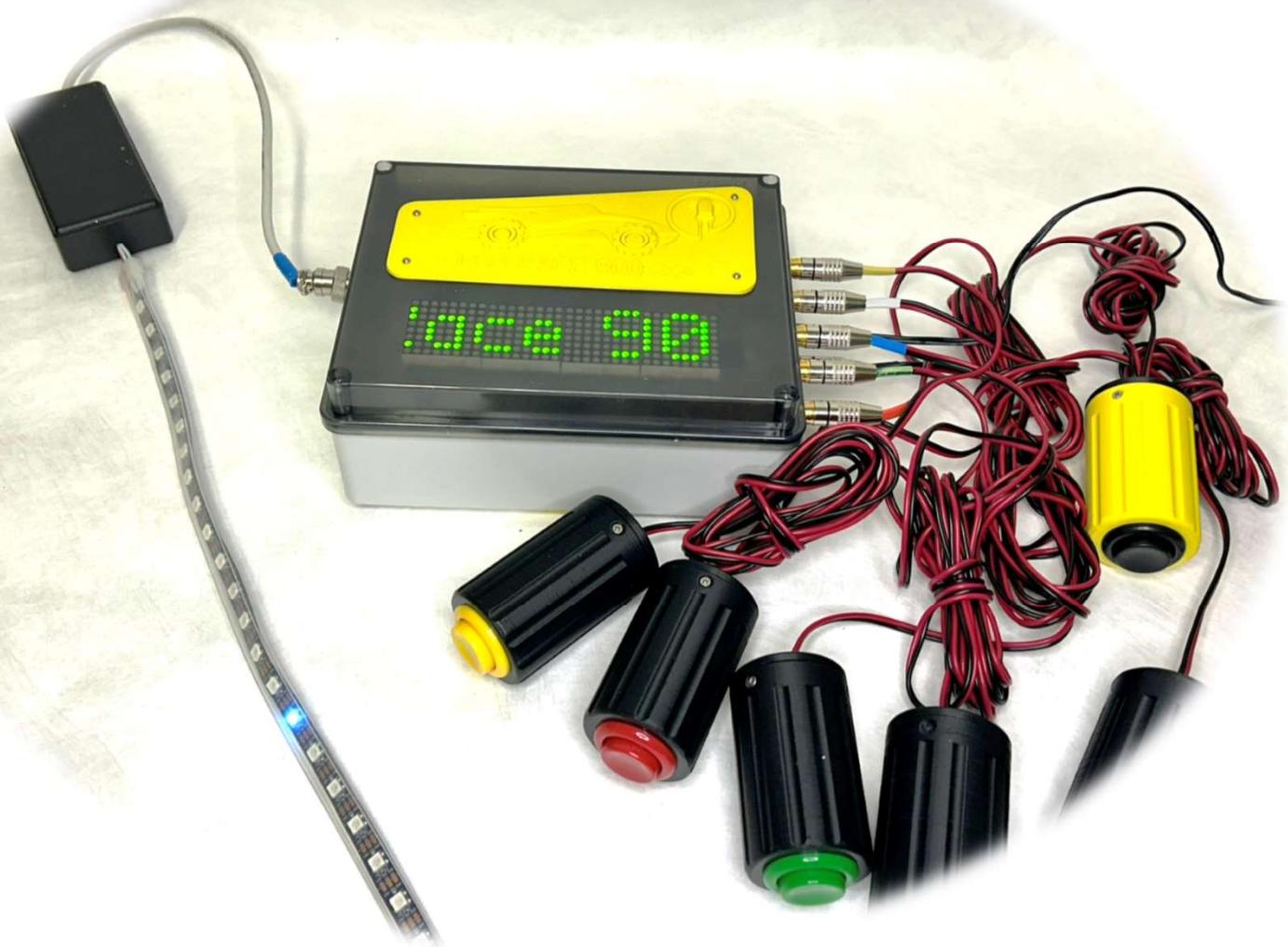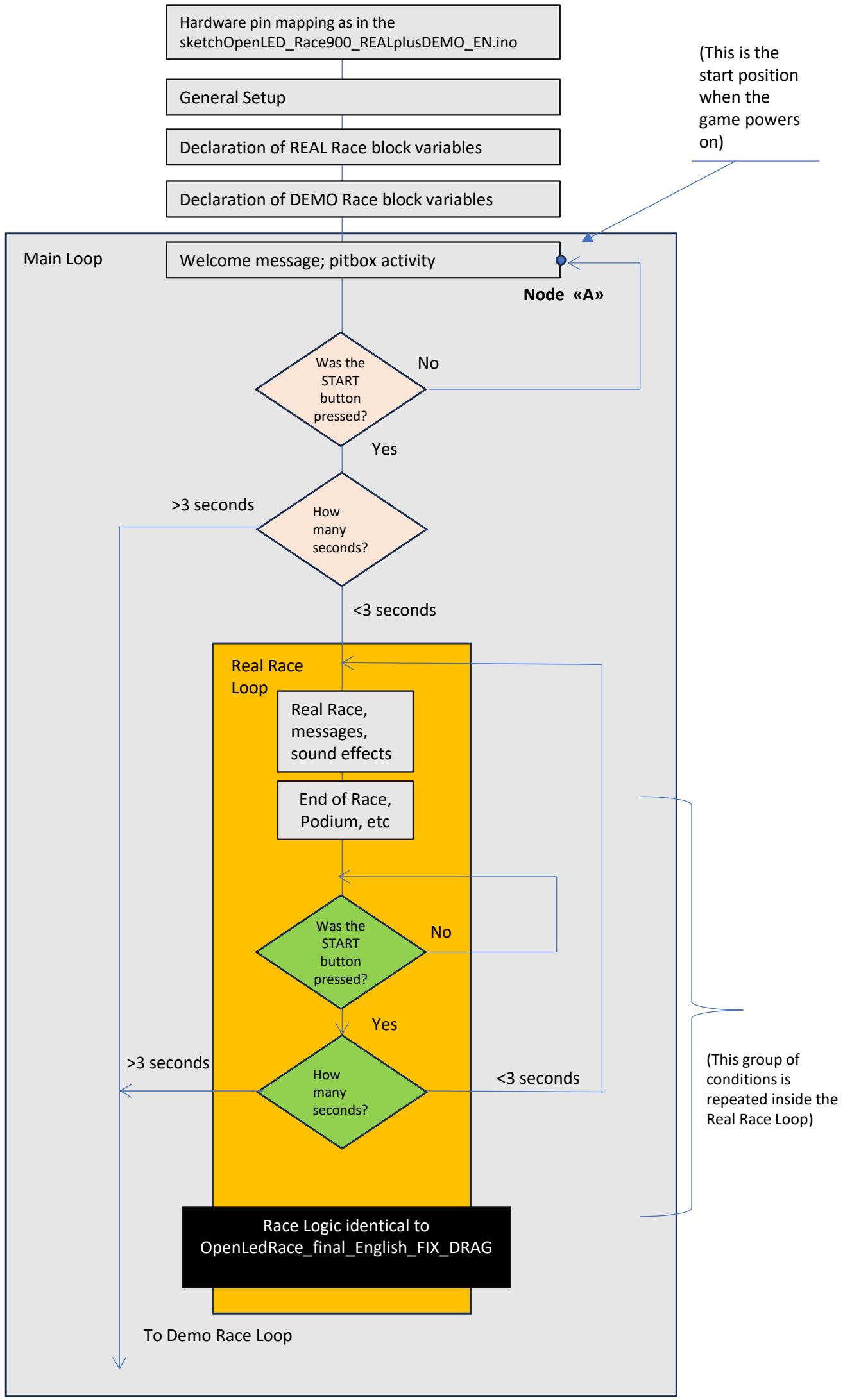# Block Diagram – General Overview
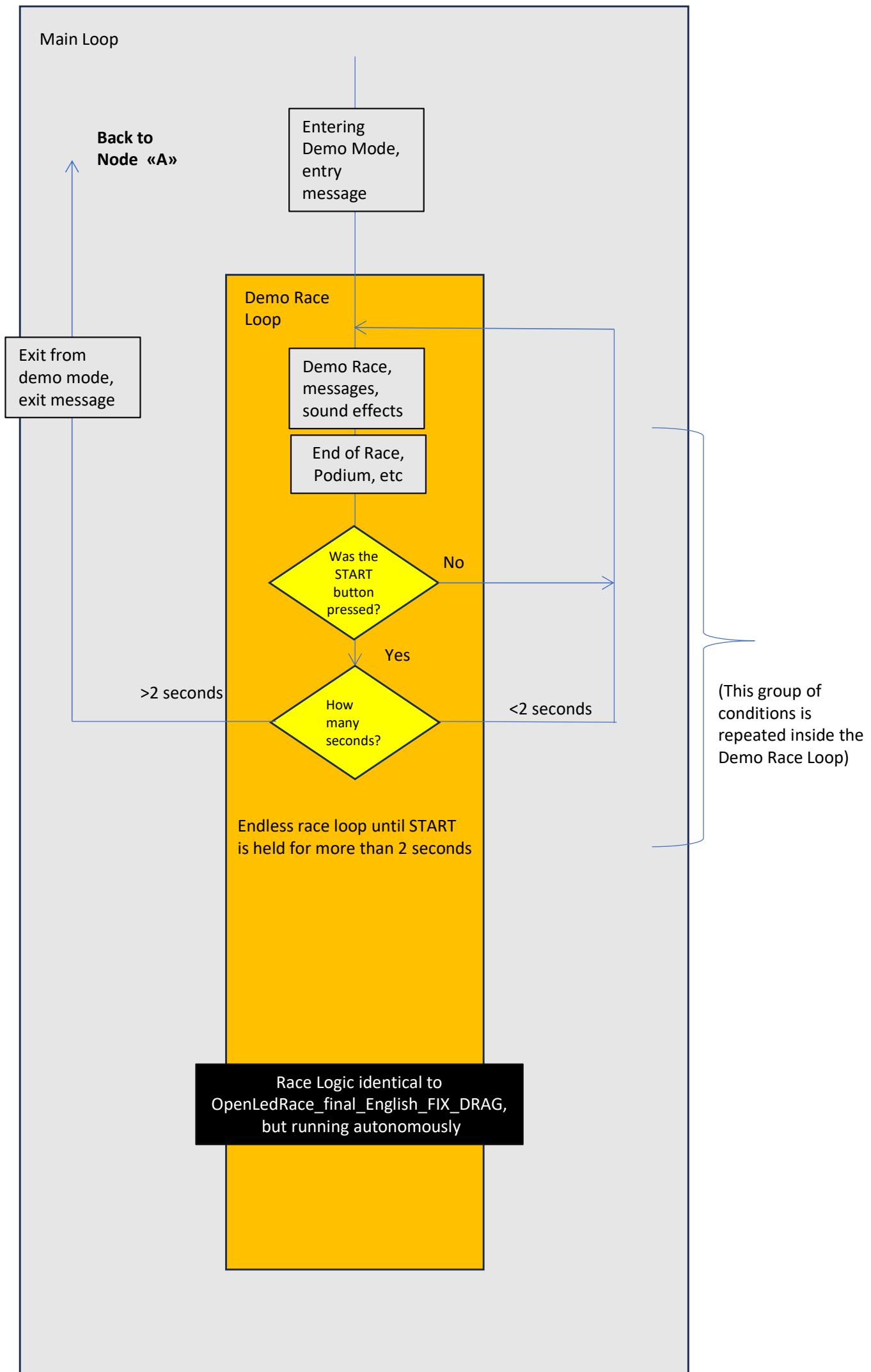
This block diagram provides a high-level overview of the main structure and logic flow of the OpenLED_Race900_REALplusDEMO_EN. Ino sketch.
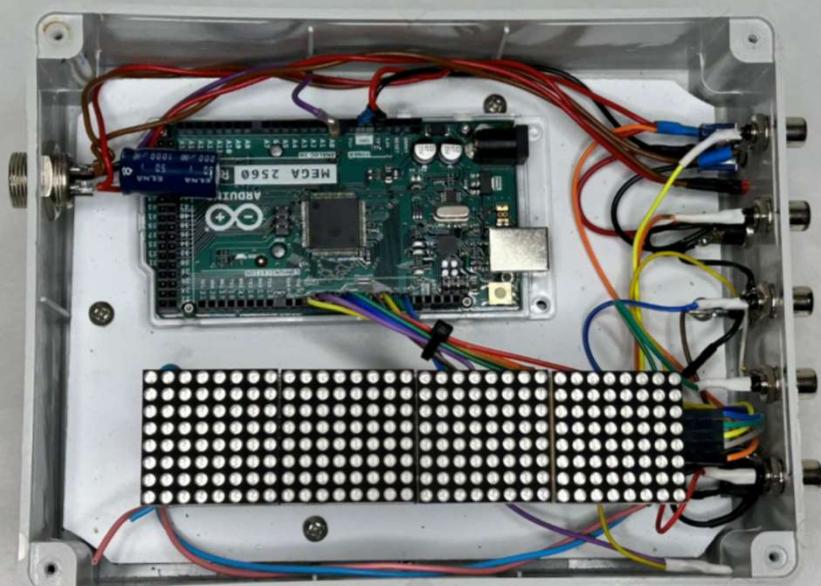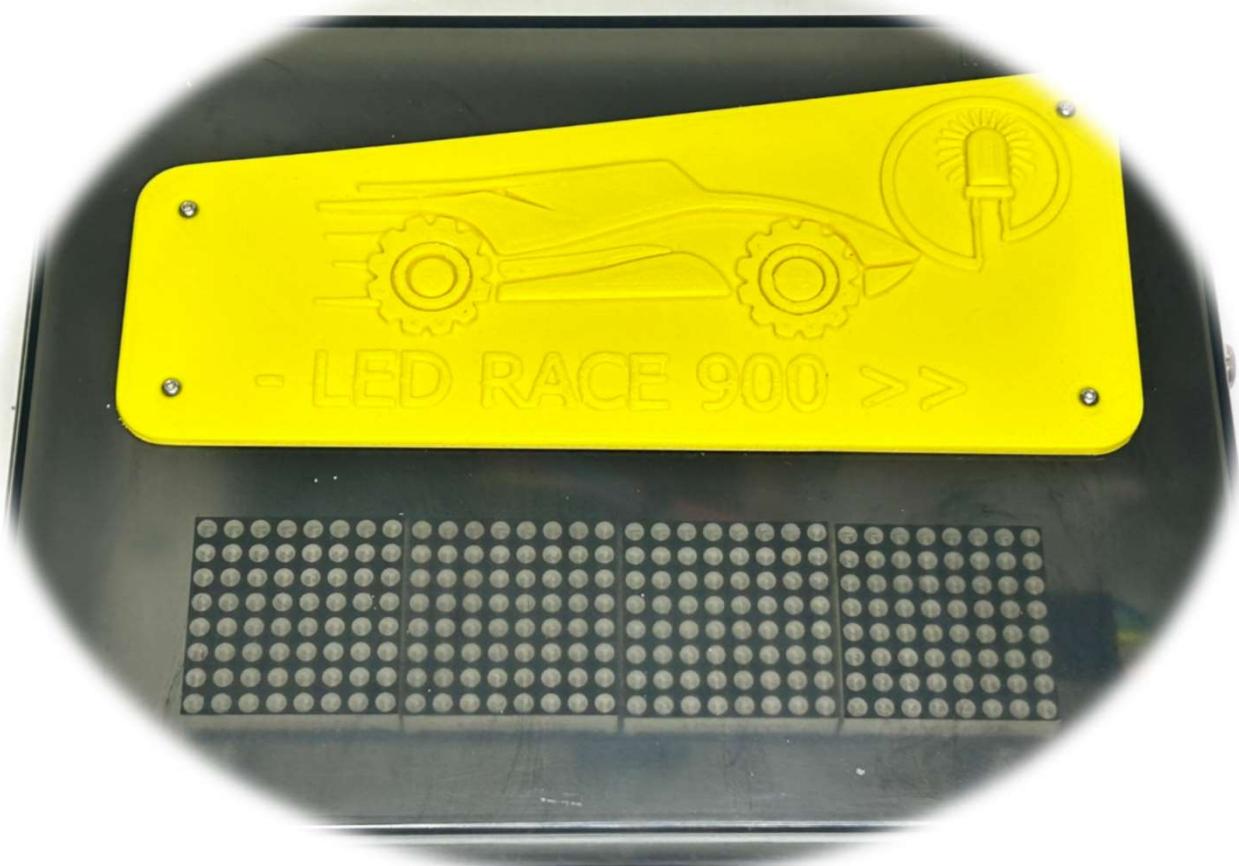
It summarizes the core program loops, decision points, and main logic branches, making it easy to understand how the game operates at a glance.

Marcello Caselli - Jan. 2026

EN

Hardware pin mapping as in the sketchOpenLED_Race900_REALplusDEMO_EN.ino

General Setup

Declaration of REAL Race block variables

Declaration of DEMO Race block variables

(This is the start position when the game powers on)

Main Loop

Welcome message; pitbox activity

Node «A»

Was the START button pressed?
No

Yes

How many seconds?
>3 seconds

<3 seconds

Real Race Loop

Real Race, messages, sound effects

End of Race, Podium, etc

Was the START button pressed?
No

Yes

How many seconds?
>3 seconds

<3 seconds

(This group of conditions is repeated inside the Real Race Loop)

Race Logic identical to OpenLedRace_final_English_FIX_DRAG

To Demo Race Loop

Marcello Caselli – Jan. 2026

EN

Main Loop

Back to
Node «A»

Entering
Demo Mode,
entry
message

Demo Race
Loop

Exit from
demo mode,
exit message

Demo Race,
messages,
sound effects

End of Race,
Podium, etc

Was the
START
button
pressed?

No

Yes

>2 seconds

How
many
seconds?

<2 seconds

(This group of
conditions is
repeated inside the
Demo Race Loop)

Endless race loop until START
is held for more than 2 seconds

Race Logic identical to
OpenLedRace_final_English_FIX_DRAG,
but running autonomously

Marcello Caselli – Jan. 2026

Marcello Caselli - Jan. 2026

IT

Definizione dei pin hardware come da sketch
sketchOpenLED_Race900_REALplusDEMO_EN.ino

Setup generale

Definizione variabili blocco REAL Race

Definizione variabili blocco DEMO Race

(Questa è la posizione di partenza del gioco All'accensione)

Loop principale

Messaggio di benvenuto; attività ai box

Nodo «A»

È stato premuto start?

No

Si

Quanti secondi?

>3 secondi

<3 secondi

Loop Real Race

Gara Reale, messaggi, effetti sonori

Fine gara,podio ecc..

È stato premuto start?

No

Si

Quanti secondi?

>3 secondi

<3 secondi

Logica di gara identica a
OpenLedRace_final_Italiano_FIX_DRAG

(Questo gruppo di condizioni viene riscritto all'interno del Loop Real Race

Al loop Demo Race

Marcello Caselli – Jan. 2026

IT

Loop principale

Si ritorna Nodo «A»

Ingresso in Demo Mode, messaggio di ingresso

Uscita da demo mode, messaggio di uscita

Loop Demo Race

Gara Demo, messaggi, effetti sonori

Fine gara,podio ecc..

È stato premut o start?

No

Si

Quanti secondi ?

<2 secondi

>2 secondi

(Questo gruppo di condizioni viene riscritto all'interno del Loop Demo Race

Gara all'infinito
Fino a quando viene premuto start per più di 2 secondi

Logica di gara identica a OpenLedRace_final_Italiano_FIX_DRAG

Con la sola differenza che Funziona in autonomia

Marcello Caselli - Jan. 2026