

**Guía de práctica de laboratorio de: Diseño de Software****Primera unidad****Práctica N°04: Arquitectura en Capas**

Sección : .....

Docente : Miguel Angel Casimiro Bravo

Apellidos : .....

Nombres : .....

Fecha : .... / .... / .....

Tipo de práctica: Individual (  ) Grupal (  )**Instrucciones:** Desarrolle las actividades solicitadas.**1. PRÁCTICA DE LABORATORIO (PARA EL PROFESOR)**

- 1) Descargar e Instalar SQL – versión de libre.
- 2) Crear en SQL una base de datos de prueba, de tema libre y de una sola tabla.
- 3) Analice la arquitectura de capas de SQL y represente gráficamente la arquitectura en la herramienta Power Designer – versión de prueba. Desarrolle el presente laboratorio, de forma similar al anterior laboratorio.

**2. FECHA DE ENTREGA**

Informarse en el aula virtual.

**3. FORMA DE ENTREGA**

- El trabajo es individual.
- Entregar solo el diagrama en un documento PDF.
- Subir el archivo al enlace en el aula virtual.