

### Universidade de São Paulo

Instituto de Ciências Matemáticas e de Computação Departamento de Ciências de Computação

SCC0220 - Laboratório de Introdução à Ciência da Computação II

29 de Setembro de 2017

# **Matrioskas**

## Descrição

Vladimir trabalha há anos fazendo Matrioskas, representando um verdadeiro artesão russo. Uma matrioska é uma boneca que pode ser aberta em duas metades, de modo que outra boneca pode ser colocada por dentro. Então, esta boneca pode ser aberta e outra boneca ser colocada dentro dela. Isso pode ser repetido várias vezes, até uma boneca final - que não pode ser aberta.



Vladimir desenvolveu uma notação para descrever como

as matrioskas devem ser construídas. Uma matrioska é representada com um número inteiro positivo, de acordo com seu tamanho (quanto maior o número, maior a matrioska). Mais precisamente: se ao abrir a matrioska de tamanho **m** encontramos as matrioskas representadas por **n1**, **n2**, . . , **nr**, deve ser verdade que **n1**, **n2**, . . , **nr** < **m**. E se for esse o caso, dizemos que a matrioska **m** contém diretamente as matrioskas **n1**, **n2**, . . , **nr**. Note porém que não é necessário que as matrioskas estejam sempre imbutidas em uma peça só. É possível criar mais de uma matrioska, como mostra a figura acima.

Definiremos uma ou mais matrioskas com uma sequência de inteiros não-nulos da forma:

de modo que uma boneca **k** é representada nesta sequência por dois inteiros -**k** e **k**, sendo que o número negativo representa a metadade de baixo da boneca e o positivo a parte de cima. A sequência dos números indica a ordem de montagem de uma matrioska. Quando a parte inferior de uma boneca (número negativo) aparece logo após o fechamento de uma boneca (número positivo), essa parte deve ser colocada fora da matrioska anterior, criando assim uma nova matrioska. Além disso, o fechamento de uma boneca (número positivo) é sempre feito na última boneca aberta. Vejamos um exemplo:

A sequência acima representa a criação de duas matrioskas, formando um total de seis bonecas: 1, 2 (duas vezes), 3, 7 e 9. A primeira matrioska é formada pelas bonecas 9, 7 e 2, e a segunda pelas bonecas 3, 2 e 1. Seria errado entender que o primeiro -2 e o último 2 são partes da mesma boneca.

Por outro lado, as seguintes sequências não descrevem matrioskas:

porque o brinquedo 2 é maior que o brinquedo 1 e não pode ser alocado dentro dele.

porque a boneca mais externa da primeira matrioska (9) ficou aberta.

porque a boneca 1 da segunda matrioska não foi fechada.

Sua tarefa é escrever um programa para ajudar Vladimir a distinguir sequências que definem matrioskas perfeitas das que não definem. Seu programa também deve identificar quantas matrioskas são criadas em cada sequência.

#### **Entrada**

A primeira linha da entrada consiste do número L de sequências (linhas) a serem avaliadas (0 < L < 100). Na sequência, L linhas serão fornecidas, cada uma contendo uma sequência candidata a definição de matrioskas, conforme ilustrado anteriormente. Cada sequência é composta por números inteiros não nulos, separados por espaço, sendo o módulo de cada número um valor inferior a 1000. O final de uma sequência é marcada pelo número zero.

#### Saída

Os textos de saída para cada caso de entrada deverão ser apresentados por linhas, na mesma ordem em que a entrada é lida. Para cada caso de teste, a resposta deve ser uma linha no formato

quando a sequência define corretamente **N** matrioskas (N inteiro). Quando a sequência não definir uma matrioska, a saída deve ser na forma

Vejo alguns exemplos de entrada e saída:

#### Entrada 1

```
7
-9 -7 -2 2 -3 -2 -1 1 2 3 7 9 0
-9 -7 -2 2 -3 -1 -2 2 1 3 7 9 0
-9 -7 -2 2 -3 -1 -2 3 2 1 7 9 0
-100 -50 -6 6 50 100 0
-100 -50 -6 6 45 100 0
-10 -5 -2 2 5 -4 -3 3 4 10 0
-9 -5 -2 2 5 -4 -3 3 4 -7 -3 3 7 9 0
```

### Saída 1

- =) Matrioska 2
- =( Tente novamente
- =( Tente novamente
- =) Matrioska 1
- =( Tente novamente
- =) Matrioska 2
- =) Matrioska 3