

Informe Pràctica 2

Sergi Sendrós Plana
Marc Casellas Muns
Aplicacions Distribuïdes
4/10/2018
Tardor 2018

Index

1. Llistat de .jsp
 - 1.1. Login.jsp
 - 1.2. Menu.jsp
 - 1.3. RegistrarImagen.jsp
 - 1.4. UploadOK.jsp
 - 1.5. List.jsp
 - 1.6. BuscarImagen.jsp
 - 1.7. ModificarImagen.jsp
 - 1.8. Error.jsp
2. Llistat de servlets
 - 2.1. Login
 - 2.2. Logout
 - 2.3. RegistrarImagen
 - 2.4. BuscarImagen
 - 2.5. ModificarImagen
3. Carpetes i Bases de dades
 - 3.1. Images
 - 3.2. FotOK.db

1. Llistat de .jsp

A part de les rutes principals que es proposen a la pràctica, en cada pàgina .jsp comptem amb un menú superior que compleix la funció de Menu.jsp per facilitar la navegació a l'usuari.

1.1 Login.jsp

Pàgina inicial on tenim un formulari per introduir el usuari i contrasenya per poder accedir a la webapp. El formulari s'envia al servlet Login.

1.2 Menu.jsp

Pàgina on hi trobem el menú principal de l'aplicació. Des del menú, es poden accedir a diferents serveis:

- RegistrarImagen.jsp
- List.jsp
- BuscarImagen.jsp

A més a més, es compta amb el servei de Logout que ens permet tancar la nostra sessió.

A la pàgina només s'hi pot accedir amb la sessió iniciada, ja que abans d'entrar-hi es comprovarà que existeixi una sessió correcta. Si no s'ha iniciat una sessió, es redireccionarà al error.jsp.

1.3 RegistrarImagen.jsp

Pàgina on hi trobem un formulari per pujar una imatge a la webapp. Aquest formulari consta de:

- Fitxer imatge
- Títol de la imatge
- Descripció de la imatge
- Tags de la imatge
- Autor de la imatge
- Data de creació de la imatge

Un cop omplert el formulari aquest s'envia via POST al servlet RegistrarImagen que s'encarrega de processar la informació.

Com abans, a la pàgina només s'hi pot accedir amb la sessió iniciada, ja que abans d'entrar-hi es comprovara que existeixi una sessió correcta. Si no s'ha iniciat una sessió, es redirigirà al login.jsp.

1.4 UploadOK.jsp

Pàgina a la que s'accedeix un cop pujada una imatge exitosament. Compta amb dos botons, un que ens redirigirà al Menu.jsp i una altre que ens permetrà pujar una nova imatge redirigint-nos a RegistrarImagen.jsp

Com abans, a la pàgina només s'hi pot accedir amb la sessió iniciada, ja que abans d'entrar-hi es comprovara que existeixi una sessió correcta. Si no s'ha iniciat una sessió, es redirigirà al login.jsp.

1.5 List.jsp

Pàgina on hi apareixen llistades totes les imatges de la WebApp. Això s'aconsegueix mitjançant una crida SQL que es connecta a la base de dades FotOK.db que conté tots els atributs de la imatge. Per cada imatge es mostren:

- La pròpia imatge
- Títol
- Descripció
- Tags
- Autor
- Data creació

Mitjançant la mateixa crida SQL, si el username associat a la imatge és el mateix que l'usuari connectat, apareix un botó extra que ens permet modificar la imatge redirigint-nos a ModificarImagen.jsp.

Com abans, a la pàgina només s'hi pot accedir amb la sessió iniciada, ja que abans d'entrar-hi es comprovara que existeixi una sessió correcta. Si no s'ha iniciat una sessió, es redirigirà al login.jsp.

1.6 BuscarImagen.jsp

Pàgina de cerca d'imatges mitjançant una entrada de text. La pàgina té tres estats diferents: El primer estat és la pàgina de cerca inicial, on hi apareix una barra de cerca on hi podem afegir la paraula clau a buscar. Un cop fet el submit aquest s'envia al servlet BuscarImagen i la pàgina s'actualitza segons si s'ha obtingut resultats o no.

Si s'ha obtingut resultats, es mostraran totes les imatges que tinguin la paraula clau en un camp de la seva informació ja sigui autor, usuari, tag, títol, etc. A més, si el username associat a la imatge és el mateix que l'usuari connectat, apareix un botó extra que ens permet modificar la imatge redirigint-nos a `ModificarImagen.jsp`.

Si no ha obtingut cap resultat, es mostrarà un missatge en pantalla indicant-ho.

Com abans, a la pàgina només s'hi pot accedir amb la sessió iniciada, ja que abans d'entrar-hi es comprovarà que existeixi una sessió correcta. Si no s'ha iniciat una sessió, es redirigirà al `login.jsp`.

1.7 ModificarImagen.jsp

Pàgina a la que s'accedeix des de `BuscarImagen.jsp` o `List.jsp`. En aquesta pàgina ens apareix un formulari com el de `RegistrarImagen.jsp` amb la diferència que els camps apareixen amb la informació vigent de la imatge, el que permet a l'usuari de la WebApp canviar-los al seu gust, sabent la informació que hi havia anteriorment. El formulari compta amb un submit que enviara tota la informació al servlet `ModificarImagen` que s'encarregarà de modificar els paràmetres.

Com abans, a la pàgina només s'hi pot accedir amb la sessió iniciada, ja que abans d'entrar-hi es comprovarà que existeixi una sessió correcta. Si no s'ha iniciat una sessió, es redirigirà al `login.jsp`.

1.8 Error.jsp

Pàgina que mostra els errors associats a la WebApp. Si hi ha un error amb el login, aquesta pàgina ho indicarà, mentre que si hi ha hagut un error a l'hora de enregistrar o modificar una imatge, la redirecció mostrarà la informació indicada a l'error.

2. Llistat de servlets

2.1 Login

Servlet que rep un formulari de `Login.jsp` amb un usuari i un password. Aquest es connecta amb la base de dades i comprova que ambdós siguin correctes. En cas afirmatiu s'enregistra una cookie amb el nom de l'usuari per tal de mantenir la sessió iniciada i es redirigeix a `menu.jsp`. En cas negatiu, es redirigeix a la pàgina d'error.

2.2 Logout

Servlet que rep un formulari de logout i que elimina les cookies inhabilitant la sessió.

2.3 RegistrarImagen

Servlet que rep un formulari de registrarImagen.jsp. Obté la imatge, n'extreu el nom de l'arxiu guardant-ne el format, i la reanomena basant-se amb el timestamp d'aquell instant i la mou a la carpeta Image. A continuació es connecta a la base de dades i inserta una nova línia amb els atributs que li envia el formulari, el filename de la imatge, el timestamp i l'usuari que ha iniciat la sessió {id, titol, autor, descripcio, tags, datac, timestamp, filename, username}

2.4 BuscarImagen

Servlet que rep un camp de text i busca alguna similitud entre els atributs de la base de dades (LIKE). Si troba resultats, els llista (i si l'usuari n'és l'autor li mostra un botó per editar la imatge) i si no en troba, mostra un missatge d'error.

2.5 ModificarImagen

Servlet que rep una ID d'una imatge i que crea un formulari amb els valors per defecte corresponents a aquella ID. Permet que l'usuari modifiqui els camps o els deixi intactes, ja sigui el text o la foto (penjant-ne una de nova o no).

3. Carpetes i Bases de dades

3.1 Images

Carpeta on s'emmagatzemen totes les imatges que puja l'APP reanomenades amb el timestamp de pujada.

3.2 FotOK.db

Base de dades d'usuaris (usuari i contrasenya) i fotos ({id, titol, autor, descripcio, tags, datac, timestamp, filename, username})