Входной тест по программе

дополнительного профессионального образования

«Программирование на Java, уровень 2 - Spring»

ГАУ «ИТ-Парк»

2018

ФИО: Макаров Дмитрий

email: mcarov\_d@mail.ru

Задания

1. С помощью какого ключевого слова можно вызвать конструктор родителя из дочернего класса?

a. super

b. parent

c. self

2. Есть ли какие-то ограничения на вызов конструктора родителя из конструктора дочернего класса?

a. Да, вызов конструктора должен быть первым вызовом

b. Да, вызов конструктора должен быть последним вызовом

c. Нет, никаких ограничений не накладывается

3. Какой класс в Java находится в вершине иерархии наследования?

a. Class

b. Object

c. В java нет такого класса

4. Выберите, что не входит в сигнатуру метода:

a. Тип возвращаемого значения

b. Имя

c. Количество параметров

5. Имеет ли дочерний класс доступ к приватным полям родительского класса (без Reflection)?

a. Не имеет

b. Имеет

c. Имеет в определѐнных случаях

6. Выберите не существующие значения RetentionPolicy для аннотаций:

a. SOURCE

b. RUNTIME

c. FOREVER

7. С помощью какого ключевого слова можно запретить наследоваться от текущего класса?

a. static

b. final

c. noninheritable

8. Всегда ли вызывается блок finally?

a. Да, всегда

b. Не всегда (если вызвать System.exit или принудительно завершить приложение)

c. Не всегда (если в блоке catch возникнет исключение)

9. Есть ли в Java множественное наследование классов?

a. Есть

b. Нет

c. Есть только для абстрактных классов

10. С помощью какого слова указывается, что класс реализует интерфейс?

a. extends

b. inherits

c. implements

11. С помощью какого ключевого слова Java определяется наследование классов?

a. extends

b. inherits

c. implements

12. С помощью какого ключевого слова Java определяется наследование интерфейсов?

a. inherits

b. implements

c. extends

13. Могут ли интерфейсы содержать реализацию нестатичных методов (Java 8)?

a. Да, синтаксис такой же, как в обычных (нестатичных методах)

b. Да, необходимо использовать ключевое слово notabstract

c. Да, необходимо использовать ключевое слово default

14. Хранится ли в анонимном классе ссылка на объемлющий(outer) класс?

a. Да

b. Нет

15. Хранится ли в nested static классе ссылка на объемлющий(outer) класс?

a. Да

b. Нет

16. Для какого интерфейса можно написать лямбду?

a. Для того, над которым стоит аннотация @FunctionalInterface

b. Для любого интерфейса

c. Для того, в котором есть ровно один абстрактный метод (с учѐтом методов, реализованных

в Object)

17. Что нужно сделать, чтобы работала сортировка через Collections.sort(list), где list – List<T>:

a. Определить в классе T метод equals

b. Унаследовать класс T от класса Comparable

c. Реализовать интерфейс Comparable в классе T

18. Допустима ли следующая запись: List list = new ArrayList()?

a. Да

b. Нет

c. Только до Java 6

19. Что можно указать в следующем случае (вместо подчѐркивания): public \_\_\_\_\_ demo(List<?> data) {

return data.get(0); }?

a. ?

b. Object

c. <T>

20. Допустим ли следующий код: “throw new Object();”?

a. Да

b. Нет

c. Допустим только внутри блока try-catch

21. Что такое маркерный интерфейс?

a. Это интерфейс, который содержит ровно один абстрактный метод

b. Это интерфейс с аннотацией @Marker

c. Это интерфейс, который не содержит методов