

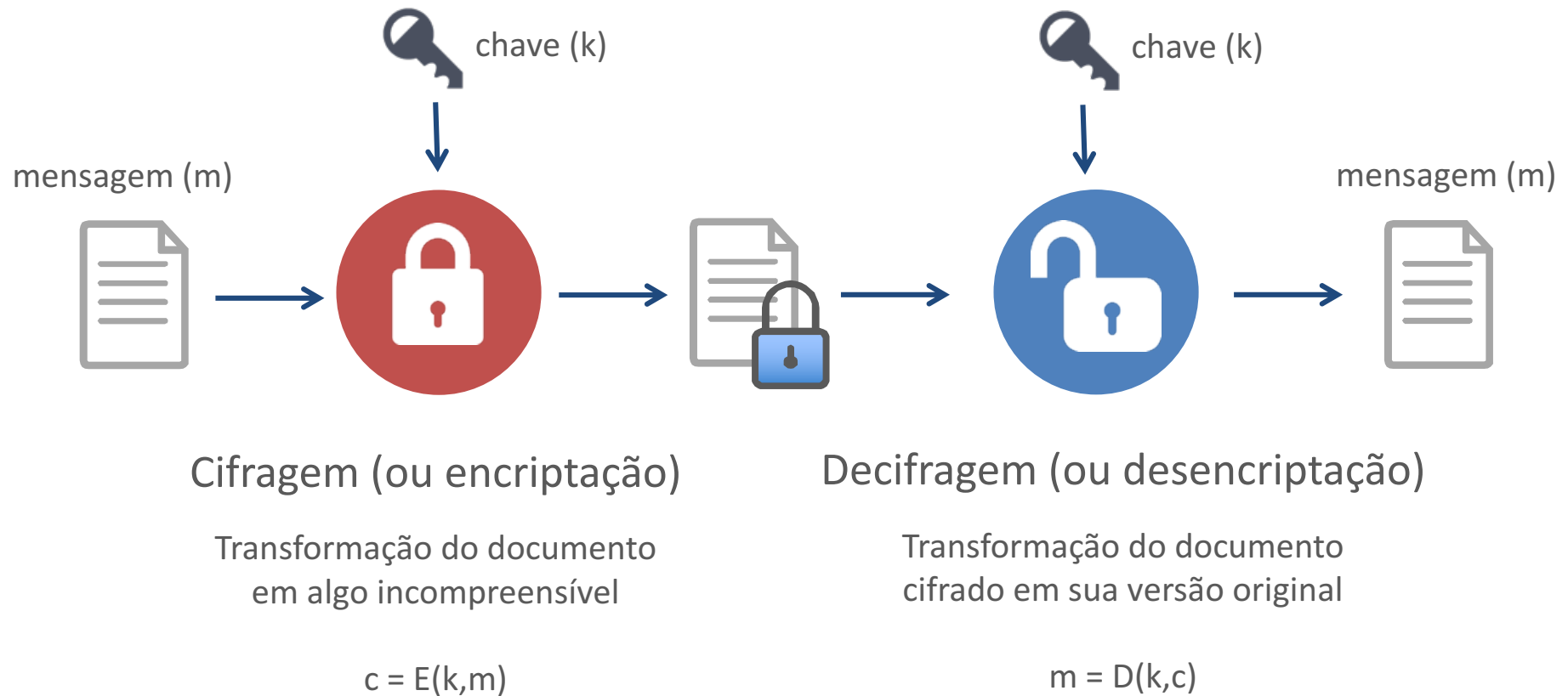
Criptografia

ALGORITMOS E ESTRUTURAS DE DADOS III

Prof. Marcos André S. Kutova

Criptografia

Do grego: *kryptós* (escondido) + *graphein* (escrita)



Aplicações da criptografia



Confidencialidade
Manter as informações privadas



Integridade
Garantir que os dados não foram alterados



Autenticação
Estabelecer a identidade de um usuário ou sistema



Não-repúdio
Impedir que uma pessoa negue ter feito uma operação ou enviado uma mensagem

Os algoritmos criptográficos realizam uma ou mais operações, mas não todas. Assim, devem ser usados de forma combinada, se necessário.

Exemplos de aplicações



Proteção de dados



Sigilo de dados armazenados localmente ou em algum servidor na nuvem, com acesso controlado



Comunicação *online*



Troca de mensagens sigilosas, com autenticação das partes envolvidas



Comércio eletrônico e *e-banking*



Segurança para comprador e vendedor, inclusive nas operações bancárias



Assinaturas digitais



Formalização de operações e negócios realizados por meios eletrônicos



Anonimato



Garantia do direito de anonimato e sigilo em determinadas operações

Cifragem

Cifragem

Cifragem é o processo de conversão de um texto claro para um código cifrado.

Decifragem é o processo contrário, de recuperar o texto original a partir de um texto cifrado.

Cifragem

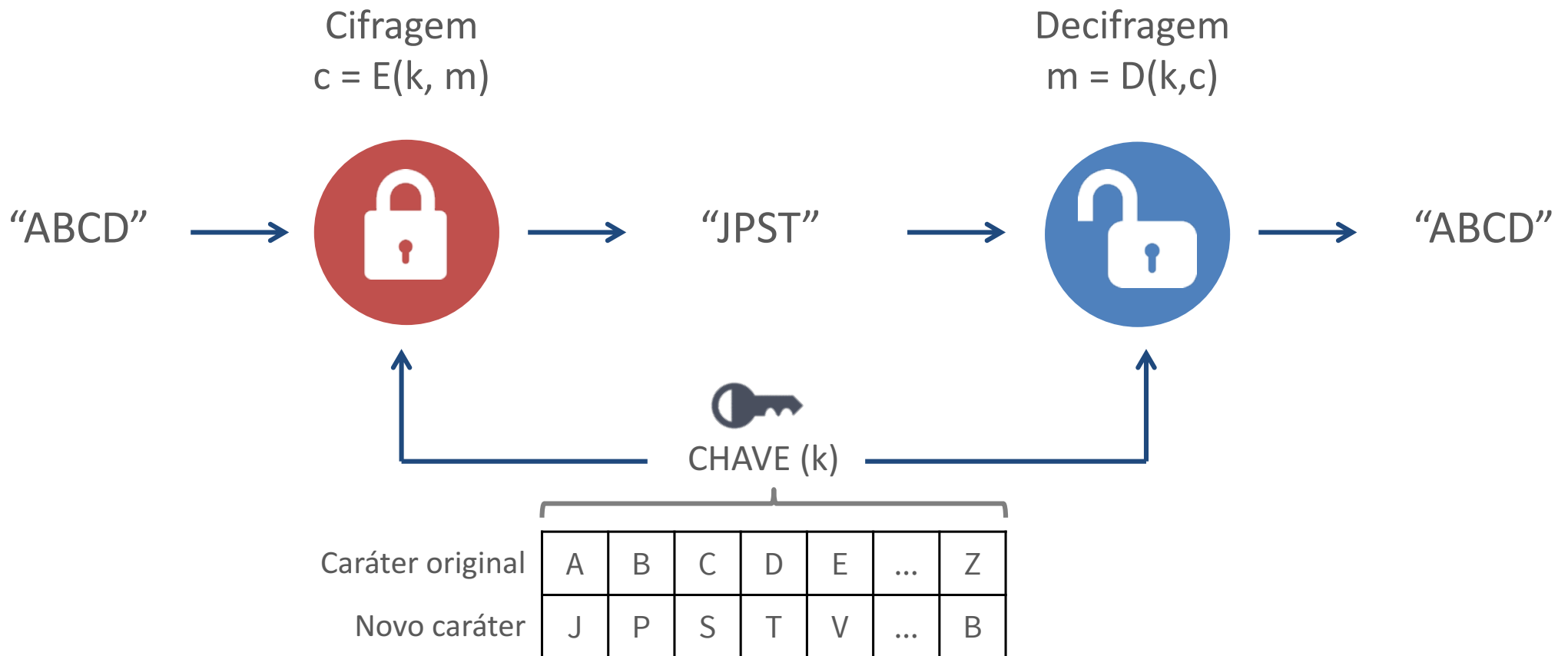
A cifra de substituição é um método de criptografia no qual os símbolos (letras, grupos de letras, números, ...) são substituídas por outros símbolos.

A cifra de transposição é um método de criptografia em que os símbolos são trocados de posição com outros símbolos.

Cifras de substituição

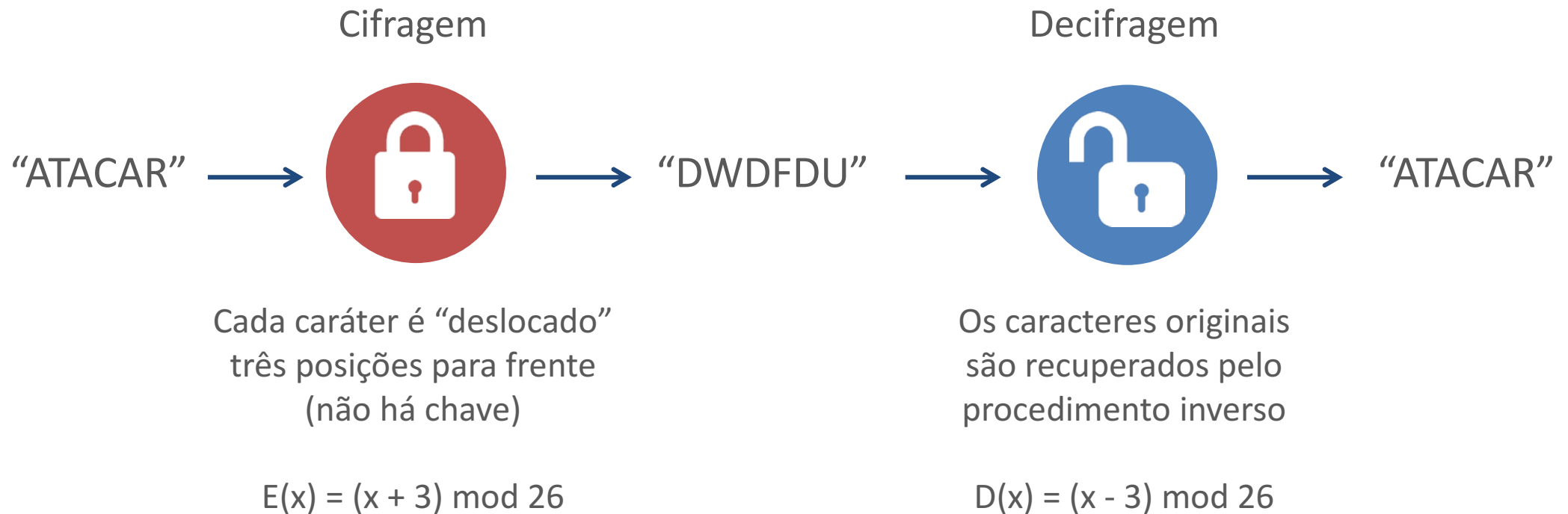
Cifras de substituição

Cada símbolo é substituído por outro símbolo



Cifra de César

Homenagem a Júlio César (100 a.C. - 44 a.C.) que usava um alfabeto assim



Cifra de Vigenère

Cifra polialfabética

Inventada por Giovan Batista Belsa em 1553, apesar de ter sido atribuída durante muito tempo a Blaise de Vigenère.

Semelhante à Cifra de César, mas cada letra é deslocada um diferente número de posições, de acordo com uma senha.

Exemplo:

FIMDESEMANA (FIM DE SEMANA)

CAROCAROCAR (CARO)

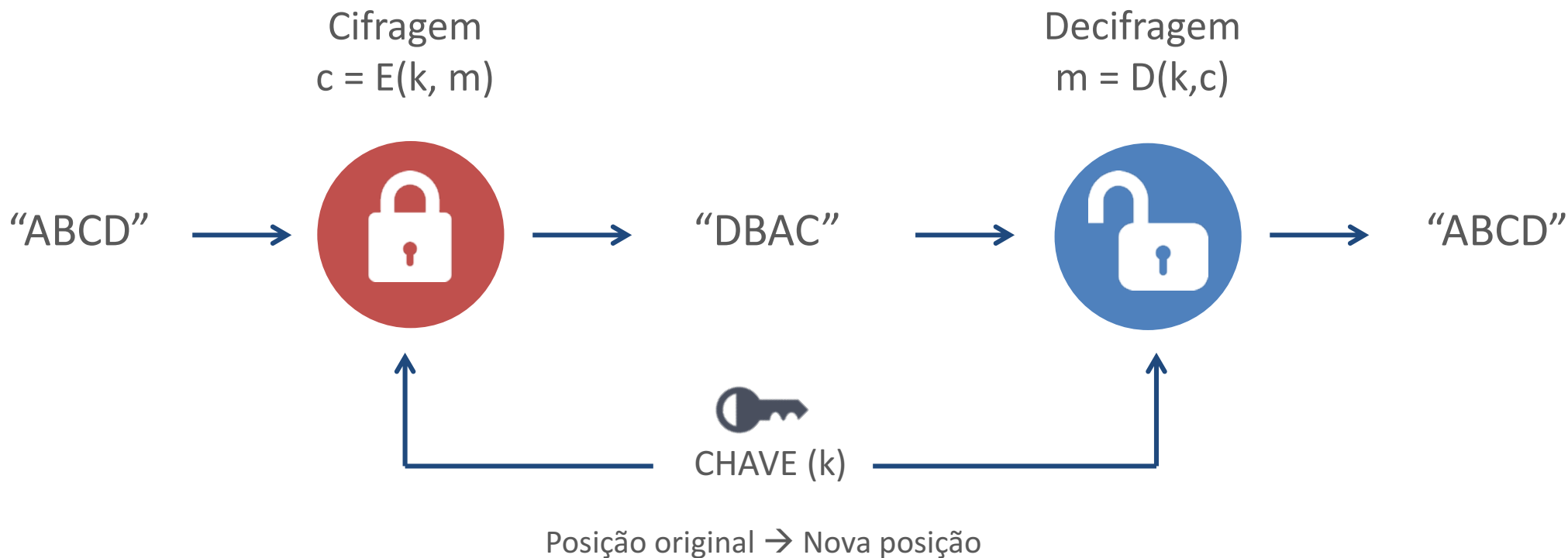
HIDRGSUACNR

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
A	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
B	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A
C	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B
D	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C
E	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D
F	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E
G	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F
H	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G
I	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H
J	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I
K	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
L	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K
M	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L
N	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M
O	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N
P	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O
Q	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P
R	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q
S	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R
T	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S
U	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T
V	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U
W	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V
X	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W
Y	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X
Z	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y

Cifras de transposição

Cifras de transposição

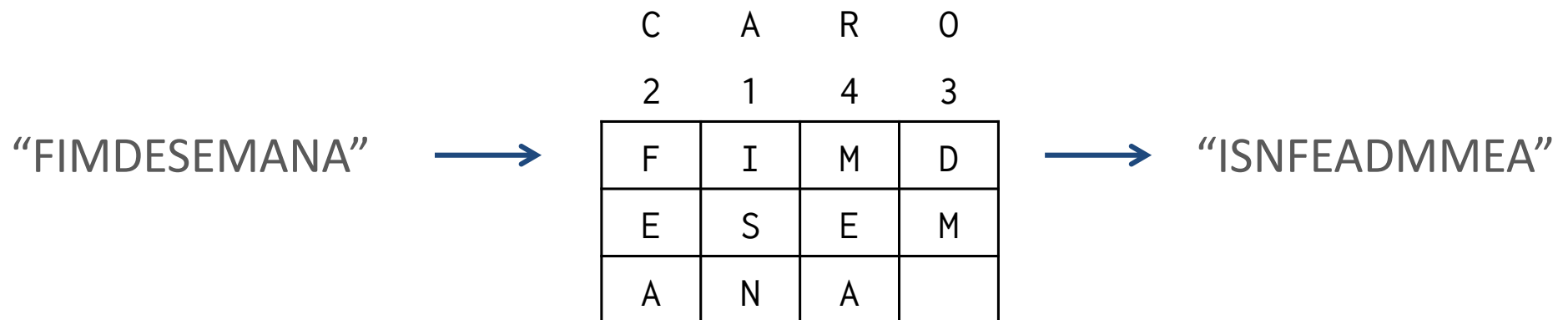
Os símbolos são trocados de lugar



Cifra das colunas

A informação é escrita em uma matriz, linha a linha. Em seguida, as colunas são extraídas, na ordem dos valores dos caracteres da palavra chave.

Exemplo:



Enigma

Enigma

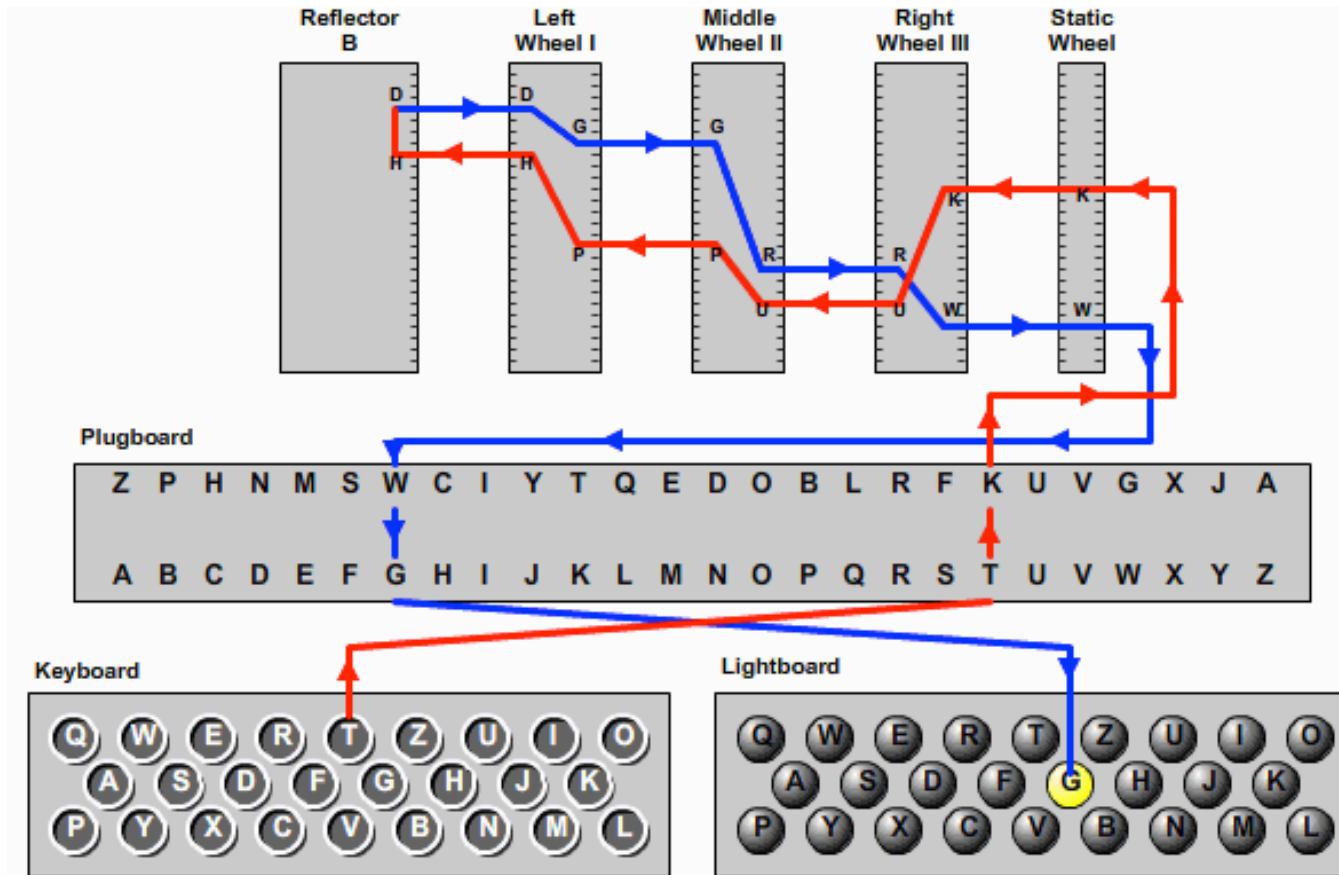
A família Enigma de máquinas de cifragem, criadas pelos Alemães a partir de 1918, empregava três ou quatro rotores para fazerem a cifragem por substituição. A cada dia, a configuração deveria ser alterada.

Acredita-se que a decifragem das mensagens da Enigma ajudou a por fim à Segunda Guerra Mundial.

O **Enigma Machine Emulator** permite entender como as Enigmas funcionavam (<http://enigma.louisedade.co.uk/index.html>)



Enigma



Cada tecla era substituída pelo *plugboard* e depois embaralhada por meio de três rotores.

A configuração dos rotores e do *plugboard* era mudada diariamente.

DADE, Louise. Enigma Machine Emulator. 2006.
<http://enigma.louisedade.co.uk/index.html>

Matthew
McConaughey



Harvey
Keitel



Bill
Paxton



Jon
Bon Jovi



"THE BEST BRITISH FILM OF THE YEAR"



THE INDEPENDENT

"AN INSTANT CLASSIC"



GLAMOUR

"A SUPERB THRILLER"



EMPIRE



TIME OUT

THE TIMES

THE IMITATION GAME

BENEDICT CUMBERBATCH

KEIRA KNIGHTLEY

12A

BASED ON THE INCREDIBLE TRUE STORY

ALAN TURING

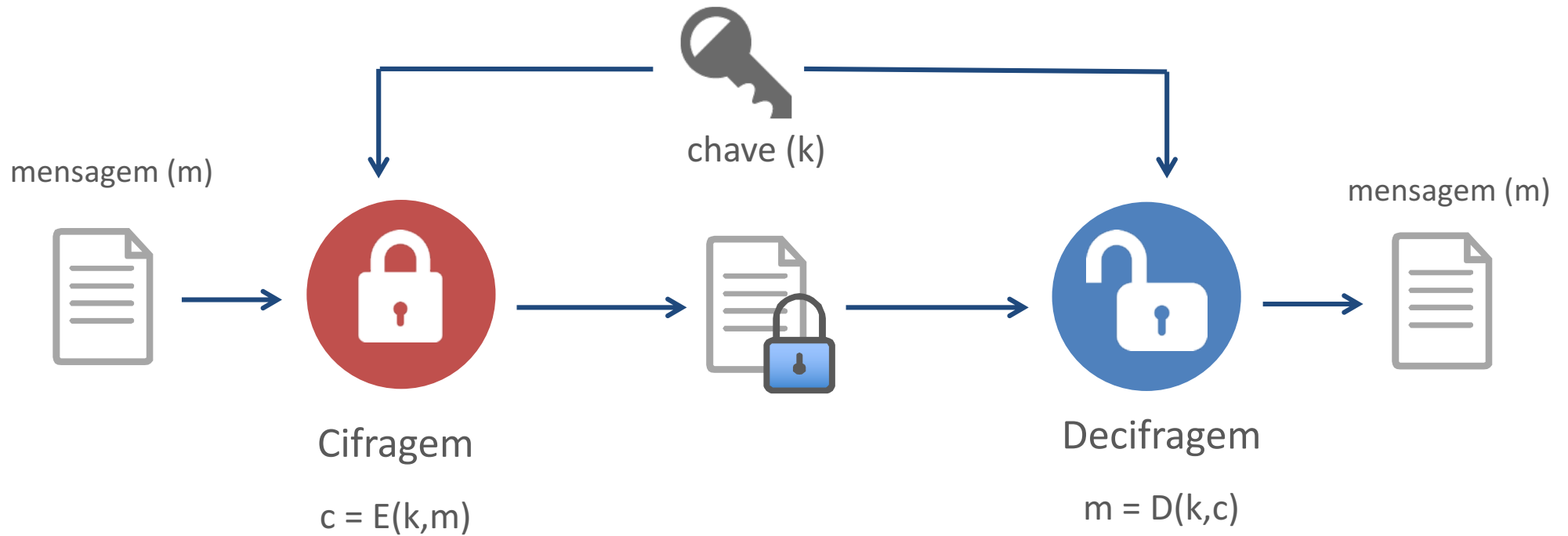
Tipos de criptografia

Tipos de criptografia

Criptografia simétrica – a mesma chave criptográfica é usada na cifragem e na decifragem.

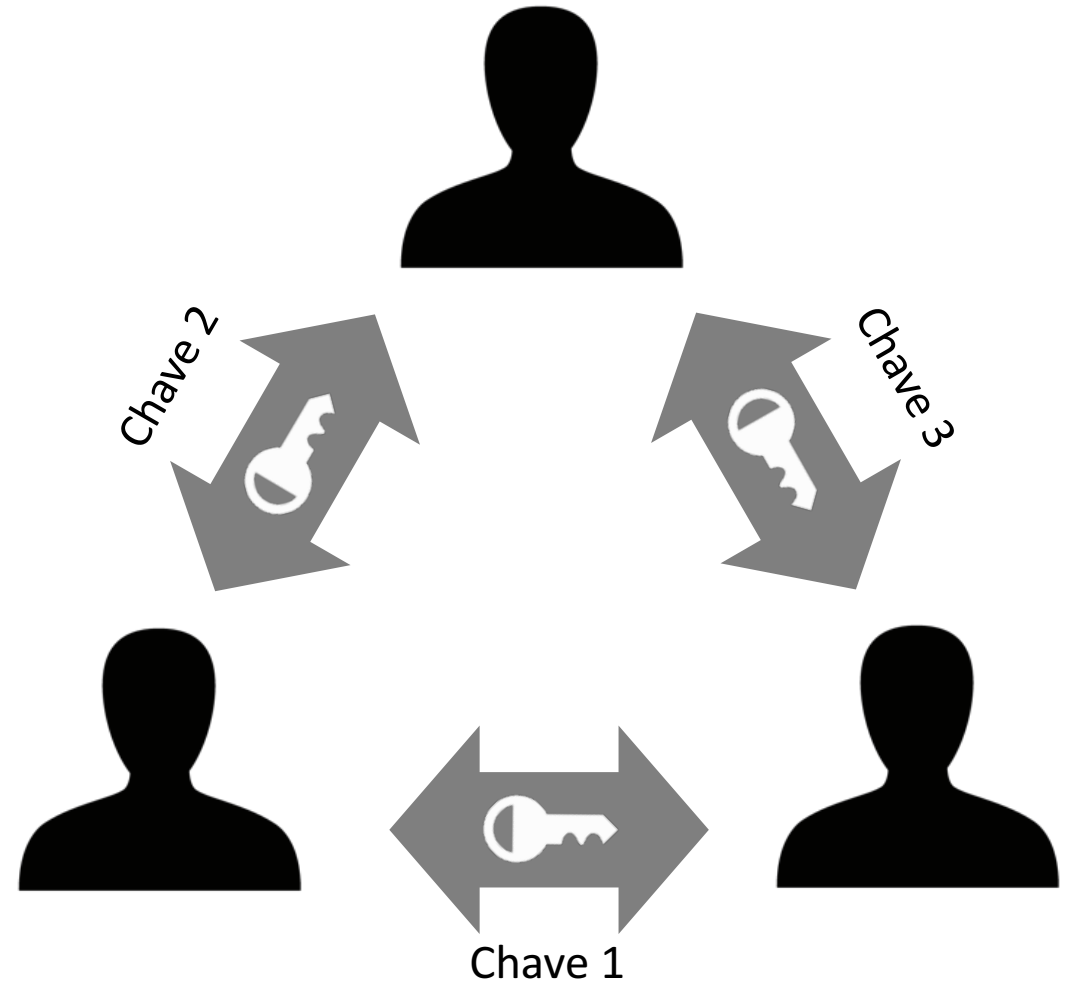
Criptografia assimétrica – chaves diferentes são usadas na cifragem e na decifragem, mas, geralmente, o processo é bidirecional.

Criptografia simétrica

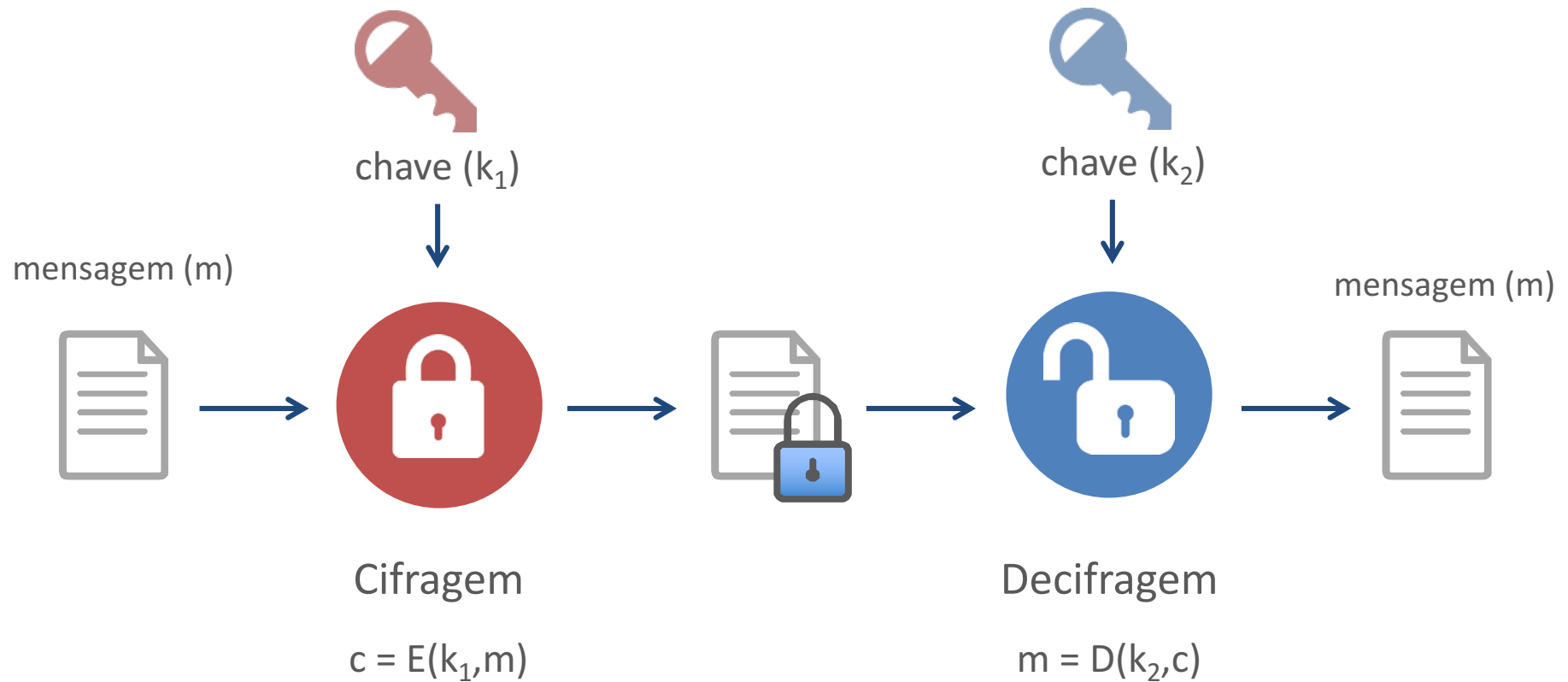


Desafios

- Compartilhar a chave de forma segura.
- Gerenciar um volume muito grande de chaves, quando há um número também muito grande de usuários.



Criptografia assimétrica



Criptografia Simétrica

Cifras de fluxo

Tipos de cifragem em criptografia simétrica

Cifras de fluxo (*stream cipher*)

A cifragem é feita bit a bit (ou símbolo a símbolo).

Ex.: Substituição simples

Cifras de bloco (*block cipher*)

A cifragem é feita em blocos, cada um contendo vários símbolos.

Ex.: Transposição de colunas

Cifra de fluxo

- Cifra de chave simétrica que combina os bits de um fluxo de bits (*bitstream*) com os bits de uma chave (*keystream*)
- A encriptação geralmente é feita por meio de uma simples operação XOR:

$$c = E(k,m) = k \oplus m$$

One Time Pad

- Desenvolvido em 1917 por Gilbert Vernam nos laboratórios da Bell, para cifrar fluxos.
- A chave é uma string de bits aleatória do **mesmo tamanho da mensagem** a ser criptografada.
- É **inquebrável** (matematicamente comprovado), desde que a chave seja realmente aleatória e mantida em segredo.

One Time Pad

$$c = E(k, m) = k \oplus m$$

Mensagem: 1 0 0 0 1 1 0

Chave: 1 1 0 0 0 1 1

Texto cifrado: 0 1 0 0 1 0 1

$$m = D(k, m) = k \oplus c$$

Texto cifrado: 0 1 0 0 1 0 1

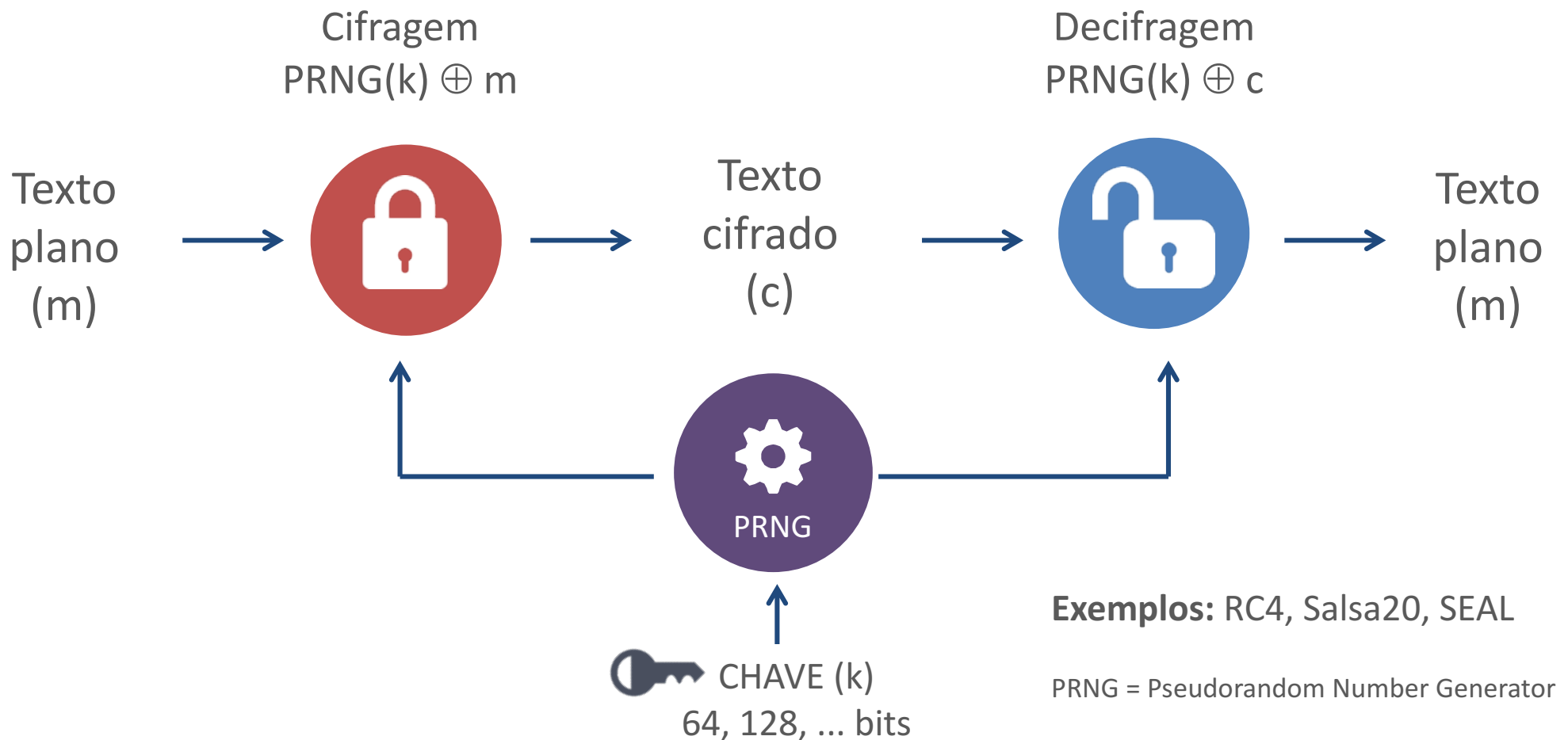
Chave: 1 1 0 0 0 1 1

Mensagem: 1 0 0 0 1 1 0

One Time Pad

- O OTP requer chaves muito longas, difíceis de serem gerenciadas e mantidas em sigilo.
- Os algoritmos usam, portanto, um **gerador de chaves pseudoaleatórias** usando uma **chave semente** de 64, 128, 256 ou mais bits.

Chaves pseudoaleatórias



Cifras de fluxo

VANTAGENS

- **Alta velocidade**
Os algoritmos são lineares no tempo e constantes no espaço.
- **Baixa propagação de erros**
Um erro na cifragem de um símbolo dificilmente afetará os símbolos seguintes.

DESVANTAGENS

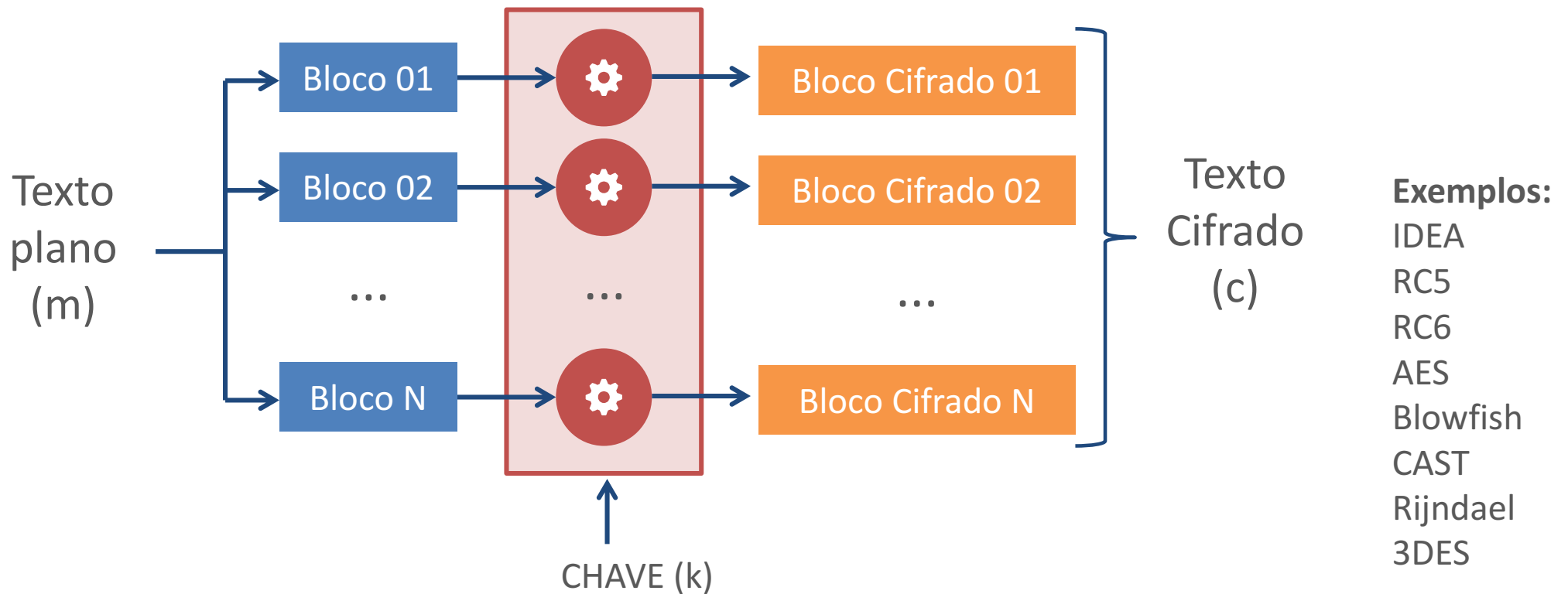
- **Baixa difusão**
Toda a informação de um símbolo de texto simples é contido em um único símbolo de texto cifrado.
- **Suscetibilidade a inserções e modificações**
Um intruso pode inserir texto falso que parece autêntico.

Cifras de bloco

Cifras de bloco

- Cifra um conjunto de símbolos como um único bloco.
- O tamanho do bloco pode variar (64 bits no DES, 128 bits no AES, etc.).
- Cada bloco é cifrado de forma independente.

Cifras de bloco



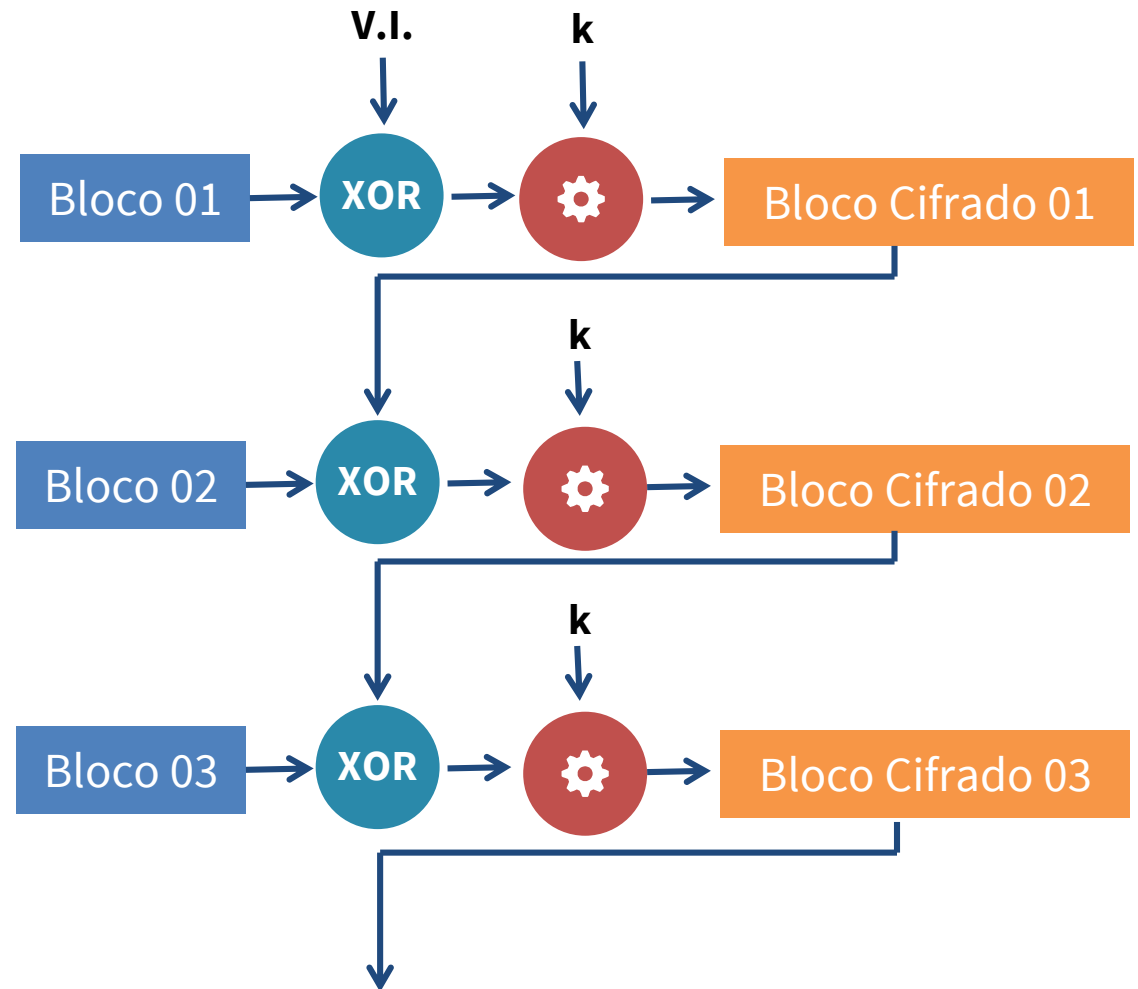
Cifras de bloco

- Se o mesmo bloco se repetir, os blocos cifrados serão iguais, facilitando a percepção de um padrão.
- Para evitar isso, existem algumas técnicas como a **realimentação**, em que o bloco anterior é usado na cifragem do bloco atual

Cifras de bloco por encadeamento

CBC (Cypher Block Chaining)

- Faz-se um XOR do bloco plano atual com o bloco cifrado anterior
- Para o primeiro bloco (sem bloco anterior), é feito um XOR com um vetor de inicialização (V.I.)



Cifras de bloco

VANTAGENS

- **Alta difusão**
A informação de um símbolo é distribuída entre vários símbolos do texto cifrado.
- **Imunidade a alterações**
É difícil inserir símbolos no texto cifrado sem detecção.

DESVANTAGENS

- **Baixa velocidade**
Um bloco inteiro deve ser acumulado antes da cifragem ou decifragem começar.
- **Propagação de erros**
O erro em um símbolo pode corromper todo o bloco.

Criptografia assimétrica

Criptografia assimétrica

ou Criptografia de Chave Pública

- Chaves diferentes são usadas na cifragem e na decifragem.
- Uma dessas chaves é tornada pública e a outra é mantida secreta (privada).

$$C = E(K_{pub}, M)$$

$$M = D(K_{priv}, C)$$

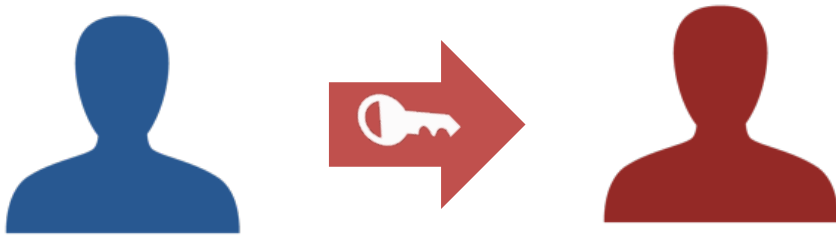
- Em alguns algoritmos, as chaves são intercambiáveis.

$$C = E(K_{priv}, M)$$

$$M = D(K_{pub}, C)$$

Criptografia assimétrica

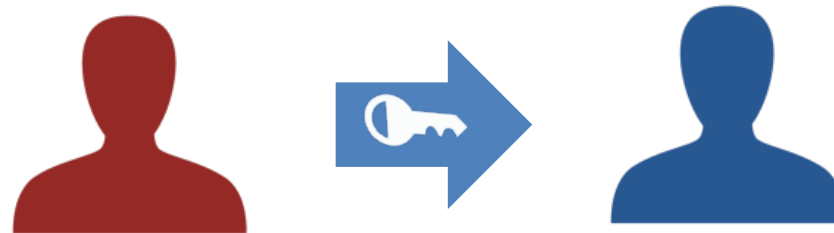
ou Criptografia de Chave Pública



$$C = E(K_{pub}, M)$$

$$M = D(K_{priv}, C)$$

Cada um tem
o seu par
de chaves



$$C = E(K_{pub}, M)$$

$$M = D(K_{priv}, C)$$

Princípio matemático

- Criação de um função unidirecional, facilmente computada, mas difícil de ser invertida.
- Exemplo:
 - é fácil multiplicar dois números primos grandes, mas é difícil fatorar o resultado para descobrir os números originais (sem se ter pelo menos um deles).
- Um algoritmo assimétrico pode ser até 10.000 vezes mais lento do que um algoritmo simétrico.

Algoritmo RSA

Rivest – Shamir – Adelman

- Escolha dois números primos extensos, p e q (maiores de 10100)
- Calcule $n = p * q$ e $z = (p - 1) * (q - 1)$
- Escolha um número relativamente primo a z e chame-o de d
- Escolha e de forma que $(e * d) \bmod z = 1$
- Para cifrar, calcule $C = P^e \bmod n$
- Para decifrar, calcule $P = C^d \bmod n$
- A chave pública será composta por e e n
- A chave privada será composta por d e n

Algoritmo RSA

Rivest – Shamir – Adelman

$$p = 3$$

$$q = 11$$

$$n = p \cdot q = 33$$

$$z = (p - 1)(q - 1) = 20$$

$$d = 7, \text{ primo em relação a } z$$

$$e = 3, \text{ pois } (e \cdot d) \bmod z = 1$$

Cifragem

Texto	P	P^3	$C = P^3 \bmod(33)$
A	1	1	1
T	20	8.000	14
A	1	1	1
Q	17	4.913	29
U	21	9.261	21
E	5	125	26

Decifragem

C	C^7	$P = C^7 \bmod(33)$	Texto
1	1	1	A
14	105.413.504	20	T
1	1	1	A
29	17.249.876.309	17	Q
21	1.801.088.541	21	U
26	8.031.810.176	5	E

Assinatura digital

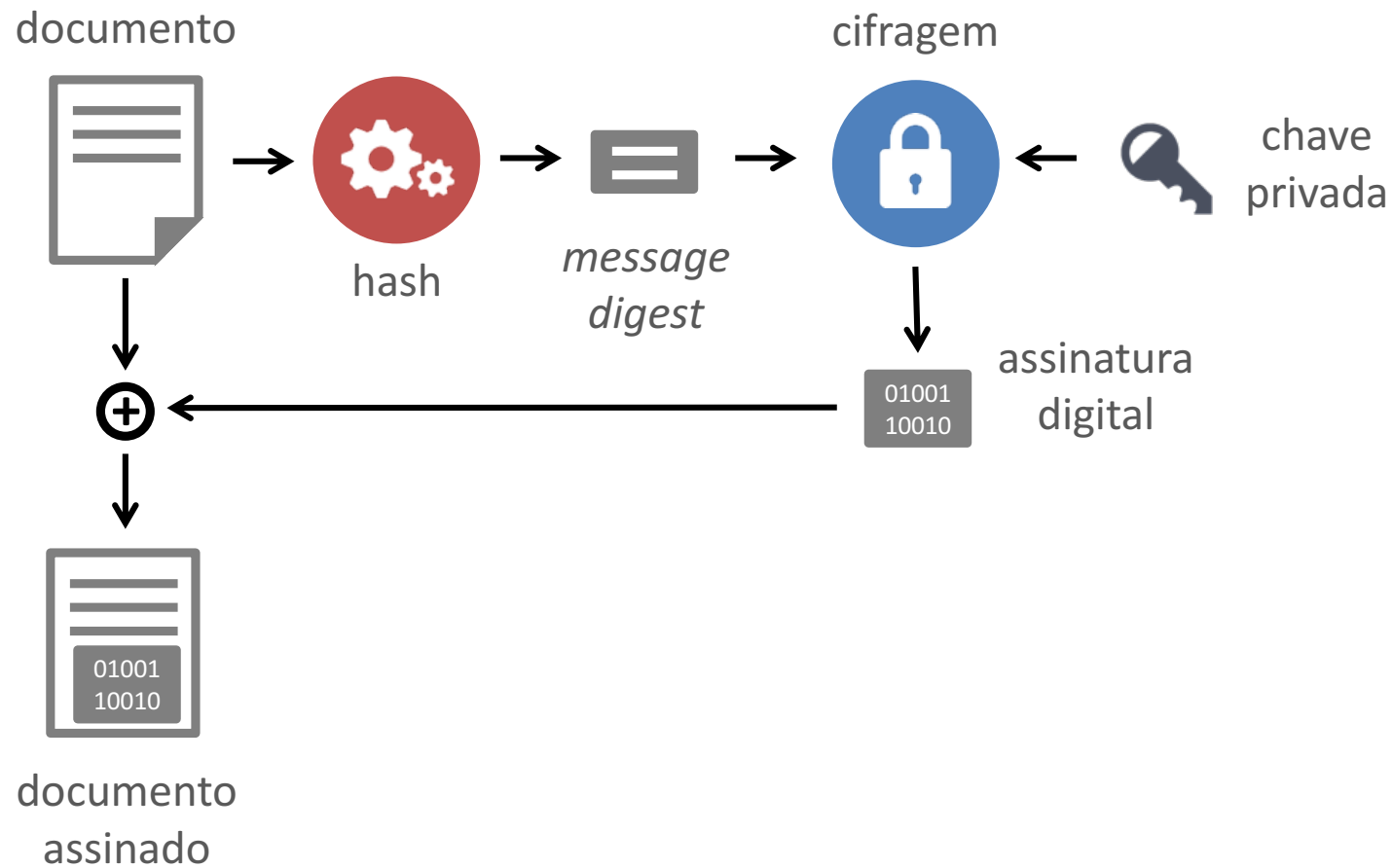
Assinaturas digitais

- Uma assinatura é uma autorização de transação.
- Se necessário, uma entidade pode autenticar a assinatura.
- O documento (transação) não pode ser alterado
- A assinatura é parte do documento e não pode ser separada dele.

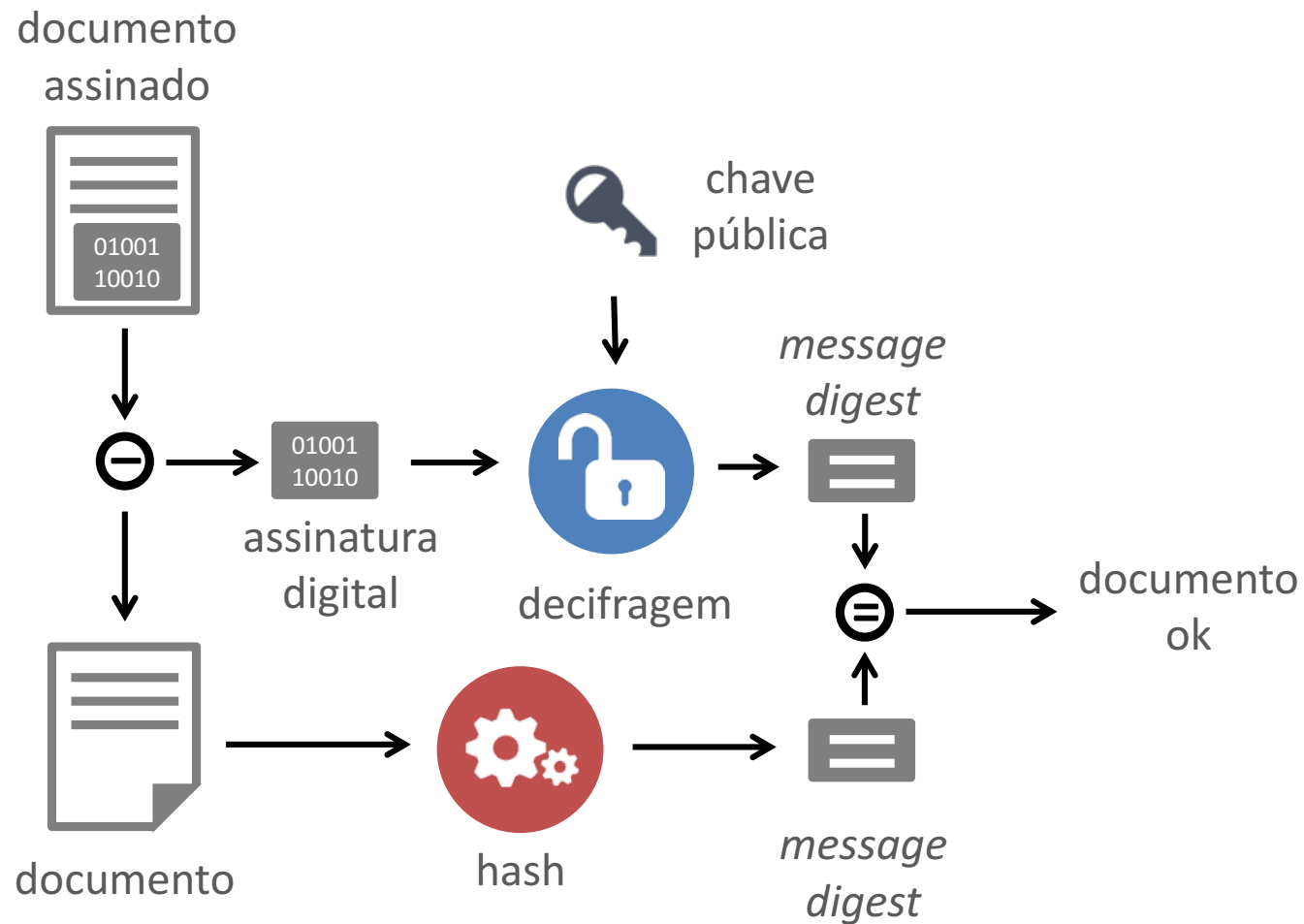
Assinaturas digitais

- Uma assinatura digital é:
 - **Não fraudável:** é impossível alguém produzir a assinatura de outro.
 - **Autenticável:** é possível verificar se a pessoa assinou o documento.
 - **Não repudiável:** não é possível negar ter produzido a assinatura.
 - **Inviolável:** após geração, o documento não pode ser alterado.
 - **Não reusável:** a assinatura não pode ser usada em outro documento.

Assinatura



Autenticação



Certificado digital

Certificado digital

- Um certificado digital é um arquivo que contém a identidade de um indivíduo ou entidade e a sua chave pública.
- O certificado digital é emitido por uma entidade certificadora, a partir de uma rede de confiança (*web of trust*) descentralizada.

Comunicação segura

SSL – Secure Socket Layer

TSL – Transport Layer Security

Solicita conexão via SSL/TSL



Cliente

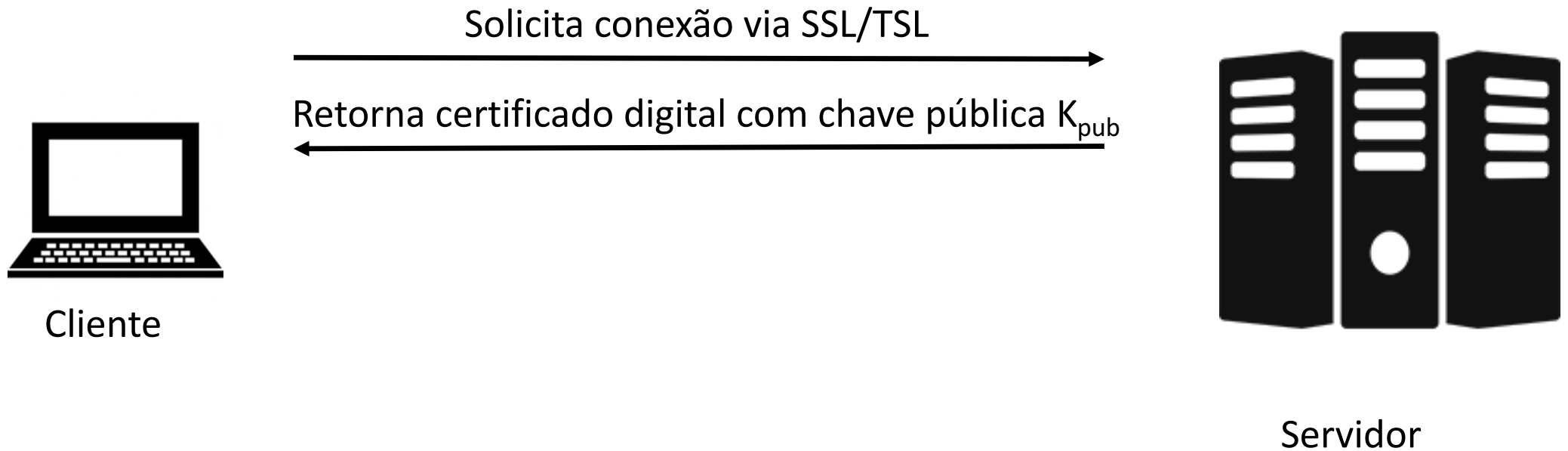


Servidor

Comunicação segura

SSL – Secure Socket Layer

TSL – Transport Layer Security



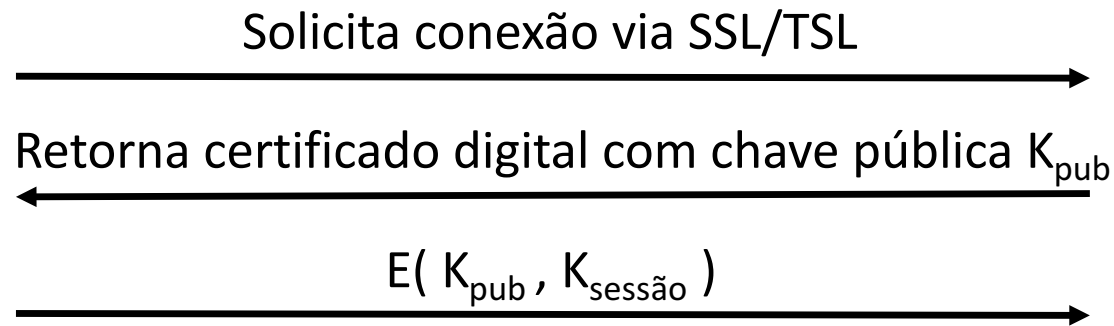
Comunicação segura

SSL – Secure Socket Layer

TSL – Transport Layer Security



Cliente



Servidor

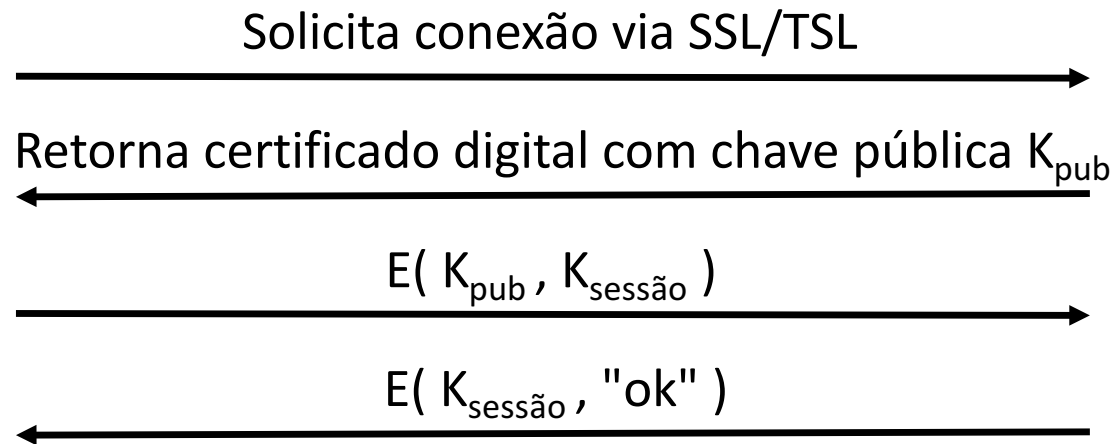
Comunicação segura

SSL – Secure Socket Layer

TSL – Transport Layer Security



Cliente



Servidor

Comunicação segura

SSL – Secure Socket Layer

TSL – Transport Layer Security

