (x == 0.0 && y == 0.0 && z == 0.0) 1.0 else x * y * z
    }

    val resultadoMultiplicacion = multiplicar(1.0, 2.0, 3.0)

    println("Resultado de soluciones: $resultado")
    println("Resultado de multiplicación: $resultadoMultiplicacion")

    var array = [1.0,2.5,3.4,4.0,5.0,6.9,7.7,8.1,9.0,10.3]

    val resultadoSumaArray = f2(

```

a

NO EJECUTADO