

ARQ1 _ Aula_10

Tema: Introdução aos autômatos

Atividade: Circuitos sequenciais

Todos os circuitos deverão ser simulados no JFLAP.

- 01.) Projetar e descrever em JFLAP uma máquina de Mealy,
para implementar um comportamento semelhante ao descrito na tabela abaixo.

estado atual	entrada / (estado, saída)	
	x=0	x=1
0	(0, 0)	(1, 0)
1	(0, 0)	(3, 1)
2	(0, 0)	(3, 0)
3	(0, 0)	(0, 1)

Testar:

- a.) 00110011
b.) 0001101111

- 02.) Projetar e descrever em JFLAP uma máquina de Moore
para implementar um comportamento semelhante ao descrito na tabela abaixo.
DICA: Ver modelo de Moore.

estado atual	entrada / estado		saída
	x=0	x=1	
0	0	1	0
1	2	1	0
2	3	0	0
3	0	1	1

Testar:

- a.) 0010011
b.) 00010010101

- 03.) Projetar e descrever em JFLAP um autômato de pilha (PDA),
para implementar um reconhecedor de uma sequência igual a 1011.
DICA: Estado final deverá ter apenas o valor 1 no topo da pilha.

Testar:

- a.) 1011
b.) 1101

- 04.) Projetar e descrever em JFLAP uma máquina de Turing,
para complementar todos os bits de uma sequência.
DICA: Escrever o complemento de 1 do que for lido.

Testar:

- a.) 1011
- b.) 0100

- 05.) Projetar e descrever em JFLAP uma máquina de estados finitos (FSM),
para identificar sequências de pares com valores iguais 0011 ou 1100.
DICA: Usar os estados para contar.

Extras

- 06.) Projetar e descrever em JFLAP uma máquina de Mealy,
para implementar um reconhecedor de sequência igual a 010,
sem interseção.
- 07.) Projetar e descrever em JFLAP uma máquina de Mealy,
para implementar um reconhecedor de sequência igual a 010,
com interseção.