

Pontifícia Universidade Católica de Minas Gerais

ICEI — Engenharia de Software Unidade Praça da Liberdade

Disciplina: Projeto e Análise de Algoritmos/Lab. Comp.III

Professor: Sandro Jerônimo de Almeida

Estudo de Complexidade de Algoritmos

O trabalho consiste em escolher um problema computacional clássico/relevantes e fazer um estudo sobre pelo menos 2 algoritmos que resolvam o problema. O Algoritmo "força-bruta" poderá ser avaliado somente como um 3° algoritmo na análise. O trabalho poderá ser feito individualmente, em dupla ou trio. Para cada integrante da equipe deverá ter um algoritmo análise.

O trabalho terá pontuação nas seguintes disciplinas:

Disciplina	Artefato / Tarefa	Pontuação
Projeto e Análise de Algoritmos	Apresentação (10 minutos)	10
	- Entrega da apresentação PowerPoint/PDF	
	Os algoritmos deverão ser implementados	
	e testados.	
Laboratório de Computação III	Artigo + Algoritmos implementados	10
	O artigo deverá ter a seguinte estrutura:	
	- Introdução (10%)	
	- Problema (10%)	
	- Apresentação dos algoritmos (10%)	
	- Experimentos computacionais (50%)	
	- Conclusões (10%).	
	- Anexo: código-fonte (10%)	

A análise deverá considerar pelo menos duas métricas (ex.tempo, velocidade de processamento, memória, etc). Simulações dos algoritmos deverão ser realizadas, obedecendo aos seguintes requisitos:

- Cálculo de média e desvio padrão de amostras aleatórias. Pelo menos 10 amostrar para cada experimento.
- Variação dos tamanhos das entradas (n). Pelo menos 10 valores diferentes para n.
- Análise no melhor, pior, caso médio. Mostre os resultados em tabelas ou gráficos.

Algumas sugestões de problemas são:

- Caminho mais curto
- Caixeiro viajante
- Checagem de números primos
- Problema da Mochila
- Set Packing Problem
- Carteiro Chinês
- Problema do Transporte
- Escalonamento de Processos ou algum outro problema relevante relacionado a disciplina de Sistemas Operacionais (Trabalho Integrado).

O problema a ser abordado por cada aluno/dupla deverá ser previamente discutido com o professor.