

### Universidade de São Paulo

Instituto de Ciências Matemáticas e de Computação Departamento de Ciências de Computação

SCC0220 - Laboratório de Introdução à Ciência da Computação II

11 de Agosto de 2017

# **Fuga do Labirinto**

## Descrição

Você acordou e se viu em um labirinto congelante. Na sua mochila, há um notebook com algumas horas de bateria. Sua única chance de sobreviver ao frio é criar uma programa que verifique se é possível sair do labirinto.

O labirinto corresponde a uma matriz de 0s e 1s. 0 (Zero) representa passagem livre e 1 (Um) passagem bloqueada. Não é permitido caminhar em diagonal. As saídas e entradas podem acontecer pelos quatro lados do labirinto: Norte (N), Sul (S), Leste (L) e Oeste (O). Seu programa deve ler da entrada padrão os dados do labirinto e fornecer como saída uma frase indicando se existe uma saída possível.

A primeira linha da entrada contem duas letras do conjunto {N, S, L, O}, indicando o lado de entrada e saída desejado no labirinto, seguido de dois inteiros (<100) que representam o número de linhas e colunas da matriz do labirinto.

Veja os exemplos abaixo, onde o caractere 

√ representa fim-de-linha:

#### Entrada 1

N	S	4	6	Ų	
1	1	0	1	0	1↵
1	1	1	0	0	04
1	0	0	0	1	04
1	0	1	1	0	0

#### Saída 1

Existe saida N - S

#### Entrada 1

o s 3 3€		
1 0 14		
0 0 14		
1 1 0		

#### Saída 1

Nao existe saida O - S