

## Streams, Arquivos, Serialização

Luiz Eduardo Virgilio da Silva  
ICMC, USP



# Exercício

- Crie um aplicativo que rode em terminal, contendo duas funções
  - Cadastro de usuário
  - Fazer login
- O cadastro de usuários deve requisitar três informações de cada novo usuário
  - Nome completo
  - Nome de usuario (login)
  - Senha

# Exercício

- As informações dos usuários devem ser salvas em arquivos, de duas maneiras distintas
  - Arquivo texto
  - Arquivo de objetos que representam usuários
- Nos arquivos texto, coloque cada informação de um usuário em uma linha; separe os usuários por uma linha em branco
- Crie uma codificação para a senha
  - Função que codifica a senha antes de salvá-la
  - Função que decodifica a senha ao carregá-la
- Para os arquivos com objetos, crie uma classe serializável chamada **User**

# Exercício

- O usuário pode escolher qual fonte de informações usar para o login (arquivo texto ou arquivo com objetos)
  - Informações devem coincidir
- Para fazer login, o aplicativo deve varrer o arquivo e verificar se o usuário existe e se a senha está correta.
- Se o login falhar, escreva uma mensagem de erro
  - Falha no login
- Se o login tiver sucesso, escreva outra mensagem
  - Login com sucesso